一种商品，两种定价体系——《Steam》专题报道

来源: https://phishdestroy.io/steam_dossier/zh/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

附件四 / 市场架构 / 20 9月 2026

Elite Skins 注册——1,800美元的市场上限

一件商品。 *两种定价体系。*

本节证明了什么
本登记册对五个外部交易所中所有价格超过Steam设定的$1,800社区市场挂牌上限的CS2皮肤类别进行了实证普查。结果表明，248所证实的高端类别——涵盖18,394个活跃挂牌和$78.6百万的挂牌流动性——在Valve的官方市场中100%完全缺失。 寻求真实市场价格的卖家在结构上被迫转向外部平台，同时却完全依赖于Steam的底层交易机制。

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← 返回高管简报
Steam 将社区市场的挂牌价上限设定在约1,800.。在本快照中列出的这五个第三方市场中， **419 CS2商品类别中，其最低实时卖价均高于该限价——其中402个商品，95.9%, 甚至完全没有Steam的挂牌信息。** 他们合计持有18,641上挂牌的代币，价值至少为82.4百万美元。规定价格生效前必须获得第二个交易平台的认可， **248 这些分类均已得到证实——而且，其中每一类中，100%, 均未出现在 Steam 上。** 最珍爱的是一张贴纸 | 泰坦（全息） | 卡托维兹 2014 位于 **$66,285**，被四个交易平台引用，这些平台在5.2%内，且彼此相距不到，而Valve旗下的平台均未刊载。完整的排名表、渲染图和评级均收录于 价格阶梯图集.

查看所有419条目 ↓ 打开地图集 ↗ 阅读该方法
248 两个或更多市场中的价格超过上限
18,394 列出的商品分布在五个电商平台上
$78.6M 这些房源的最低价格
100% 其中一些在Steam上完全缺席

更正 · 本页此前开头处列出的价格未经证实

该页面较早版本的标题显示，一款“纪念版AK-47 | Point Disarray”在某电商平台上的标价为$148,954，而另一家电商平台Steam则将其定价为$119.。该条目仅基于一个货架上的一件商品，且没有其他电商平台的价格与之吻合，因此这仅为标价而非实际成交价，且该页面现已不再显示该条目。 此处的所有标题数据现仅限于248类别，且至少有两个市场独立标出的价格均高于上限。该行本身并未被删除——它仍出现在下方的登记表中，而导致其降级的评级标准已在 价格阶梯图集.

01 / 活跃买单中的资金

可量化的美元下限

根据cs2.sh授权快照，对五个市场数据重新计算得出。此数值为特定子集中的最低总要价，并非销售额，亦非CS2经济体的估值。

248 经核实的分类 · 18,394 已上架的藏品 · 5 交易平台 **$78.62M**

对于每个CS2商品，当两个或多个交易平台将其定价独立地定在超过Valve在其自身市场允许的限价之上时，该商品的最低总挂单卖价。

为什么这是下限，而不是估计值

对于每个市场，我们将它的 **最低** 根据该交易平台列出的商品数量来询价。该货架上其他所有商品的标价均等于或高于最低询价，因此实际标价更高——这是由机制决定的，而非凭空猜测。这既不代表实际成交、现金流，也不代表全市场估值，而且同一件实物商品可能出现在多个交易平台上。

检查所有419源行 ↗
★ 运动手套 | 树篱迷宫（经实地测试）
$4.68M
AWP | 冈尼尔（工厂新品）
$4.46M
AWP | 《龙之秘闻》（工厂新品）
$4.34M
★ 蝴蝶刀 | Fade（工厂全新）
$4.17M
AK-47 | Wild Lotus（工厂全新）
$4.16M
★ 蝴蝶刀 | 多普勒（工厂全新）
$3.64M
条形图显示了对底价计算贡献最大的六个类别，并按最大值进行标准化。条形图越高，既表示该商品的挂单价越低，也表示其上架数量越多。同一实物商品可能出现在多个交易平台上，因此这些数据不得与任何其他市场的总数相加。

