Код, учасники та форки — Досьє «Steam»

Джерело: https://phishdestroy.io/steam_dossier/uk/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ЧАСТИНА II / СЛІДУЙТЕ ЗА ДОКУМЕНТОВАНИМИ ВІДНОСИНАМИ
Форки, внески та програмні залежності є очевидними доказами. Ця точка зору враховує зафіксовані ролі; що стосується зайнятості, обходу систем безпеки та причетності до злочинної діяльності, то для підтвердження цих фактів потрібні додаткові джерела.

Відкрити інтерактивну карту можливостей ↗
ВІДКРИТІ ДЖЕРЕЛА / АУДИТ РОЛІ

Код. Учасники проекту. Форки.

1. Nephyrin: форки та внески

У наданому знімку Nephyrin зазначений як учасник проєкту ValveSoftware/Proton та автор форків проєктів SteamRE/SteamKit і SteamRE/open-steamworks. У даних його профілю вказано компанію «Valve Software». Ці поля слід розглядати окремо.

Форк фіксує копію репозиторію. Цей експорт не містить коміту, що фіксує зміни в коді аутентифікації SteamKit.
Посилання на репозиторій / перегляд історії
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Публічні можливості: автоматизація без настільного клієнта

SteamKit та node-steam-user забезпечують програмний доступ до Steam. ArchiSteamFarm описує методи фармінгу карток з використанням декількох облікових записів і вказує SteamKit2 як залежність.

Це конкретні можливості автоматизації. Виконання без інтерфейсу користувача не означає виключно комерційного використання або обходу системи захисту «Steam Guard». Важливими аспектами є запитувані облікові дані, доступні дії та заходи контролю, що застосовуються платформою.

Джерело: файли README проектів та ArchiSteamFarm.csproj. На карті можливостей наведено посилання на кожну задокументовану залежність.

3. JoeLudwig: позначка «учасник проекту hl2sdk»

У знімку перелічено Джо Людвіга як учасника проектів alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr та ValveSoftware/source-sdk-2013. Це є очевидним зв’язком між проектами. Експортні дані не містять доказів, які б пов’язували конкретну зміну в SDK із крадіжкою або використанням у цілях азартних ігор.

Посилання на репозиторій / перегляд історії
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗
ЛОГІЧНА СХЕМА // ТРАКТИ
Блок-схема логіки підключення:
ПРОФІЛЬ ВЗАЄМОВІДНОСИНЬ
Nephyrin / зібрана інформація про профіль

Автор: Proton. Розробники форків: SteamKit та open-steamworks.
▼ Зібрані зв’язки розгалужень
ГРОМАДСЬКА БІБЛІОТЕКА
SteamRE/SteamKit
Публічна мережева бібліотека «Steam», яка підтримується організацією SteamRE.
▼ Заявлена залежність від SteamKit2
ДОКУМЕНТОВАНА АВТОМАТИЗАЦІЯ
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
Документи, що стосуються фармінгу карток на декількох облікових записах та залежності від SteamKit2.
АНАЛІЗ ДОКАЗІВ / КОРОТКИЙ ОГЛЯД ДЖЕРЕЛ
ЗАФІКСОВАНО: окремі позначки для авторів та авторів форків.
ДОКУМЕНТОВАНО: публічні бібліотеки підтримують програмні взаємодії з мережею «Steam».
ВІДКРИТЕ ПИТАННЯ: для встановлення конкретного авторства коду, підтвердження відповідності платформі та визначення відповідальності за зловживання необхідні окремі докази.