Valve Nüfus Sayımı sonuçları açıklanmayacak — Steam Dosyası

Kaynak: https://phishdestroy.io/steam_dossier/tr/enforcement_audit
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

EK VI — VALVE NÜFUS SAYIMI SONUÇLARI YAYINLANMAYACAK

Steam’deki hesap ağı ne kadar büyük? *Kendimiz saydık.*

Steam üzerinde kaç tane otomasyon hesabının çalıştığına dair yayınlanmış bir rakam bulunmamaktadır. Bunun gizli tutulmasına gerek yoktur: Steam kimlik alanı, birbirine bitişik bir tamsayı aralığıdır ve Valve bu aralığı tarayan Web API anahtarını dağıtmaktadır. Bu nedenle, kendini tanımlayan en büyük topluluğu — ArchiSteamFarm topluluğu — seçtik ve Valve'nin kendi yasaklama uç noktası aracılığıyla her üyeyi bir kez taradık. Bu, ASF’nin ilk başlatıldığında, kullanıcı açıkça çıkmayı seçmedikçe veya gruba katılma ayarının işaretini kaldırmadıkça otomatik olarak Steam grubuna katılması nedeniyle kendiliğinden gerçekleşir (`AutoJoinSteamGroup` / İstatistikler). Bu ayar varsayılan olarak etkin olduğundan, grup üyeliği geniş bir kitleyi kapsamaktadır: aktif çoklu hesaplı ticari bot ağları, ara sıra bot çalıştıran hobi amaçlı kullanıcılar ve kişisel hesaplarında yazılımı çalıştırmış ancak varsayılan aboneliği hiçbir zaman kaldırmamış sıradan oyuncular. Bu da grup üyeliğini, yazılımın toplam erişim kapsamını gösteren işlevsel bir sayım haline getirmektedir: **10,880,610 toplam hesap sayısı ($5.00 mağaza girişini geçen, onaylanmış ve sınırsız üyelik statüsüne sahip 5,360,499 üye dahil).** Sonra asıl önemli olan tek soruyu sorduk: Valve onlara gerçekte ne yaptı?

Bu sayfa ne değildir. Bu, Valve’ın on milyon kişiyi yasaklaması gerektiği yönünde bir argüman değildir ve kart toplayıcılarla ilgili bir şikayet de değildir. Aşağıdaki her rakamın burada yer almasının tek bir nedeni vardır: Valve *yapıyor mu* bireyleri kalıcı olarak yasaklamaktadır ve bunun için yazılı olarak sunduğu gerekçe, Steam’nin ticari kullanımı ve otomasyondur. Bu, aynı kuralın aynı davranışa ne ölçüde uygulandığını ölçer — bu süreçte $5.00 kilit açma, oyun lisansları ve Market ücretleri Valve toplayan bir operatör tarafından. Ortaya çıkan sonuç, çiftçilik değil, asimetridir.

10,88 milyon adet Yürüyen dolandırıcılar (53,5 bin) 100 bin ücretli denetim ve ücretsiz denetim

10,880,610 ASF grubunun tüm üyeleri, Valve'un kendi yasaklama API'sini inceledi (sınırlı ve sınırsız olanlar bir arada)

88.97% Hiçbir zaman yasaklanmadım — 9,680,599 hesap hala aktif

63.06% Engellenen hesapların %0'ı ücretli ($5+ harcama) — %1 %3 aralığı (±0.39% hata payı)

67.77% 51,732 sayısındaki yargılanan dolandırıcıların hiçbirinde dolandırıcılık yasağı bulunmamaktadır (tam sayım)

01 — Ölçek

On milyon hesap; bunlardan dokuzu hiç kullanılmamış

Kendini sayan bir popülasyon; Valve'un kendi uç noktasından bir kez okunur.

NEDEN KENDİ KENDİNİ SAYAR?

ASF, sizin için gruba katılıyor

İlk çalıştırmada ArchiSteamFarm set İstatistikler Varsayılan olarak "true" olarak ayarlanır ve Archi'nin SC Farm Steam grubuna katılır. Bir operatörün bu gruptan çıkmak için aktif olarak işlem yapması gerekir. Dolayısıyla üyelik, kurulum sayıları için bir alt sınırdır — üst sınır değildir. İstatistik özelliğini devre dışı bırakan operatörler bu sayıya dahil değildir; gerçek kurulum sayısı en az bu kadar fazladır.

NE OKUYORUZ

10,880,610 toplam giriş

API üye listesi, sınırlı ve sınırsız olanlar dahil olmak üzere toplam 10,880,610 SteamID64 döndürdü. Steam'nin grup sayfasında ise 5,360,499 (sadece sınırsız olanlar) gösteriliyor. Her giriş bir kez ISteamUser/GetPlayerBans 2026-09-23'da. Tek bir tuşta elli beş dakika.

CEVAP

88.97% temiz

1,200,011 herhangi bir Steam yasağı (11.03%) içermemektedir. Diğer **9,680,599 kayıtlarda hiçbir şey yok** — ne topluluk yasağı, ne de VAC, hiçbir şey. Hesap silinmiyor. Hesap aktif durumda bırakılıyor. Tek bir kişiye yöneltilen aynı madde, o kişinin kalıcı olarak uzaklaştırılması için yeterli.

10,880,610 hesaplardan kaç tanesi Valve değerine ulaşmıştır?

Taranan tüm popülasyon, Valve’un herhangi bir yasak uygulayıp uygulamadığına göre ayrılmıştır. Kırmızı dilim, Valve’in bu filoya şimdiye kadar uyguladığı tüm önlemleri göstermektedir.

88.97%hiç yasaklanmadı
11.03%
Herhangi bir yasak yok — 9,680,599 (88.97%) Steam yasağı içerir — 1,200,011 (11.03%)
10,880,610ASF grubu üyeleri tarandı
9,680,599 Hiç yasaklanmadı — 88.97%
1,200,011 Herhangi bir yasağı uygulayın — 11.03%
55 dakika Hepsini tek bir API anahtarıyla saymak için

Bu filonun varlığı için halihazırda ödenen tutar Valve

Çiftliğin ne kadar kazandığına dair bir tahmin değil. Valve’un dükkanında halihazırda harcadığı tutarın alt sınırı — yukarıdaki sayıya uygulanan Valve’in kendi kuralından türetilmiştir.

