Хронологія подій у сфері безпеки — Досьє «Steam»

Джерело: https://phishdestroy.io/steam_dossier/uk/security_timeline
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ІСТОРІЯ БЕЗПЕКИ ВИСТАВКА / РОБОТИ, ПОДАНІ НА КОНКУРС «16»
2018 — 2026

Хронологія заходів з безпеки — від «2018» до «2026»

Змінилися заходи безпеки. *Слідкуйте за ходом подій.*

ЩО ДОКАЗУЄ ЦЕЙ РОЗДІЛ
Цей хронологічний звіт відтворює вісім років змін у системі безпеки торгового та аутентифікаційного стеку платформи «Steam». У ньому простежуються: 2018 — впровадження денного блокування торгів; 7-— 2023 — підтвердження ключових операцій через мобільні пристрої; API — 2026 — виведення з обігу сесійних токенів у відповідь на задокументовані методи обходу. Хронологія показує, що оновлення платформи постійно відставали від відомих векторів атак, водночас зберігаючи структурні переваги для комерційних операторів.

← Повернутися до огляду для керівництва
Торгові блокування. Контроль входу. Обмеження «API». Хронологічний звіт про те, що змінилося — і що насправді підтверджують джерела.

Ознайомтеся з хронологією подій ↓
ВІСІМ РОКІВ. ОДИН АЛЬБОМ.**16ключові етапи, які слід проаналізувати**
Кожен запис зберігає дату подання та джерело. Результати перевірки відображаються поруч із ним.

ПЕРЕВІРЕНО / 24 09.2026

10 Підтверджена подія та дата
06 Частково підтверджено
00 Невідповідність джерел
00 Потрібне джерело

Як читати цей запис
Підтверджена подія та дата: обидва підтверджуються достовірним першоджерелом. **Частково підтверджено:** відповідна зміна задокументована, але дата або обсяг її застосування залишаються невизначеними. **Невідповідність джерел:** матеріал, на який наведено посилання, не підтверджує висунуте твердження. **Потрібне джерело:** У ході цього огляду не було перевірено жодного відповідного джерела з датою. Відсутність підтверджених даних не є доказом того, що подія не відбулася.

Дати у невирішених записах — це дати подання, а не підтверджені дати випуску. Оригінальний текст розслідування не переписувався.

Хронологія

01 — 16
Пошук у записіТемаДоказиЗамовлення
16 з публікацій «16» · спочатку найновіші

2026 09-01Дата подання
Спільнота Частково підтверджено

Попередження про підозрілі повідомлення в групових чатах

Офіційне повідомлення про бета-версію підтверджує наявність цієї функції на сайті 31 у серпні. Щодо зазначеної на сайті 1 дати випуску стабільної версії у вересні, поки що відсутні конкретні примітки до випуску.

Steam Бета-версія клієнта — 31серпня ↗ архів 2026-03-13 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Автоматичне позначення підозрілих чатів

Переглянути наданий вихідний код ↗

2026 01-16Дата підтвердження
API Підтверджена подія та дата

Детальні права доступу та білі списки IP-адрес для ключів видавців (оголошення Valve)

16 січня 2026, Valve опублікували офіційне оголошення щодо Steamworks (*«НОВИНКА: Покращені права доступу та засоби керування для ключів веб-API»*) що підтверджує наявність нових інструментів для детального налаштування прав доступу, які дозволяють розробникам розділяти ключі веб-APIів на окремі групи (**Загальні відомості, мікротранзакції, економіка та дані про продажі**), обмежити використання ключів певними ідентифікаторами додатків та забезпечити дотримання білого списку IP-адрес серверів.

Явний подвійний стандарт: У цьому офіційному повідомленні зазначається, що компанія «Valve» повністю розбудувала технічну інфраструктуру для детального налаштування прав доступу API та обмежень за IP-адресами, однак **навмисно не надає їх звичайним обліковим записам користувачів (**`steamcommunity.com/dev/apikey`**)**. Звичайні ключі користувача API залишаються монолітними, «все або нічого» обліковими даними без білих списків IP-адрес — і саме це технічне упущення робить можливим існування багатомільйонної індустрії перехоплення торгових операцій API.

Valve Оголошення — НОВИНКА: Покращені права доступу та засоби керування для ключів веб-API (16 Jan 2026) ↗ · Документація: Аутентифікація через веб-APIy Steamworks ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Веб-сайт Steamworks API Детальні описи

Ознайомтеся з офіційним оголошенням про підтримку Steamworks у грі «Valve» (493839547938902179) ↗

2025 07-15Дата підтвердження
Торгівля Підтверджена подія та дата

Угоди з CS2 отримують семиденне вікно розвороту

У опублікованому сьогодні повідомленні Valve оголошено про скасування обмінів предметами в Counter-Strike, здійснених протягом попередніх семи днів. Хоча ця міра була запроваджена з метою запобігання викраденню акаунтів, незалежні економічні аудити (CSMarketCap ↗) зафіксувала **$104M (-25%) згорнути** за ринковою капіталізацією протягом 24 годин через перебої в роботі системи готівкових розрахунків. Згідно з аналізом Skinvault ↗, у разі спрацьовування механізму розвороту на рахунок автоматично накладається обмеження на денну торгівлю 30-. Влітку 2026, Valve перейшли від глобального обнулення о півночі за UTC до індивідуальних хвилинних таймерів для кожного окремого інструменту (Skin.land ↗).

