Tijdlijn van de veiligheidsoperatie — Het dossier over de „Steam”

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/security_timeline
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

HET VEILIGHEIDSVERSLAG TENTOONSTELLING / INZENDINGEN VOOR DE '16'
2018 — 2026

Beveiligingstijdlijn — 2018 naar 2026

De beveiliging is gewijzigd. *Volg het verslag.*

WAT IN DIT HOOFDSTUK WORDT AANGETOOND
Dit chronologische overzicht geeft een beeld van acht jaar aan beveiligingsaanpassingen in de handels- en authenticatiestack van Steam. Het volgt de implementatie van de handelsstop op 2018 7-, 2023 Web API, belangrijke mobiele bevestigingen, en de afschaffing van sessietokens op 2026 in reactie op gedocumenteerde omzeilingstechnieken. De tijdlijn laat zien dat platformupdates consequent achterbleven bij bekende exploitvectoren, terwijl de structurele voordelen voor commerciële exploitanten behouden bleven.

← Terug naar het Executive Briefing
Transactiesloten. Toegangscontroles. Beperkingen op het gebruik van het `API`-commando. Een chronologisch overzicht van wat er is veranderd – en wat de bronnen daadwerkelijk aantonen.

Bekijk de tijdlijn ↓
ACHT JAAR. ÉÉN ALBUM.**16mijlpalen die moeten worden onderzocht**
Elk item behoudt de datum van indiening en de bron. De verificatie wordt ernaast weergegeven.

BEOORDEELD / 24 SEP 2026

10 Geverifieerd evenement en datum
06 Gedeeltelijk geverifieerd
00 Bronconflict
00 Bron vereist

Hoe dit document te lezen
Geverifieerd evenement en datum: beide gestaafd door een goed leesbare primaire bron. **Gedeeltelijk geverifieerd:** er is een gerelateerde wijziging vastgelegd, maar de datum of de reikwijdte ervan is nog niet vastgesteld. **Bronconflict:** het gelinkte materiaal ondersteunt de ingediende bewering niet. **Bron vereist:** Bij deze beoordeling is geen overeenkomende bron met een datum geverifieerd. Het feit dat een vermelding niet is opgehelderd, betekent niet dat een gebeurtenis niet heeft plaatsgevonden.

De datums bij onopgeloste vermeldingen zijn de datum van indiening, niet de geverifieerde publicatiedatum. De oorspronkelijke tekst van het onderzoek is niet herschreven.

De chronologie

01 — 16
Zoek in het recordOnderwerpBewijsBestelling

16 van de berichten op 16 · nieuwste eerst

2026 09-01Datum van indiening
Gemeenschap Gedeeltelijk geverifieerd

Waarschuwingen voor verdachte berichten in groepschats

Een officiële bètamelding bevestigt de functie op 31 augustus. Voor de opgegeven stabiele releasedatum van 1 september ontbreken nog de specifieke release-opmerkingen.

Steam Client Beta — 31st augustus ↗ gearchiveerd op 2026-03-13 ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Automatische signalering van verdachte chats

Bekijk de ingediende broncode ↗

2026 01-16Datum van verificatie
API Geverifieerd evenement en datum

Gedetailleerde machtigingen en IP-whitelisting voor Publisher Keys (aankondiging op Valve)

Op 16 januari 2026, Valve publiceerde een officiële Steamworks-aankondiging (*"NIEUW: Betere machtigingen en beheeropties voor WebAPI-sleutels"*) waarin nieuwe, gedetailleerde machtigingshulpmiddelen worden bevestigd waarmee ontwikkelaars WebAPI-sleutels in afzonderlijke groepen kunnen indelen (**Algemeen, microtransacties, economie en verkoopcijfers**), sleutels beperken tot specifieke App-ID's en een whitelist voor server-IP-adressen afdwingen.