10,880,610 sayısı, API tarafından döndürülen tam ASF grup üye listesini kapsar — buna hem sınırlı hem de sınırsız hesaplar dahildir. Steam'in kendi Sınırlı Kullanıcı Hesapları Sayfada, sınırlı hesapların *hesaba katılmak* Steam grup üyeliği (görüntülenen grup büyüklüğüne dahil edilmezler), ancak yine de altta yatan üye listesinde görünebilirler. Sınırlandırılmamış alt küme — Steam mağazasında en az $5.00 tutarında harcama yapmış hesaplar — tam olarak **5,360,499** — Steam sayısı grup sayfasında görüntülenir; bu sayfa, Steam'nin kendi kuralına göre sınırlı hesapları hariç tutar. $5.00 alt sınır hesaplaması yalnızca bu sınırsız alt küme için geçerlidir.

5,360,499sınırsız üyeler
(Steam'un görüntülenen grup sayısı)
×
$5.00 Valve'un kendi asgari değeri
sınırlı olmaktan kurtulmak için
=

$26,802,495mağaza harcamalarına ilişkin alt sınır

sınırsız alt küme tarafından

Bu, Valve’in filonun sınırlandırılmamış kısmından halihazırda aldığı paranın alt sınırıdır — bir gelir tahmini ya da kâr iddiası değildir. Çoğu hesap için gerçek harcama tutarı bundan daha yüksektir; $5.00 rakamı yalnızca gerekli asgari eşik değeridir.

İkincil hasat: yetiştirilen emtia hacmi üzerinden 66.7%’a kadar ücret. $26.8M giriş ücretinin yanı sıra, Topluluk Piyasası’nda satılan her kart ve eşya için zorunlu olarak Valve tutarında iki sentlik asgari ücret ödenir ($0.01 Steam ücret + $0.01 yayıncı ücreti). Tipik 3 sentlik kartlar ve değersiz eşyalarda, **Valve, 3 sentten 2 sent alır — bu, Valve lehine 66.67% tutarında bir kesintiye denk gelir**, manşette yer alan 15% pazarlama oranını çok aşan.

Nüfusla ilgili önemli bir uyarı: Grup üyeliği, her bir hesabın özel bir bot olduğunun kanıtı değildir; ayrıca Steam’daki tüm botları da kapsamaz. ASF, varsayılan olarak hesapları başlatıldığında otomatik olarak kendi topluluk grubuna kaydeder; kullanıcı bu yapılandırma bayrağının işaretini açıkça kaldırmadıkça veya devre dışı bırakmadıkça (`AutoJoinSteamGroup`), düzenli oyuncular, ara sıra oyuna girenler ve topluluk üyeleri, otomatik çiftçilik filolarıyla birlikte oyuncu listesinde yer almaktadır. Ayrıca, Steam yasaklamasında kamuya açık bir gerekçe alanı bulunmamaktadır. Bu bulgu, herhangi bir tek bir hesapla ilgili bireysel bir karar değil, bu yazılımla ilişkili kullanıcı kitlesi genelinde elde edilen ampirik bir orandır. Toplu, tekrarlanabilir: asf-ban-census-2026-09-23.json.

02 — Coğrafya

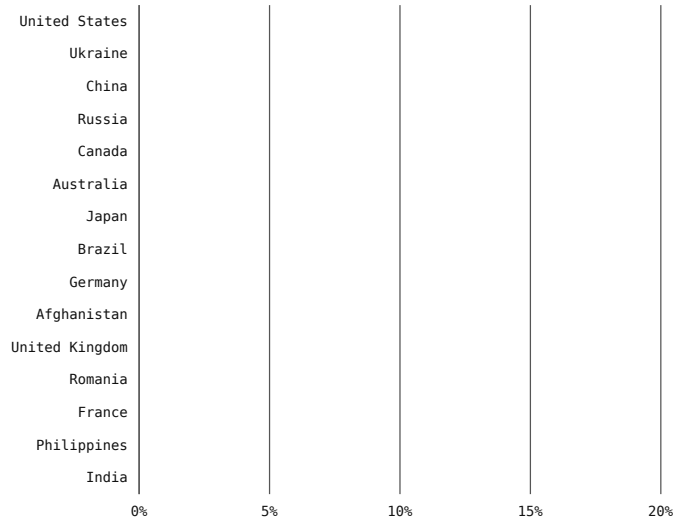
Filonun bulunduğu yer

Yasaklanan hesapların sadece 8.5%’u bir ülke belirtmiştir. Ülke belirten hesaplar arasında en büyük payı Amerika Birleşik Devletleri almaktadır.

Bir Steam profili, isteğe bağlı bir ülke alanı içerir. **100,413 yasaklanan hesaplardan 1,182,811'i bunu dolduruyor — 8.5%.**† Bu azınlık içinde Amerika Birleşik Devletleri 15.5% ile başı çekiyor; onu Ukrayna, Çin ve Rusya izliyor; geri kalanlar ise Avrupa, Latin Amerika ve Güneydoğu Asya’ya yayılan uzun bir kuyruk oluşturuyor. Bu alanda kimse doğrulama yapmıyor: Afganistan ilk on içinde yer alıyor, ki bu da kabaca onun değerine denk geliyor. Diğer 91.5% ise atanmak yerine ihmal edilmiştir; dolayısıyla aşağıda görülen, kendi kendini seçmiş bir azınlığın şeklidir — ne filonun bir haritası, ne de filonun nereden yönetildiğini söylemek için bir dayanak.

Bildirilen ülkelere göre yasaklanan hesaplar

Kamuya açık bir konumu ifşa eden 100,413 yasaklanmış hesap arasında yer alan ilk 15 ülke. Pay, bu konum bilgisi içeren alt kümenin payıdır. Sayıları görmek için fareyi üzerine getirin.



Konum şu kaynaktan okundu: GetPlayerSummaries yasaklanmış alt küme için. Bu alan hesap sahibi tarafından belirlenir ve kimse tarafından doğrulanmaz; dolayısıyla bir VPN çıkış noktası ya da şaka amaçlı bir giriş, gerçek bir girişle aynı şekilde değerlendirilir.

