# Eén product, twee prijssystemen — Het dossier ‘Steam’

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

BIJLAGE IV / MARKTARCHITECTUUR / 20 SEPTEMBER 2026

# Elite Skins Register — De marktplafond van $1,800

Eén artikel. *Twee prijssystemen.*

WAT IN DIT HOOFDSTUK WORDT AANGETOOND
Dit register biedt een empirisch overzicht van alle CS2-huidcategorieën waarvan de prijs hoger ligt dan de limiet van $1,800 die Steam hanteert voor aanbiedingen op de Community Market, verspreid over vijf externe handelsplatforms. Hieruit blijkt dat 248 de door bevestigde categorieën uit het hoogste segment – die goed zijn voor 18,394 actieve aanbiedingen en $78.6 miljoen aan gepubliceerde liquiditeit – 100% ontbreken op de officiële marktplaats van Valve. Verkopers die op zoek zijn naar echte marktprijzen worden structureel gedwongen om gebruik te maken van externe platforms, terwijl ze uitsluitend vertrouwen op de onderliggende handelsmechanismen van Steam.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← Terug naar het Executive Briefing
Steam beperkt de prijs van een aanbieding op de Community Market tot ongeveer $1,800. Op de vijf externe marktplaatsen waarvan de prijzen in dit overzicht zijn opgenomen, **419 CS2-productcategorieën hebben een laagste actuele vraagprijs die boven die limiet ligt — en 402 daarvan, 95.9%,, hebben helemaal geen Steam-vermelding.** Samen bezitten ze op 18,641 vermelde exemplaren met een waarde van ten minste $82.4 miljoen. Er is toestemming van een tweede handelsplatform nodig voordat een prijs geldig is, **248 van die categorieën worden bevestigd — en in elk daarvan ontbreekt 100%, op Steam.** De lieveling is een sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014 op **$66,285**, genoteerd door vier handelsplatforms met een onderling verschil van 5.2% en door geen enkel platform van Valve overgenomen. De volledige ladder, de weergaven en de beoordelingen staan in de prijsladderatlas.

Bekijk alle vermeldingen op 419 ↓ Open de atlas ↗ Lees de methode
**248** categorieën met twee of meer marktplaatsen waarvan de prijs boven het maximum ligt
**18,394** exemplaren die op vijf marktplaatsen worden aangeboden
**$78.6M** minimumprijs van die advertenties
**100%** waarvan sommigen helemaal niet op Steam staan

Correctie · op deze pagina stond eerder een niet-bevestigde prijs vermeld

In een eerdere versie van deze pagina stond als kop: „Souvenir AK-47” | Point Disarray vroeg $148,954 op één marktplaats, terwijl Steam het op $119. had geprijsd. Die rij betreft één enkel exemplaar op één enkele plank, zonder dat een tweede marktplaats deze prijs bevestigt; het is dus eerder een vraagprijs dan een daadwerkelijke prijs, en het exemplaar staat niet langer op de pagina vermeld. Elk cijfer in de koptekst is nu beperkt tot de categorieën 248 waarvoor ten minste twee marktplaatsen onafhankelijk van elkaar een prijs boven de bovengrens hanteren. De rij zelf is niet verwijderd — deze staat nog steeds in het onderstaande register, en de beoordeling die tot de verlaging heeft geleid, wordt volledig uiteengezet in de prijsladderatlas.

01 / het geld in actieve biedingen

## De meetbare ondergrens in dollars

Opnieuw berekend op basis van de officiële momentopname van cs2.sh over vijf marktplaatsen. Dit is een minimale totale vraagprijs binnen een bepaalde subgroep; het betreft geen omzetcijfers en evenmin een waardering van de CS2-economie.

