Atlas rzeczy, których „Steam” nie może przewozić — Dossier „Steam”

Źródło: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pl/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ZAŁĄCZNIK IV-B / SKALA CENOWA / 2026-09-23

Atlas drabiny cenowej Skin — „Klif płynności”

Punkty sprzedaży Valve *skąd biorą się pieniądze.*

CO WYKAZUJE TA CZĘŚĆ
W niniejszym atlasie wizualnym przeanalizowano kategorie produktów serwisu 30,266 w pięciu katalogach platform handlowych, oceniając zasięg rynkowy zarówno powyżej, jak i poniżej progu wystawiania ofert określonego przez serwis Valve. Poniżej limitu1,800, Steam obsługuje 95.3% aktywnych kategorii; tuż powyżej tego limitu oficjalny zasięg spada do 1.9% (przy zasięgu 0.0% obejmującym zweryfikowane aktywa). Świadczy to o gwałtownym, strukturalnym spadku płynności, w ramach którego Valve przekazuje wyszukiwanie transakcji o wysokiej wartości platformom zewnętrznym, zachowując jednocześnie pełną kontrolę nad przechowywaniem aktywów bazowych.

← Powrót do podsumowania dla kadry kierowniczej
Każdy przedmiot z gry CS2, którego cena była aktualnie podana na pięciu platformach handlowych, został przypisany do przedziału cenowego na podstawie najniższej ceny sprzedaży, a każdy przedział oceniano pod kątem jednego czynnika: jakiego udziału w nim nadal stanowi własny Rynek Społecznościowy serwisu Valve. Poniżej limitu ofert serwisu Valve odpowiedź brzmi: **95.3%**. Powyżej znajduje się odpowiedź: **1.9%**. Spadek ten nie jest stopniowy i nie następuje tam, gdzie spada popyt — następuje dokładnie zgodnie z opublikowaną zasadą. Spośród **248 kategorie produktów, w których co najmniej dwa serwisy handlowe niezależnie od siebie ustalają ceny powyżej limitu, 100.0% nie mają w ogóle żadnych ofert na stronie Steam.**

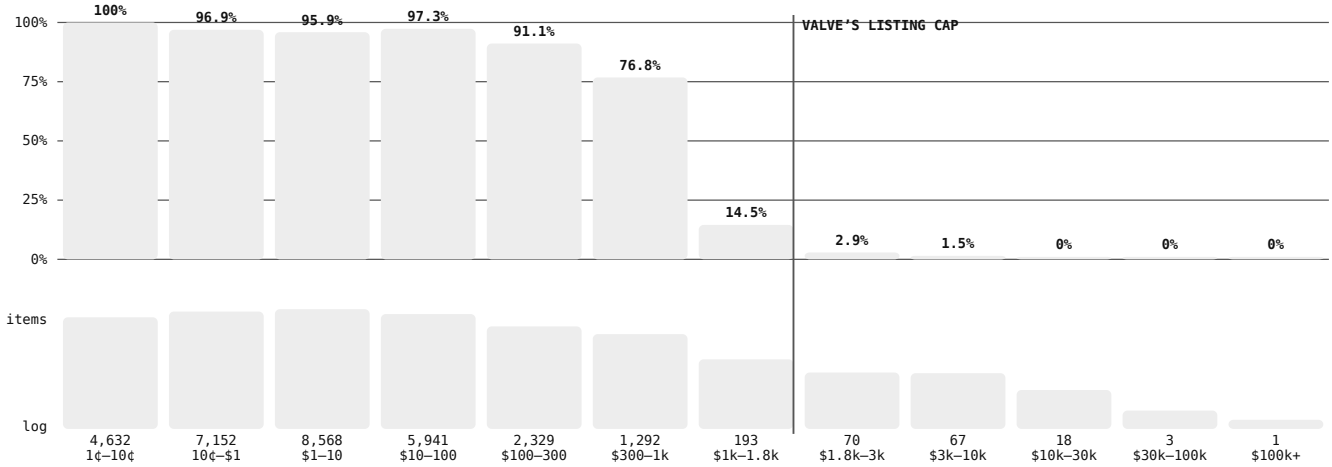
Zobacz klif ↓ Otwórz galerię produktów z serii „419” Metoda i ograniczenia
30,266 zmierzone kategorie produktów
95.3% pozycji poniżej limitu kapitałowego wykazanych przezSteam
1.9% pozycji przekraczających limit, w których asortymencie znajduje się firma „Steam”
$78.6M wartość dolna zbioru potwierdzonego

01 / pomiar

Klif opiera się na zasadzie, a nie na żądaniu

Każda z poniższych kategorii produktów serwisu 30,266 jest przypisana do danego przedziału na podstawie jej **najtańszy** Dane pochodzą z serwisów BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 oraz C5Game, a uwzględniane są wyłącznie pozycje wymienione w co najmniej dwóch z nich, więc żadna pojedyncza, zawyżona oferta nie może „wymyślić” członka zespołu. Górny wykres przedstawia udział każdego zespołu w rynku serwisu Valve.