03 — Tazelik

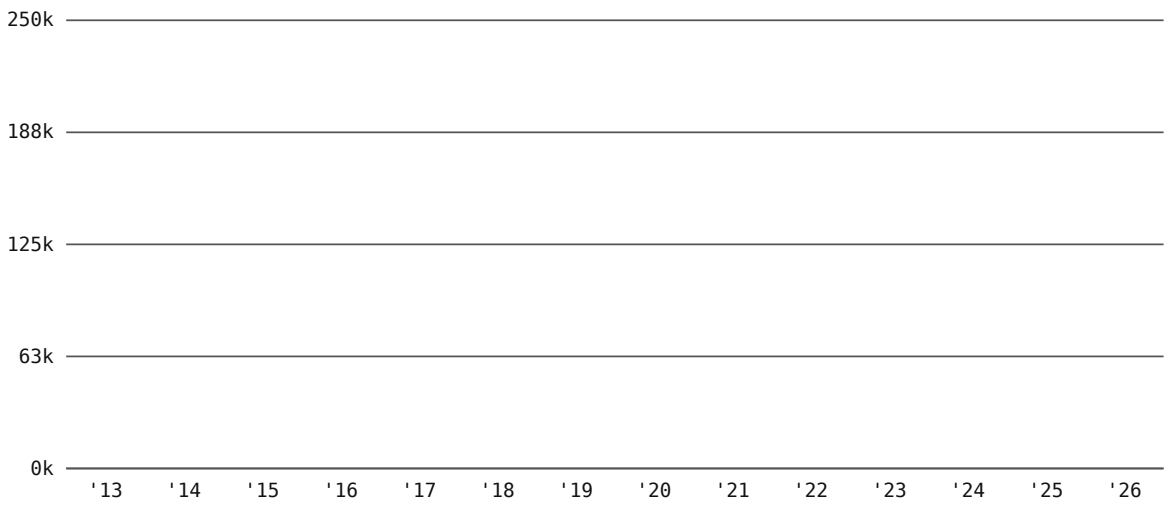
Son dönemdeki hesaplar, eski birikmiş iş yükü değil

Hesap açılış tarihine göre bakıldığında, yasaklanan kullanıcı grubu yakın zamanda ortaya çıkmış olup, koleksiyon kartları döneminden kalma bir grup değildir.

Eğer bu, yavaş yavaş temizlenmekte olan eski bir karmaşa olsaydı, yasaklanan hesaplar ticaret kartlarının ilk yıllarına yoğunlaşırdı. Oysa tam tersi bir durum söz konusu. Oluşturulma tarihi görünen 1,132,852 yasaklanmış hesabın, **70%, 2020 yılında veya daha sonra oluşturulmuş olup, bunların neredeyse yarısı 2023 yılından bu yana oluşturulmuştur.** Sayı, 2017’de oluşturulan 59,175’dan başlayarak zirveye ulaşarak **227,030 sadece 2024 yılında oluşturuldu**. Her biri, $5.00 mağazasının giriş kapısından, kartı alana fırsat bulamadan geçtiler; bu nedenle her birinden giriş ücreti tahsil edildi.

Yasaklanan hesaplar ne zaman oluşturuldu?

Hesap açılış tarihini gösteren 1,132,852 yasaklanmış üyenin hesap açılış yılları. Bu dönem 2020–2026 arasını kapsamaktadır; 2013–2015 koleksiyon kartı dönemi değildir. Zirve: 2024. Sayıları görmek için fareyi üzerine getirin.



70%2020 yılında veya daha sonra oluşturulan yasaklanmış hesaplar arasında

227,0302024 yılında oluşturulan yasaklanmış hesaplar — en yoğun yıl
51,701İki zirve yılın arasındaki 2021’deki düşüş — nedeni bilinmiyor
2003→2026 Veri aralığı mevcut, ancak veriler son altı yıla ait
Yapım tarihi GetPlayerSummaries SteamID64'e göre tekilleştirilmiş, yasaklanmış alt küme için. Oluşturulma tarihi, hesabın açıldığı tarihtir; hesabın yasaklandığı veya hesap çiftçiliğine başladığı tarih değildir; bu tarih, niyetin değil, verilerin ne kadar güncel olduğunun bir kanıtı olarak burada dikkate alınmaktadır. Grafikte gösterilmeyen üç husus:

- **2024'ten sonra ortaya çıkacak bir trend.** 2025 veya 2026’da açılan bir hesabın yasaklanmasına kadar geçen süre daha kısadır ve 2026 yılı dokuz ayı kapsamaktadır — dolayısıyla 227,030 → 121,070 → 16,534 bir düşüş değil, sansür anlamına gelir.
- **Yasaklama oranı.** Hesapların oluşturulma yılları yalnızca yasaklanmış hesaplar için okunduğu için payda yoktur. Yalnızca artan kullanıcı tabanı bile bu eğriyi ortaya çıkarır.
- **2021 yılı neden çöktü?** 51,701, 105,821 ile 104,641 arasında, her iki komşusunun da yarısının altında yer alır. Bunu açıklayan kamuya açık bir bilgi yoktur; düzeltilmek yerine olduğu gibi bırakılmıştır.

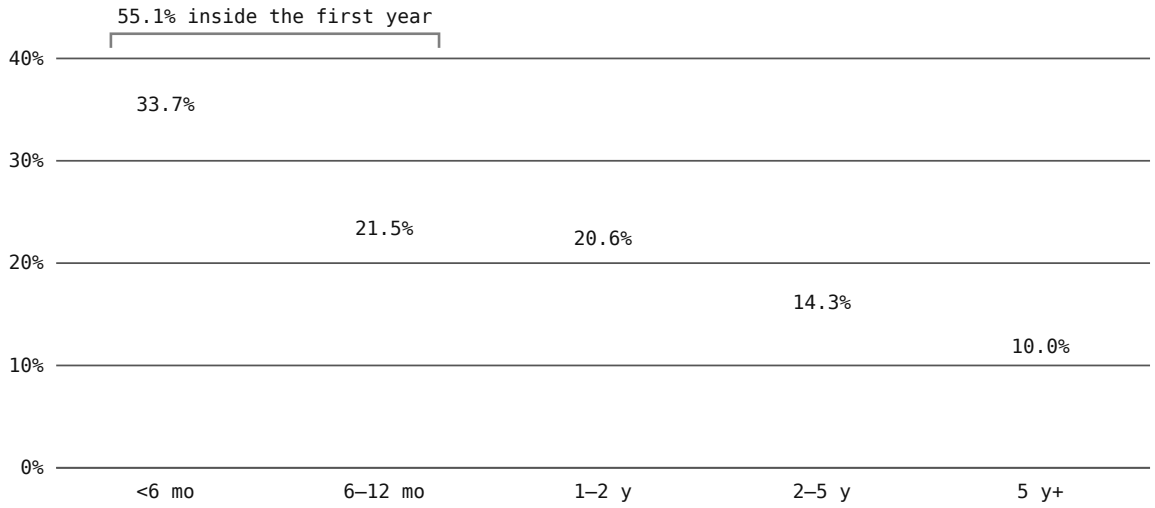
04 — Zamanlama

Valve devreye girdiğinde, ilk yıl içinde devreye girer

88.97%’nin dokunulmamış olmasının en bariz gerekçesi, birikmiş iş yüküdür. Ancak tarihli yasaklar bunun aksini göstermektedir.

