数据透视：Steam档案

来源: https://phishdestroy.io/steam_dossier/zh/output_steam_network/steam_ecosystem_dashboard
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

统计概览 // 文件 02

Steam 生态系统仪表盘——网络数据一览

该网络的数据概览。

本节证明了什么
该仪表盘汇总了3,320开发者及252代码库中的结构化情报，识别出68中与赌博相关的代码库以及跨平台连接桥。实证数据突显了地理聚类和开发者重叠现象，表明第三方赌博基础设施作为一项组织化、高度互联的软件产业，已与Steam的平台深度融合。

← 返回高管简报
调查数据库的汇总统计数据：地理分布、主要公司、皮肤赌博平台以及活跃的连接桥。

Scanned Devs 3320
回购总额 252
赌博相关文章 68
总连接数 1,426
自动化的结构与领域

第一区——Valve公司核心区

官方软件仓库和系统软件。Valve员工Nephyrin和Joe Ludwig的开发空间已确认。

第二部分——授权引擎与协议仿真器（SteamKit）

由Valve的Nephyrin与皮肤赌博游戏开发者DoctorMcKay共同编写的逆向工程网络库。

第三板块——显卡挖矿客户（ArchiSteamFarm）

利用 SteamKit 协议模拟器在后台运行数百万个虚假客户端（处于空闲状态），以刷取交易卡。

开发者地理分布
德国 57
美国 52
加拿大 48
英国 44
波兰 30
法国 28
俄罗斯联邦 27
中国 27
美国（华盛顿州） 23
澳大利亚 19