Udział poszczególnych przedziałów cenowych oferowanych na targu „Steam”
góra: zasięg pary · dół: liczba elementów w każdym paśmie, skala logarytmiczna



na poziomie lub poniżej limitu notowań ustalonego przez „Valve” ponad limit — zgodnie z zasadami serwisu „Valve” umieszczanie takich ogłoszeń jest zabronione kategorie produktów w tej grupie

„Zasięg” oznacza, że w momencie pobrania danych w tej kategorii istniało aktywne zapytanie typu „Steam”. Dolny wykres ma skalę logarytmiczną, ponieważ większość pozycji w katalogu jest niezwykle tania: odczyt w skali liniowej spowodowałby spłaszczenie wszystkich przedziałów cenowych powyżej300 do poziomu linii bazowej.

Co wyklucza ten kształt

Gdyby drogie produkty były po prostu niepopularne, popyt na nie stopniowo by spadał wraz ze wzrostem ceny. Tak jednak nie jest. Utrzymuje się on na poziomie 76.8% w przedziale cenowym od $300–$1k, a następnie gwałtownie spada do 14.5% w przedziale bezpośrednio poniżej pułapu oraz do 2.9% w przedziale bezpośrednio powyżej niego. Efekt popytu nie uwzględnia tego, gdzie Valve ustalił swój pułap. Zasada natomiast tak.

Przedział cenowy	Kategorie produktów	W ramach akcji „Steam” na żywo	Steam zakres	Wykaz egzemplarzy zamieszczony na stronie Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

W niniejszej klasyfikacji pominięto warianty wzorów i faz: strona Steam nie wymienia poziomu „blue-gem” ani fazy „Ruby” jako odrębnych pozycji rynkowych, więc uwzględnienie ich spowodowałoby zaniżenie zasięgu serwisu Steam. Jeśli pominąć wymóg obecności na dwóch

platformach handlowych, ta sama skala przedstawia się następująco: 79.1% poniżej progu i 6.5% powyżej niego w odniesieniu do 37,204 pozycji — jest to wyraźniejsza różnica oparta na słabszych dowodach, dlatego nie jest to podawana wartość.

02 / ocena dowodowa

Cena wywoławcza to nie cena

Każdy może wystawić model P2000 za okrągłe dziesięć milionów juanów. Zanim jakakolwiek kwota podana na tej stronie zostanie wykorzystana w jakikolwiek sposób, jest ona klasyfikowana na podstawie tego, ile platform handlowych niezależnie wycenia dany przedmiot powyżej ustalonego pułapu oraz jak ściśle skupiają się środkowe wartości tych wycen. Podawane są wyłącznie oceny A i B — zarówno tutaj, jak i w pozostałej części niniejszego dossier.

A Trzy lub więcej półek pasują do siebie

Trzy lub więcej platform handlowych podaje cenę tego produktu powyżej limitu, a ich mediana mieści się w przedziale 25% od najniższej ceny. **197 kategorie, 18,218 egzemplarzy, $76,585,587.**

Nieobecni w programie „Steam”: **100.0%**.

B Dwie półki pasują do siebie

Dwie platformy handlowe uzgadniają cenę powyżej limitu, a trzy – na nieco niższym poziomie. **51 kategorie, 176 egzemplarze, $2,038,814.**

Nieobecni w programie „Steam”: **100.0%**.

C Jedna półka — nieużywana

Jedna platforma handlowa oferuje jedyną ofertę sprzedaży powyżej limitu. **171 kategorie, 247 egzemplarzy.** Zostały one umieszczone w galerii dla kompletności i nie są uwzględniane w żadnej z sum podanych na tej stronie.

Są to zapytania o cenę, a nie jej potwierdzenie.

Ile kosztowała ta korekta i co dzięki niej uzyskano

Usunięcie oceny „C” powoduje wyeliminowanie z nagłówka kategorii „171” oraz „$3,825,125”. To, co pozostaje, jest krótsze i znacznie trudniejsze do podważenia: **248 kategorie, 18,394 wymienione egzemplarze, $78,624,401, oraz 100.0% z nich — każdy z osobna — nie występują na rynku serwisu Valve.** Wiersze klasy C są przyczyną zmiany wartości na wykresie; są one widoczne, a nie ukryte.

Wpisy odłożone na bok jako artefakty

Każda oferta, której cena przekracza trzykrotność najniższej ceny sprzedaży tego samego produktu, jest odrzucana. Po przeliczeniu według kursu wynikającego z samych danych większość z nich to okrągłe kwoty w CNY — co wskazuje raczej na symbol zastępczy lub górny limit platformy niż na rzeczywistą ofertę. Ponieważ każda suma na tej stronie opiera się na **najtańszy** Trzeba przyznać, że żadna z tych osób nie mogłaby nigdy zawyżyć danych; zostały one wykluczone, aby żadna z nich nie mogła również pojawić się w nagłówku.