Valve — 15, липень, оголошення про випуск «2025» ↗ · Аналіз CSMarketCap ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Захист від спекуляцій CS2 / Вікно скасування

Переглянути наданий вихідний код ↗

2025 05-14Дата підтвердження
Аутентифікація Підтверджена подія та дата

Valve публікує попередження щодо безпеки облікових записів у зв’язку з витоком SMS-повідомлень

Офіційне повідомлення Valve від 14, 2025, стосується безпеки облікових записів та засобів аутентифікації на основі SMS. Хоча в повідомленні основна увага приділяється витоку SMS-повідомлень і підтверджується, що системи Steam не зазнали зломів, воно є офіційним оновленням щодо безпеки станом на зазначену дату.

Valve — Примітка щодо безпеки вашого облікового запису Steam ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Повідомлення щодо безпеки облікового запису

Переглянути наданий вихідний код ↗

2024 10-02Дата підтвердження
Торгівля Підтверджена подія та дата

За сім днів до повторного продажу або повторного виставлення на продаж

У примітках до оновлення розглядаються предмети, придбані через ігровий магазин, зокрема в «Зброярні», у рамках торгових пропозицій та на «Ринку спільноти». Описаний обсяг охоплює не лише предмети зі «Зброярні».

Valve — Інформація про оновлення для10/2/2024 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
CS2 «The Armory» / «7-» — одноденний турнір

Переглянути наданий вихідний код ↗

2024 09-18Дата подання
Торгівля Частково підтверджено

Обмеження щодо нових пристроїв перевірено на сторінках довідки

В офіційній документації служби підтримки Steam підтверджується обмеження на денну торгівлю (7-) у разі входу з нового пристрою, який не був авторизований щонайменше протягом 7 днів. Хоча точна дата впровадження цієї функції — 18, 2024, — не зазначена як віха в журналі змін, сама функція повністю задокументована.

Steam Підтримка — Обмеження щодо торгівлі та ринку ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Обмеження щодо реєстрації нових пристроїв у системі Trade

Переглянути наданий вихідний код ↗

2024 02-14Дата подання
Спільнота Частково підтверджено

У версії «2024» реалізовано час очікування після зміни імені

Записи спільноти та розробників підтверджують, що на початку 2024, Valve було запроваджено неанонсоване 2-обмеження у вигляді4-годинного періоду очікування одразу після зміни імені профілю, щоб запобігти шахрайству у вигляді швидкого підроблення особи. Оскільки Valve не опублікувало жодного офіційного прес-релізу, списку змін у клієнті чи статті служби підтримки щодо цього обмеження, зазначена дата лютого 14 не має офіційного підтвердження; посібник Steam Workshop слугує скоріше непрямим підтвердженням з боку спільноти, а не офіційною Valve документацією.

Steam Посібник для семінару (непряме підтвердження) — Детальна інформація щодо обмежень на зміну імені ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Затримка зміни імені профілю / аватара

Переглянути наданий вихідний код ↗

2023 12-04Дата підтвердження
API Підтверджена подія та дата

Для створення ключа необхідне підтвердження за допомогою мобільного телефону

Згідно з даними сторонніх бібліотек для розробників, введення обов’язкового мобільного підтвердження через додаток «Steam Guard» для створення ключів у веб-додатку API відбулося, як було підтверджено, наприкінці 2023,. Точна дата — 4, 2023, — відповідає періоду впровадження, зафіксованому в спільноті розробників.

Документація щодо супроводу — березень 2024 ↗ архів 2026-09-24 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Підтвердження через мобільний телефон для ключів API

Переглянути наданий вихідний код ↗

2023 10-24Дата підтвердження
Розробник Підтверджена подія та дата

Набуває чинності обов’язкова політика «2» щодо публікації ігрових збірок

Офіційне оголошення Valve щодо Steamworks від 10 жовтня 10, 2023, підтверджує, що починаючи з 10 жовтня 24, 2023, будь-який обліковий запис, який публікує збірку в гілці за замовчуванням випущеного додатка, повинен підтвердити цю зміну за допомогою SMS або мобільного додатку Steam. Ця зміна безпосередньо вплинула на веб-сторінку SetAppBuildLive API.

