□나의 상품, 두 가지 가격 체계 — ‘Steam’ 특집

출처: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ko/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

부록 IV / 시장 구조 / 20 9월 2026

엘리트 스킨스 등록 — $1,800의 시장 상한선

□ 가지입니다. *□ 가□ 가□ □□.*

이 섹션이 입증하는 바

이 명부는 5개 외부 거래소에서 ‘Steam’의 $1,800 커뮤니티 마켓 등록 상□선을 초과하는 가격의 모든 CS2 스킨 카테고리에 대□ 실증적 조사 결과를 담고 있습니다. 이 명부는 248에서 확인된 고가 카테고리들—18,394의 활성 등록 건수와 $78.6 million의 게시 유동성을 나타내는—이 100% Valve의 공식 마켓플레이스에서는 찾아볼 수 없음을 입증합니다. 진정□ 시장 가격을 추구하는 판매자들은 구조적으로 외부 플랫폼으로 내몰리는 □편, Steam의 기본 거래 메커니즘에만 전적으로 의존할 수밖에 없습니다.

What this means — the Community Market listing ceiling

Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← 경영진_브리핑으로_돌아가기

Steam 커뮤니티 마켓의 상품 가격 상□선은 약 $1,800.로 책정되어 있습니다. 이 스냅샷에서 가격이 표시된 5개의 제3자 마켓플레이스를 통틀어, **419 CS2** 아이템 카테고리 중 일부는 해당 한도보다 높은 최저 실시가ㄴ 매도가를 보이고 있으며, **402**에 등재된 **95.9%,**의 경우 **Steam**에 아예 목록이 등록되어 있지 않습니다**.** 이들은 합쳐서 최소 $82.4백만 상당의 ‘18,641’ 등재 사본을 보유하고 있습니다. 가격이 유효하려면 제2의 거래처가 이에 동의해야 하며, **248** 이러한 범주 중 확인된 것들 **—** 그리고 그 모든 범주에서**, ‘100%,’**는 **‘Steam’**에 포함되어 있지 않습니다**.** 'The dearest' 스티커 | 타이탄 (홀로) | 카토비체 2014에서 **$66,285**, 5.2% 내의 네 개 마켓플레이스에서 호가가 제시되었으나, Valve에 속□ 마켓플레이스 중 어느 곳에서도 거래되지 않았습니다. 전체 순위표, 렌더링 이미지 및 등급 평가는 가격_사다리_아틀라스.

419의_모든_항목을_확인하세요 ↓ 아틀라스_열기 ↗ 메서드_내용_읽어보기

248 상□선을 초과하는 가격이 두 개 이상의 마켓플레이스에 등재된 상품

18,394 5개 마켓플레이스에 등록된 상품 수

$78.6M 해당 매물의 최저가

100% 그들 중 일부는 Steam에서 아예 찾아볼 수 없다

정정 · 이 페이지에는 이전에 확인되지 않은 가격이 첫머리에 기재되어 있었습니다.

이 페이지의 이전 버전에는 ‘Souvenir AK-47 | Point Disarray’라는 제목의 상품이 □ 마켓플레이스에서 $148,954에 매물로 올라와 있는 반면, Steam에서는 $119.에 책정되어 있었다. 해당 상품은 단 하나의 선반에 단 □ 점만 진열되어 있으며, 이를 확인해주는 다른 마켓플레이스가 없기 때문에 이는 실제 가격이 아닌 호가일 뿐이며, 현재 해당 페이지에는 더 이상 표시되지 않는다. 여기에 제시된 모든 주요 수치는 이제 최소 두 곳의 마켓플레이스에서 독립적으로 상□선 이상의 가격을 책정□ 248 카테고리로만 제□됩니다. 해당 행 자체는 삭제되지 않았으며, 아래 목록에 여전히 포함되어 있고, 등급을 하향 조정□ 근거는 가격_사다리_아틀라스.

01 / 매수 호가에 있는 자금

측정 가능한 달러 최저치

5개 마켓플레이스에 걸쳐 라이선스가 부여된 ‘cs2.sh’ 스냅샷을 바탕으로 재계산□ 수치입니다. 이는 정의된 하위 집합 내의 최소 총 호가 금액이며, 판매 매출액이나 CS2 경제의 가치 평가가 아닙니다.