02 / 可检查的示例

该限制遗漏了什么

如有图片，则与具体商品名称相对应。价格取自标注日期的目录中的当前要价，而非交易记录。

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

来源: https://phishdestroy.io/steam_dossier/zh/elite_skins#selected

可量化的差距： Steam上标价相同的房源无法与这些优惠相媲美。Valve自有 社区市场常见问题解答 存档链接：2026-09-21 ↗ 规定最高挂牌价约为1,800美元。卖家仍可将挂牌价定在该价格之下；是否接受这一价格由卖家自行决定。另一份 CSMarketCap 搜索价格高于 $1,800 ↗ 的商品 显示了28收录的市场中“Factory New Dragon Lore”的相关信息，共有约1.1K条展示的报价；重复的库存可能会被重复计数。

03 / 结构性依赖

Steam的限额导致价格发现机制失灵 Steam

这种比较是结构性的。它既不假设每个要价都是合理的，也不将未售出的房源视为收入。

01 · 规则

Steam 列表顶部

Valve 称，Community Market上的商品列表数量上限约为 **$1,800**. 钱包余额也有上限，且钱包中的资金无法以现金形式提取。

02 · 观察

《龙之秘闻》：10,940.85美元

5-市场目录显示 **389 实时优惠** AWP Dragon Lore（工厂新品）起价为10,940.85（CSFloat 层）。更广泛的注册范围包含248，这些经核实的类别超出了Steam的限制。

03 · 后果

价格与转账分配

一位希望卖出更高价格的卖家 **无法在 Steam 上发布**. 外部服务可以设定现金价格，但交付仍采用由 Steam 控制的物品所有权和转移机制。

政策矛盾： Valve 原创 订阅协议 存档链接：2026-09-21 ↗ 除非明确允许，否则Steam服务保留商业运营的权利，而其 2016 声明 存档链接：2026-09-21 ↗ 据称，这些赌博运营商已经开始使用 Steam 的 OpenID 以及自动化账户。这是 Valve 知晓 2016. 上存在此类外部运营商的直接证据。然而，官方交易平台却无法公布这些高价值物品的实际成交价格。 **这就是架构对 off-Steam 价格发现和交易的依赖；** 每个交易平台的合同状态都需要单独提供证据。两个主要承接此类超额交易量的西方交易平台，均作为正式的公司实体在主要司法管辖区运营—— **CSFloat 公司**（在美国特拉华州注册成立）以及 **Skinport GmbH**（注册于德国斯图加特，商业登记号：HRB 764879）——直接依托 Steam 的 Web API 和交易基础设施，公开进行数亿规模的点对点商品交易。

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

这四行数据（$100,000）对应的是CSFloat自身的最高挂牌价。这些数据已在登记簿中标注，切勿将其视为估价。存档的CSFloat挂牌数据抓取结果仅涵盖约$6,999,范围，因此采用公开目录快照来呈现完整的>$1,800登记数据。

04 / 另一款《Valve》游戏

天花板还挡住了 Dota 2

在 Skinport 上进行同样的严格“最低价”测试，会发现 166 的 CS2 分类和 3 的 Dota 2 分类。这些是独立的市场快照；请勿将它们添加到 CSFloat 的 245. 中。

DOTA 2 · 1 优惠活动

英雄残暴新月

最便宜的Skinport询问： **$14,622.25**.

DOTA 2 · 1 优惠活动

暗黑艺术斗篷

最便宜的Skinport询问： **$8,255.16**.

DOTA 2 · 1 优惠活动

被腐化的能量之星

最便宜的Skinport询问： **$2,087.92**.

以下列出的只是三类装备，并非《Dota》2中所有现有的装备。 检查带有日期的Skinport行 ↗ 以及 API 文档 ↗.

05 / 鲁棒性

该发现并不取决于具体上限

Valve 该上限以买方的地区货币设定，因此换算成美元后不会得到一个整数。因此，会在每个合理的阈值处重复进行统计。Steam 中缺失的这些项目所占比例从未低于 95%.

已通过阈值测试	商品分类	所列副本	下限值	Steam 缺席
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

每次读取一行；这些行是同一人口普查的嵌套子集，而非独立的人口群体。“下限值”会乘以每个市场的 *最低* 它根据所列的副本数量进行统计，因此其设计上必然会低估书架上的实际数量。 打开数据集 ↗