Pozycja	Najtańsza oferta na żywo	Odłóż na bok
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543

Pozycja	Najtańsza oferta na żywo	Odłóż na bok
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Wszystkie kategorie serwisu „419” wraz z przedmiotem, do którego odnosi się każda cena

Źródło: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pl/skin_atlas#gallery

04 / dokąd trafił zamiast tego

Półki, na których znajdują się rzeczy, których nie ma na stronie Steam

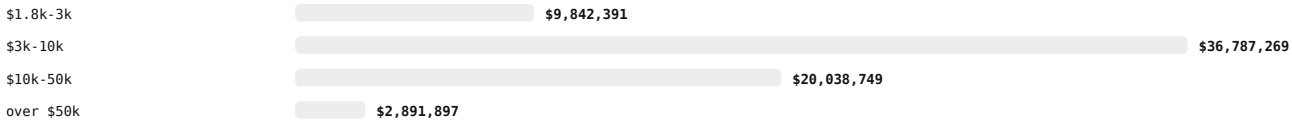
Te same pozycje, pogrupowane według platformy, na której się znajdują. Jest to zestawienie miejsc, w których znajdują się egzemplarze **wymienione**, co nie jest tożsame z miejscem, w którym się znajdują, i nie jest tutaj w ten sposób interpretowane.

Wartość minimalna ofert powyżej limitu, według platformy handlowej
najniższa cena sprzedaży x egzemplarzy znajdujących się na tej półce



Jurysdykcje, w podanej powyżej kolejności: YouPin 898 — Chiny · BUFF163 — Chiny · C5Game — Chiny · CSFloat — Stany Zjednoczone · Skinport — Niemcy / Malta. Ten sam produkt fizyczny może być wystawiony na więcej niż jednej z tych półek, dlatego danych tych nie wolno sumować z żadnymi innymi danymi dotyczącymi rynku.

Wartość minimalna według przedziału cenowego
w jaki sposób środki są rozdzielane powyżej limitu

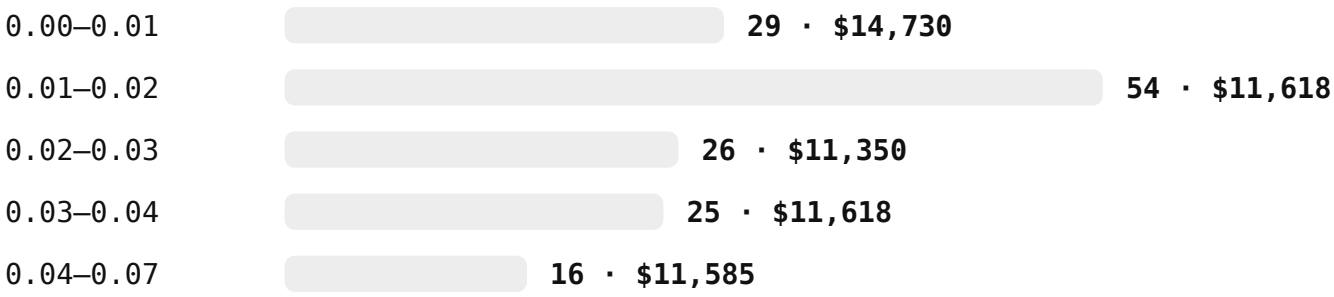


05 / niedobór, który można policzyć

Jak niewielka jest w rzeczywistości podaż

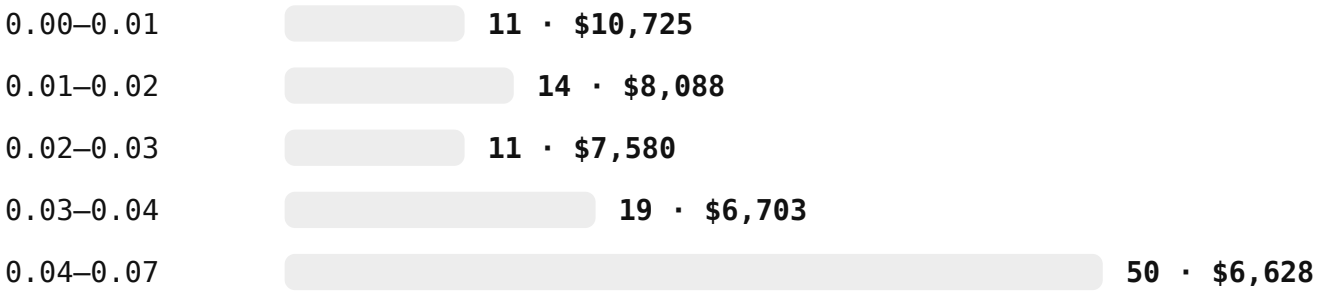
Każdy przedmiot w CS2 ma przypisaną wartość zużycia, a platformy handlowe podają, ile egzemplarzy znajduje się w każdym przedziale tej wartości. Dzięki temu „rzadki” przestaje być tylko przymiotnikiem, a staje się liczbą — i to właśnie ta liczba wyjaśnia, dlaczego jedno przejęte konto jest warte wysiłku związanego z przygotowaniem specjalnie dostosowanego zestawu do phishingu.

