1つの商品、2つの価格体系——『Steam』特集

出典: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ja/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

別紙IV / 市場構造 / 20 9月 2026

Elite Skins 登録 — $1,800の市場上限

1点。 *2つの価格体系。*

このセクションが証明すること
この登録簿は、5つの外部取引所において、Steamの「1,800」コミュニティマーケットの出品上限額を超える価格設定がなされているすべてのCS2スキンカテゴリーについて、実証的な調査結果をまとめたものです。これにより、248が裏付けたハイティアカテゴリー（18,394のアクティブな出品数と$78.6 millionの掲載流動性を代表するもの）が、100% Valveの公式マーケットプレイスには存在しないことが証明されています。 真の市場価格を求める売り手は、Steamの基盤となる取引メカニズムにのみ依存しつつも、構造的に外部プラットフォームを利用せざるを得ない状況に追い込まれている。

← エグゼクティブ・ブリーフィングに戻る
Steam コミュニティマーケットの出品価格は約1,800.ドルが上限となっています。このスナップショットで価格が確認された5つのサードパーティマーケットプレイス全体では、 **419 CS2のアイテムカテゴリには、その上限額を上回る最安の「売出価格」が設定されているものがあり、402のアイテムのうち、95.9%,には「Steam」の掲載が一切ないものもある。** 両社合わせて、18,641に掲載された、少なくとも$82.4 million相当の銘柄を保有している。価格が有効となるには、別の取引所による承認が必要であり、 **248 これらのカテゴリのすべてが裏付けられている——そして、そのすべてにおいて、100%,はSteamに含まれていない。** 「The dearest」はステッカーです | タイタン（ホロ） | カトヴィツェ 2014 **$66,285**、5.2%の範囲内で4つのマーケットプレイスによって引用されているが、Valveのマーケットプレイスではどこも掲載されていない。完全なランキング、レンダリング画像、および評価は 価格ラダー・アトラス.

「419」のすべてのエントリを確認する ↓ アトラスを開く ↗ メソッドを読む
248 2つ以上のマーケットプレイスで、価格が上限を上回っているカテゴリー
18,394 5つのマーケットプレイスに掲載されている商品数
$78.6M それらの物件の最低価格
100% そのうちのいくつかは、Steam から完全に削除されている

訂正・このページには以前、裏付けのない価格が冒頭に記載されていました

このページの以前のバージョンでは、「Souvenir AK-47 | Point Disarray」という見出しが付けられており、あるマーケットプレイスでは$148,954で販売されていたのに対し、Steamでは$119.で販売されていました。この行は単一の棚に置かれた1点のみに関するものであり、他のマーケットプレイスで同等の価格設定が見当たらないため、これは「価格」ではなく「希望価格」であり、現在このページには掲載されていません。 ここにあるすべての主要な数値は、少なくとも2つのマーケットプレイスが独立して上限価格を上回る価格を設定している「248」カテゴリに限定されています。当該行自体は削除されておらず、以下の登録リストに依然として記載されています。また、その格下げの原因となった格付けについては、 価格ラダー・アトラス.

01 / アクティブな売り注文にある資金

測定可能なドル下限

5つのマーケットプレイスにわたる、ライセンス供与済みのcs2.shスナップショットから再計算したものです。これは、定義されたサブセットにおける最低の総提示価格であり、売上高でもなければ、CS2経済の評価額でもありません。

248 検証済みカテゴリー · 18,394 掲載済み商品 · 5 マーケットプレイス **$78.62M**
2つ以上のマーケットプレイスが、Valveが自社のマーケットで許可している上限価格を超えて独自に価格設定しているすべてのCS2アイテムについて、提示されている売り注文の合計額の最低額。

なぜこれが「下限値」であり、「推定値」ではないのか

各マーケットプレイスについて、その **最低** マーケットプレイスに掲載されている部数分、その商品を「売出価格」として提示してください。その棚にある他のすべての商品は、最も低い売出価格と同等かそれ以上の価格に設定されているため、実際の掲載価格はそれよりも高くなります。これは推測によるものではなく、仕組み上当然のことです。これは販売でも、キャッシュフローでも、市場全体の評価額でもありません。また、同じ実物の商品が複数のマーケットプレイスに掲載されている場合もあります。

