O atlas do que o «Steam» não pode transportar — O Dossiê «Steam»

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pt/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ANEXO IV-B / A TABELA DE PREÇOS / 2026-09-23

Atlas da Escala de Preços de Skin — O Abismo de Liquidez

As paragens de Valve no mercado *onde o dinheiro começa.*

O QUE ESTA SECÇÃO DEMONSTRA
Este atlas visual analisa as categorias de produtos «30,266» em cinco catálogos de marketplaces, medindo a cobertura de mercado acima e abaixo do limiar de listagem da «Valve». Abaixo do limite de $1,800, a Steam hospeda 95.3% de categorias ativas; imediatamente acima desse limite, a cobertura oficial reduz-se para 1.9% (com 0.0% de cobertura em ativos comprovados). Isto demonstra um abrupto e estrutural precipício de liquidez, em que a Valve delega a descoberta de transações de elevado valor a plataformas externas, mantendo ao mesmo tempo o controlo total sobre a custódia dos ativos subjacentes.

← Voltar ao resumo executivo
Cada artigo do CS2 com um preço atual em cinco plataformas de vendas foi classificado numa faixa de preços com base no seu preço de venda mais baixo, e cada faixa foi avaliada com base num único critério: qual a percentagem desse volume que ainda é comercializada no próprio Mercado da Comunidade dValve. Abaixo do limite de anúncios dValve, a resposta é **95.3%**. Acima disso, a resposta é **1.9%**. A queda não é gradual e não ocorre onde a procura diminui — ocorre exatamente de acordo com a regra publicada. Dos **248 As categorias de artigos cujos preços, em dois ou mais mercados, sejam fixados de forma independente acima do limite máximo, 100.0%, não têm qualquer listagem em Steam.**

Vê o penhasco ↓ Abrir a galeria de artigos «419» Método e limites
30,266 categorias de artigos avaliadas
95.3% de artigos de subcategorias comercializados pela Steam
1.9% dos artigos acima do limite máximo comercializados pela Steam
$78.6M valor mínimo do conjunto corroborado

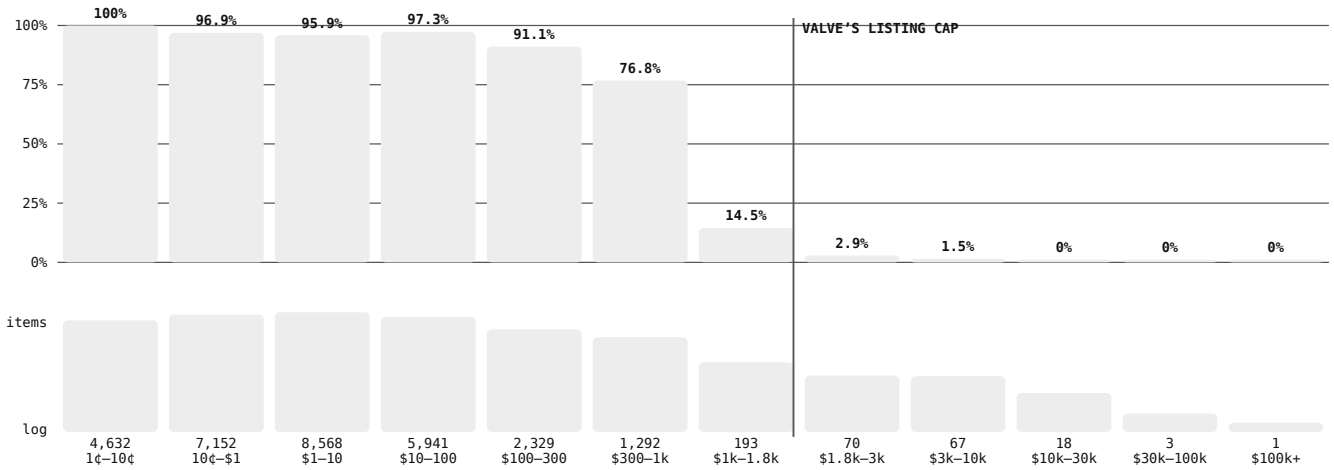
01 / a medição

A queda acontece por regra, não por exigência

Cada uma das categorias de artigos «30,266» abaixo é classificada numa faixa de acordo com o seu **mais barato** Pesquisa em tempo real nas plataformas BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 e C5Game, sendo que apenas os itens mencionados em duas ou mais dessas plataformas são contabilizados; assim, nenhuma listagem otimista isolada pode inventar um membro da banda. O painel superior mostra a quota de mercado que cada banda ainda detém no próprio mercado da Valve.