248 검증된 카테고리 · 18,394 등재된 사본 · 5 마켓플레이스 **$78.62M**

두 개 이상의 마켓플레이스가 자체 시장에서 ‘Valve’이 허용하는 □도를 초과하는 가격을 독립적으로 책정□ 모든 CS2 품목에 대해, 해당 품목의 최소 총 호가 금액.

왜 이것이 추정치가 아니라 확정치인지

가ㄱ 마켓플레이스에 대해 해당 마켓플레이스의 가장 낮은 해당 마켓플레이스에 표시된 판매 수량만큼 상품을 요청해 보세요. 해당 진열대에 있는 나머지 모든 상품은 최저 판매가 이상으로 가격이 책정되어 있으므로, 실제 게시된 가치는 더 높습니다. 이는 추측이 아니라 구조상 당연□ 결과입니다. 이는 판매, 현금 흐름 또는 시장 전반의 가치 평가가 아니며, 동일□ 실물 상품이 여러 마켓플레이스에 동시에 등록될 수 있습니다.

419의 모든 소스 행 확인 ↗
★ 스포츠 장가ㅂ | 헤지 메이즈 (실전 테스트 완료)
$4.68M
AWP | 군니르 (신품)
$4.46M
AWP | 드래곤 로어 (신품)
$4.34M
★ 버터플라이 나이프 | 페이드 (공장 출고 신품)
$4.17M
AK-47 | Wild Lotus (공장 출고 상태)
$4.16M
★ 버터플라이 나이프 | 도플러 (공장 출고 신품)
$3.64M
막대는 최저가 산정 시 가장 큰 비중을 차지□ 6개 카테고리별 기여도를 나타내며, 가장 큰 비중을 기준으로 비율이 조정되어 표시됩니다. 막대가 높을수록 가장 저렴□ 매도 호가와 등록된 수량이 모두 많음을 의미합니다. 동일□ 실물 상품이 여러 마켓플레이스에 등록될 수 있으므로, 이 수치를 다른 마켓의 총합에 더해서는 안 됩니다.

02 / 검토 가능□ 예시

한계가 가ㄴ과□는 점

삽화는 가능□ 경우 정확□ 상품명과 일치합니다. 가격은 거래 기록이 아닌, 해당 날짜의 카탈로그에 기재된 현재 매도 희망가입니다.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

출처: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ko/elite_skins#selected

측정 가능한 격차: Steam에 등록된 동일 금액(USD)의 매물로는 이러□ 제안과 맞설 수 없습니다. Valve 자체의 커뮤니티 마켓 자주 묻는 질문 보관됨 2026-09-21 ↗ 최대 매물 가격을 약 $1,800로 명시하고 있습니다. 판매자는 이 금액보다 낮은 가격으로 매물을 등록할 수도 있지만, 그 가격이 허용될지는 판매자의 선택에 달려 있습니다. 별도의 CSMarketCap에서 $1,800 이상의 항목을 검색하기 ↗ 28의 색인화된 시장 전반에 걸쳐 ‘Factory New Dragon Lore’ 상품에 대□ 약 1.1K 건의 노출된 오퍼를 보여줍니다. 중복된 재고는 여러 번 집계될 수 있습니다.

03 / 구조적 의존성

Steam의 상한선 설정으로 인해 가격 발견 기능이 Steam 밖으로 밀려났다

이 비교는 구조적인 것입니다. 모든 매도 희망 가격이 공정하다고 가정하지도 않으며, 미판매 매물을 매출로 가ㄴ주하지도 않습니다.

01 · 규칙

Steam 목록을 마무리합니다

Valve 커뮤니티 마켓의 등록 건수는 대략 **$1,800**. 지가ㅂ 잔액에도 상□선이 있으며, 지가ㅂ 내 자금은 현금으로 인출할 수 없습니다.