Yasak uygulandığında hesabın kaç yaşında olduğu

Hem oluşturulma tarihi hem de son yasaklanma tarihi bulunan 293,750 adet yasaklanmış hesap için, yasaklanma anındaki hesap yaşı. Bunların yarısından fazlası ilk yıl içinde tespit edildi.



İlk yıl içinde yasaklandı — 55.1% Daha sonra yasaklandı — 44.9%
0,80 y Yasak uygulandığında hesabın medyan yaşı
55.1%Hesabın açılmasından sonraki ilk yıl içinde yasaklandı
33.7%İlk altı ay içinde yasaklandı
293,750 Her iki tarihin de bulunduğu hesaplar
İşte bu, bariz savunmaya verilen cevaptır. Eğer filonun 88.97%’si, yaptırımların basitçe yavaş olması nedeniyle — birikmiş işlerin yavaş yavaş halledilmesi nedeniyle — etkilenmemişse, o zaman yasaklar ki *yap* bu durum yaş ortalamasını yukarı çekecekti. Oysa tam tersi oluyor:

yasaklanan hesapların medyan yaşı **dokuz buçuk aylık**, ve üçüncüsü — 33.7% — altı ay içinde yakalandı. Valve bu popülasyona etki ettiğinde, hızlı hareket eder. Hâlâ kaçmakta olan on kişiden dokuzu sıraya girip beklemiyor.

Yasaklanma yaşı = oluşturulma tarihi GetPlayerSummaries şu ifadeden çıkarılan yasak tarihinden Son Yasaklanmadan Bu Yana Geçen Gün Sayısı, okumaya devam edin 2026-09-23. Bu değer, yalnızca her iki değerin de mevcut olduğu durumlarda hesaplanır: yasaklanan 1,200,011 hesabın 293,750'i. Kalan hesaplar "günden bu yana" değeri bildirmemektedir ve varsayılmamakta, hariç tutulmaktadır — dolayısıyla bunu her yasaklamanın değil, tarihlendirilmiş alt kümenin yapısı olarak değerlendirin.

05 — Yasağın gerçekte ne olduğu

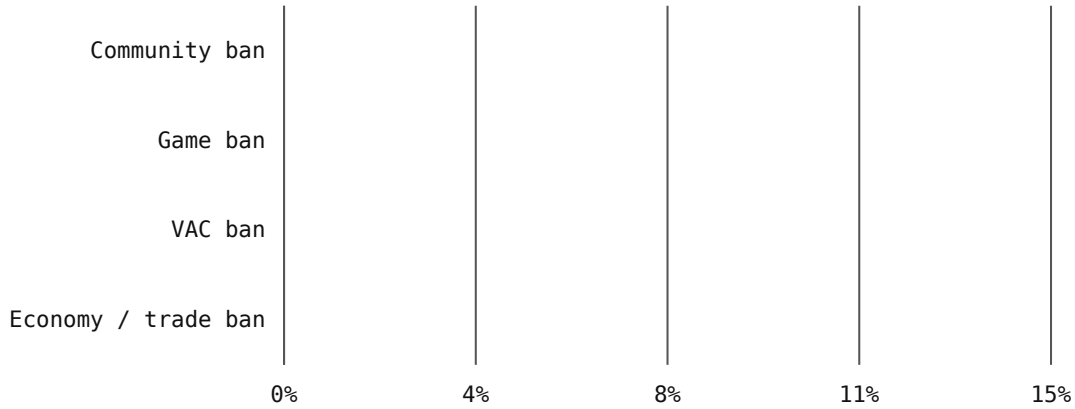
Valve devreye girdiğinde, botu durdurmaz

Herhangi bir yasak içeren 11%'lar arasında, hangi yasağın uygulandığını kontrol edin.

Bir yasak, yasak değildir. 1,200,011 hesabın Valve'i işaretlemiştir, **99.8% bir *topluluk* yasak** — forumlar, profiller ve gruplara getirilen, ticaret botuna hiçbir etkisi olmayan bir kısıtlama. Hesap hâlâ kart alabilir, hâlâ takas yapabilir, hâlâ envanterini taşıyabilir. 22.2% en az bir oyun yasağı ve 3.9% bir VAC yasağı; kategoriler birbiriyle örtüşüyor, bu yüzden toplamları birleştirilmez. Ticaret faaliyetlerini fiilen kesintiye uğratan tek yaptırım olan ekonomi / ticaret yasağı, 5,214 hesapta uygulanmaktadır. Bu sayıya dayanarak bir sonuca varmıyoruz — ticaret yasakları genel olarak Steam'te nadirdir. Bu grafiğin ana fikri daha basittir: Valve'lük kesir bile *yapıyor mu* Touch, işlem yapmaya devam ediyor.

Yasaklanan 11%'lar aslında ne yüzünden yasaklanıyor?

Her bir yasak türü, taranan tüm 10,880,610 üyenin içindeki payı olarak gösterilmiştir. Hesaplarda birden fazla yasak türü bulunabilir. Sayıları görmek için fareyi üzerine getirin.



Bir Steam yasağında "neden" alanı bulunmadığından, bu yasakların hiçbiri özellikle kart biriktirmeyle ilişkilendirilemez — bu, mevcut yasak türlerinin bir karışımıdır ve her bir türün gerçekte neyi kısıtladığına göre sıralanmıştır. Topluluk yasağı takası engellemez; bunu ekonomi / ticaret yasağı yapar. Toplam: asf-ban-census-2026-09-23.json.

