Jeden produkt, dwa systemy cenowe — Dossier „Steam”

Źródło: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pl/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

Rejestracja w Elite Skins — Pułap rynkowy na poziomie $1,800

Jedna pozycja. *Dwa systemy cenowe.*

CO WYKAZUJE TA CZĘŚĆ
Rejestr ten stanowi empiryczny spis wszystkich kategorii skórek CS2, których cena przekracza limit wystawiania na rynku społecznościowym Steam wynoszący $1,800, na pięciu zewnętrznych platformach handlowych. Dowodzi on, że 248 potwierdzone kategorie wysokiego poziomu — reprezentujące 18,394 aktywnych ofert oraz $78.6 mln w opublikowanej płynności — są 100% nieobecne na oficjalnym rynku Valve. Sprzedawcy poszukujący rzeczywistych cen rynkowych są strukturalnie zmuszeni do korzystania z platform zewnętrznych, opierając się jednocześnie wyłącznie na mechanizmach transakcyjnych serwisu Steam.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← Powrót do podsumowania dla kadry kierowniczej
Steam górna granica oferty na platformie Community Market wynosi około $1,800. Na pięciu zewnętrznych platformach handlowych, których ceny uwzględniono w niniejszym zestawieniu, **419 Kategorie produktów CS2 mają najniższą aktualną cenę sprzedaży powyżej tego limitu — a 402 z nich, 95.9%,, w ogóle nie mają Steam żadnych ofert.** Łącznie posiadają oni egzemplarze wymienione w indeksie „18,641”, których wartość wynosi co najmniej $82.4 mln. Aby cena została uznana, konieczna jest zgoda drugiego rynku, **248 Wszystkie te kategorie zostały potwierdzone — i w każdej z nich strona 100%, nie występuje w serwisie Steam.** Najdroższa to naklejka | Titan (Holo) | Katowice 2014 na **$66,285**, notowany na czterech platformach handlowych w przedziale 5.2% od siebie, a nie notowany na żadnej z platform Valve. Pełna lista notowań, wykresy i klasyfikacja znajdują się w atlas drabinki cenowej.

Sprawdź wszystkie wpisy na stronie 419 ↓ Otwórz atlas ↗ Zapoznaj się z metodą

248 kategorie, w których na co najmniej dwóch platformach handlowych cena przekracza limit

18,394 egzemplarze wystawione na pięciu platformach sprzedażowych

$78.6M wartość minimalna tych ofert

100% z nich w ogóle nie ma na stronie Steam

Sprostowanie · na tej stronie podano wcześniej niepotwierdzoną cenę

Wcześniejsza wersja tej strony zawierała pozycję „Souvenir AK-47” | „Point Disarray”, której cena wywoławcza wynosiła $148,954 na jednej platformie handlowej, podczas gdy na Steam wyceniono ją na $119. Pozycja ta znajduje się na jednej półce i dotyczy pojedynczego egzemplarza, przy czym żadna inna platforma handlowa nie podaje tej samej ceny, więc jest to raczej cena wywoławcza niż rzeczywista cena, a pozycja ta nie jest już dostępna na stronie. Każda z podanych tutaj wartości jest obecnie ograniczona do kategorii 248, w których co najmniej dwie platformy handlowe niezależnie od siebie wyceniają produkt powyżej limitu. Sam wiersz nie został usunięty — nadal znajduje się w rejestrze poniżej, a klasyfikacja, która spowodowała jego obniżenie, została w pełni przedstawiona w atlas drabinki cenowej.

01 / środki w aktywnych zleceniach sprzedaży

Mierzalny dolny próg w dolarach

Dane obliczono na nowo na podstawie licencjonowanego zrzutu ekranu z serwisu cs2.sh obejmującego pięć platform handlowych. Jest to minimalna łączna wartość ofertowa w określonym podzbiorze; nie jest to obrotem ze sprzedaży ani wyceną gospodarki CS2.