Percentagem de cada faixa de preços comercializada pelo Mercado Comunitário «Steam»

parte superior: cobertura do vapor · parte inferior: itens por faixa, escala logarítmica



igual ou inferior ao limite máximo de cotação da «Valve» acima do limite — a regra da «Valve» proíbe a cotação categorias de artigos na banda

Por «cobertura» entende-se que, no momento da captura, existia uma cotação em tempo real Steam para essa categoria. O painel inferior é logarítmico porque o catálogo é na sua grande maioria de produtos baratos: uma leitura linear iria achatar todas as faixas acima de $300, fazendo-as ficar ao nível da linha de base.

O que a forma exclui

Se os artigos caros fossem simplesmente impopulares, a procura diminuiria gradualmente à medida que o preço aumentasse. Mas não é isso que acontece. A procura mantém-se em 76.8% ao longo da faixa de $300–$1k, para depois descer drasticamente para 14.5% na faixa imediatamente abaixo do limite máximo e para 2.9% na faixa imediatamente acima deste. Um efeito da procura não sabe onde Valve estabeleceu o seu limite máximo. Uma regra, sim.

Faixa de preços	Categorias de artigos	Com uma pergunta em direto no Steam	Steam cobertura	Cópias listadas em Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

As variantes de padrão e de fase estão excluídas desta escala: Steam não apresenta o nível «blue-gem» nem a fase «Ruby» como entradas de mercado distintas, pelo que a sua inclusão subestimaria a cobertura de Steam. Se calculada sem o requisito dos dois mercados, a mesma

escala apresenta 79.1% abaixo do limite máximo e 6.5% acima dele, no que diz respeito aos itens 37,204 — uma diferença mais acentuada, baseada em evidências mais fracas, razão pela qual não é o valor citado.

02 / classificação com base em provas

O preço pedido não é um preço

Qualquer pessoa pode colocar um P2000 à venda por cerca de dez milhões de yuan. Antes de qualquer valor apresentado nesta página ser utilizado para qualquer fim, é classificado com base no número de plataformas de comércio eletrónico que, de forma independente, cotam o artigo acima do limite máximo e na proximidade entre os valores médios dessas cotações. Apenas as classificações A e B são referidas — aqui ou em qualquer outra parte deste dossiê.

A Três ou mais prateleiras coincidem

Três ou mais plataformas de comércio eletrónico apresentam preços para o artigo acima do limite máximo e a sua mediana situa-se num25%o do preço mais baixo. **197 categorias, 18,218 exemplares, $76,585,587.**

Ausentes de «Steam»: **100.0%**.

B As duas prateleiras coincidem

Dois mercados chegam a acordo acima do limite máximo, ou três chegam a um acordo com uma margem menor. **51 categorias, 176 exemplares, $2,038,814.**

Ausentes de «Steam»: **100.0%**.

C Uma prateleira — não utilizada

Uma única plataforma de negociação apresenta a única oferta acima do limite máximo. **171 categorias, 247 cópias.** Apresentado na galeria por uma questão de exaustividade e excluído de todos os totais nesta página.

Trata-se de pedidos de cotação, não de provas de um preço.

Quanto custou esta correção e o que ela trouxe

Ao retirar a classificação C, as categorias «171» e «$3,825,125» desaparecem do título. O que resta é mais conciso e muito mais difícil de contestar: **248 categorias, 18,394 exemplares listados, $78,624,401, e 100.0% — todos eles, sem exceção — ausentes do mercado de Valve.** As linhas de grau C são a razão pela qual o valor mudou; estão listadas, não ocultas.

Registos classificados como artefactos

Qualquer cotação superior a três vezes o preço de venda mais baixo para o mesmo artigo é descartada. Quando convertidas à taxa implícita nos próprios dados, a maioria apresenta valores redondos em CNY — o que é típico de um valor provisório ou de um limite máximo da plataforma, em vez de uma oferta. Uma vez que todos os totais nesta página utilizam a **mais barato** É importante referir que nenhuma destas figuras poderia alguma vez ter inflacionado um número; foram excluídas para que nenhuma delas possa ser citada como manchete.