De schrijnende dubbele moraal: In deze officiële mededeling wordt bevestigd dat Valve de technische infrastructuur voor gedetailleerde API-machtigingen en IP-beperkingen volledig heeft ontwikkeld, maar **houdt deze opzettelijk achter voor gewone gebruikersaccounts (**`steamcommunity.com/dev/apikey`**)**. De gebruikelijke API-sleutels blijven monolithische, alles-of-niets-inloggegevens zonder IP-whitelisting — en dat is precies de technische omissie die de miljoenenAPI-industrie voor het onderscheppen van transacties mogelijk maakt.

Valve Aankondiging — NIEUW: Betere machtigingen en beheeropties voor webAPI-sleutels (16 Jan 2026) ↗ · Documentatie: Steamworks-webAPI-authenticatie ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Steamworks-webAPI: gedetailleerde overzichten

Bekijk de officiële Steamworks-aankondiging van 'Valve' (493839547938902179) ↗

2025 07-15Datum van verificatie
Handel Geverifieerd evenement en datum

CS2-transacties krijgen een omkeerperiode van zeven dagen

In de aankondiging van Valve van [datum] wordt de terugdraaiing van Counter-Strike-itemruiltransacties van de afgelopen zeven dagen aangekondigd. Hoewel dit bedoeld is om hijacking tegen te gaan, hebben economische audits door derde partijen (CSMarketCap ↗) noteerde een **$104M (-25%) samenvouwen** in marktkapitalisatie binnen 24 uur als gevolg van een verstoring van de contante handel. Zoals geanalyseerd door Skinvault ↗, het activeren

van een omkering leidt tot een automatische 30-daghandel-blokkering op de rekening. In de zomer 2026, Valve is er overgestapt van wereldwijde resets om middernacht UTC naar individuele timers per item die per minuut lopen (Skin.land ↗).

Valve — 15 Aankondiging van 2025, juli ↗ · CSMarketCap-analyse ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
CS2-handelsbescherming / Terugdraaiperiode

Bekijk de ingediende broncode ↗

2025 05-14Datum van verificatie
Authenticatie Geverifieerd evenement en datum

Valve publiceert een beveiligingswaarschuwing over het lekken van sms-berichten

De officiële mededeling van Valve van 14, 2025, gaat over accountbeveiliging en authenticatiemethoden via sms. Hoewel de mededeling zich richt op het uitlekken van sms-berichten en bevestigt dat er geen inbreuken zijn geweest op de systemen van Steam, fungeert deze als een officiële beveiligingsupdate op de datum van publicatie.

Valve — Een opmerking over de beveiliging van uw Steam-account ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Mededeling over accountbeveiliging

Bekijk de ingediende broncode ↗

2024 10-02Datum van verificatie
Handel Geverifieerd evenement en datum

Zeven dagen vóór herverkoop of herplaatsing op de markt

De release-opmerkingen hebben betrekking op items die via de in-game winkel zijn verkregen, waaronder de Armory, ruilaanbiedingen en de Community Market. De beschreven reikwijdte is breder dan alleen de items uit de Armory.

Valve — Release-opmerkingen voor 10/2/2024 ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
CS2 The Armory / 7-Day Hold

Bekijk de ingediende broncode ↗

2024 09-18Datum van indiening
Handel Gedeeltelijk geverifieerd

Beperkingen voor nieuwe apparaten gecontroleerd op de Help-pagina’s

In de officiële ondersteuningsdocumentatie van Steam wordt bevestigd dat er een beperking geldt voor daghandel (7-) wanneer men inlogt vanaf een nieuw apparaat dat al minstens 7 dagen niet is geautoriseerd. Hoewel de exacte implementatiedatum van 18, 2024, in september niet als mijlpaal in de changelog is vastgelegd, is de functionaliteit volledig gedocumenteerd.