AWP | Wiedza o smokach
150 w ofercie · od11,350



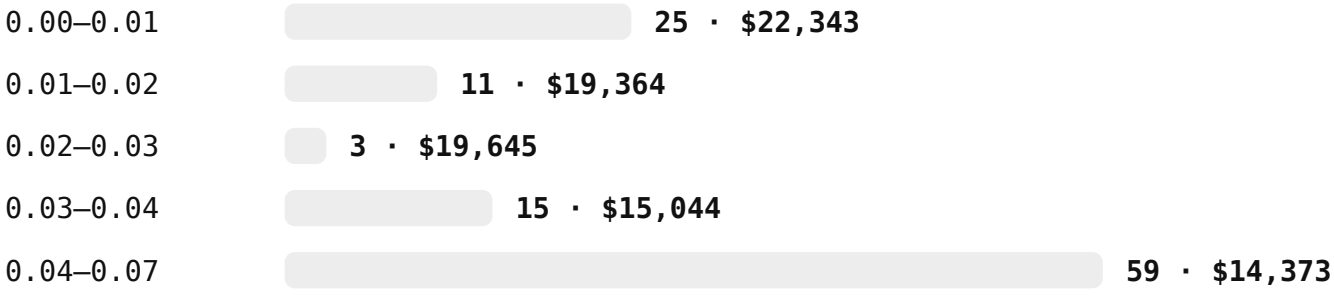
AWP | Dragon Lore (nowy, fabrycznie nowy)

M4A4 | Howl
105 w ofercie · od6,628



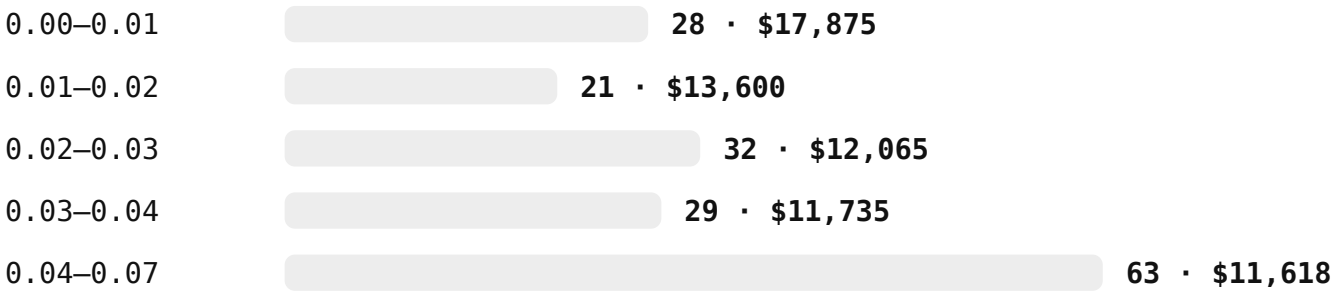
M4A4 | Howl (nowy, prosto z fabryki)

AK-47 | Wild Lotus
113 w ofercie · od14,373



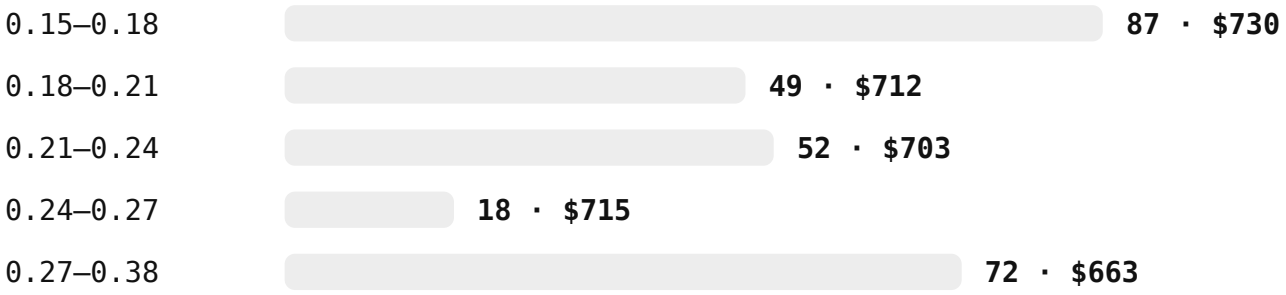
AK-47 | Wild Lotus (nowy, fabrycznie nowy)