Artigo	Pedido ao vivo mais barato	Reservar
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163

Artigo	Pedido ao vivo mais barato	Reservar
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Todas as categorias «419», com o objeto a que cada preço se refere

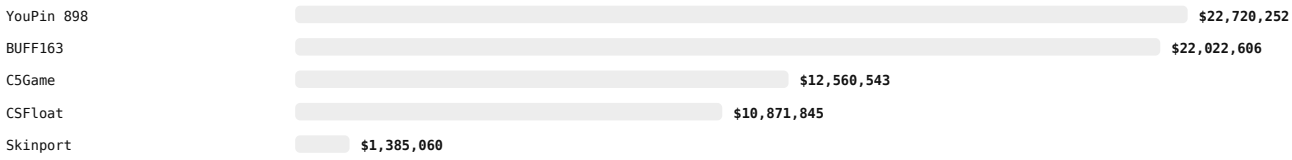
Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pt/skin_atlas#gallery

04 / para onde foi, afinal

As prateleiras que exibem o que Steam não exibe

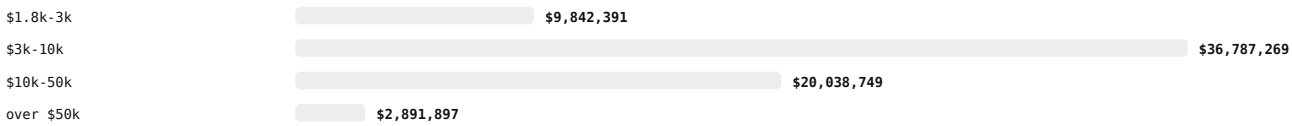
As mesmas listagens, agrupadas por plataforma onde se encontram. Esta é uma contagem dos locais onde se encontram exemplares **listado**, o que não é o mesmo que o local onde se encontram e não é interpretado aqui como tal.

Valor mínimo dos anúncios acima do limite máximo, por plataforma
o preço de venda mais baixo × o número de exemplares expostos naquela prateleira



Jurisdições, pela ordem acima: YouPin 898 — China · BUFF163 — China · C5Game — China · CSFloat — Estados Unidos · Skinport — Alemanha / Malta. O mesmo artigo físico pode estar listado em mais do que uma destas secções, pelo que estes valores não devem ser somados a qualquer outro total de mercado.

Valor mínimo por faixa de preço
como é que o dinheiro é distribuído acima do limite máximo

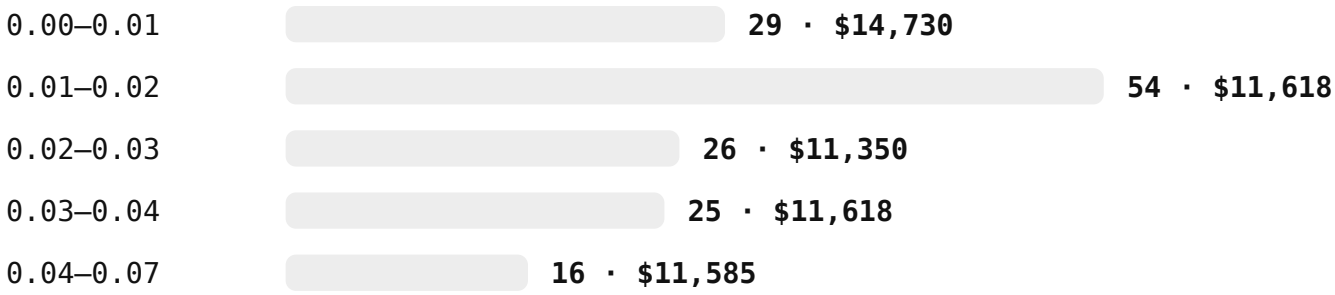


05 / escassez que se pode contar

Quão escassa é, de facto, a oferta

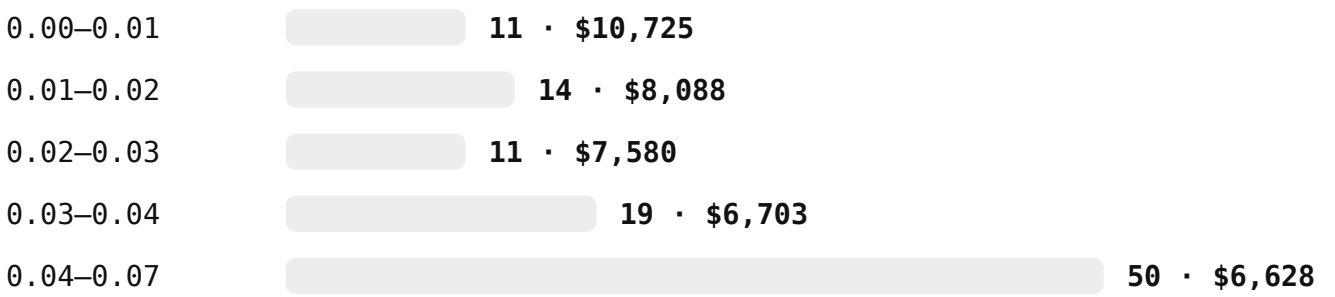
Cada item do CS2 tem um valor de desgaste, e as plataformas de comércio publicam quantas cópias se encontram em cada faixa desse valor. Isso transforma «raro» de um adjetivo num número — e é esse número que explica por que razão uma única conta comprometida justifica o esforço de criar um kit de phishing personalizado.