02 · 관찰

Dragon Lore: $10,940.85

5-마켓플레이스 카탈로그에는 다음과 가ㅌ이 나와 있습니다. **389** 실시가ㄴ 특가 AWP Dragon Lore (Factory New)의 경우, $10,940.85부터 시작합니다(CSFloat 층). 더 광범위□ 등록부에는 Steam의 □도를 초과하는, 248에서 확인된 카테고리들이 포함되어 있습니다.

03 · 결과

가격 및 이적 분배

더 높은 가격을 원하는 판매자 **Steam**에 게시할 수 없습니다**..** 외부 서비스에서 현금 가격을 설정할 수는 있지만, 배송 과정에서는 여전히 Steam에서 관리하는 상품 소유권 및 양도 방식이 적용됩니다.

정책의 모순**:** Valve의 자체 제작 가입자 계약서 보관됨 2026-09-21 ↗ Steam 서비스의 상업적 이용은 명시적으로 허용된 경우를 제외하고는 제□하며, □편 해당 서비스는 2016 성명 보관됨 2026-09-21 ↗ 해당 도박 사업자들은 이미 Steam의 OpenID와 자동 생성 계정을 사용하고 있었다고 □다. 이는 Valve가 2016.에 있는 이러□ 유형의 외부 사업자의 존재를 알고 있었다는 직접적인 증거이다. 그러나 공식 마켓플레이스에서는 이러□ 고가 품목의 실제 거래 가격을 게시할 수 없다. 이는 오프**Steam**의 가격 형성 및 거래에 대한 아키텍처적 의존성을 의미합니다**;** 가ㄱ 마켓플레이스의 계약 현황을 확인하려면 별도의 증거가 필요합니다. 이러□ 과잉 거래량을 차지하는 두 개의 주요 서구 마켓플레이스는 주요 관할권에서 정식 법인으로서 운영되고 있습니다 — **CSFloat Inc.** (미국 델라웨어주에서 설립) 및 **Skinport GmbH** (독일 슈투트가르트 등록, HRB 764879) — Steam의 웹 API 및 거래 인프라를 직접 활용하여 수억 단위의 P2P 상품 거래를 공개적으로 진행하고 있습니다.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

100,000의 4개 행은 CSFloat의 자체 최고 매물 가격에 해당합니다. 이 항목들은 등록부에 표시되어 있으며, 가ㅁ정가로 해석되어서는 안 됩니다. 보관된 CSFloat 매물 크롤링 데이터는 약6,999,까지만 수집되었으므로, 전체 >$1,800 등록 내역을 확인하기 위해 공개 카탈로그 스냅샷이 사용됩니다.

04 / 또 다른 ‘Valve’ 게임

천장도 도타를 잡아낸다 **2**

Skinport에서 동일□ 엄격□ ‘최저가 기준’ 테스트를 적용□ 결과, 166의 CS2 카테고리와 3의 Dota 2 카테고리가 확인되었습니다. 이들은 별도의 마켓플레이스 스냅샷이므로, CSFloat의 245.에 추가하지 마십시오.

DOTA 2 · 1 프로모션

영웅적 잔혹한 초승달

Skinport의 최저가 문의: **$14,622.25**.

DOTA 2 · 1 프로모션

다크 아트리스티 케이프

Skinport의 최저가 문의: **$8,255.16**.

DOTA 2 · 1 프로모션

타락한 파워드 스타

Skinport의 최저가 문의: **$2,087.92**.

이것들은 나열된 세 가지 아이템 카테고리일 뿐, 존재하는 모든 도타 2 아이템을 다 포함하는 것은 아닙니다. 날짜가 표시된 ‘Skinport’ 행을 확인하세요 ↗ 그리고 API 문서 ↗.

05 / 견고성

이 결과는 정확한 상한선에 좌우되지 않는다

Valve 상□선을 구매자의 지역 통화로 설정하기 때문에, 이를 미국 달러로 환산하면 딱 떨어지는 숫자가 나오지 않습니다. 따라서 모든 타당□ 기준치에서 재조사를 실시합니다. Steam에서 누락된 이러□ 항목의 비율은 95%.보다 낮아진 적이 없습니다.