06 — Diğer nüfus

Dolandırıcılar Valve hadi gidelim: 51,732 Tam Nüfus Sayımı

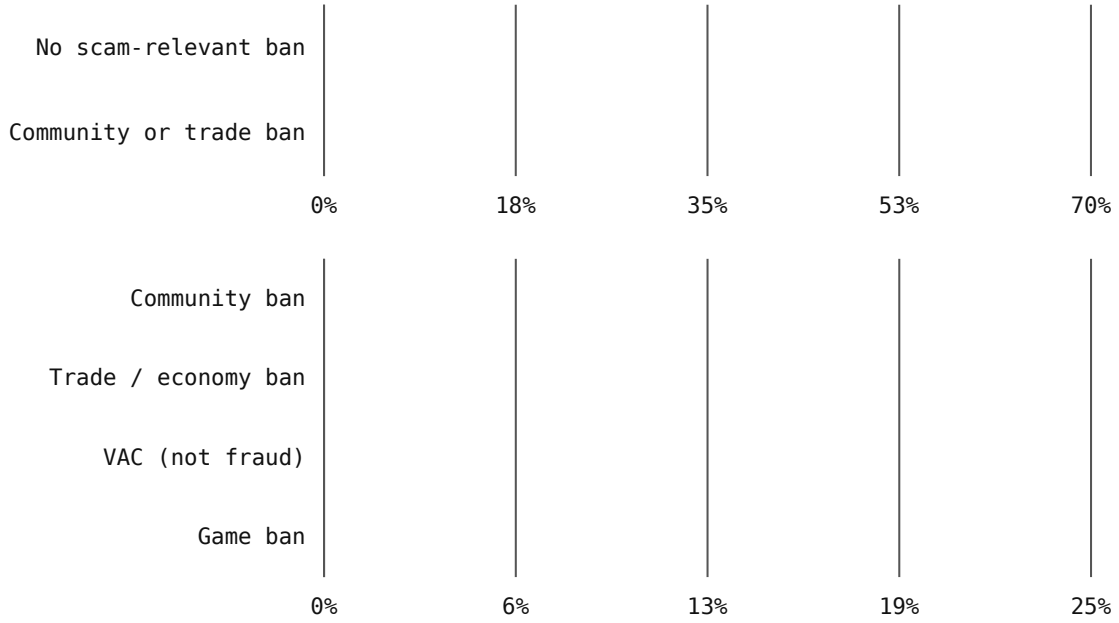
Aynı resmi API'ye göre değerlendirilen ikinci ve bağımsız bir liste: topluluk tarafından doğrulanmış dolandırıcılık vakaları.

Otomasyon grubu, zararsız aylaklar olarak görmezden gelinebilir. İkinci grup ise öyle değildir. SteamRep, uzun süredir faaliyet gösteren bir topluluk itibar veritabanıdır; işaretlenmiş bir hesap YASAKLANDI Söz konusu topluluk tarafından, belgelenmiş mağdur kanıtları ve işlem sohbet kayıtları eşliğinde bir dolandırıcı olarak tespit edilmiştir. Tüm üyeler üzerinde bir 100% sayımı gerçekleştirdik **51,732 "YASAKLANMIŞ" durumuna sahip profil** Steam'ın resmi Web API'sine karşı (ISteamUser/GetPlayerBans/v1) — ve yalnızca dolandırıcılıkla ilgili yaptırımlar dikkate alınmıştır. VAC numaralı yasak, bir oyunda yazılımla hile yapma durumlarına (nişan botları, duvar delme hile programları) yöneliktir; bu, bir tüccara herhangi bir etki etmez ve dolandırıcılık eylemine ilişkin Valve numaralı kanıt olarak değerlendirilmez; dolayısıyla dolandırıcılıkla mücadele kapsamında sayılmaz.

51,732 hesap sayımının tamamında, 67.77% — 35,059 adet hakkında karar verilmiş dolandırıcı — Valve'ten dolandırıcılıkla ilgili SIFIR yasak almıştır: Hâlâ takas yapabiliyorlar, yeni kurbanlara arkadaşlık isteği gönderebiliyorlar ve mesajlaşabiliyorlar. Yalnızca 32.23% kişiye topluluk ya da takas yasağı uygulandı ve envanter transferlerini fiilen engelleyen tek önlem olan takas yasağı, sadece 18.81% (9,731 hesap) üzerinde geçerli. Ek olarak 12.81% (6,627 hesap) kullanıcı, yalnızca oyun içi hile nedeniyle VAC oyun yasağı almış olsa da, Steam ticaret konusunda hiçbir kısıtlamaya tabi değildir.

Valve'nin dolandırıcılıkla ilgili bir yasak uygulayıp uygulamadığına göre teyit edilmiş dolandırıcılar (Tam Sayım)

51,732 SteamRep-ENGELLENEN tüm profiller, Valve'nin topluluk yasağı mı yoksa ticaret yasağı mı uyguladığına göre ayrılmıştır. VAC ve oyun yasakları hariç tutulmuştur — bunlar dolandırıcılıkla ilgili değildir. Sayıları görmek için fareyi üzerine getirin.



51,732 SteamRep-YASAKLANMIŞ profil denetlendi — 100% tam sayım
35,059 Dolandırıcılıkla ilgili herhangi bir yasak bulunmamaktadır (67.77%)
18.81%Dolandırıcılıkları ortadan kaldıran ticaret yasağını yürürlüğe koyun (9,731)
32.23%Valve numaralı paylaşım, bir topluluk veya ticaret yasağıyla (16,673) karşılaştı
SteamRep, Valve kararından farklı olarak, üçüncü taraflarca oluşturulan ve topluluk tarafından değerlendirilen bir itibar veritabanıdır — asıl mesele de budur: Valve'ün kendi eylemleriyle karşılaştırılarak değerlendirilen harici kanıtlar. Kanonik dışa aktarımdan alınan tüm 51,732 YASAKLANMIŞ profiller, doğrudan ISteamUser/GetPlayerBans/v1. "Dolandırıcılıkla ilgili" ifadesi,

topluluk veya ekonomi/ticaret yasağını ifade eder; VAC (12.81%) ve oyun yasakları (3.86%) ise dolandırıcılık değil hileyle ilgili oldukları için ayrı olarak sayılır. Tam denetim veri kümesi: steamrep_steam_bans.csv.

İki popülasyon, tek bulgu

Bunlar aynı kişiler değil ve aynı davranışlar da değil. Birinde on milyon otomatik hesap söz konusu; diğerinde ise yargılanmış elli üç bin dolandırıcı. Aralarındaki ortak nokta, sonucun biçimidir: **Çiftlik hesaplarının onda dokuzu hiçbir zaman kullanılmıyor ve tespit edilen dolandırıcıların üçte ikisinden fazlası (67.77%) dolandırıcılıkla ilgili herhangi bir yaptırımla karşılaşmıyor.** Valve numaralı topluluk yasağı, forumları ve profilleri serbestçe kısıtlıyor; ticaretle ilgili bir kısıtlama getirmiyor. Bildirim düğmesi, itibar veritabanı, dolandırıcılığı engelleyen yasak: hepsi mevcut, hepsi yeterince kullanılmıyor. Bunu, ana dosyada arşivlenmiş red kararlarıyla karşılaştırın; aynı şirketin tek bir hesabı kalıcı olarak kaldırdığı ve bunun nedeni olarak ticari kullanım ile otomasyonu gösterdiği durumlar — bu madde atıl durumda değil, tam tersine çok net bir şekilde belirtilmiştir.