AWP | Gungnir
173 w ofercie · od11,618



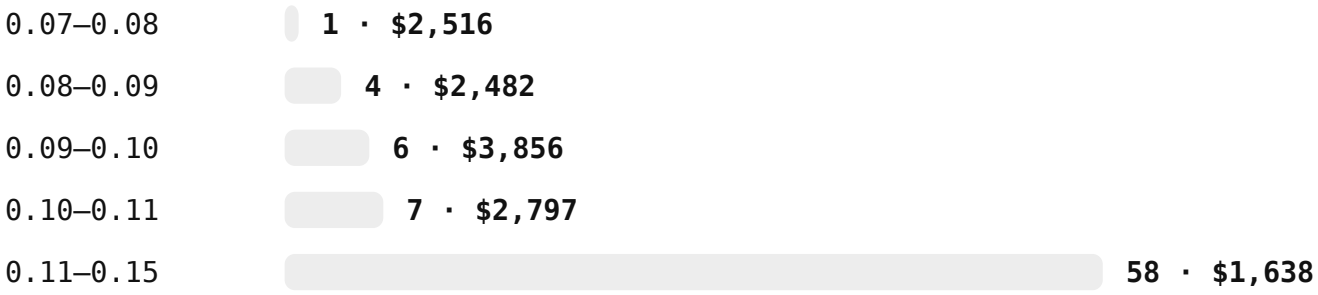
AWP | Gungnir (nowy, fabrycznie nowy)

AK-47 | Ognisty Wąż
278 w ofercie · od663



AK-47 | Ognisty Wąż (sprawdzony w terenie)

Utwardzane powierzchniowo (wszystkie poziomy / niebieski klejnot)
76 w ofercie · od1,638



AK-47 | Utwardzany powierzchniowo (minimalne zużycie) | Poziom1

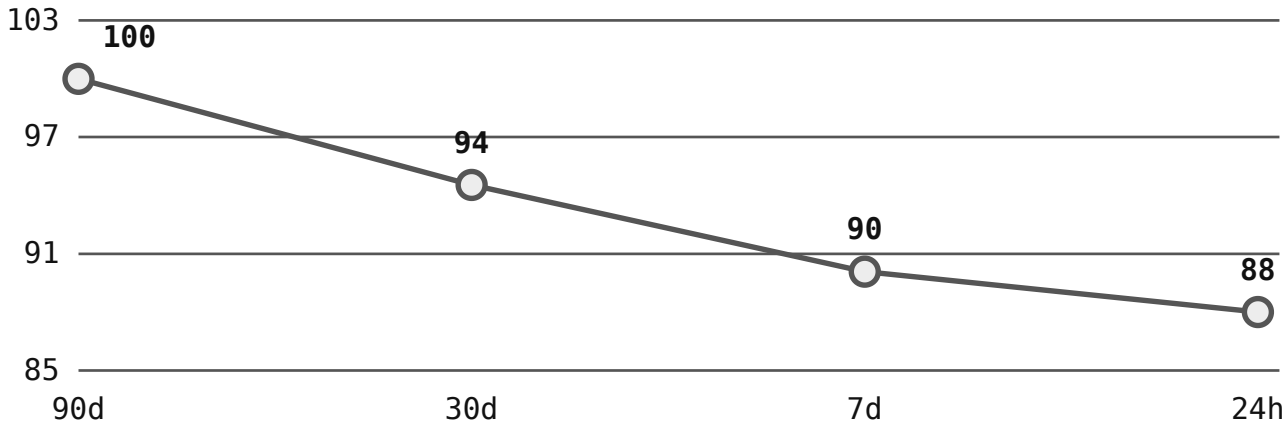
Przedziały cenowe stanowią własne segmenty płynności platformy; losowane są wyłącznie te przedziały, w których znajduje się co najmniej jedna aktualna oferta. Cena podana obok każdego słupka odpowiada najniższej aktualnej cenie sprzedaży w danym przedziale, dzięki czemu premia związana z niską płynnością jest bezpośrednio widoczna, a nie tylko deklarowana.

06 / ruch, pomiar przeprowadzony na stronie Steam

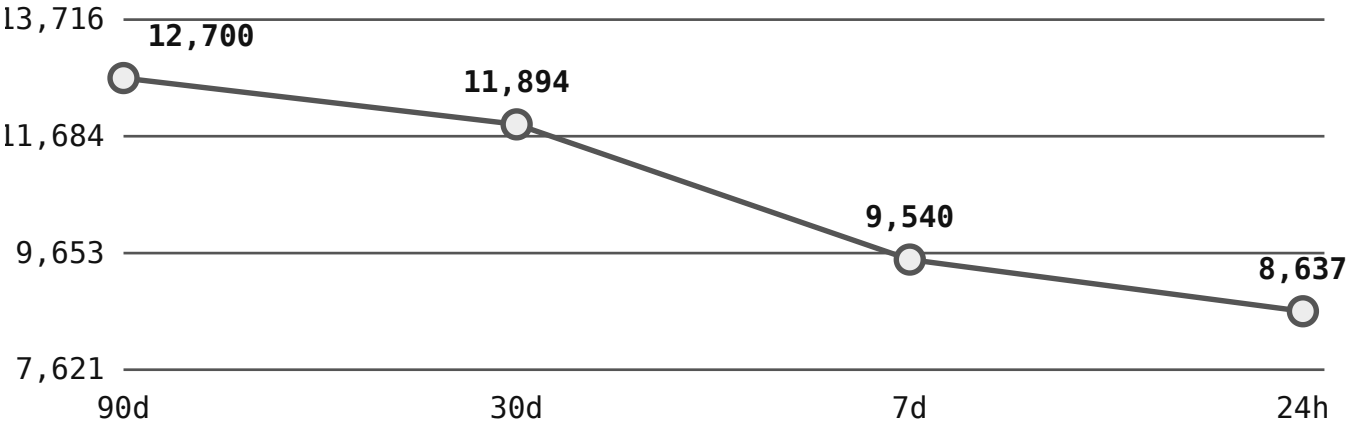
Jakie wyniki faktycznie osiągnęły półki z produktami innych marek

