Rakamlarla toplanan ağ — “Steam” Dosyası

Kaynak: https://phishdestroy.io/steam_dossier/tr/output_steam_network/steam_ecosystem_dashboard
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

İSTATİSTİKLERE GENEL BAKIŞ // DOSYA02

Steam Ekosistem Gösterge Paneli — Rakamlarla Ağ

Ağ, rakamlarla.

BU BÖLÜMÜN KANITLADIĞI ŞEY
Bu gösterge paneli, 3,320 geliştiricileri ve 252 depoları genelinde yapısal bilgileri bir araya getirerek, 68 adresindeki kumar sektörüne özgü kod tabanlarını ve platformlar arası bağlantı köprülerini tespit eder. Ampirik veriler, coğrafi kümelenmeleri ve geliştiriciler arasındaki örtüşmeleri öne çıkararak, üçüncü taraf skin kumar altyapısının, Steam platformuyla entegre, organize ve son derece birbirine bağlı bir yazılım endüstrisi olarak işlediğini ortaya koymaktadır.

← Yönetici özetine geri dön
Soruşturma veritabanına ait konsolide istatistikler: coğrafi dağılım, önde gelen şirketler, kumar sitelerinin depoları ve aktif bağlantı köprüleri.

Taranmış Geliştiriciler 3320
Toplam Repo İşlemleri 252
Kumar Raporları 68
Toplam Bağlantı Sayısı 1,426
Otomasyonun Yapısı ve Sektörleri

I. Sektör —Valve Şirketi Çekirdeği

Resmi depolar ve sistem yazılımları. Valve çalışanları Nephyrin ve Joe Ludwig’in onaylanmış geliştirme alanı.

Sektör II — Yetkilendirme Motorları ve Protokol Emülatörleri (SteamKit)

Valve'dan Nephyrin ile kumar temalı görünüm geliştiricisi DoctorMcKay'in ortaklaşa hazırladığı, tersine mühendislik yoluyla geliştirilmiş ağ kütüphaneleri.

Sektör III — Kart Çiftçiliği Müşterileri (ArchiSteamFarm)

SteamKit protokol emülatörlerini kullanarak arka planda milyonlarca sahte istemciyi (bekleme modunda) çalıştırarak koleksiyon kartları toplamak.

Geliştiricilerin Coğrafi Dağılımı
Almanya 57
Amerika Birleşik Devletleri 52
Kanada 48
Birleşik Krallık 44
Polonya 30
Fransa 28
Rusya Federasyonu 27
Çin 27

ABD (Washington Eyaleti) 23
Avustralya 19