248 KATEGORIE POTWIERDZONE · 18,394 EGZEMPLARZE W SPISIE · 5 PLATFORMY HANDLOWE
$78.62M
Minimalna łączna cena sprzedaży podana dla każdego produktu CS2, dla którego co najmniej dwie platformy handlowe niezależnie od siebie ustalają cenę powyżej limitu dopuszczalnego przez Valve na własnym rynku.

Dlaczego jest to wartość minimalna, a nie szacunkowa

Dla każdego rynku mnożymy jego **najniższy** zapytaj o cenę przedmiotu na podstawie liczby egzemplarzy podanej na platformie. Każdy kolejny egzemplarz na tej półce jest wyceniony na poziomie co najmniej najniższej podanej ceny, więc rzeczywista cena rynkowa jest wyższa — wynika to z samej konstrukcji systemu, a nie z domysłów. Nie jest to wyprzedaż, przepływ gotówki ani wycena rynkowa, a ten sam fizyczny przedmiot może pojawić się na więcej niż jednej platformie.

Sprawdź wszystkie wiersze źródłowe w pliku „419” ↗
★ Rękawiczki sportowe | Labirynt żywopłotowy (sprawdzone w praktyce)
$4.68M
AWP | Gungnir (nowy, fabrycznie nowy)
$4.46M
AWP | Dragon Lore (nowy, fabrycznie nowy)
$4.34M
★ Nóż motylkowy | Fade (nowy, fabrycznie nowy)
$4.17M
AK-47 | Wild Lotus (nowy, fabrycznie nowy)
$4.16M
★ Nóż motylkowy | Doppler (nowy, fabrycznie nowy)
$3.64M
Słupki przedstawiają sześć największych wkładów na poziomie kategorii w obliczenia ceny minimalnej, w skali od największego do najmniejszego. Wysoki słupek odzwierciedla zarówno najniższą cenę sprzedaży, jak i liczbę wystawionych egzemplarzy. Ten sam przedmiot fizyczny może pojawiać się na więcej niż jednej platformie handlowej, dlatego danych tych nie wolno sumować z żadnymi innymi sumami rynkowymi.

02 / przykłady, które można sprawdzić

Czego nie uwzględnia ten limit

Ilustracje odpowiadają dokładnym nazwom przedmiotów, o ile są one podane. Ceny to aktualne ceny wywoławcze z katalogu z podaną datą, a nie dane dotyczące transakcji.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Źródło: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pl/elite_skins#selected

Mierzalna luka: Oferty te nie mogą być dorównane przez ogłoszenia zamieszczone na stronie Steam przy tej samej kwocie w dolarach amerykańskich. Własna strona Valve Najczęściej zadawane pytania dotyczące targu lokalnego zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ określa maksymalną cenę ofertową na poziomie około1,800 dolarów. Sprzedający może jednak wystawić ofertę poniżej tej kwoty; to, czy będzie to akceptowalne, zależy od decyzji sprzedającego. Osobny Wyszukiwanie produktów o wartości powyżej $ na CSMarketCap1,800 ↗ przedstawia dane serwisu Factory New Dragon Lore z rynków indeksowanych przez 28, obejmujące około 1.1K wyświetlonych ofert; pozycje występujące w kilku miejscach mogą być zliczone więcej niż raz.

03 / zależność strukturalna

Czapka Steama powoduje odchylenie od ustalenia ceny Steam

Porównanie to ma charakter strukturalny. Nie zakłada ono, że każda cena wywoławcza jest uczciwa, ani nie traktuje niesprzedanych ofert jako przychodów.

01 · ZASADA

Steam zamyka listę

Valve twierdzi, że liczba ofert na Community Market jest ograniczona do około **$1,800**. Salda portfeli są również ograniczone, a środków z portfeli nie można wypłacić w gotówce.

02 · OBSERWACJA

Dragon Lore:10,940.85 dolarów

W katalogu platformy handlowej „5-” przedstawiono **389 oferty na żywo** dla AWP Dragon Lore (nowy, fabrycznie), w cenie od $10,940.85 (poziom CSFloat). Szerszy rejestr zawiera 248 potwierdzone kategorie powyżej limitu Steam.