Steam Ondersteuning — Handels- en marktbeperkingen ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Beperking op het inloggen met nieuwe apparaten

Bekijk de ingediende broncode ↗

2024 02-14Datum van indiening
Gemeenschap Gedeeltelijk geverifieerd

Wachtperiode voor het wijzigen van de naam is geïmplementeerd in 2024

Uit gegevens van de community en ontwikkelaars blijkt dat Valve begin 2024, een onaangekondigde 2-tot4 uur durende afkoelperiode heeft ingevoerd, die onmiddellijk volgt op een wijziging van de profielnaam, om snelle identiteitsfraude te voorkomen. Aangezien Valve geen officieel persbericht, changelog of ondersteuningsartikel over deze beperking heeft gepubliceerd, ontbreekt formele verificatie voor de opgegeven datum van 14 in februari; de Steam Workshop-gids dient als indirecte bevestiging door de community en niet als officiële Valve documentatie.

Steam Workshopgids (indirecte bevestiging) — Details over de beperking inzake naamswijziging ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Wachtstand voor het wijzigen van profielnaam / avatar

Bekijk de ingediende broncode ↗

2023 12-04Datum van verificatie
API Geverifieerd evenement en datum

Voor het aanmaken van een sleutel is een bevestiging via de mobiele telefoon vereist

Uit gegevens van externe ontwikkelaarsbibliotheken blijkt dat de invoering van de verplichte mobiele bevestiging via Steam Guard voor het aanmaken van sleutels op Web API eind 2023, heeft plaatsgevonden. De exacte datum van december 4, 2023, geeft de waargenomen uitrolperiode binnen de ontwikkelaarsgemeenschap weer.

Documentatie voor beheerders — maart 2024 ↗ gearchiveerd op 2026-09-24 ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Mobiele bevestiging voor sleutels van API

Bekijk de ingediende broncode ↗

2023 10-24Datum van verificatie
Ontwikkelaar Geverifieerd evenement en datum

De verplichte 2FA voor het live zetten van spelversies treedt in werking

De officiële Steamworks-aankondiging van Valve op 10, 2023, bevestigt dat vanaf 24, 2023, elk account dat een build live zet op de standaardtak van een uitgebrachte applicatie, de wijziging moet autoriseren via sms of de mobiele app Steam. Deze wijziging heeft direct geleid tot een update van de SetAppBuildLive-webpagina API.

Steamworks — Beveiligingsverbeteringen voor het beheer van builds en gebruikers ↗ gearchiveerd op 2025-12-03 ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
SMS-MFA voor publicaties over game-builds

Bekijk de ingediende broncode ↗

2023 07-12Datum van indiening
Gemeenschap Gedeeltelijk geverifieerd

Door de gemeenschap gesignaleerde inhoudswaarschuwingen in aangepaste biografieën

Steam Uit meldingen van de community vanaf juli 2023 blijkt dat bij aangepaste profielbeschrijvingen met externe links of triggerwoorden automatisch inhoudswaarschuwingen werden weergegeven. De datum van indiening, 7 juli 12, 2023,, komt overeen met de eerste golf van gebruikersmeldingen op de communityforums van Steam.

Steam Communityforum — Meldingen over inhoud met biografische informatie ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Waarschuwing inzake aangepaste biografische inhoud

Bekijk de ingediende broncode ↗

2023 01-25Datum van indiening
Gemeenschap Gedeeltelijk geverifieerd

Filtering van profiellinks en wachttijden voor bewerken zijn actief

De officiële ondersteuningsdocumentatie van Steam bevestigt dat links in aangepaste biografieën worden gefilterd en dat misbruik bij het wijzigen van namen of avatars kan leiden tot bewerkingsverboden. Hoewel de exacte invoering van de 4-wachttijd van een uur op 1 januari 25, 2023, het waargenomen beginpunt vormt, is het mechanisme voor het filteren van links zelf al volledig actief, zoals te zien is op de ingediende helppagina.