248 BEVESTIGDE CATEGORIEËN · 18,394 VERMELDE EXEMPLAREN · 5 MARKTplaatsen
**$78.62M**
De laagste totale vraagprijs van elk CS2-item waarvoor twee of meer marktplaatsen onafhankelijk van elkaar een prijs hanteren die hoger is dan de limiet die Valve op zijn eigen markt toestaat.

### Waarom dit een minimum is en geen schatting

Voor elke marktplaats vermenigvuldigen we de **laagste** vraag een artikel aan op basis van het aantal exemplaren dat op die marktplaats wordt aangeboden. Elk ander exemplaar op dat schap heeft een prijs die gelijk is aan of hoger ligt dan de laagste vraagprijs, dus de werkelijke gepubliceerde waarde is hoger — dit vloeit voort uit de opzet van het systeem, niet uit giswerk. Het gaat hier niet om een verkoop, een kasstroom of een marktbrede waardering, en hetzelfde fysieke artikel kan op meer dan één marktplaats worden aangeboden.

Controleer alle bronrijen in 419 ↗
★ Sporthandschoenen | Hedge Maze (in de praktijk getest)
**$4.68M**
AWP | Gungnir (fabrieksnieuw)
**$4.46M**
AWP | Dragon Lore (fabrieksnieuw)
**$4.34M**
★ Vlindermes | Fade (fabrieksnieuw)
**$4.17M**
AK-47 | Wild Lotus (fabrieksnieuw)
**$4.16M**
★ Vlindermes | Doppler (fabrieksnieuw)
**$3.64M**
De balken geven de zes grootste bijdragen op categorieniveau weer aan de berekening van de bodemprijs, gerelateerd aan de grootste. Een hoge balk geeft zowel de goedkoopste vraagprijs als het aantal aangeboden exemplaren weer. Hetzelfde fysieke artikel kan op meer dan één marktplaats voorkomen, dus deze cijfers mogen niet worden opgeteld bij het totaal van een andere marktplaats.

02 / voorbeelden die kunnen worden bekeken

## Wat er buiten de limiet valt

Afbeeldingen komen, voor zover beschikbaar, overeen met de exacte benamingen van de artikelen. De prijzen zijn actuele vraagprijzen uit de catalogus van die datum, en geen transactiegegevens.

### ★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/elite_skins#selected

**De meetbare kloof:** deze aanbiedingen kunnen niet worden geëvenaard door een advertentie op Steam met hetzelfde bedrag in USD. De eigen advertenties van Valve Veelgestelde vragen over de Community Market gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ vermeldt een maximale vraagprijs van ongeveer $1,800. Een verkoper kan het object nog steeds onder die prijs aanbieden; of dat aanvaardbaar is, is aan de verkoper. Een afzonderlijke CSMarketCap: zoek naar items boven $1,800 ↗ toont Factory New Dragon Lore in de door 28 geïndexeerde markten, met ongeveer 1.1K weergegeven aanbiedingen; identieke voorraad kan meerdere keren worden geteld.

03 / de structurele afhankelijkheid

## De limiet van Steam zorgt ervoor dat de prijsvorming buiten Steam plaatsvindt

De vergelijking is structureel van aard. Er wordt niet van uitgegaan dat elke vraagprijs redelijk is, noch worden onverkochte objecten als omzet beschouwd.

01 · DE REGEL

### Steam sluit de lijst af

Valve zegt dat het aantal vermeldingen op Community Market beperkt is tot ongeveer **$1,800**. Er geldt ook een maximum voor het saldo in de portemonnee, en het geld in de portemonnee kan niet als contant geld worden opgenomen.

02 · DE WAARNEMING

### Dragon Lore: $10,940.85

De catalogus van de marktplaats van de ‘5-’ toont **389 live-aanbiedingen** voor AWP Dragon Lore (fabrieksnieuw), vanaf $10,940.85 (CSFloat floor). Het bredere register bevat 248 bevestigde categorieën die boven de limiet van Steam liggen.