07 — $5.00 Hesap Geçidi ve Hesap Ele Geçirme

100,000-hesabı üzerine ampirik denetim: bot ağları, tek kullanımlık ücretsiz hesaplar değildir

İstatistiksel örnekleme mantığı ve matematiksel ispat: Neden 100,000'dan başka herhangi bir değer alınsa da sonuç tamamen aynı olur?

Valve'un düzenleyici kurumlara ve tüketici koruma kuruluşlarına sunduğu başlıca savunma, otomatik dolandırıcılık ve hesap toplama faaliyetlerinin, kısa sürede yasaklanan geçici ve ücretsiz "tek kullanımlık" hesaplar aracılığıyla gerçekleştirildiği yönündedir. Valve'in yayınladığı kurallara göre, bir hesap *Sınırlı* en az **$5.00 ABD Doları** Steam mağazasında yer aldığı için, bu durum onu ticaret, arkadaşlık istekleri ve API özelliklerinden mahrum bırakmaktadır. Bu iddiayı, matematiksel açıdan titiz bir örneklemden oluşan bir grubun gelir elde etme durumunu test ederek doğrudan denetledik. **100,000 yasaklanmış Steam hesap** 1,182,811 profil meta veri külliyatımızdan alınmıştır.

ÖRNEKLEME PROTOKOLÜ (SRSWOR)

100,000 Tarafsız Dilim

Kaynak: $N = 1{,}182{,}811$ kriptografik olarak tekdüze bir PRNG kullanılarak, Yerine Koyma Olmadan Basit Rastgele Örnekleme yöntemi ile seçilen Steam adet benzersiz yasaklanmış hesap. Her hesabın dahil edilme olasılığı aynıydı: $P = n / N \approx 8.45\%$, hayatta kalma ve faaliyet yanlılığını tamamen ortadan kaldırır.

MATEMATİKSEL KANIT

Hata Aralığı < ±0.4%

Sonlu Popülasyon Düzeltmesi (FPC) formülünü bir **99% Güven Aralığı** ($Z = 2{,}576$):

```
MoE = Z × √[p(1-p)/n] × √[(N-n)/(N-1)] ≈ ±0.39%
```

TEKRARLANABİLİRLİK

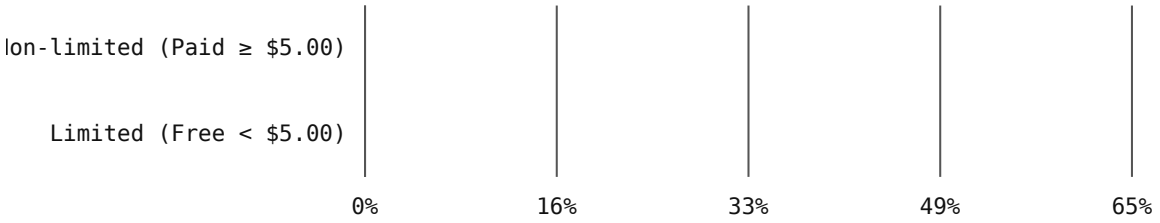
Neden Herhangi Bir 100k Aynı Getiri Sağlar?

Çünkü hata aralığı, 99% güven düzeyinde ±0.4% sınırları içinde yer aldığından, **Başka herhangi bir bağımsız 100,000-hesap örnekleminin, 63.06% ± 0.39% aralığına gireceği matematiksel olarak garanti edilmektedir.** (62.67%'dan 63.45%'e). Örneklem, yasaklanan toplam 1,18 milyon kişilik nüfusu yansıtmaktadır.

Denetim sonuçları, “tek kullanımlık bot” savunmasını tamamen çürütmektedir. Steam’in eski XML profil arayüzü aracılığıyla denetlenen 100,000 hesabın: **61,490 hesap (sınıflandırılmış hesapların 63.06%'si), Steam'te en az $5.00 harcama yapmış olan Sınırsız (Ücretli) hesaplardır.** Sadece **36,021 (36.94%)** bunlar sınırlı ücretsiz hesaplardır; 2,489 ise yapılandırılmamış ya da özel hesaplardı.

100,000 Engellenen Hesaplar: Ücretli ($5+ Mağaza Harcamaları) ve Ücretsiz Sınırlı Durum

Rastgele seçilen 100,000 adet yasaklanmış hesabın ampirik denetimi. Bunların 63%’den fazlası, Valve’nin ücretli ödeme sisteminden geçmiştir. Sayıları görmek için fareyi üzerine getirin.



100,000Örneklem (SRSWOR, N=1,18 milyon)
63.06%Sınırsız ücretli hesaplar (61,490 hesapları)
±0.39%99% güven aralığındaki hata payı
~745,8001,18 milyon yasaklanmış metin kümesindeki tahmin edilen ücretli hesaplar

Yapısal Gerçeklik: Endüstriyel Ölçekte Hesap Tasfiyesi

Örneklemdeki yasaklanmış hesapların neden 63%’si, Valve’in mağazasında gerçek para harcayan ücretli hesaplar olsun ki? Botnet operatörleri, tek kullanımlık hesaplar için kendi ceplerinden milyonlar harcamazlar. Bu oran, **güvenliği ihlal edilmiş ve ele geçirilmiş hesaplar** ekosistem içinde dolaşan.

Bu ölçek, yeraltı platformlarında doğrudan gözlemlenebilir: FSB Market (anonimleştirilmiş ad; gerçek ad burada belirtilmiyor) gibi pazar yerlerinde, **550,000 Steam hesap** (hırsızlık kayıtları, kimlik avı yakalamaları, kimlik bilgisi doldurma) her an aktif olarak satışa sunulmaktadır (phishdestroy.io/live-intel). Pazar, alıcı ve satıcıların kimliğini Valve’un kendi Steam OpenID’sini kullanarak doğrular ve ne `FSB Market` ya da `ilişkili forum` Valve'un Bağlantı Filtresi tarafından engellenmiştir.

06. Bölümde belirtildiği üzere, Valve bu dolandırıcılık faaliyetini proaktif olarak ortadan kaldırmamaktadır: **67.77% topluluk tarafından doğrulanmış dolandırıcıların Steam'de dolandırıcılık yasağı bulunmamaktadır**, ve otomasyon filosunun 88.97% kısmı tamamen el değmemiş durumda kalır. Hesaplar serbestçe dolaşır, resmi API’ler aracılığıyla kimlik doğrulaması yapar ve ekosistem genelinde neredeyse tamamen cezasız bir şekilde işlem gerçekleştirir.