AWP | Lenda do Dragão
150 anunciado · a partir de $11,350



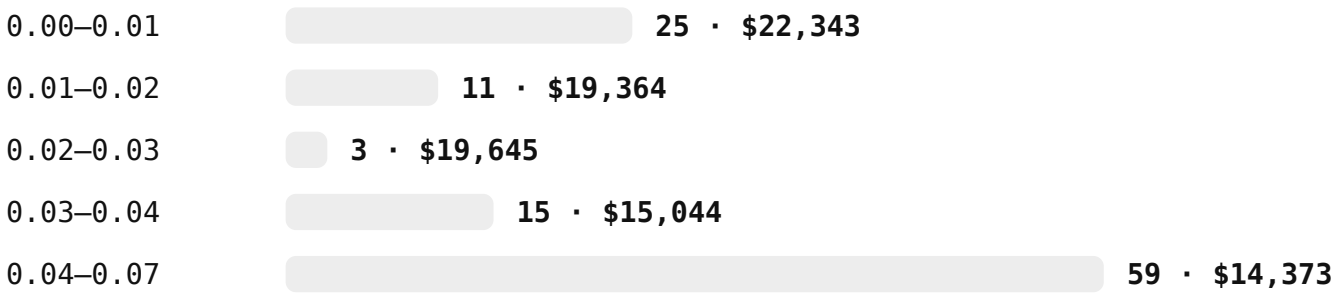
AWP | Dragon Lore (Novo de fábrica)

M4A4 | Howl
105 anunciado · a partir de $6,628



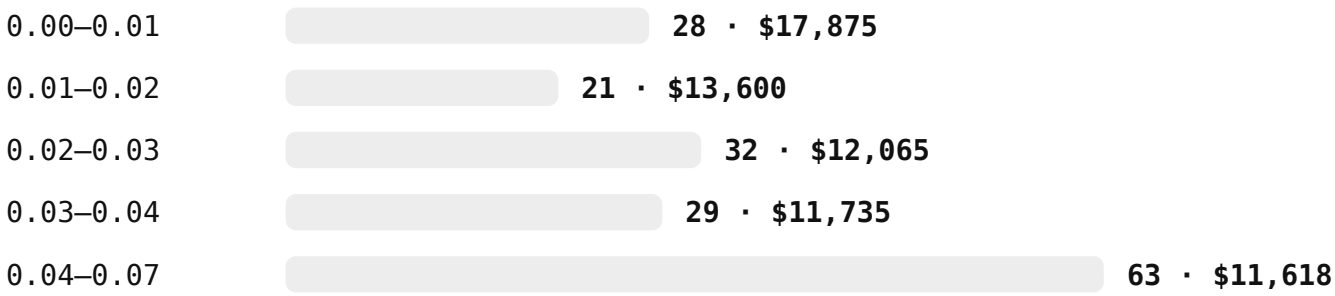
M4A4 | Howl (Novo de fábrica)

AK-47 | Wild Lotus
113 anunciado · a partir de $14,373



AK-47| Wild Lotus (Novo de fábrica)

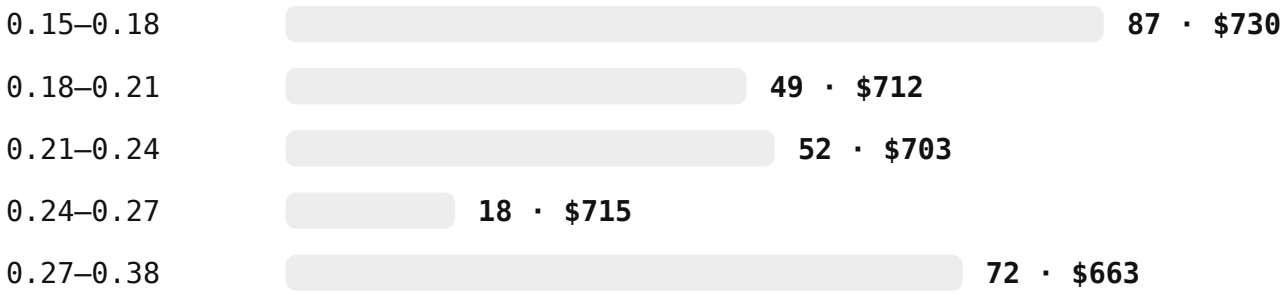
AWP | Gungnir
173 anunciado · a partir de $11,618