03 · KONSEKWENCJA

Podział ceny i opłaty za transfer

Sprzedawca, który chce uzyskać wyższą cenę **nie mogę opublikować tego na stronie Steam**. Usługi zewnętrzne mogą ustalać cenę gotówkową, ale w przypadku dostawy nadal obowiązują zasady dotyczące własności i przekazywania towarów określone przez Steam.

Sprzeczność w polityce: Własność Valve Umowa abonamentowa zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ zastrzega sobie prawo do komercyjnego wykorzystania usług serwisu Steam, o ile nie zostało to wyraźnie dozwolone, przy czym jego 2016 oświadczenie zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ Wspomniani operatorzy gier hazardowych korzystali już z serwisu Steam, OpenID oraz zautomatyzowanych kont. Stanowi to bezpośredni dowód na to, że Valve wiedziało o istnieniu tej grupy zewnętrznych operatorów na stronie 2016.. Mimo to oficjalna platforma handlowa nie może publikować zaobserwowanych cen tych przedmiotów o wysokiej wartości. **Chodzi o zależność architektury od ustalania cen i transakcji poza platformąSteam;** status umowy każdego z poszczególnych rynków wymaga przedstawienia odrębnych dowodów. Dwa główne zachodnie rynki, na których odnotowuje się ten nadmierny wolumen transakcji, działają

jako formalne podmioty gospodarcze w głównych jurysdykcjach — **CSFloat Inc.** (spółka zarejestrowana w stanie Delaware w USA) oraz **Skinport GmbH** (zarejestrowana w Stuttgarcie, Niemcy, nr w rejestrze handlowym HRB 764879) — prowadząca jawną działalność w zakresie sprzedaży przedmiotów w systemie peer-to-peer o wartości setek milionów, opierając się bezpośrednio na interfejsach API serwisu Steam oraz jego infrastrukturze handlowej.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

Cztery wiersze o wartości $100,000 odpowiadają maksymalnej cenie ofertowej ustalonej przez firmę „CSFloat”. Są one zaznaczone w rejestrze i nie należy ich traktować jako wycen. Zarchiwizowany zrzut strony z ofertami CSFloat obejmował jedynie kwoty do około $6,999,, dlatego w celu uzyskania pełnego rejestru >$1,800 wykorzystano migawkę publicznego katalogu.

04 / kolejna gra z serii „Valve”

W rankingu znalazła się również gra Dota 2

Ten sam rygorystyczny test najtańszej oferty na stronie Skinport wykrywa kategorie 166 CS2 oraz 3 Dota 2. Stanowią one odrębną migawkę rynku; nie należy ich dodawać do CSFloat’s 245.

DOTA 2 · OFERTA 1

Heroiczny Brutalny Półksiężyc

Najtańsze Skinport – zapytaj: **$14,622.25**.

DOTA 2 · OFERTA 1

Płaszcz „Dark Artistry”

Najtańsze Skinport – zapytaj: **$8,255.16**.

DOTA 2 · OFERTA 1

Zepsuta Gwiazda Zasilana

Najtańsze Skinport – zapytaj: **$2,087.92**.

Są to trzy wymienione kategorie przedmiotów, a nie wszystkie istniejące przedmioty w grze Dota 2. Sprawdź wiersze z datą „Skinport” ↗ oraz API dokumentacja ↗.

05 / niezawodność

Wynik ten nie zależy od dokładnej wartości limitu

Valve ustala górną granicę w walucie regionalnej nabywcy, więc po przeliczeniu na dolary amerykańskie nie daje to jednej konkretnej kwoty. W związku z tym spisy są powtarzane przy każdym prawdopodobnym progu. Odsetek tych pozycji, których brakuje na stronie Steam, nigdy nie spada poniżej 95%.

