Mã nguồn, những người đóng góp và các phiên bản phân nhánh — Hồ sơ về “Steam”

Nguồn: https://phishdestroy.io/steam_dossier/vi/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

PHẦN II / THEO DÕI MỐI QUAN HỆ ĐÃ ĐƯỢC GHI CHÉP
Các nhánh (forks), đóng góp và các phụ thuộc phần mềm là những bằng chứng rõ ràng. Quan điểm này vẫn giữ nguyên các vai trò đã được thu thập; các trường hợp liên quan đến việc làm, vi phạm an ninh và dính líu đến tội phạm cần có thêm các nguồn tham khảo.

Mở bản đồ năng lực tương tác ↗
NGUỒN THÔNG TIN CÔNG KHAI / KIỂM TOÁN CHỨC NĂNG

Mã nguồn. Những người đóng góp. Các nhánh.

1. Nephyrin: các nhánh và đóng góp

Bản chụp nhanh được cung cấp ghi nhận Nephyrin là người đóng góp cho ValveSoftware/Proton và là người phân nhánh các dự án SteamRE/SteamKit và SteamRE/open-steamworks. Dữ liệu hồ sơ của người này liệt kê Valve Software. Các trường thông tin này cần được xem xét riêng biệt.

Một nhánh ghi lại một bản sao của kho lưu trữ. Việc xuất này không kèm theo một commit ghi nhận các thay đổi đối với mã xác thực SteamKit.
Tham chiếu kho lưu trữ / xem lịch sử
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Các tính năng công khai: tự động hóa mà không cần ứng dụng máy tính để bàn

SteamKit và node-steam-user cung cấp các giao thức tương tác lập trình với Steam. ArchiSteamFarm hướng dẫn cách “farm” thẻ qua nhiều tài khoản và khai báo SteamKit2 là một phụ thuộc.

Đây là những khả năng tự động hóa cụ thể. Việc thực thi theo kiểu “headless” không đồng nghĩa với việc chỉ dành riêng cho mục đích thương mại hay việc vượt qua cơ chế bảo vệ chống lạm dụng (Steam Guard). Các yếu tố cần xem xét là thông tin xác thực được yêu cầu, các hành động mà thông tin đó có thể thực hiện và các biện pháp kiểm soát được nền tảng áp dụng.

Nguồn: các tệp README của dự án và ArchiSteamFarm.csproj. Bản đồ khả năng liên kết từng phụ thuộc đã được ghi chép.

3. JoeLudwig: Nhãn đóng góp cho hl2sdk

Bản chụp nhanh liệt kê JoeLudwig là người đóng góp cho các dự án alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr và ValveSoftware/source-sdk-2013.. Đó là mối quan hệ giữa các dự án có thể quan sát được. Dữ liệu xuất ra không cung cấp bằng chứng nào liên kết một thay đổi cụ thể trong SDK với hành vi trộm cắp hoặc triển khai liên quan đến cờ bạc.

Tham chiếu kho lưu trữ / xem lịch sử
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗
SƠ ĐỒ MẠCH LOGIC // ĐƯỜNG DẪN

Sơ đồ luồng logic kết nối:
HỒ SƠ MỐI QUAN HỆ
Nephyrin / Hồ sơ tổng hợp
Người đóng góp: Proton. Người tạo nhánh: SteamKit và open-steamworks.
▼ Mối quan hệ phân nhánh được tổng hợp
THƯ VIỆN CỘNG ĐỒNG
SteamRE/SteamKit
Thư viện mạng Public Steam do tổ chức SteamRE quản lý.
▼ Đã khai báo phụ thuộc vào SteamKit2
TỰ ĐỘNG HÓA ĐƯỢC LƯU TRỮ
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
Tài liệu hướng dẫn việc “farm thẻ” trên nhiều tài khoản và sự phụ thuộc vào SteamKit2.
XEM XÉT CHỨNG CỨ / TỔNG QUAN NGUỒN THÔNG TIN
ĐÃ GHI NHẬN: các nhãn “người đóng góp” và “người phân nhánh” riêng biệt.
ĐÃ ĐƯỢC CHỨNG MINH: các thư viện công cộng hỗ trợ các hoạt động tương tác theo chương trình Steam.
CÂU HỎI MỞ: Việc xác định tác giả cụ thể của mã nguồn, việc phê duyệt nền tảng và việc quy trách nhiệm cho hành vi lạm dụng đều cần có bằng chứng riêng biệt.