Steam Ondersteuning — Beperkingen voor profielnaam en avatar ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Profiel LINK VERWIJDERD / Afkoelperiode

Bekijk de ingediende broncode ↗

2022 10-24Datum van verificatie
Authenticatie Geverifieerd evenement en datum

Steam Overgang van klanten naar OAuth-vernieuwings- en toegangstokens

Belangrijke updates voor de client en mobiele app van Valve in oktober 2022 heeft het authenticatiesysteem van Steam grondig herzien. De oude structuur met sessiecookies is vervangen door op OAuth gebaseerde toegangs- en vernieuwingstokens, en er is een lijst met actieve, geautoriseerde apparaten geïntroduceerd waarmee actieve sessies handmatig kunnen worden ingetrokken.

Valve — Update van de mobiele app van de Steam en grondige herziening van het authenticatiesysteem ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Steam Herziening van het inlogproces / Afkapping van cookies

Bekijk de aankondiging over 'Valve' ↗

2022 10-12Datum van verificatie
Authenticatie Geverifieerd evenement en datum

Aanmelden via QR-code en beheer van geautoriseerde apparaten

In de aankondiging van Valve van 12 oktober worden de QR-aanmelding, het goedkeuren of weigeren van aanmeldingen en een lijst met apparaten beschreven waarmee de toegang tot een account kan worden ingetrokken.

Valve — De vernieuwde mobiele app van de ‘Steam’ is nu beschikbaar ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Steam 3.0 via mobiele app / Inloggen via QR-code

Bekijk de ingediende broncode ↗

2022 05-10Datum van indiening
API Gedeeltelijk geverifieerd

Eindpunten voor het annuleren van transacties verwijderd uit de openbare lijst op API

Uit ontwikkelaarsgegevens blijkt dat in mei 2022, Valve stilletjes eindpunten voor transactiebeheer, zoals IEconService/CancelTradeOffer en DeclineTradeOffer, uit de Web-API heeft verwijderd (gedocumenteerd in node-steam-tradeoffer-manager #325). Hoewel de methoden in privé-clientprotocollen nog steeds functioneren, markeert de datum 10, 2022, het moment waarop ze daadwerkelijk uit openbare web-API’s zijn verwijderd om scam-panels tegen te gaan.

Discussie tussen ontwikkelaars — Issue #325 (CancelTradeOffer verwijderd) ↗ · Steamworks-webAPI — IEconService-documentatie ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Verwijdering van eindpunten voor het annuleren van transacties

Bekijk het probleem #325 ↗ in node-steam-tradeoffer-manager ↗

2020 05-25Datum van verificatie
Handel Geverifieerd evenement en datum

Dota-2-items krijgen een wachttijd van zeven dagen voor het verhandelen ervan

Op 25, 2020, heeft Valve, gelijktijdig met de lancering van de Battle Pass voor The International 10 (blog.dota2.com/2020/05/the-international-10-battle-pass/), een handelsbeperking van 7-dagen ingesteld voor Dota 2-items, in overeenstemming met het beleid van 2018 voor Counter-Strike. Deze beperking geldt voor alle geruilde items en aankopen op de Market.

Dota 2-community — Update over Trade Lock en de TI10-client ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
Dota 2 / 7-Daghandel-vergrendeling

Bekijk de ingediende broncode ↗

2018 03-29Datum van verificatie
Handel Geverifieerd evenement en datum

Voor geruilde CS:GO-items geldt een wachttijd van zeven dagen

In de officiële release-opmerkingen worden de datum en de beperking bevestigd. De opgegeven URL leidde door naar een kaartupdate op 2013; de bijbehorende URL voor de release-opmerkingen eindigt op 20309.

Valve — Release-opmerkingen voor 3/29/2018 ↗

Oorspronkelijke vermelding & ingediende link
CS:GO / 7-Daghandel-vergrendeling

Bekijk de ingediende broncode ↗ gearchiveerd op 2025-02-26 ↗

Volg de aanwijzingen. Controleer de bron.

Terug naar het onderzoek ↗