Przeprowadzono testy progowe	Kategorie produktów	Wymienione egzemplarze	Wartość minimalna	Nieobecni na stronie Steam
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

Należy czytać po jednym wierszu na raz; wiersze te stanowią zagnieżdżone podzbiory tego samego spisu ludności, a nie odrębne populacje. „Wartość minimalna” mnoży wartość każdego rynku *najniższy* podaje liczbę egzemplarzy, które figurują w wykazie, więc z samej natury rzeczy zaniża stan zasobów. Otwórz zbiór danych ↗

06 / niedobór, który można policzyć

Jak niewiele z nich faktycznie jest dostępnych w sprzedaży

BUFF dzieli pulpit każdego przedmiotu na przedziały z wartościami zmiennoprzecinkowymi i podaje, ile egzemplarzy znajduje się w każdym z nich. Dzięki temu słowo „rzadki” staje się liczbą — a cena za stan przedmiotu jest wyceniana oddzielnie od ceny za wygląd.

298 WYKAZ EGZEMPLARZY

AWP | Wiedza o smokach

8 poszczególne warianty wraz z cenami. Najdroższy, *Pamiątkowy AWP | Dragon Lore (nowy, fabrycznie zapakowany)*, pyta **$12,363** z 20 egzemplarzami na półce.

W najlepszym zestawie do pływania dostępnym na półce (0–0.01) znajdują się **2 egzemplarze**, pytając **$17,875** — dopłata w wysokości a +45% w stosunku do podstawowej ceny wywoławczej przedmiotu, ustalonej wyłącznie na podstawie jego stanu.

607 WYKAZ EGZEMPLARZY

M4A4 | Howl

12 poszczególne warianty wraz z cenami. Najdroższy, *Pamiątka M4A4 | Howl (nowy, fabrycznie nieużywany)*, pyta **$14,895** z 2 egzemplarzami na półce.

213 WYKAZ EGZEMPLARZY

AK-47 | Wild Lotus

7 poszczególne warianty wraz z cenami. Najdroższy, *Pamiątkowy AK-47 | Wild Lotus (nowy, fabrycznie nowy)*, pyta **$14,895** z 2 egzemplarzami na półce.

310 WYKAZ EGZEMPLARZY

AWP | Gungnir

7 poszczególne warianty wraz z cenami. Najdroższy, *Pamiątkowy AWP | Gungnir (nieznaczne ślady użytkowania)*, pyta **$14,895** z 2 egzemplarzami na półce.

Dlaczego ma to znaczenie dla pozostałej części niniejszego dossier: Nie są to abstrakcyjne pojęcia. Na całym świecie na otwartych półkach znajduje się kilkaset egzemplarzy każdego z tych trofeów, z których każdy jest powiązany z jednym kontem Steam i został

przeniesiony w ramach jednej transakcji Steam. Na tak wąskim rynku kradzież pojedynczego przedmiotu z zapasów stanowi wymierne zdarzenie, a techniki przejmowania kont opisane w innych częściach niniejszego dochodzenia przynoszą bezpośrednie i wymierne korzyści.

Liczby te odzwierciedlają aktualną liczbę ofert na jednej platformie handlowej w momencie rejestracji, a nie całkowitą liczbę istniejących egzemplarzy. Egzemplarze znajdujące się w prywatnych zasobach nie są tu w ogóle uwzględniane. Otwórz zbiór danych „float” ↗

07 / drabina poza zasięgiem wzroku

Im droższy przedmiot, tym dalej znajduje się od jakiegokolwiek widocznego miejsca

Każdy z poniższych poziomów stanowi odrębną kategorię dowodową. Celowo nie zostały one połączone w jedną liczbę.

