Um produto, dois sistemas de preços — O Dossiê «Steam»

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pt/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

Registo no Elite Skins — O teto de mercado de $1,800

Um artigo. *Dois sistemas de preços.*

O QUE ESTA SECÇÃO DEMONSTRA
Este registo estabelece um recenseamento empírico de todas as categorias de skins CS2 com preços superiores ao limite máximo de listagem de $1,800 do Community Market da Steam em cinco plataformas externas. Comprova que 248 as categorias de nível elevado — que representam 18,394 listagens ativas e $78.6 milhões em liquidez publicada — estão 100% ausentes do mercado oficial da Valve. Os vendedores que procuram preços de mercado reais são estruturalmente forçados a recorrer a plataformas externas, ao mesmo tempo que dependem exclusivamente dos mecanismos de negociação subjacentes da Steam.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← Voltar ao resumo executivo
Steam limita o preço de uma listagem no Community Market a cerca de $1,800.. Nos cinco mercados de terceiros cujos preços foram analisados neste resumo, **419 As categorias de artigos CS2 apresentam um preço de venda mais baixo em tempo real acima desse limite — e 402 algumas delas, 95.9%, não têm qualquer Steam listagem.** Em conjunto, detêm cópias cotadas n18,641, no valor de, pelo menos, $82.4 milhões. É necessário que um segundo mercado concorde para que o preço seja válido, **248 dessas categorias estão confirmadas — e em todas elas, 100%, não aparece em Steam.** O mais querido é um autocolante | Titan (Holo) | Katowice 2014 em **$66,285**, cotado por quatro plataformas de negociação situadas num intervalo de 5.2% entre si e não cotado por nenhuma das plataformas da Valve. A tabela completa, as representações gráficas e a classificação encontram-se no atlas da escala de preços.

Verificar todas as entradas de «419» ↓ Abrir o atlas ↗ Leia o método
248 categorias em que o preço em dois ou mais mercados ultrapassa o limite máximo
18,394 exemplares listados em cinco plataformas de venda
$78.6M valor mínimo dessas listagens
100% dos quais estão totalmente ausentes de Steam

Correção · esta página apresentava anteriormente um preço não confirmado

Uma versão anterior desta página apresentava como título «Souvenir AK-47 | Point Disarray», com um preço pedido de $148,954 numa plataforma de vendas, enquanto a Steam o cotava a $119. Essa linha refere-se a uma única peça disponível numa única prateleira, sem que nenhuma outra plataforma de vendas concorde com o preço; por isso, trata-se de um preço pedido e não de um preço de venda, e já não consta da página. Todos os valores apresentados aqui estão agora restritos às categorias 248, nas quais pelo menos dois mercados, de forma independente, fixam preços acima do limite máximo. A linha em si não foi removida — continua no registo abaixo, e a classificação que a rebaixou está descrita na íntegra no atlas da escala de preços.

01 / o dinheiro nas ofertas de compra ativas

O limite mínimo mensurável em dólares

Recalculado a partir do instantâneo licenciado do «cs2.sh» em cinco mercados. Trata-se de um valor mínimo agregado de pedido de venda num subconjunto definido, não de volume de vendas nem de uma avaliação da economia do CS2.

248 CATEGORIAS CONFIRMADAS · 18,394 CÓPIAS LISTADAS · 5 MERCADOS **$78.62M**
Preço mínimo agregado de venda publicado para cada artigo CS2 cujo preço seja fixado, de forma independente, por dois ou mais mercados acima do limite permitido pela Valve no seu próprio mercado.

Por que razão isto é um valor mínimo e não uma estimativa

Para cada mercado, multiplicamos o seu **mais baixo** solicite um artigo com base no número de exemplares que a plataforma de vendas apresenta. Todos os outros exemplares nessa prateleira têm um preço igual ou superior ao preço mínimo de venda, pelo que o verdadeiro valor anunciado é mais elevado — por definição, e não por suposição. Não se trata de uma venda, de um fluxo de caixa nem de uma avaliação a nível de todo o mercado, e o mesmo artigo físico pode aparecer em mais do que uma plataforma de vendas.

