Code, bijdragers en forks — Het dossier over de ‘Steam’

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

DEEL II / VOLG DE GEDOCUMENTEERDE RELATIE
Forks, bijdragen en softwareafhankelijkheden vormen duidelijk bewijs. Deze visie houdt rekening met de vastgestelde rollen; wat betreft dienstverbanden, het omzeilen van beveiligingsmaatregelen en betrokkenheid bij criminele activiteiten zijn aanvullende bronnen nodig.

Open de interactieve capaciteitenkaart ↗
OPENBARE BRONNEN / FUNCTIECONTROLE

De code. De bijdragers. De forks.

1. Nephyrin: forks en bijdragen

Volgens de meegeleverde snapshot wordt Nephyrin vermeld als medewerker bij ValveSoftware/Proton en als forker van SteamRE/SteamKit en SteamRE/open-steamworks. In zijn profielgegevens staat Valve Software vermeld. Deze velden moeten afzonderlijk worden geïnterpreteerd.

Een fork legt een kopie van de repository vast. Bij deze export wordt geen commit toegevoegd waarin wijzigingen aan de SteamKit-authenticatiecode worden vastgelegd.
Verwijzingen naar de repository / de geschiedenis bekijken
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Openbare functies: automatisering zonder desktopclient

SteamKit en node-steam-user bieden programmatische koppelingen met Steam. ArchiSteamFarm beschrijft het verzamelen van kaarten via meerdere accounts en vermeldt SteamKit2 als afhankelijkheid.

Dit zijn concrete automatiseringsmogelijkheden. Het feit dat de uitvoering ‘headless’ plaatsvindt, betekent niet dat er sprake is van uitsluitend commercieel gebruik of dat de ‘Steam Guard’ wordt omzeild. De relevante vragen zijn: welke inloggegevens worden opgevraagd, welke acties zijn daarmee mogelijk en welke controles worden door het platform toegepast.

Bron: README-bestanden van projecten en ArchiSteamFarm.csproj. De capaciteitenkaart bevat koppelingen naar alle gedocumenteerde afhankelijkheden.

3. JoeLudwig: het label voor bijdragers aan de hl2sdk

In het overzicht wordt JoeLudwig vermeld als medewerker aan alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr en ValveSoftware/source-sdk-2013.. Dat is een waarneembare projectrelatie. De export levert geen bewijs dat een bepaalde SDK-wijziging in verband brengt met diefstal of het inzetten van de software voor gokdoeleinden.

Verwijzingen naar de repository / de geschiedenis bekijken
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗

LOGISCH SCHEMA // SPOREN
Stroomschema van de verbindingslogica:
PROFIEL RELATIE
Nephyrin / verzamelde profielgegevens
Bijdrager: Proton. Forkers: SteamKit en open-steamworks.
▼ Verzamelde vorkrelaties
GEMEENSCHAPSBIBLIOTHEEK
SteamRE/SteamKit
Openbare netwerkbibliotheek op Steam, beheerd door de SteamRE-organisatie.
▼ Aangegeven SteamKit2-afhankelijkheid
GEDOCUMENTEERDE AUTOMATISERING
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
Er wordt melding gemaakt van het verzamelen van kaarten via meerdere accounts en een afhankelijkheid van SteamKit2.
BEWIJSMATERIAALBEOORDELING / BRONOVERZICHT
OPGENOMEN: aparte labels voor bijdragers en forkers.
AANGETOOND: openbare bibliotheken ondersteunen programmatische interacties op het gebied van ‘Steam’.
OPEN VRAAG: voor het vaststellen van het auteurschap van specifieke code, de goedkeuring door het platform en het toeschrijven van misbruik is afzonderlijk bewijs vereist.