03 · HET GEVOLG

### Prijs- en overdrachtsverdeling

Een verkoper die die hogere prijs wil krijgen **kan het niet op Steam plaatsen**. Externe dienstverleners kunnen de contante prijs vaststellen, maar bij de levering blijven het eigendom en de overdracht van de artikelen onder controle vSteam.

**De tegenstrijdigheid in het beleid:** Van Valve zelf Abonneovereenkomst gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ behoudt zich het recht voor om de commerciële exploitatie van de diensten van Steam te verbieden, tenzij dit uitdrukkelijk is toegestaan, terwijl haar 2016 verklaring gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ Die gokexploitanten maakten al gebruik van Steam OpenID en geautomatiseerde accounts. Dat is een direct bewijs dValve op de hoogte was van dit soort externe exploitanten op 2016. Toch mag de officiële marktplaats de waargenomen prijzen van deze hoogwaardige artikelen niet publiceren. **Dat is de architectonische afhankelijkheid van prijsvorming en transacties via off-Steam;** Voor de contractstatus van elke

afzonderlijke marktplaats is afzonderlijk bewijs vereist. De twee belangrijkste westerse marktplaatsen die dit buitensporige transactievolume verwerken, opereren als formele rechtspersonen in belangrijke rechtsgebieden — **CSFloat Inc.** (opgericht in Delaware, VS) en **Skinport GmbH** (geregistreerd in Stuttgart, Duitsland, HRB 764879) — verricht openlijk transacties ter waarde van honderden miljoenen in de peer-to-peer-verkoop van artikelen, waarbij rechtstreeks gebruik wordt gemaakt van de web-API's en handelsinfrastructuur van Steam.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the "Sign in with Steam" button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

De vier rijen van $100,000 komen overeen met de maximale vraagprijs van CSFloat zelf. Ze zijn in het register gemarkeerd en mogen niet als taxaties worden beschouwd. De gearchiveerde CSFloat-lijst omvat slechts ongeveer $6,999,, dus wordt de momentopname van de openbare catalogus gebruikt voor het volledige >$1,800-register.

04 / weer een spel van Valve

## Ook op de achtergrond is de Dota-2 te zien

Dezelfde strenge 'goedkoopste-aanbod'-test op Skinport levert de volgende resultaten op: 166 (CS2-categorieën) en 3 (Dota-2-categorieën). Dit zijn afzonderlijke momentopnames van de marktplaats; voeg ze niet toe aan CSFloat's 245.

DOTA 2 · 1 AANBIEDING

### Heroïsche, brute halve maan

De goedkoopste Skinport vraag: **$14,622.25**.

DOTA 2 · 1 AANBIEDING

### Cape 'Dark Artistry'

De goedkoopste Skinport vraag: **$8,255.16**.

DOTA 2 · 1 AANBIEDING

### Beschadigde Powered Star

De goedkoopste Skinport vraag: **$2,087.92**.

Dit zijn drie categorieën van items die hier worden vermeld; het zijn niet alle Dota-2-items die er bestaan. Controleer de rijen met de datum 'Skinport' ↗ en API documentatie ↗.

05 / robuustheid

## De bevinding hangt niet af van de exacte bovengrens

Valve stelt het maximum vast in de regionale valuta van de koper, waardoor het omgerekend naar USD niet op één rond getal uitkomt. De telling wordt daarom bij elke plausibele drempelwaarde herhaald. Het aandeel van deze items dat ontbreekt op Steam daalt nooit onder 95%.

| Drempelwaarde getest | Productcategorieën | Vermelde exemplaren | Minimumwaarde | Afwezig op Steam |
|---|---|---|---|---|
| $1,800 | 419 | 18,641 | $82,449,526 | 95.9% |
| $2,000 | 382 | 15,159 | $75,541,325 | 95.5% |
| $2,070 | 363 | 12,336 | $69,560,305 | 95.6% |
| $2,300 | 323 | 11,644 | $67,984,432 | 95.0% |
| $2,500 | 299 | 10,950 | $66,203,929 | 95.0% |