AWP | Gungnir (Novo de fábrica)

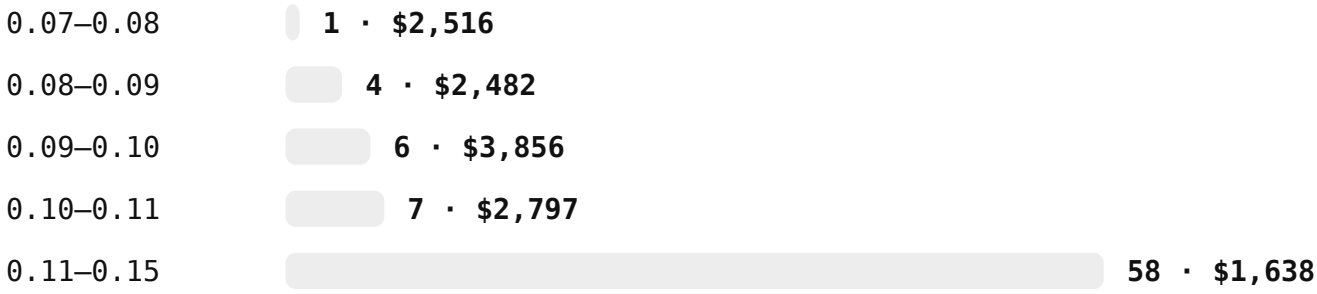
AK-47 | Serpente de Fogo

278 em venda · a partir de $663



AK-47 | Serpente de Fogo (Testada em campo)

Cementado (todos os níveis / gema azul)
76 anunciado · a partir de $1,638



AK-47 | Cementado (desgaste mínimo) | Nível1

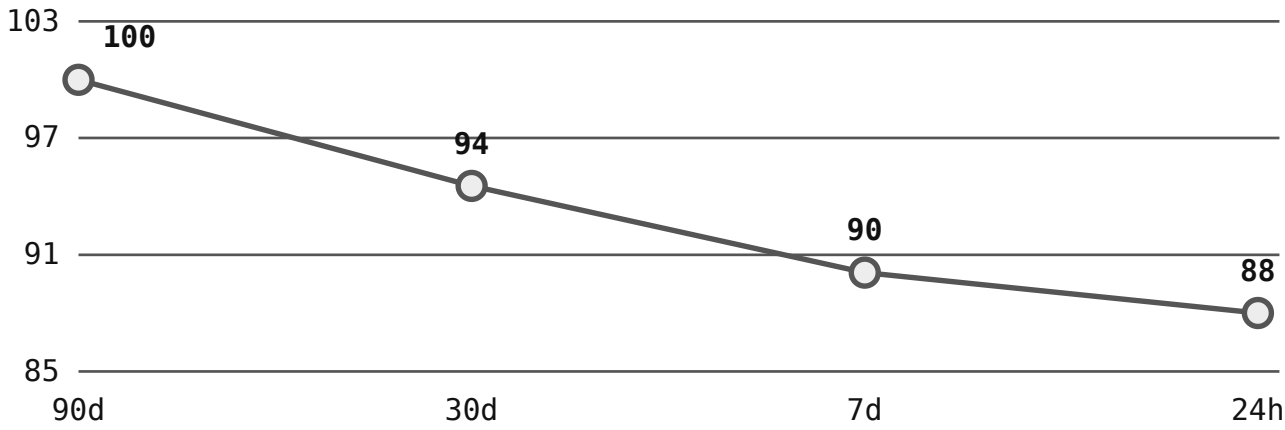
As faixas correspondem às faixas de flutuação próprias das plataformas de negociação; apenas são consideradas as faixas com, pelo menos, uma cotação em tempo real. O preço indicado ao lado de cada barra corresponde à cotação de venda em tempo real mais baixa nessa faixa, pelo que o prémio associado a uma flutuação reduzida é diretamente visível, em vez de ser declarado.