Verificar todas as linhas de origem «419» ↗
★ Luvas desportivas | Labirinto de sebes (testadas em campo)
$4.68M
AWP | Gungnir (Novo de fábrica)
$4.46M
AWP | Dragon Lore (Novo de fábrica)
$4.34M
★ Faca Borboleta | Fade (Nova de fábrica)
$4.17M
AK-47| Wild Lotus (Novo de fábrica)
$4.16M
★ Faca Borboleta | Doppler (Nova de fábrica)
$3.64M
As barras mostram as seis maiores contribuições, ao nível da categoria, para o cálculo do preço mínimo, em escala em relação à maior. Uma barra alta reflete tanto o preço de venda mais baixo como o número de exemplares listados. O mesmo artigo físico pode aparecer em mais do que um mercado, pelo que estes valores não devem ser adicionados a nenhum outro total de mercado.

02 / exemplos que podem ser analisados

O que o limite não abrange

As ilustrações correspondem aos nomes exatos dos artigos, sempre que disponíveis. Os preços são os preços de venda em vigor constantes do catálogo datado, não registos de transações.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pt/elite_skins#selected

A diferença mensurável: estas ofertas não podem ser igualadas por um anúncio em Steam com o mesmo valor em dólares americanos. O próprio site Valve Perguntas frequentes sobre o Mercado Comunitário arquivado em 2026-09-21 ↗ indica um preço máximo de venda de aproximadamente $1,800. Um vendedor ainda pode anunciar um preço inferior a esse valor; cabe ao vendedor decidir se isso seria aceitável. Um outro Pesquisa no CSMarketCap por artigos acima de $1,800 ↗ apresenta o «Factory New Dragon Lore» nos mercados indexados pelo 28, com cerca de 1.1mil ofertas exibidas; o inventário duplicado pode ser contabilizado mais do que uma vez.

03 / a dependência estrutural

O limite imposto pela Steam faz com que a determinação dos preços ocorra fora do Steam

A comparação é de natureza estrutural. Não pressupõe que todos os preços de venda sejam justos, nem considera os imóveis não vendidos como receitas.

01 · A REGRA

Steam encerra a lista

Valve afirma que as listagens do Community Market têm um limite máximo de aproximadamente **$1,800**. Os saldos das carteiras também têm um limite máximo e os fundos das carteiras não podem ser levantados em dinheiro.

02 · A OBSERVAÇÃO

Dragon Lore: $10,940.85

O catálogo do mercado «5-» apresenta **389 ofertas em tempo real** para o AWP Dragon Lore (novo de fábrica), a partir de $10,940.85 (piso CSFloat). O registo mais abrangente contém 248 categorias comprovadas acima do limite de Steam.

03 · A CONSEQUÊNCIA

Repartição do preço e da transferência

Um vendedor que pretende obter esse preço mais elevado **não consigo publicá-lo em Steam**. Os serviços externos podem definir o preço à vista, mas a entrega continua a recorrer à propriedade e à transferência de artigos controladas pelSteam.

A contradição política: Do próprio Valve Contrato de Subscrição arquivado em 2026-09-21 ↗ reserva-se o direito de proibir a exploração comercial dos serviços Steam, salvo se expressamente autorizado, enquanto o seu 2016 declaração arquivado em 2026-09-21 ↗ Os referidos operadores de jogos de azar já estavam a utilizar um OpenID do Steam e contas automatizadas. Isso constitui uma prova direta de que Valve tinha conhecimento desta categoria de operadores externos em 2016.. No entanto, o mercado oficial não pode publicar os preços observados destes artigos de elevado valor. **Trata-se de uma dependência arquitetónica da determinação de preços e das transações fora doSteam;** O estatuto contratual de cada mercado específico requer comprovativos específicos. Os dois principais

mercados ocidentais que registam este volume de transações acima da capacidade máxima operam como entidades empresariais formais nas principais jurisdições — **CSFloat Inc.** (constituída em Delaware, EUA) e **Skinport GmbH** (registada em Estugarda, Alemanha, HRB 764879) — realiza abertamente transações no valor de centenas de milhões em vendas de artigos entre particulares, recorrendo diretamente às APIs Web e à infraestrutura comercial da Steam.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

As quatro linhas de $100,000 correspondem ao preço máximo de listagem da própria CSFloat. Estão assinaladas no registo e não devem ser interpretadas como avaliações. O rastreio arquivado das listagens em CSFloat atingiu apenas aproximadamente $6,999,, pelo que se utiliza o instantâneo do catálogo público para o registo completo >$1,800.