06 / 数得出来的稀缺性

其中真正有售的寥寥无几

BUFF 将每件物品的货架划分为多个浮动区间，并公布每个区间内有多少件。这使得“稀有”不再只是一个词，而是变成了具体的数量——并且将品相与外观分开定价。

298 所列副本

AWP | 龙之秘闻

8 不同版本的定价。最贵的， *纪念版 AWP | 龙之传说（工厂新品）*，问道 **$12,363** 书架上有20本。

在架子上最好的浮标支架（0–0.01）里有 **2 副本**，问道 **$17,875** — 比该商品仅基于品相的基准要价高出 a +45% 的溢价。

607 所列副本

M4A4 | 嚎叫

12 不同版本的定价。最贵的， *纪念版 M4A4 | Howl（厂新）*，问道 **$14,895** 书架上有2本。

213 所列副本

AK-47 | Wild Lotus

7 不同版本的定价。最贵的， *纪念版 AK-47 | Wild Lotus（工厂全新）*，问道 **$14,895** 书架上有2本。

310 所列副本

AWP | 冈尼尔

7 不同版本的定价。最贵的， *纪念版 AWP | 冈尼尔（轻微磨损）*，问道 **$14,895** 书架上有2本。

这为何对本报告的其余部分至关重要： 这些并非抽象概念。全球公开货架上每件奖杯仅有几百件，每件都与一个 Steam 账户相关联，且通过一次 Steam 交易完成转移。在如此清淡的市场中，单件被盗库存都算得上是一件可衡量的事件，而本调查其他部分所记录的账户劫持技术，也能带来直接且可量化的回报。

“数量”指在数据采集时某个市场上的实时库存，而非总存量。私人库存中的商品在此处均不计入统计。 打开浮点数数据集 ↗

07 / 梯子已看不见了

商品价格越高，就越远离任何可见的场所

下面的每一级都代表一个不同的证据类别。这些类别是刻意没有合并为一个数字的。

横档	图	这算是什么样的事实
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

结构要点： Valve的市场价格止步于约$1,800.；第三方交易平台将交易价格推高至约$66,000（其中多家平台价格一致），以及约$150,000（仅有一家平台价格一致）。 高于该价格便完全没有交易场所——Valve发行的资产最大规模的转让是在个人之间私下进行的，既无挂牌，也无平台记录，不进行身份核查，也不进行报告。转让本身仍通过Steam进行。 **数值越高，就越难以被察觉，而承载该数值的基础设施完全由Valve负责。**

最后两条信息来自他人的报道，并已注明出处。本项目未对这些信息进行核实，且未以此作为得出任何结论的依据。

419观察到的所有类别

来源: https://phishdestroy.io/steam_dossier/zh/elite_skins#register

09 / 来源与局限性

检查计算结果

我们公开了本地数据和公开数据源。该数值标题的范围限定为捕获当日的CSFloat。

Valve 自身设定的上限和条款

Steam 社区市场常见问题解答 ↗ 存档链接：2026-09-21 ↗ 给出了约1,800的挂牌最高价。该 订阅协议 ↗ 存档链接：2026-09-21 ↗ 规定了商业用途的限制。

价格从何而来

价格、上市数量和流通股区间数据取自 cs2.sh 市场数据 API 需通过付费商业订阅，并使用授权密钥。 **未抓取任何电商平台的数据，也未使用任何电商平台的账户或凭证。** 该平台整合了BUFF、Youpin、CSFloat、Skinport、C5Game以及Steam社区市场；所有数据均按原始值以美元为单位呈现。 打开来源清单 ↗ — 它记录了原始快照的确切端点、捕获时间以及 SHA-256 哈希值，因此，任何拥有自己密钥的独立读者都可以提取相同的数据，并重新计算本页面上的所有数值。

我们未能获得的

所购买的订阅仅涵盖当前的快照。我们无法访问历史和存档端点，而且 **本页面未就任何趋势、任何历史价格或任何随时间的变化作出任何声明。** 这里的一切都只是一个瞬间，并标注了日期。

早期的CSFloat注册表

该展览的第一个版本统计了来自单个 CSFloat 目录快照中的 245 个类别，该快照的日期为 20 September 2026: 那张快照仍留在这里 ↗. 当前的统计范围更广，因为它涵盖了五个市场，而不是一个。这两项数据是分别统计的，不得相加。

Valve的强制执行声明

Valve 发布的《2016》游戏内道具交易更新 ↗ 存档链接：2026-09-21 ↗ 针对使用OpenID和自动生成的Steam账户的博彩运营商。这一措施的范围比全面禁止所有外部交易平台更为有限。

解释范围

这些是报价，而非实际成交。一个市场名称可能涵盖多种实物商品，它们在浮雕、图案或贴纸细节上各不相同。本登记册并不衡量总市场价值，也不反映Valve的意图。