Valve nie publikuje żadnych przydatnych danych historycznych na tym poziomie, a niniejsze opracowanie również ich nie zawiera. Serwis Skinport publikuje natomiast informacje o własnych zrealizowanych transakcjach sprzedaży z ostatnich 24 godzin, 7, 30 oraz 90 dni, i to właśnie stanowi cały dostępny tutaj wymiar czasowy: medianę ceny zrealizowanej w danym oknie czasowym, zindeksowaną w taki sposób, że 90-dzienna mediana wynosi 100. **W żadnym z wykresów nie wykorzystano danych z serwisu „Steam”.**

Mediana ceny zrealizowanej, okno historyczne
indeksowane względem mediany dziennej z serwisu 90-· 6,758 pozycje z 20+ sprzedaż



Liczba zrealizowanych transakcji sprzedaży dziennie
te same elementy, te same okna



Są to dwa wykresy, a nie jeden z dwiema skalami pionowymi: indeks i dzienna liczba nie mają wspólnej jednostki miary, a narysowanie ich na wspólnej osi skłaniałoby do nieprawidłowego porównania. Okna są zagnieżdżone i typu „trailing” — wartość dzienna z 90-obejmuje wartość godzinową z 24-— więc nie jest to szereg dzienny i nie należy go tak interpretować. To, co wykresy te potwierdzają, jest wąskie i jasno sformułowane: w opublikowanych przez Skinport oknach śledzących mediana ceny zrealizowanej utrzymywała się poniżej własnej mediany 90-z danego dnia, a dzienna liczba transakcji spadała wraz z nią.

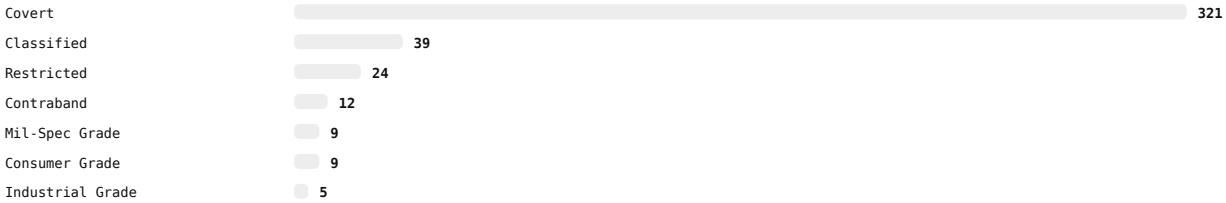
Skinport zrealizowana sprzedaż. Okna są zagnieżdżone i przesuwne, więc każdy punkt odpowiada medianie ceny zrealizowanej w bieżącym oknie, zindeksowanej względem mediany z dnia 90-. Nie jest to szereg dzienny i nie wykorzystuje danych z Steam.

07 / z czego jest zrobiony

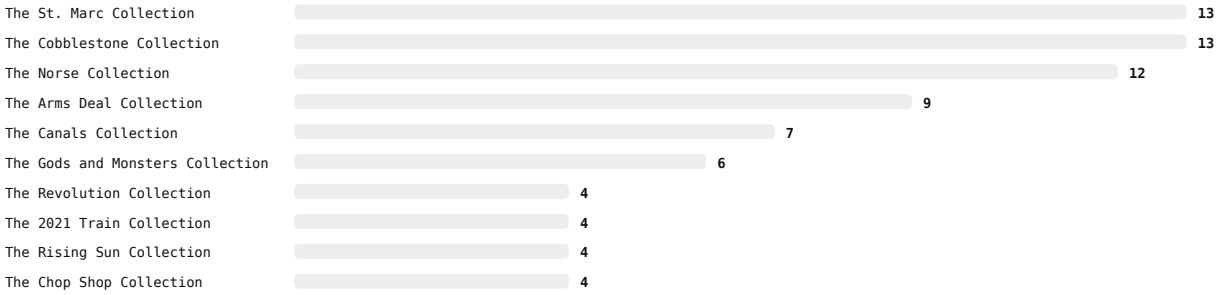
Szesnastoletnie naklejki i garść rękawiczek

Oferta powyżej limitu nie stanowi szerokiego przekroju rynku. Ogranicza się ona do kilku rzadkich egzemplarzy i kilku kolekcji, z których część nie jest już w ogóle dostępna — i właśnie dlatego podaż nie jest w stanie dostosować się do ceny.