04 / mais um jogo da série «Valve»

O teto também apanha o Dota2

O mesmo teste rigoroso da oferta mais barata em Skinport identifica as categorias 166 CS2 e 3 Dota 2. Trata-se de um instantâneo de mercado distinto; não as adicione à lista 245. do site CSFloat.

DOTA 2 · OFERTA DE 1

Crescente Heroico e Brutal

Skinport, o mais barato: pergunte: **$14,622.25**.

DOTA 2 · OFERTA DE 1

Capa «Dark Artistry»

Skinport, o mais barato: pergunte: **$8,255.16**.

DOTA 2 · OFERTA DE 1

Estrela Energizada Corrompida

Skinport, o mais barato: pergunte: **$2,087.92**.

Estas são três categorias de itens listadas, não todos os itens existentes no Dota 2. Verificar as linhas com data em Skinport ↗ e API documentação ↗.

05 / robustez

A conclusão não depende do limite exato

Valve define o limite máximo na moeda regional do comprador, pelo que, quando convertido para dólares americanos, não resulta num valor exato. O recenseamento é, por isso, repetido em cada limiar plausível. A percentagem destes itens em falta em Steam nunca desce abaixo de 95%.

Limiar testado	Categorias de artigos	Exemplares listados	Valor mínimo	Ausente de Steam
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

Leia uma linha de cada vez; as linhas são subconjuntos aninhados do mesmo recenseamento, não populações distintas. O «valor mínimo» multiplica o valor de cada mercado *mais baixo* o sistema baseia-se no número de exemplares que indica, pelo que, por definição, subestima o número de exemplares disponíveis nas prateleiras. Abrir o conjunto de dados ↗

06 / escassez que se possa contar

Quão poucos destes existem realmente à venda

A BUFF divide a prateleira de cada artigo em intervalos variáveis e indica quantas cópias se encontram em cada um deles. Isso transforma a palavra «raro» num número — e permite avaliar o estado do artigo separadamente do seu design.

298 EXEMPLARES LISTADOS

AWP | Lenda do Dragão

8 diferentes variantes com preços definidos. A mais cara, *AWP de recordação | Dragon Lore (novo de fábrica)*, pergunta **$12,363** com 20 exemplares na prateleira.

Na secção de flutuadores de melhor qualidade da prateleira (0–0.01) encontram-se **2 cópias**, perguntando **$17,875** — um prémio de +45% em relação ao preço de venda base do artigo, apenas com base no seu estado de conservação.

607 EXEMPLARES LISTADOS

M4A4 | Howl

12 diferentes variantes com preços definidos. A mais cara, *Souvenir M4A4 | Howl (Novo de fábrica)*, pergunta **$14,895** com 2 exemplares na prateleira.

213 EXEMPLARES LISTADOS

AK-47 | Wild Lotus

7 diferentes variantes com preços definidos. A mais cara, *AK-47, para coleção | Wild Lotus (novo de fábrica)*, pergunta **$14,895** com 2 exemplares na prateleira.

310 EXEMPLARES LISTADOS

AWP | Gungnir

7 diferentes variantes com preços definidos. A mais cara, *AWP de recordação | Gungnir (desgaste mínimo)*, pergunta **$14,895** com 2 exemplares na prateleira.

Por que razão isto é importante para o resto deste dossiê: Não se trata de abstrações. Existem algumas centenas de exemplares de cada troféu em circulação em todo o mundo, cada um associado a uma conta Steam e transferido através de uma transação Steam. Num

mercado tão reduzido, o roubo de um único item de inventário constitui um acontecimento mensurável, e as técnicas de apropriação de contas documentadas noutras partes desta investigação têm um retorno direto e quantificável.