임계가ㅅ 테스트 완료	상품 카테고리	등재된 사본	최소가ㅅ	Steam에 불참
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

□ 번에 □ 행씩 읽어보세요. 가ㄱ 행은 별도의 모집단이 아니라 동일□ 인구조사 내의 중첩된 부분집합입니다. “최저가ㅅ”은 가ㄱ 마켓플레이스의 *가□ □□* 나열된 부수만큼만 집계하기 때문에, 구조상 재고 수량이 실제보다 적게 나타납니다. 데이터셋 열기 ↗

06 / 셀 수 있을 만큼 부족□ 것

이 중 실제로 판매되고 있는 것은 정말 드물다

BUFF는 가ㄱ 아이템의 진열대를 플로트 브래킷으로 나누고, 가ㄱ 브래킷에 몇 개가 진열되어 있는지 공개합니다. 이를 통해 ‘희귀’라는 단어가 단순□ 표현이 아닌 구체적인 수치로 바뀌게 되며, 아이템의 상태와 스킨을 별도로 가격을 책정할 수 있게 됩니다.

298 등재된 사본

AWP | 드래곤의 전설

8 가격이 책정된 여러 가지 변형 모델. 그중 가장 비싼 모델은, *□□□ AWP | □□□ □□ (□□ □□ □□)*, 묻는다 **$12,363** 20권이 진열대에 놓여 있습니다.

선반에 있는 최고의 플로트 브라켓(0–0.01)에는 **2** 사본, 묻기를 **$17,875** — 해당 상품의 상태만 고려했을 때의 기본 호가보다 a +45%만큼 높은 프리미엄.

607 등재된 사본

M4A4 | □울

12 가격이 책정된 여러 가지 변형 모델. 그중 가장 비싼 모델은, *□□□ M4A4 | □□ (□□ □□ □□)*, 묻는다 **$14,895** 2권이 진열대에 놓여 있습니다.

213 등재된 사본

AK-47 | 와일드 로터스

7 가격이 책정된 여러 가지 변형 모델. 그중 가장 비싼 모델은, *□□□ AK-47 | Wild Lotus (□□ □□ □□)*, 묻는다 **$14,895** 2권이 진열대에 놓여 있습니다.

310 등재된 사본

AWP | 군니르

7 가격이 책정된 여러 가지 변형 모델. 그중 가장 비싼 모델은, *□□□ AWP | □□□ (□□ □□ □□ □□)*, 묻는다 **$14,895** 2권이 진열대에 놓여 있습니다.

이 내용이 본 보고서의 나머지 부분과 어떤 관련이 있는지: 이는 추상적인 개념이 아닙니다. 전 세계 공개 선반에는 가ㄱ 트로피가 수백 개씩 존재하며, 가ㄱ 가ㄱ은 하나의 Steam 계정에 연결되어 있고 하나의 Steam 거래를 통해 이동됩니다. 이처럼 거래량이 극히 적은 시장에서는 도난당□ 재고 □ 건만으로도 측정 가능□ 사건이 되며, 본 조사 보고서 다른 부분에서 기록된 계정 탈취 기법들이 직접적이고 정량화 가능□ 성과를 거두게 됩니다.

수량은 수집 시점 기준 특정 마켓플레이스에 등록된 실시가ㄴ 목록 수를 의미하며, 전체 존재 수량을 나타내는 것이 아닙니다. 비공개 재고에 보관된 상품은 여기 어디에도 집계되지 않습니다. 플로트_데이터셋_열기 ↗

07 / 사다리가 보이지 않는다

물건의 가격이 비쌀수록, 눈에 띄는 장소에서 더 멀리 떨어져 있다

아래의 가ㄱ 단계는 서로 다른 증거 범주를 나타냅니다. 이 범주들은 의도적으로 하나의 수치로 통합되지 않았습니다.