Adli Kanıt ve Yürütme Mimarisi Şeması
10,88 milyon taranan hesaptan 100 bin ampirik kesite ve 53,5 bin doğrulanmış dolandırıcıya uzanan etkileşimli akış · Ham kanıtları incelemek için bağlantılara tıklayın
Seviye 01 · 10,88 milyonluk Otomasyon Filosu Sayımı
Steam'deki kendini otomasyon olarak tanımlayan en büyük kullanıcı grubu, Valve'in resmi yasaklama API'sinden sırayla geçti. Bu durum, ticari bot filolarının 88.97%'da on milyonlarca giriş ücreti öderken cezasız bir şekilde faaliyet gösterdiğini kanıtlamaktadır.
9,680,599 88.97% Aktif ve El Değmemiş
Kayıtlarında hiçbir türden yasak bulunmayan ve otomatik yazılım çalıştıran hesaplar.
İşlenmemiş Nüfus Sayımı JSON Verisi (1,2 KB) ↗ 01. Bölümü inceleyin ↗

$26,802,495 Doğrudan Mağaza Gelir Tabanı
Asgari $5.00 giriş eşiğini aşan 5,360,499 sınırsız üyeden Valve tarafından toplanmıştır.
Kart Ekonomisi Denetimi ↗ Valve $5 Kural SSS ↗
1,200,011 11.03% İşaretli Alt Küme
99.8%'da yalnızca kozmetik topluluk yasakları uygulanmaktadır; 99.95% numaralı hesaplarda ticaret devam etmektedir.
Yasak Türlerine Göre Dağılım ↗ Engellenmiş Veritabanı (60,4 MB) ↓
Seviye 02 · 100,000-Hesap Empirik Örnekleme Denetimi (N = 1,182,811)
Eski XML uç noktaları aracılığıyla değerlendirilen SRSWOR dilimlik bir örneklem. Matematiksel olarak kanıtlanmış hata payı, 99% güven aralığında < ±0.4%'dır. Yasaklanan botların ücretsiz tek kullanımlık hesaplar olduğu iddiasını çürütmektedir.
61,490 (63.06%) Sınırsız Ödemeli Hesaplar ($5+ Harcama)
Engellenen hesapların 63%'sinden fazlası ücretli işlemleri temsil ediyor. Bu rakam, engellenen hesap havuzunda ~745,800 ücretli hesap ($3.73M+ giriş eşiği) olduğu sonucuna götürüyor.
Sınırlı Sonuçlar CSV (2,1 MB) ↓ 100k Adli Rapor ↗
36,021 (36.94%) Sınırlı Ücretsiz Hesaplar (< $5.00)
Yasaklanan profillerin azınlığı, Valve'in "tek kullanımlık bot" tanımına uyuyordu. 2,489 hesapları ise yapılandırılmamış ya da gizliydi.
100.000 Örnek Dilim CSV (8,5 MB) ↓ Harcama Analizi MD ↗
34.67% - 63.93% Profil Temizleme Denetimi
Valve hesapta takma adlar silinerek SteamID64'e geri döndürüldü, ancak 34,673 hesapta özel adlar ve avatarlar tamamen olduğu gibi bırakıldı.
Dezenfeksiyon Bölümü ↗ Genel Bakış Yol Haritası ↗
34.59% Eski Sürüm Eski Hesaplar (2003–2019 arasında oluşturulmuş)
Engellenen hesapların üçte birinden fazlası 5 ila 20+ yıl önce kaydedilmişti; bu da uzun süredir oyun oynayan Steam oyuncularının hesaplarının endüstriyel ölçekte ele geçirildiğini ortaya koyuyor.
Yaş Kronolojisi ↗ Destek Taleplerinin Reddedilmesi ↗
Seviye 03 · 51,732 SteamRep Doğrulanmış Dolandırıcılar Sayımı
Mağdurların sohbet kayıtları ve işlem kanıtlarıyla birlikte, topluluk tarafından tespit edilen dolandırıcıların eksiksiz 100% listesi; bu liste, resmi Steam yasaklama API'leriyle çapraz kontrol edilmiştir. Bu durum, sistematik bir yaptırım başarısızlığını kanıtlamaktadır.
35,059 (67.77%) Dolandırıcılık Nedeniyle Yasaklama Yok (Tam Ceza Muafiyeti)
Doğrulanmış dolandırıcıların üçte ikisinden fazlası, Valve'dan ne Topluluk ne de Ticaret yasağı almıştır. Ticaret yapmak ve yeni kurbanlar eklemek için tam olarak faaldir.
SteamRep API Yasakları (2,6 MB) ↓ SteamRep Denetim Raporu ↗
9,731 (18.81%) Ekonomi / Ticaret Yasağı
Stok tasfiyesini durduran tek yaptırım. Doğrulanmış dolandırıcıların beşte birinden azında görülmektedir.
SteamRep Kaynak (2,1 MB) ↓ 06. Bölümü inceleyin ↗
6,627 (12.81%) Konuyla İlgisiz Hile Yasağı (Yalnızca VAC)
Oyunlarda aimbot ve wallhack kullanımı nedeniyle yasaklanmış olsalar da, Steam ticaret ve kimlik avı yetenekleri 100% aktif durumda kalmaya devam ediyor.
VAC Alakasızlık Analizi ↗ Güvenlik Zaman Çizelgesi ↗
Seviye 04 · Wiki Sitenin Tahrif Edilmesi ve Ağustos 2026'daki Altyapı Güvenlik İhlalleri
Kanıt paketinde belgelenen, geliştiricilere yönelik iç dokümantasyonun tahrif edilmesi, topluluk editörlerinin engellenmesi ve güvenlik sınırlarının ihlali.
1,200+ Editörler VDC Wiki Çakışma Günlükleri
Oltalama bağlantılarını ve spam şablonlarını düzeltmeye çalışan topluluk editörleri, otomatik filtreler tarafından sistematik olarak engellenirken, Valve personel ise uyarıları görmezden geldi.

Rusya’daki Çatışmalar Raporu (127 KB) ↗ Sınıflandırma Raporu (66 KB) ↗

12 TB Kimlik Doğrulaması Yapılmamış Ağustos 2026 Varlık Sızıntısı (CWE-284)

Valve, haftalarca boyunca kimlik doğrulaması gerektirmeyen açık bir genel uç noktada 12 terabaytlık dahili kod ve prototip sürümlerini barındırdı.