Kategorie powyżej limitu, według rzadkości
liczba kategorii produktów



Kategorie powyżej górnej granicy, według kolekcji
dziesięć najlepszych kolekcji



Według kategorii: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / najwyższa kwota, jaką ktokolwiek faktycznie zapłacił

Wysokie ceny poparte transakcją, a nie notowaniem giełdowym

Każda inna cena podana na tej stronie to *zapytać* — czego oczekuje sprzedawca. Są to *sprzedaż*: najwyższa zrealizowana transakcja Skinport odnotowana dla każdego produktu w ciągu ostatnich 90 dni. Jest to jedyna kwota w niniejszym zestawieniu, którą ktoś faktycznie zapłacił, a każdy wiersz zawiera link do platformy handlowej, dzięki czemu kwotę tę można zweryfikować bezpośrednio u źródła, a nie u nas.

21,216 pozycje, których sprzedaż została sfinalizowana w danym okresie
106 sprzedane po cenie równej lub wyższej od górnego limitu wyceny ustalonego przezValve
$14,192 najwyższa wartość pojedynczej zrealizowanej transakcji sprzedaży
67/419 kategorie powyżej limitu, w których odnotowano jakąkolwiek sprzedaż

Trzydzieści najwyższych zrealizowanych transakcji sprzedaży w tym okresie

Pozycja	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Najniższa cena – zapytaj teraz	Steam	Zobacz to
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam

Pozycja	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Najniższa cena – zapytaj teraz	Steam	Zobacz to
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Pozycja	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Najniższa cena – zapytaj teraz	Steam	Zobacz to
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Pozycja	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Najniższa cena – zapytaj teraz	Steam	Zobacz to
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

Ten sam produkt, te same dni promocji „90”, a cena diametralnie różna

Ograniczono do pozycji o medianie $100 i co najmniej pięciu zrealizowanych transakcjach sprzedaży, ponieważ w przypadku taniej skórki jedna nietypowa transakcja znacznie zniekształca ten wskaźnik. Pozostała część jest zdominowana przez **Utwardzane powierzchniowo** wykończenia, gdzie wzór decyduje o cenie, a platforma handlowa klasyfikuje każdy wzór pod jedną nazwą — ten sam mechanizm opisany za pomocą zmiennej typu float w sekcji 05.

Pozycja	Wartość najwyższa a mediana	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Zobacz to
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam

Pozycja	Wartość najwyższa a mediana	Najwyższa sprzedaż	Mediana ceny sprzedaży	Sprzedaż	Zobacz to
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Jest to najwyższy dzienny wynik serwisu 90-, a NIE rekord wszech czasów, i dotyczy on JEDNEGO serwisu aukcyjnego. W niniejszym zestawieniu nigdzie nie podano żadnej wartości rekordowej. Pozycja, która nie ma w oknie sprzedaży na Skinport, jest całkowicie pominięta w niniejszym zestawieniu, dlatego też zbiór ten jest mniejszy niż dane spisu.

Linki weryfikacyjne są tworzone na podstawie identyfikatorów platformy pochodzących z samego katalogu. Prowadzą one do stron poszczególnych serwisów handlowych poświęconych danemu produktowi, dzięki czemu czytelnik może zweryfikować informacje bezpośrednio u źródła, a nie u nas. Linki wychodzące zawierają rel="nofollow": są to jedynie odniesienia, a nie rekomendacje, a kilka z tych serwisów to platformy handlowe, które w niniejszym dochodzeniu zostały poddane krytycznej ocenie.

09 / pochodzenie i ograniczenia

Skąd to się wzięło i czego nie jest w stanie pokazać

Każda liczba na tej stronie została ponownie obliczona na podstawie dwóch plików z migawkami, których skróty zostały opublikowane obok nich. Żadna z tych informacji nie została zaczerpnięta z artykułu zamieszczonego na innej stronie.

Źródło i dostęp

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest oraz GET /v1/schema, pojedynczy zrzut ekranu, zrzut z dnia 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, ceny podane w USD.

Dane uzyskano w ramach płatnej subskrypcji komercyjnej posiadanej przez osobę składającą wniosek z GDPR, co zostało udokumentowane w archiwum, zgodnie z warunkami dostawcy. **Nie przeprowadzono zgrywania danych z żadnej platformy handlowej ani nie wykorzystano danych uwierzytelniających żadnej z nich.** Klucz wnioskodawcy jest przechowywany poza tym repozytorium i nie pojawia się w żadnym pliku w tym repozytorium.