06 / movimento, medido a partir de Steam

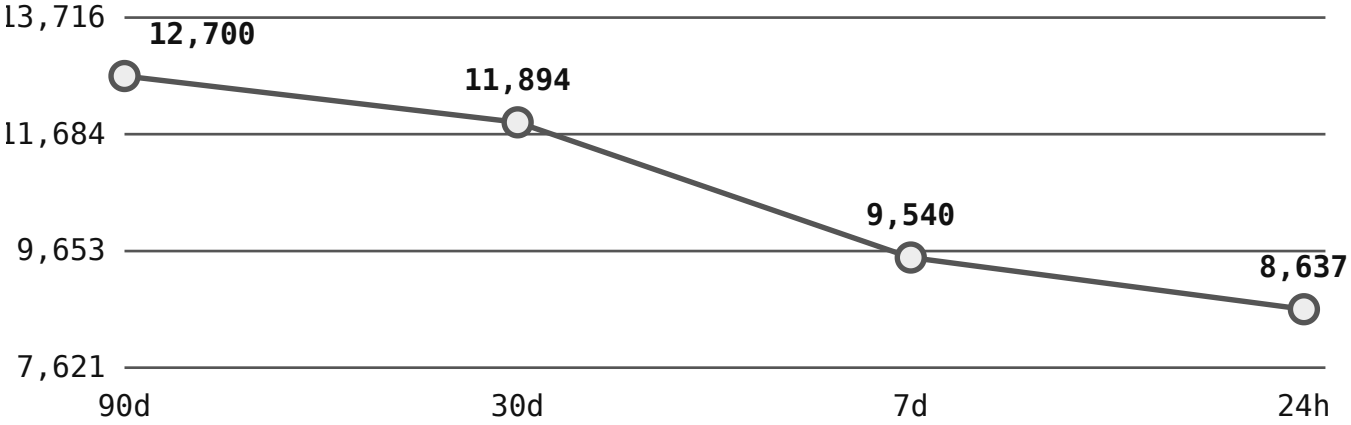
O que as prateleiras de produtos de terceiros realmente alcançaram

Valve não publica dados históricos úteis neste nível, e este dossiê não alega ter quaisquer. O site Skinport publica as suas próprias vendas concluídas nas últimas 24 horas, 7, 30 e 90 dias, e essa é toda a dimensão temporal disponível aqui: um preço mediano realizado por janela temporal, indexado de forma a que a mediana de 90-dia seja 100. **Nenhum dado do «Steam» está envolvido em nenhum dos gráficos.**

Preço mediano realizado, janela móvel
indexado à mediana diária do «90-» · 6,758 itens com 20+ vendas



Vendas concluídas por dia
os mesmos artigos, as mesmas montras



Trata-se de dois gráficos, e não de um único com duas escalas verticais: um índice e uma contagem diária não partilham a mesma unidade, e representá-los num eixo comum levaria a uma comparação que não é válida. As janelas estão aninhadas e são consecutivas — o valor diário 90-inclui o valor horário 24-— pelo que esta não é uma série diária e não deve ser interpretada como tal. O que isto demonstra é específico e está claramente indicado: ao longo das janelas de tempo Skinport publicadas, o preço mediano realizado situou-se abaixo da sua própria mediana de 90-dias e a contagem diária de vendas diminuiu em consonância.

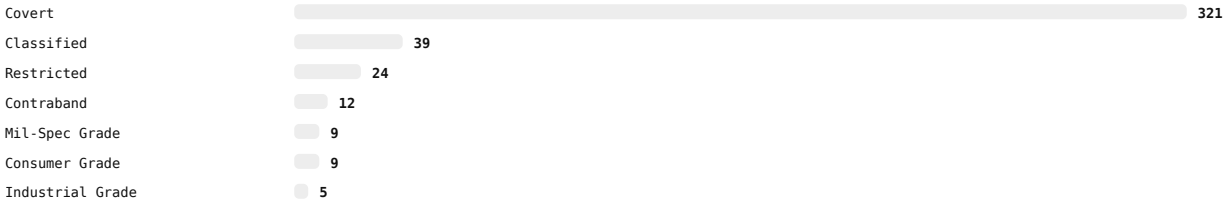
Skinport vendas realizadas. As janelas são aninhadas e deslizantes, pelo que cada ponto corresponde ao preço mediano realizado ao longo da janela deslizante, indexado à mediana do dia 90-. Não se trata de uma série diária e não envolve dados Steam.