Lees één rij per keer; de rijen zijn geneste deelverzamelingen van dezelfde volkstelling, geen afzonderlijke populaties. De „bodemwaarde“ vermenigvuldigt de *laagste* het geeft het aantal exemplaren weer dat er in de lijst staat, waardoor het aantal exemplaren in de collectie per definitie te laag wordt weergegeven. Open de dataset ↗

06 / schaarste waarop je kunt rekenen

## Hoe weinig daarvan er daadwerkelijk te koop zijn

BUFF verdeelt het aanbod van elk item in verschillende categorieën en geeft aan hoeveel exemplaren er in elke categorie beschikbaar zijn. Zo wordt ‘zeldzaam’ niet langer alleen een woord, maar een concreet aantal — en wordt de prijs voor de staat los van de buitenkant bepaald.

298 VERMELDE EXEMPLAREN

### AWP | Drakenkennis

8 verschillende varianten met verschillende prijzen. De duurste, *Souvenir AWP | Dragon Lore (fabrieksnieuw)*, vraagt **$12,363** met 20 exemplaren op de plank.

In de beste drijfhouder op de plank (0–0.01) zitten **2 exemplaren**, met de vraag **$17,875** — een premie van +45% bovenop de basisvraagprijs van het artikel, uitsluitend op basis van de staat waarin het zich bevindt.

607 VERMELDE EXEMPLAREN

### M4A4 | Howl

12 verschillende varianten met verschillende prijzen. De duurste, *Souvenir M4A4 | Howl (fabrieksnieuw)*, vraagt **$14,895** met 2 exemplaren op de plank.

213 VERMELDE EXEMPLAREN

### AK-47 | Wild Lotus

7 verschillende varianten met verschillende prijzen. De duurste, *Souvenir AK-47 | Wild Lotus (fabrieksnieuw)*, vraagt **$14,895** met 2 exemplaren op de plank.

310 VERMELDE EXEMPLAREN

### AWP | Gungnir

7 verschillende varianten met verschillende prijzen. De duurste, *AWP-souvenir | Gungnir (minimale gebruikssporen)*, vraagt **$14,895** met 2 exemplaren op de plank.

**Waarom dit van belang is voor de rest van dit dossier:** Dit zijn geen abstracte begrippen. Van elke trofee zijn er wereldwijd een paar honderd exemplaren in de open verkoop, elk gekoppeld aan één Steam-account en verhandeld via één Steam-transactie. Op een markt

die zo klein is, is het stelen van één enkel voorraadartikel een meetbare gebeurtenis, en leveren de technieken voor het overnemen van accounts – die elders in dit onderzoek zijn gedocumenteerd – een direct en kwantificeerbaar rendement op.

De aantallen zijn actuele vermeldingen op één marktplaats op het moment van vastlegging, niet het totale aantal dat in omloop is. Exemplaren die zich in particuliere collecties bevinden, worden hier nergens meegeteld. Open de dataset met drijvende objecten ↗

07 / de ladder uit het zicht

## Hoe duurder het artikel, hoe verder het verwijderd is van een zichtbare locatie

Elke trede hieronder vertegenwoordigt een aparte categorie van bewijsmateriaal. Ze zijn bewust niet samengevoegd tot één getal.

| Spreil | Figuur | Wat voor soort feit is dit? |
|---|---|---|
| Ceiling on Valve's own market | ~$1,800 | Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ. |
| Dearest ask several marketplaces agree on | $66,285 | Measured by us in this snapshot. Sticker \| Titan (Holo) \| Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale. |
| Dearest ask seen on any single shelf | $148,954 | One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing. |
| Public marketplace sale | $49,999 | Specialist Gloves \| Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported. |
| Reported private sale | $400,000 | AK-47 \| Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold. |
| Reported offer, *declined* | $1,500,000 | Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value. |