Os números referem-se às listagens ativas num mercado no momento da recolha dos dados, e não ao número total existente. As cópias que se encontram em inventários privados não são contabilizadas aqui. Abrir o conjunto de dados «float» ↗

07 / a escada fora do campo de visão

Quanto mais caro for o artigo, mais longe fica de qualquer local visível

Cada degrau abaixo corresponde a uma classe de prova diferente. Deliberadamente, não foram agrupadas num único número.

Degrau	Figura	Que tipo de facto é este?
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

A questão estrutural: O mercado da Valve fica em cerca de $1,800.. As plataformas de terceiros elevam a transação para cerca de $66,000, valor em que várias delas concordam, e para aproximadamente $150,000, valor em que apenas uma concorda. Acima desse valor, não existe qualquer plataforma — as maiores transferências de ativos emitidos por Valveocorrem de forma privada, entre indivíduos, sem cotação, sem registo na plataforma, sem verificação de identidade e sem comunicação. A transferência em si continua a ser efetuada na Steam. **Quanto mais elevado for o valor, menos visível ele se torna, e a infraestrutura que o suporta é, na íntegrValve.**

Os dois últimos pontos referem-se a relatos de terceiros, citados como tal. Este projeto não os verificou e não se baseia neles para tirar quaisquer conclusões.

Todas as categorias observadas em «419»

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pt/elite_skins#register

09 / proveniência e limites

Verifique o cálculo

Apresentamos os dados locais e a fonte pública. O valor numérico referido refere-se a CSFloat na data de captura.

Os limites e condições do próprio Valve

Steam Perguntas frequentes sobre o Mercado Comunitário ↗ arquivado em 2026-09-21 ↗ indica o valor máximo aproximado de1,800. O Contrato de Assinante ↗ arquivado em 2026-09-21 ↗ estabelece as restrições à utilização comercial.

De onde vêm os preços

Os preços, o número de ações cotadas e os intervalos de capitalização em circulação são retirados do cs2.sh dados de mercado API no âmbito de uma subscrição comercial paga, utilizando uma chave de licença. **Não foi efetuada nenhuma extração de dados de nenhuma plataforma de comércio eletrónico, nem foram utilizadas contas ou credenciais de nenhuma plataforma de comércio eletrónico.** O fornecedor agrupa a BUFF, a Youpin, a CSFloat, a Skinport, a C5Game e o Steam Community Market; todos os valores são apresentados em dólares americanos, tal como indicados. Abrir o manifesto de proveniência ↗ — regista os pontos finais exatos, os tempos de captura e os hashes SHA-256 das imagens em bruto, pelo que um leitor independente com a sua própria chave pode obter os mesmos dados e recalcular todos os valores apresentados nesta página.

O que não conseguimos obter

A subscrição adquirida abrange apenas os instantâneos atuais. Não tivemos acesso aos pontos finais históricos e de arquivo, e **Nesta página não se faz qualquer afirmação sobre tendências, preços passados ou variações ao longo do tempo.** Tudo aqui é um único momento, com data.

O registo anterior de «CSFloat»

A primeira versão desta exposição contava com 245 categorias, provenientes de um único CSFloat instantâneo do catálogo datado de 20 2026: essa imagem permanece aqui ↗. O presente registo é mais abrangente, uma vez que abrange cinco mercados em vez de um. Trata-se de dois registos distintos, que não devem ser somados.

Declaração de execução específica de Valve

Atualização sobre a troca de itens no jogo «2016» da Valve ↗ arquivado em 2026-09-21 ↗ diz respeito aos operadores de jogos de azar que utilizam o OpenID e contas automatizadas do Steam. Trata-se de uma medida mais restrita do que uma proibição de todos os mercados externos.

Limite de interpretação

Trata-se de ofertas, não de vendas. Um nome de mercado pode abranger vários artigos físicos com diferentes detalhes em termos de acabamento, padrão ou autocolante. Este registo não mede o valor total de mercado nem a intenção dValve.