07 / de que é feito

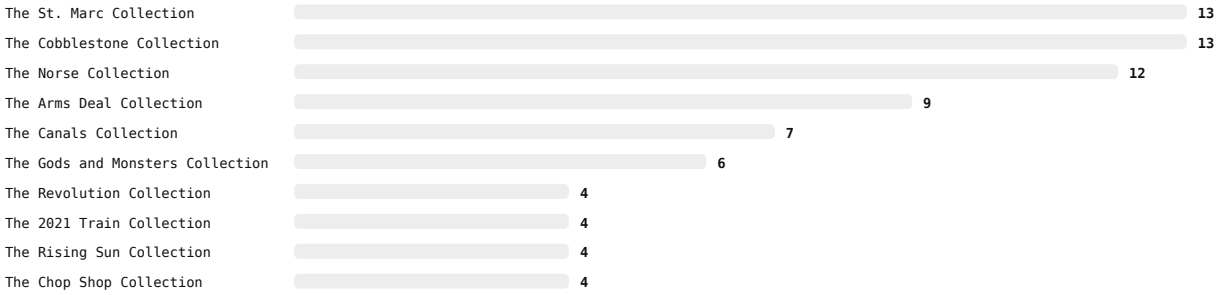
Autocolantes com dezasseis anos e um punhado de luvas

O segmento acima do limite máximo não representa uma parte significativa do mercado. Concentra-se em algumas peças raras e em algumas coleções, várias das quais já não podem ser obtidas de forma alguma — e é precisamente por isso que a oferta não consegue responder ao preço.

Categorias acima do limite, por raridade
número de categorias de artigos



Categorias acima do limite, por coleção
as dez melhores coleções



Por categoria: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / o valor máximo que alguém pagou de facto

Máximas sustentadas por uma transação, e não por uma cotação

Todos os outros preços nesta página são um *perguntar* — o que um vendedor procura. São os seguintes: *vendas*: o valor mais elevado de uma transação concluída Skinport registado para cada artigo, nos últimos 90 dias. É o único valor neste dossiê que alguém pagou efetivamente, e cada linha inclui um link para a plataforma de vendas, para que o valor possa ser verificado diretamente na fonte, em vez de nos ser atribuído a nós.

21,216 artigos cuja venda já foi concluída na montra
106 vendido a um preço igual ou superior ao limite máximo de cotação da «Valve»
$14,192 a venda única mais elevada já concretizada
67/419 categorias acima do limite com alguma venda registada

As trinta vendas concluídas de maior valor durante o período

Artigo	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Pergunte agora qual é o preço mais baixo	Steam	Dá uma vista de olhos
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam

Artigo	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Pergunte agora qual é o preço mais baixo	Steam	Dá uma vista de olhos
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Artigo	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Pergunte agora qual é o preço mais baixo	Steam	Dá uma vista de olhos
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Artigo	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Pergunte agora qual é o preço mais baixo	Steam	Dá uma vista de olhos
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

O mesmo artigo, o mesmo 90 dias, um preço completamente diferente

Limitado a artigos com uma mediana de $100 e, pelo menos, cinco vendas concluídas, porque, no caso de uma skin barata, uma venda atípica distorce o rácio. O que resta é dominado por **Cementado** acabamentos, em que o padrão determina o preço e o mercado classifica todos os padrões sob um único nome — o mesmo mecanismo avaliado por float na secção 05.

Artigo	Valor máximo vs. mediana	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Dá uma vista de olhos
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam

Artigo	Valor máximo vs. mediana	Venda mais elevada	Preço mediano de venda	Vendas	Dá uma vista de olhos
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Trata-se de um máximo diário de 90-, NÃO de um máximo histórico, e abrange APENAS UM mercado. Em nenhum ponto deste dossiê é referido qualquer valor histórico. Um artigo que não apresente uma venda Skinport na janela está totalmente ausente desta exposição, razão pela qual o conjunto é mais reduzido do que o recenseamento.

Os links de verificação são criados a partir dos próprios identificadores da plataforma do catálogo. Apontam para a página do artigo em cada mercado online, para que o leitor possa comparar a imagem com a fonte original, em vez de com o nosso site. Os links externos contêm rel="nofollow": trata-se de referências, não de recomendações, e vários desses destinos são plataformas de comércio eletrónico que esta investigação critica.

09 / proveniência e limites

De onde isto veio e o que não consegue mostrar

Todos os dados apresentados nesta página foram recalculados a partir de dois ficheiros de instantâneos, cujos hashes estão publicados juntamente com os mesmos. Nada do que aqui se encontra foi transcrito de um artigo de outro site.

Fonte e acesso

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest e GET /v1/schema, instantâneo único, capturado em 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, com preços em USD.