Przegródka	Rysunek	Czym właściwie jest ten fakt
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

Kwestia strukturalna: Rynek Valve sięga około $1,800.. Platformy zewnętrzne podnoszą cenę do około $66,000, gdzie zgadza się na nią kilka z nich, oraz do około $150,000, gdzie zgadza się tylko jedna. Powyżej tej kwoty nie ma już żadnej platformy — największe transakcje dotyczące aktywów wyemitowanych przez Valveodbywają się prywatnie, między osobami fizycznymi, bez notowań, bez śladu na platformie, bez weryfikacji tożsamości i bez raportowania. Sam transfer nadal odbywa się na Steam. **Im wyższa wartość, tym mniej osób ma do niej dostęp, a cała infrastruktura, która ją obsługuje, należy w całości do firmy „Valve”.**

Dwa ostatnie punkty to informacje pochodzące od innych osób, które zostały odpowiednio oznaczone jako takie. W ramach tego projektu nie zostały one zweryfikowane i nie stanowią one podstawy do wyciągania jakichkolwiek wniosków.

Wszystkie kategorie obserwowane w ramach projektu „419”

Źródło: https://phishdestroy.io/steam_dossier/pl/elite_skins#register

09 / pochodzenie i ograniczenia

Sprawdź obliczenia

Udostępniamy dane lokalne oraz źródło publiczne. Zakres danych liczbowych w nagłówku ogranicza się do strony CSFloat w dniu zrzutu ekranu.

Własne ograniczenia i warunki serwisu Valve

Steam Najczęściej zadawane pytania dotyczące rynku społecznościowego ↗ zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ podaje przybliżoną maksymalną cenę ofertową wynoszącą $1,800. Ta Umowa abonamentowa ↗ zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ określa ograniczenia dotyczące wykorzystania komercyjnego.

Skąd biorą się ceny

Ceny, liczba akcji w obrocie oraz przedziały płynności pochodzą z cs2.sh dane rynkowe API w ramach płatnej subskrypcji komercyjnej, przy użyciu klucza licencyjnego. **Nie przeprowadzono zgrywania danych z żadnej platformy handlowej ani nie wykorzystano żadnego konta ani danych uwierzytelniających na żadnej platformie handlowej.** Dostawca agreguje dane z serwisów BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game oraz Steam Community Market; wszystkie kwoty podano w dolarach amerykańskich zgodnie z otrzymanymi danymi. Otwórz manifest pochodzenia ↗ — rejestruje dokładne punkty końcowe, czasy wykonania zrzutów oraz skróty SHA-256 surowych zrzutów, dzięki czemu niezależny czytelnik dysponujący własnym kluczem może pobrać te same dane i ponownie obliczyć każdą wartość podaną na tej stronie.

Czego nie udało nam się zdobyć

Zakupiona subskrypcja obejmuje wyłącznie aktualne migawki. Nie mieliśmy dostępu do historycznych i archiwalnych punktów końcowych, a **Na tej stronie nie przedstawia się żadnych twierdzeń dotyczących jakichkolwiek trendów, cen z przeszłości ani zmian w czasie.** Wszystko tutaj to pojedyncza chwila, opatrzona datą.

Wcześniejszy rejestr „CSFloat”

W pierwszej wersji tej wystawy uwzględniono 245 kategorii pochodzących z pojedynczego CSFloat zrzutu katalogu z dnia 20 września 2026: to zdjęcie nadal tu jest ↗. Obecny rejestr jest szerszy, ponieważ obejmuje pięć platform handlowych, a nie jedną. Są to dwa odrębne zestawienia i nie wolno ich sumować.

Oświadczenie Valve dotyczące egzekucji na podstawie wyroku

Aktualizacja dotycząca handlu przedmiotami w grze „2016” autorstwa Valve ↗ zarchiwizowano 2026-09-21 ↗ dotyczy operatorów gier hazardowych korzystających z OpenID oraz zautomatyzowanych kont typu „Steam”. Jest to ograniczenie o węższym zakresie niż całkowity zakaz korzystania ze wszystkich zewnętrznych platform handlowych.

Granica interpretacji

Są to oferty, a nie transakcje sprzedaży. Nazwa rynkowa może odnosić się do wielu fizycznych przedmiotów o różnych szczegółach dotyczących wykończenia, wzoru lub naklejek. Niniejszy rejestr nie odzwierciedla całkowitej wartości rynkowej ani intencji serwisu Valve.