Jak produkt spełnia wymagania

Każdy przedmiot podstawowy, który ma co najmniej jedną aktywną ofertę sprzedaży na platformach BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin lub C5Game, jest przypisywany do przedziału cenowego na podstawie NAJTAŃSZEJ z takich ofert, więc przedział ten nigdy nie zależy od Steam. „Steam coverage” to odsetek przedmiotów w danym przedziale, które w momencie rejestracji mają jakąkolwiek aktywną ofertę sprzedaży na Steam. Warianty wzorów i faz są wykluczone z rankingu, ponieważ Steam nie wymienia ich oddzielnie; uwzględnienie ich spowodowałoby zaniżenie wartości Steam. Rendery to zdjęcia katalogowe tych samych produktów, przechowywane lokalnie.

Rendery i prawa do obrazów. Rendery produktów z katalogu to obrazy dostarczane przez dostawcę dla tej samej wartości „market_hash_name”, co wiersze cenowe; są one przechowywane lokalnie w celu wyświetlania w trybie offline oraz za pośrednictwem IPFS. Rendery nie są dziełem serwisu PhishDestroy: wszystkie zdjęcia produktów, logo i zrzuty ekranu pozostają własnością ich odpowiednich właścicieli (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve i inni). Są one reprodukowane wyłącznie w celu identyfikacji i publikacji w interesie publicznym; nie rości się sobie żadnych praw własności ani licencji.

Czego nie udało nam się zdobyć

Wybrany poziom subskrypcji obejmuje wyłącznie aktualne migawki. Punkty końcowe dotyczące danych historycznych i archiwalnych nie były dostępne, a **na tej stronie nie podano nigdzie żadnych danych historycznych** poza danymi o sprzedaży z okna historycznego – Skinport – publikuje się w sekcji 06.

Jedna migawka, a nie szereg czasowy. Brak oferty na stronie Steam w momencie zrzutu ekranu nie jest dowodem na to, że przedmiot nigdy się tam nie pojawi; jest to stan półki w danym momencie, a w przypadku cen powyżej limitu jest to również zgodne z opublikowaną zasadą serwisu Valve: rynek społecznościowy Valve wyraźnie ogranicza oferty do1,800 za sztukę (przy maksymalnym saldzie portfela Steam wynoszącym2,000; zobacz Steam Najczęściej zadawane pytania dotyczące targu lokalnego zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ oraz Steam Umowa abonamentowa § 3.C zarchiwizowano 2026-09-24 ↗).

Ocenianie

Cena danego produktu to zawsze najniższa aktualna cena sprzedaży, więc wysoka wartość odstająca nigdy nie może zawyżyć sumy. Klasyfikacja określa, które wiersze mogą być uwzględnione w wycenie. Każda oferta przekraczająca trzykrotność najniższej ceny sprzedaży tego samego produktu jest odrzucana jako cena nieaktualna. Ocena A: co najmniej trzy platformy handlowe nadal podają ceny powyżej limitu, a ich mediana mieści się w przedziale 25 procent najniższej ceny. Ocena B: dwie platformy są zgodne, lub trzy są zgodne, ale w mniejszym stopniu. Ocena C: pojedyncza oferta – cena wywoławcza, a nie cena rynkowa. W niniejszym opracowaniu podawane są wyłącznie oceny A i B.

Zasada dotycząca wartości odstających: notowanie > 3.0pomnożone przez najniższą cenę sprzedaży tego samego instrumentu.

Dlaczego wartości sumaryczne stanowią wartość minimalną

Dla każdej platformy handlowej produkt **najniższy** Cena sprzedaży jest mnożona przez liczbę egzemplarzy wymienionych w wykazie. Co drugi egzemplarz ma cenę równą lub wyższą od tej najniższej ceny sprzedaży, więc rzeczywista podana wartość jest wyższa z samej natury rzeczy, a nie na podstawie szacunków. Nie jest to transakcja sprzedaży, nie jest to przepływ gotówki ani wycena gospodarki CS2.

Sprawdź sam

Zbiory danych, na podstawie których powstały wszystkie wykresy na tej stronie, zostały opublikowane w całości: zbiór danych Atlas, ekran klasyfikacji i artefaktów, spis ludności, na którym opiera się ta analiza oraz manifest zawierający skróty SHA-256ne każdej nieprzetworzonej migawki.

Korekta odnotowana na otwarciu

Wcześniejsza wersja rejestru towarzyszącego zawierała na początku pozycję „Souvenir AK-47 | Point Disarray” z ceną wywoławczą $148,954 na jednej z chińskich platform handlowych, podczas gdy Steam wycenił ją na $119. Ta pozycja ma ocenę C: jedna półka, jeden egzemplarz i brak zgodności z ceną na innej platformie. Jest to cena wywoławcza, a nie cena rynkowa, i została obniżona zarówno tutaj, jak i na tej stronie. Potwierdzonym liderem jest naklejka | Titan (Holo) | Katowice 2014 w cenie **$66,285**, cytowane przez 4, platformy handlowe znajdujące się w odległości 5.2% od siebie — a całkowicie nieobecne na stronie Steam.