Architectuur, geen misbruik: het automatiseringsnetwerk — Het dossier over de ‘Steam’

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/output_steam_network/index
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

Bijlage VII · Analyse van de technische architectuur

Steam Netwerkarchitectuur — Protocolgetrouwheid en ecosysteemanalyse

Automatisering vormt de basis van de architectuur vValve. *Geen beveiligingslek.*

WAT IN DIT HOOFDSTUK WORDT AANGETOOND
Deze module brengt de technische topologie in kaart van 252 ontwikkelaarsrepositories, 3,320 GitHub profielen en 4,214 bijdragersparen die ten grondslag liggen aan het Steam automatiseringsecosysteem. Hieruit blijkt dat automatisering door derden steunt op het officiële Connection Manager-protocol van Valve, Protobuf-schema’s en web-API’s zonder exploitcode. Door algoritmische Steam-bevestigingstokens te ontwikkelen en minimale transactiekosten te heffen tot 66.7%, Valve fungeert het bedrijf als de bewuste architect en de belangrijkste commerciële begunstigde van geautomatiseerde ecosysteemactiviteiten.

← Terug naar het Executive Briefing
Wanneer Valve zich richt tot toezichthouders, betalingsverwerkers of slachtoffers van oplichting, schrijft het de diefstal van skins en marktmanipulatie toe aan „ongeautoriseerde exploits door derden” en „malafide, illegale automatisering”. De technische realiteit van dit 252--repositorynetwerk bewijst echter precies het tegenovergestelde: **elk automatiseringsframework, elke handelsbot en elke farmingvloot werkt strikt volgens de officiële protocoldefinities, web-API’s en authenticatiemechanismen die zijn ontwikkeld, gedocumenteerd en te gelde gemaakt door Valve Corporation.**

Forensische bevinding: bewuste architectuur versus onrechtmatige inbreuk
De software die in deze module wordt geanalyseerd — waaronder `SteamKit`, `node-steam-user`, `ValvePython/steam`, en `ArchiSteamFarm` — bevat **geen enkele softwarekwetsbaarheid, geen enkele geheugenbeschadiging en geen enkele zero-day-exploit**. Het zijn zuivere, robuuste open-source-implementaties van het eigen Connection Manager (CM)-clientprotocol vValve, Google Protocol Buffers (Protobufs) en web-API’s. Valve heeft deze API’s ontworpen om programmatische aanmeldingen te ondersteunen, en Steam Guard is ontwikkeld om algoritmische bevestigingstokens toe te staan (`identity_secret`), en brengt de in de advertentie vermelde vergoeding van 15% in rekening, die oploopt tot **tot 66.7% in het voordeel van Valve** op de high-velocity-kaarten en de commodity-drops die door geautomatiseerde botnets worden verkocht.

Pijler 01 · Protocolgetrouwheid

Officiële Protobuf-schema’s

Automatiseringsbibliotheken omzeilen geen beveiligingscontroles. Ze serialiseren officiële Protobuf-berichten (`steammessages_clientserver.proto`) via TCP/WebSockets rechtstreeks naar de officiële CM-clusters van Valve, precies zoals de Steam-client dat doet.

Pillar 02 · Algorithmic 2FA

Vergunning voor programmatische handel

De hele miljardenindustrie rond de handel in huid is afhankelijk van Valve's `IEconService` API en TOTP-sleutels voor mobiele authenticatie. Valve heeft Steam Guard bewust zo ontworpen dat het bevestigingen van transacties tussen machines mogelijk maakt.

Pijler 03 · Commerciële begunstigde

Verkocht machineverkeer: tot 66.7% minimumvergoeding

Valve adverteert met een vergoeding van 15%, maar bij de veelverkochte basisartikelen waarmee geautomatiseerde bots handelen — ruilkaarten, doosjes en goedkope drops met prijzen tussen $0.03 en $0.05 — geldt de minimumvergoeding van twee cent van Valve ($0.01 Steam + $0.01 publisher) **50% aan 66.7% ten gunste van Valve** (2¢ wordt afgeschreven van een 3¢-kaart, waardoor de verkoper 1¢ overhoudt). Plus $5.00 per account ($26.8M alleen al voor de gescande vloot).

Module 01 · Bewijsstukken inzake opslagplaatsen en protocollen

Openbare infrastructuur voor ontwikkelaars en repositories

Gedetailleerde forensische catalogus van open-source-repositories van 252 die ten grondslag liggen aan de automatisering van Steam. Hierin wordt beschreven hoe standaardtools voor softwareontwikkeling de door Valve gepubliceerde API-eindpunten implementeren zonder gebruik te maken van exploits.

252 Repositories
4,554 Links naar functies
Bewijsmateriaal uit het bewaarhuis onderzoeken → Module 02 · Demografie van ecosystemen

Kengetallen voor het wereldwijde engineering-ecosysteem

Geografische en institutionele uitsplitsing van software-engineers van 3,320 die bijdragen aan het automatiseringsecosysteem van Steam, inclusief hun banden met grote werkgevers in de technologiesector.

3,320 Ingenieurs
98,902 Aansluitparen
Ecosysteemindicatoren bekijken → Module 03 · Interactieve visuele grafiek

Interactieve grafiek van het protocol en het ontwikkelaarsnetwerk

Uitgebreide Vis.js interactieve netwerkgrafieken die repositories, protocolbibliotheken (SteamKit, Steamworks, ASF) en overlappingen tussen bijdragers aan verschillende projecten in kaart brengen. Dit illustreert visueel de legitieme, onderling verbonden open-source softwarearchitectuur die ten grondslag ligt aan het automatiseringsecosysteem van Steam.

InteractiefVis.js Motor
ClusterisolatieLive zoeken
Geen misbruik Standaard-API's
Interactieve netwerkgrafiek openen →

Regelgevend en juridisch kader (artikel over GDPR 25 en consumentenbescherming):
Volgens het beginsel van „Data Protection by Design and by Default“ is een platformarchitectuur die het stilzwijgend genereren van „API“-sleutels, het zonder kennisgeving annuleren van transacties en het door machines geautomatiseerd liquideren van

activa mogelijk maakt, een architecturale keuze van de platformbeheerder. Wanneer Valve vorderingen tot terugbetaling van consumenten systematisch afwijst door te beweren dat de verliezen zijn veroorzaakt door „externe cyberaanvallen“, verzwijgt het dat de aanvalsvector de eigen, opzettelijk ontworpen webAPI-architectuur vValve is.
INTERACTIEVE WEERGAVE

Een volledige interactieve visualisatie van de ‘252-’-repository, 3,320-, is beschikbaar via de netwerkgrafiek voor ontwikkelaars op network.html. De geaggregeerde statistieken staan op de BI-statistieken pagina.

Het dossier ‘Steam’ · Archief technische architectuur · Openbare bronnen · Alle rechten zijn afgestaan aan de mensheid.