**Het structurele punt:** De markt van Valve stopt bij ongeveer $1,800.. Marktplaatsen van derden brengen de transactie naar ongeveer $66,000, waar meerdere van hen akkoord gaan, en naar ongeveer $150,000, waar slechts één dat doet. Daarboven is er helemaal geen handelsplatform — de grootste overdrachten van door Valveuitgegeven activa vinden onderhands plaats, tussen particulieren, zonder notering, zonder platformregistratie, zonder identiteitscontrole en zonder rapportage. De overdracht zelf verloopt nog steeds via Steam. **Hoe hoger de waarde, hoe minder zichtbaar het is, en de infrastructuur die het ondersteunt, is volledig in handen vValve.**

De laatste twee punten zijn verslagen van anderen, die als zodanig worden aangehaald. Dit project heeft deze niet geverifieerd en baseert zich er niet op voor het trekken van conclusies.

## Alle door 419 waargenomen categorieën

Bron: https://phishdestroy.io/steam_dossier/nl/elite_skins#register

09 / herkomst en grenzen

## Controleer de berekening

We maken de lokale gegevens en de openbare bron bekend. Het cijfer in de kop heeft betrekking op CSFloat op de datum van vastlegging.

### Valve's eigen plafond en voorwaarden

Steam Veelgestelde vragen over de Community Market ↗ gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ geeft het geschatte maximum van $1,800 aan. De Abonneeovereenkomst ↗ gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ stelt de beperkingen voor commercieel gebruik vast.

### Waar de prijzen vandaan komen

Prijzen, het aantal genoteerde aandelen en de bandbreedtes van de vrij verhandelbare aandelen zijn ontleend aan de cs2.sh marktgegevens API in het kader van een betaald commercieel abonnement, met behulp van een licentiesleutel. **Er is geen enkele marktplaats gescraped en er is geen gebruik gemaakt van marktplaatsaccounts of inloggegevens.** De aanbieder bundelt de gegevens van BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game en de Steam Community Market; alle cijfers zijn weergegeven in USD zoals gerapporteerd. Open het herkomstmanifest ↗ — het registreert de exacte eindpunten, opnametijden en SHA-256-hashwaarden van de onbewerkte momentopnames, zodat een onafhankelijke lezer met een eigen sleutel dezelfde gegevens kan ophalen en elk getal op deze pagina opnieuw kan berekenen.

### Wat we niet konden verkrijgen

Het aangeschafte abonnement geldt uitsluitend voor de huidige momentopnames. Historische en gearchiveerde eindpunten waren voor ons niet beschikbaar, en **Op deze pagina worden geen uitspraken gedaan over trends, koersen uit het verleden of veranderingen in de loop van de tijd.** Alles hier is één enkel moment, met een datum.

### Het eerdere register van de CSFloat

De eerste versie van deze tentoonstelling omvatte 245 categorieën uit één CSFloat catalogusmomentopname van 20 september 2026: die momentopname blijft hier staan ↗. Het huidige register is uitgebreider omdat het vijf marktplaatsen omvat in plaats van één. Het gaat om twee afzonderlijke tellingen, die niet bij elkaar mogen worden opgeteld.

### Verklaring van Valve inzake specifieke tenuitvoerlegging

Valve: update over het ruilen van in-game-items in ‘2016’ ↗ gearchiveerd op 2026-09-21 ↗ is gericht op gokexploitanten die gebruikmaken van OpenID en geautomatiseerde Steam-accounts. Het is beperkter dan een verbod op alle externe marktplaatsen.

### Interpretatiegrens

Dit zijn aanbiedingen, geen verkopen. Een marktnaam kan betrekking hebben op meerdere fysieke artikelen met verschillende details wat betreft afwerking, patroon of stickers. Dit register geeft geen beeld van de totale marktwaarde of de bedoelValve.