Os dados foram obtidos no âmbito de uma subscrição comercial paga detida pelo requerente GDPR, documentada no arquivo, de acordo com os termos do próprio fornecedor. **Não foi efetuada a extração de dados de nenhuma plataforma de comércio eletrónico, nem foram utilizadas credenciais de nenhuma dessas plataformas.** A chave do requerente é mantida fora deste repositório e não consta em nenhum ficheiro aqui.

Como um artigo se qualifica

Cada artigo básico com, pelo menos, uma oferta ativa no BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin ou C5Game é colocado numa faixa de preços com base na sua oferta MAIS BARATA, pelo que a faixa nunca depende de Steam. A «Steam coverage» é a percentagem de artigos nessa faixa que apresentam alguma oferta ativa Steam no momento da captura. As variantes de padrão e fase são excluídas da tabela porque Steam não as lista separadamente; incluí-las subestimaria Steam. As imagens de renderização são as imagens de catálogo dos mesmos artigos, armazenadas localmente.

Renderizações e direitos de imagem. As renderizações dos artigos do catálogo são imagens do fornecedor apresentadas para o mesmo «market_hash_name» que as linhas de preço, armazenadas localmente para visualização offline e no IPFS. As imagens não são da autoria dPhishDestroy: todas as imagens de artigos, logótipos e capturas de ecrã permanecem propriedade dos respetivos proprietários (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve e outros). São reproduzidas exclusivamente para fins de identificação e reportagem de interesse público; não se reivindica qualquer direito de propriedade ou licença.

O que não conseguimos obter

O nível de subscrição utilizado serve apenas para instantâneos atuais. Os pontos finais históricos e de arquivo não estavam disponíveis, e **Nenhuma série histórica é referida em qualquer parte desta página** Para além das vendas com janela móvel, o «Skinport» é publicado na secção 06.

Um instantâneo, não uma série temporal. A ausência de uma listagem no «Steam» no momento da captura não é prova de que um artigo nunca venha a aparecer lá; trata-se do estado registado da prateleira naquele momento e, no caso de preços acima do limite máximo, é também o que a regra publicada pelo «Valve» exige: o «Community Market» do «Valve» limita explicitamente as listagens a $1,800 por artigo (com um saldo máximo na carteira do «Steam» de $2,000; ver Steam Perguntas frequentes sobre o Mercado Comunitário arquivado em 2026-09-21 ↗ e Steam Contrato de Assinante § 3.C arquivado em 2026-09-24 ↗).

Avaliação

O preço de um artigo é sempre a sua cotação de venda mais barata em tempo real, pelo que um valor atípico elevado nunca pode inflacionar o total. A classificação determina quais as linhas que podem ser cotadas. Qualquer cotação superior a três vezes a cotação de venda mais barata do mesmo artigo é excluída, não sendo considerada um preço em tempo real. Classificação A: três ou mais plataformas continuam a apresentar cotações acima do limite máximo e a sua mediana situa-se dentro de um25% do preço mais baixo. Classificação B: duas plataformas concordam, ou três concordam de forma menos rigorosa. Classificação C: uma única cotação — um preço de venda, não um preço de mercado. Apenas as classificações A e B são apresentadas neste dossiê.

Regra para valores atípicos: cotação > 3.0multiplicada pelo preço de venda mais baixo do mesmo artigo.

Por que razão os totais representam um valor mínimo

Para cada plataforma de vendas, o artigo **mais baixo** O preço de venda é multiplicado pelo número de exemplares que constam na lista da prateleira. Todos os outros exemplares têm um preço igual ou superior a esse preço de venda mais baixo, pelo que o verdadeiro valor publicado é mais elevado por definição, e não por estimativa. Não se trata de uma venda, nem de um fluxo de caixa, nem de uma avaliação da economia do CS2.

Verifica tu mesmo

Os conjuntos de dados derivados subjacentes a cada gráfico desta página são publicados na íntegra: o conjunto de dados do Atlas, o ecrã de classificação e de deteção de artefactos, o recenseamento subjacente e o manifesto com o SHA-256e de cada instantâneo bruto.

Uma correção registada na abertura

Uma versão preliminar anterior do registo complementar apresentava como primeiro resultado um AK-47 | Point Disarray, com um preço pedido de $148,954 num mercado chinês, enquanto Steam o cotava a $119. Essa entrada é de grau C: uma única prateleira, um único exemplar e nenhum outro mercado a concordar com o preço. Trata-se de um preço pedido, não de um preço de venda, e foi rebaixado aqui e naquela página. O líder confirmado é o Autocolante | Titan (Holo) | Katowice 2014 a **$66,285**, citado por 4, estão presentes em 5.2% — e ausentes de Steam por completo.