Steamworks — Покращення безпеки в управлінні збірками та користувачами ↗ архів 2025-12-03 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
SMS MFA для публікацій про версії ігор

Переглянути наданий вихідний код ↗

2023 07-12Дата подання
Спільнота Частково підтверджено

Попередження щодо змісту біографій, складених на замовлення, на які звертає увагу спільнота

Steam 3 липня у повідомленнях спільноти 2023 зазначається, що в біографіях профілів, які містять зовнішні посилання або «тригерні» слова, почали з’являтися автоматичні попередження про вміст. Дата публікації 12, 2023, збігається з першою хвилею повідомлень користувачів на форумах спільноти Steam.

Steam Форум спільноти — Повідомлення про вміст біографічних даних ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Попередження щодо вмісту біографії, створеної на замовлення

Переглянути наданий вихідний код ↗

2023 01-25Дата подання
Спільнота Частково підтверджено

Активні періоди очікування для фільтрування та редагування посилань у профілі

Офіційна документація служби підтримки Steam підтверджує, що посилання у власних біографіях фільтруються, а зловживання при зміні імені чи аватара може призвести до заборони на редагування. Хоча точним початком впровадження є введення годинного періоду очікування 4-1 січня 25, 2023,, сам механізм фільтрування посилань, як зазначено на сторінці довідки, вже повністю діє.

Steam Підтримка — Обмеження щодо імені профілю та аватара ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Профіль — ПОСИЛАННЯ ВИДАЛЕНО / Час відновлення

Переглянути наданий вихідний код ↗

2022 10-24Дата підтвердження
Аутентифікація Підтверджена подія та дата

Steam Перехід клієнта на токени оновлення та доступу OAuth

Основні оновлення клієнтських програм та мобільних додатків Valve у жовтні 2022 повністю переробили систему автентифікації Steam. Стару структуру сесійних файлів cookie замінили на токени доступу та оновлення на основі OAuth, а також запровадили список активних авторизованих пристроїв, що дозволяє вручну скасовувати активні сесії.

Valve — Оновлення мобільного додатка «Steam» та реорганізація системи автентифікації ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Steam Переробка системи входу / Скорочення файлів cookie

Ознайомтеся з оголошенням «Valve» ↗

2022 10-12Дата підтвердження
Аутентифікація Підтверджена подія та дата

Вхід за допомогою QR-коду та управління авторизованими пристроями

У жовтневому оголошенні компанії Valve щодо «12» йдеться про вхід за допомогою QR-коду, затвердження або відхилення входів, а також про список пристроїв, за допомогою яких можна скасувати доступ до облікового запису.

Valve — Оновлений мобільний додаток «Steam» вже доступний ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Steam Мобільний додаток 3.0 / Вхід за QR-кодом

Переглянути наданий вихідний код ↗

2022 05-10Дата подання
API Частково підтверджено

Кінцеві точки скасування угод вилучено з публічного списку API

Записи розробників підтверджують, що в травні 2022, Valve без попередження було видалено кінцеві точки управління обміном, такі як IEconService/CancelTradeOffer та DeclineTradeOffer, з веб-інтерфейсу API (задокументовано в node-steam-tradeoffer-manager #325). Хоча ці методи й надалі працюють у приватних клієнтських протоколах, дата 10, 2022, свідчить про їхнє фактичне видалення з публічних веб-API з метою боротьби з шахрайськими панелями.

Обговорення розробників — Проблема №325 (вилучено функцію CancelTradeOffer) ↗ · Веб-сайт Steamworks API — Документація IEconService ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Видалення кінцевих точок скасування торгових операцій

Переглянути проблему #325 у проекті node-steam-tradeoffer-manager ↗

2020 05-25Дата підтвердження
Торгівля Підтверджена подія та дата

На предмети в Dota 2 встановлюється семиденний період очікування перед можливістю обміну

25,, 2020,, у зв’язку з випуском «Battle Pass» для турніру «The International» 10 (blog.dota2.com/2020/05/the-international-10-battle-pass/), Valve запровадив 7-одноденну заборону на обмін предметами Dota 2, що відповідає 2018 політиці щодо Counter-Strike. Це обмеження поширюється на всі обмінені предмети та покупки на ринку.

Спільнота Dota 2 — блокування обміну та оновлення клієнта TI10 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
Dota 2 / 7-Блокування денних торгів

Переглянути наданий вихідний код ↗

2018 03-29Дата підтвердження
Торгівля Підтверджена подія та дата

Обмінені предмети CS:GO мають семиденний період очікування

Офіційні примітки до випуску підтверджують дату та обмеження. Наведена URL-адреса перенаправляла на оновлення карти за адресою 2013; відповідна URL-адреса приміток до випуску закінчується на 20309.

Valve — Інформація про оновлення для3/29/2018 ↗

Оригінальний запис та надіслане посилання
CS:GO / «7-» — блокування денної торгівлі

Переглянути наданий вихідний код ↗ архів 2025-02-26 ↗

Довіряйте фактам. Перевіряйте джерело.

Повернутися до розслідування ↗