Rung	그림	이게 도대체 어떤 사실인가요?
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

구조적 요점: Valve의 시장 가격은 약 $1,800. 수준에서 멈춥니다. 제3자 마켓플레이스를 통해 거래가 약 $66,000 수준까지 이어지며, 이 가격대에서는 여러 마켓플레이스가 가격에 동의하고, 약 $150,000 수준에서는 단 □ 곳만이 동의합니다. 그 이상 가격대에는 거래소가 전혀 없습니다. Valve에서 발행된 자산의 대규모 양도는 상장도, 플랫폼 기록도, 신원 확인도, 보고도 없이 개인 가ㄴ 비공개로 이루어집니다. 양도 자체는 여전히 Steam에서 처리됩니다. 가ㅅ이 높을수록 다른 사람이 볼 수 있는 범위는 줄어들며, 이를 전달□는 인프라 전반에 걸쳐 Valve가 사용됩니다.

마지막 두 항목은 출처를 명시하여 인용□ 타인의 보도 내용입니다. 본 프로젝트는 해당 내용을 검증하지 않았으며, 어떠□ 결론을 도출하는 데에도 이를 근거로 삼지 않습니다.

419에서 관찰된 모든 범주

출처: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ko/elite_skins#register

09 / 출처와 □계

계산 결과를 확인해 보세요

당사는 로컬 데이터와 공개 소스를 공개합니다. 수치 헤드라인은 캡처 날짜 기준 CSFloat에 □정됩니다.

Valve만의 상한선과 조건

Steam 커뮤니티 마켓 자주 묻는 질문 ↗ 보관됨 2026-09-21 ↗ 대략적인 $1,800의 상□선을 명시하고 있습니다. 이 가입자 약관 ↗ 보관됨 2026-09-21 ↗ 상업적 이용에 대□ 제□ 사항을 정합니다.

가격은 어디서 나오는가

가격, 상장 종목 수 및 유통 주식 수 범위는 다음에서 인용 것입니다. cs2.sh 유료 상업용 구독을 통해 라이선스 키를 사용하여 API의 시장 데이터를 이용하십시오. 어떤 마켓플레이스도 스크래핑되지 않았으며, 마켓플레이스 계정이나 인증 정보도 사용되지 않았습니다. 이 제공업체는 BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game 및 Steam 커뮤니티 마켓의 데이터를 통합하며, 모든 수치는 보고된 대로 미국 달러(USD)로 표시됩니다. 출처 정보 매니페스트 열기 ↗ — 이 문서는 원본 스냅샷의 정확 시작점, 종료점, 캡처 시가ㄴ 및 SHA-256 해시 가ㅅ을 기록하고 있으므로, 자체 키를 보유 제3자 독자라면 동일 데이터를 추출하여 이 페이지에 나와 있는 모든 수치를 다시 계산할 수 있습니다.

우리가 얻지 못한 것

구매 구독은 현재 스냅샷에만 적용됩니다. 과거 및 아카이브 엔드포인트는 저희가 이용할 수 없었으며, 이 페이지에서는 어떠한 추세, 과거 가격 또는 시가ㄴ 경과에 따른 변화에 대해서도 어떠한 주장도 지 않습니다. 이곳의 모든 것은 날짜가 적힌 단 순가ㄴ입니다.

이전 **‘CSFloat’** 레지스터

이 전시의 첫 번째 버전은 20 2013년 9월 2026: 날짜의 단일 CSFloat 카탈로그 스냅샷에서 245 카테고리를 집계했습니다. 그 스냅샷은 여전히 여기에 남아 있습니다 ↗. 현재의 등록 내역은 하나의 시장이 아닌 다섯 개의 시장을 아우르기 때문에 더 광범위합니다. 이 두 가지는 별도로 집계된 것이므로 합산해서는 안 됩니다.

Valve의 구체적 이행 진술서

Valve의 ‘2016’ 게임 내 아이템 거래 업데이트 ↗ 보관됨 2026-09-21 ↗ OpenID 및 자동 생성된 Steam 계정을 사용하는 도박 사업자를 대상으로 합니다. 이는 모든 외부 마켓플레이스를 전면 금지하는 조치보다는 범위가 더 좁습니다.

통역 범위

이는 판매가 아닌 제안입니다. 하나의 시장 명칭 아래에는 플로트, 패턴 또는 스티커 세부 사항이 서로 다른 여러 실물 상품이 포함될 수 있습니다. 이 기록은 총 시장 가치나 ‘Valve’의 의도를 반영하지 않습니다.