Valve Yetersizlik Dosyası (43 KB) ↗ Kanıt Arşivi ↗

CEVA Logistics Güvenlik İhlali Ağustos 2026 Müşteri Kişisel Bilgileri Sızıntısı

Valve'un lojistik ortağından sızan, Avrupa'daki Steam Deck alıcılarının isimleri, adresleri ve telefon numaraları, bir dizi kimlik hırsızlığı saldırısına yol açtı.

Olay Kaydı ↗ Yaptırım Kaydı ↗

Örnekleme hatası: banned_100k_slice.csv (100,000 hesap). Denetim sonuçları: slice_100k_limited_results.csv. Tam analiz raporu: BANNED_100K_FORENSIC_ANALYSIS.md.

08 — Yöntem ve sınırlar

Bu metin nasıl yorumlandı ve neyi iddia etmiyor?

Üç genel popülasyon, tek bir genel API, titiz istatistiksel örnekleme.

UYGULAMA VE YETKİ BELGELERİ

ASF sayımı, 100,000-hesap SRSWOR dilimi ve SteamRep çapraz kontrolü, Koalisyonun halka açık oltalama ve dolandırıcılık engelleme çalışmalarının bir parçası olarak, PhishDestroy katılımcı tarafından kendi Steam hesapları ve Web API anahtarları kullanılarak gerçekleştirilmiştir. Dosyanın yazarı herhangi bir Steam Web API anahtarına sahip değildir ve şahsen hiçbir canlı tarama gerçekleştirmedi. Verilerin toplanması, karma hesaplanması, doğrulanması ve yayınlanması, katılımcıların çıktılarına dayanılarak gerçekleştirildi.

Nüfus	Nereden geldi?	Ne okundu?
ASF üyeleri 10,880,610	ArchiSteamFarm Steam Topluluk grubunun herkese açık üye listesi. Steam'ün grup sayfasında 5,360,499 üye gösteriliyor (sadece sınırlandırılmamış üyeler); API üye listesi ise sınırlandırılmış hesaplar dahil olmak üzere toplam 10,880,610 giriş döndürdü. Kullanıcı, yapılandırmada varsayılan gruba katılma ayarını açıkça devre dışı bırakmadıkça, grup ilk çalıştırmada otomatik olarak eklenir (`AutoJoinSteamGroup` / İstatistikler), yani üye listesinde ticari bot kümeleri, bireysel kart kullanıcıları ve varsayılan seçeneği etkin bırakmış olan sıradan oyuncular yer almaktadır.	GetPlayerBans her üye için (yasaklama işaretleri); GetPlayerSummaries oluşturulma tarihleri ve ülke bilgisi için. 100 ID’lik gruplar halinde toplanmış, SteamID64’e göre tekilleştirilmiştir.
100 bin Engellenen Hesap SRSWOR Dilim 100,000	1,182,811 yasaklanmış hesaplar kümesinden ($P = 8,45\%$), geri koyma olmaksızın tekdüze rastgele seçilmiş temsili bir örneklem. Sonlu Popülasyon Düzeltmesi, 99% güven düzeyinde ($Z = 2,576$) $\pm 0,39\%$ hata payı vermektedir.	Gelir elde etme ve sınırlı hesap durumu (isLimitedAccount) Steam'nin eski XML profil arayüzü aracılığıyla denetlenir (?xml=1) dağıtılmış proxy boru hatları üzerinden. 63.06% ücretli durumunu teyit eder.

Nüfus	Nereden geldi?	Ne okundu?
SteamRep dolandırıcılar 51,732	SteamRep topluluk itibar veritabanında “BAĞLANMIŞ” olarak işaretlenmiş tüm profillerin 100% numaralı tam sayımı gerçekleştirildi (toplam 51,732 profil). Herhangi bir örnekleme veya filtreleme uygulanmadı.	ISteamUser/GetPlayerBans/v1 Tüm 51,732 hesapları için, SteamRep durumuyla çapraz tablo halinde karşılaştırılmıştır. 67.77%’in herhangi bir dolandırıcılık yasağı olmaksızın serbest olduğunu teyit eder.

Talep edilen hususlar

Yalnızca ampirik oranlar ve istatistiksel olarak sınırlandırılmış tahminler. Otomasyon popülasyonunda, 88.97% için herhangi bir yasak bulunmamaktadır; yasaklanmış alt küme ise son döneme kaymaktadır (70%, 2020’den beri). 100,000 hesaplı ampirik denetimde, yasaklanmış hesapların 63.06%'ü ücretli (sınırsız) olup, matematiksel olarak kanıtlanmış hata payı ±0.4%'nin altındadır. Onaylanmış 51,732 dolandırıcı arasında, 67.77%'sında dolandırıcılıkla ilgili herhangi bir yasak bulunmamaktadır. Her rakam, Valve'nin kendi Web API'sinden yeniden üretilebilir.

Neler talep edilmemektedir

Bir Steam yasağında “neden” alanı bulunmadığından, buradaki hiçbir yasak belirli bir nedene atfedilmez. Grup üyeliği, bir hesabın otomatik bir bot olduğunun kanıtı değildir: ASF, manuel olarak işaretin kaldırılmadığı sürece varsayılan olarak gruba katılmaya izin verdiği için, kullanıcı kitlesi ticari çoklu hesap çiftliklerini sıradan oyuncuların ve hobi amaçlı kullanıcıların kişisel hesaplarıyla bir araya getirir. Ülke bilgisi kullanıcılar tarafından bildirilir ve SteamRep ibaresi, mahkeme kararı değil, topluluk tarafından verilen bir hükümdür. Hiçbir kişinin adı belirtilmez.

Neden önemli?

Valve aynı API’yi, arka planda kendi veritabanını ve bu taramanın göremeyeceği yasaklama nedenlerini barındırır. Bu sorguyu tüm kimlik alanı üzerinde saniyeler içinde çalıştırabilir. Bir sayıya yönelik bir yaptırım iddiasını dış bir tarafın doğrulamasını sağlayan ölçüm, bunu tam doğrulukla üretebilecek tek taraf tarafından hiçbir zaman yayınlanmamıştır. Bu, sorunun bir rakamla birlikte ortaya konulabilmesi için sunulan dış kaynaklı bir tahmindir.

Sonraki makale: bu nüfusun yürüttüğü kart ekonomisi → · erişim ve hırsızlığa karşı koruma → · dosyanın tamamı →