「419」のすべてのソース行を確認する ↗
★ スポーツグローブ | ヘッジメイズ (実地テスト済み)
$4.68M
AWP | グングニル (新品)
$4.46M
AWP | ドラゴン・ロア (新品同然)
$4.34M
★ バタフライナイフ | フェード (新品未使用)
$4.17M
AK-47 | ワイルド・ロータス (工場出荷時新品)
$4.16M
★ バタフライナイフ | ドップラー (新品)
$3.64M
棒グラフは、最低価格の算出に最も大きく寄与した6つのカテゴリーレベルの内訳を示しており、最大値に対する割合で表示されています。棒の高さは、最も安い売値と出品点数の両方を反映しています。同一の物理的な商品が複数のマーケットプレイスに掲載される可能性があるため、これらの数値を他のマーケットの合計に加算してはなりません。

02 / 確認可能な例

その制限が除外しているもの

図版は、記載がある限り正確な商品名に対応しています。価格は、記載された日付のカタログに掲載されている現在の売出価格であり、取引実績ではありません。

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

出典: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ja/elite_skins#selected

測定可能な格差： これらのオファーは、Steamに掲載されている同額の米ドルでの物件では太刀打ちできません。Valve独自の コミュニティマーケットに関するよくある質問 アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ 最大掲載価格は約1,800と定められています。売り手はこれより低い価格で掲載することも可能ですが、それが許容されるかどうかは売り手の判断に委ねられています。別の CSMarketCapで$1,800以上の商品を検索 ↗ 28がインデックス化している市場全体における「Factory New Dragon Lore」の表示件数は、約1.1K件の公開オファーとなっています。重複する在庫は複数回カウントされる場合があります。

03 / 構造的依存関係

Steamのキャップにより、価格発見がSteamの外へ追いやられる

この比較は構造的なものです。すべての希望価格が適正であると仮定するわけでもなく、未成約の物件を収益として扱うわけでもありません。

01 ・ルール

Steam リストの上限を設定する

Valve によると、コミュニティマーケットの掲載件数には上限があり、その数はおよそ **$1,800**. ウォレットの残高には上限が設けられており、ウォレット内の資金を現金として引き出すことはできません。

02 ・観察

『Dragon Lore』：10,940.85

5-のマーケットプレイスカタログには、次のように記載されています。 **389 ライブ特典** AWP Dragon Lore（ファクトリーニュー）は、10,940.85ドルから（CSFloatフロア）。より広範な登録には、Steamの制限を超える、248で確認済みのカテゴリーが含まれています。

03 ・その結果

価格と振替の配分

そのより高い価格を求めている売り手 **Steam には投稿できません**. 外部サービスは現金価格を設定できますが、配送に関しては、依然としてSteamが管理する商品の所有権および譲渡が適用されます。

政策上の矛盾： Valve独自の 利用規約 アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ Steamのサービスの商用利用については、明示的に許可されている場合を除き留保する一方、同社の 2016 声明 アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ 同ギャンブル事業者は、すでにSteamのOpenIDや自動生成アカウントを利用していたという。これは、Valveが2016.に存在するこの種の外部事業者について認識していたことを示す直接的な証拠である。にもかかわらず、公式マーケットプレイスでは、こうした高価値アイテムの実際の相場価格を掲載することができない。 **それは、Steam における価格形成や取引に対するアーキテクチャ上の依存関係である。** 各マーケットプレイスの契約状況については、それぞれ個別の証拠が必要となります。この過剰な取引高を占める2つの主要な欧米のマーケットプレイスは、主要な法域において正式な法人として運営されており——**CSFloat 株式会社**（米国デラウェア州に設立）および **Skinport GmbH**（ドイツ・シュトゥットガルトに登録、HRB 764879）— Steam の Web API および取引インフラを直接活用し、個人間（P2P）の商品販売において数億規模の取引を公然と行っている。

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

4つの$100,000の行は、CSFloatの最高出品価格に設定されています。これらは登録簿に明記されており、鑑定価格として解釈してはなりません。アーカイブされたCSFloatの出品データは、約$6,999,までしか収録されていないため、$1,800を超える登録簿の全データについては、公開カタログのスナップショットが使用されています。

04 / もうひとつの『Valve』

天井もまた、Dotaを捉えている 2

Skinport でも同様に厳格な「最安値比較テスト」を行ったところ、166（CS2カテゴリ）および 3（Dota 2 カテゴリ）が見つかりました。これらは別のマーケットプレイスのスナップショットですので、CSFloat の 245. に追加しないでください。

DOTA 2 · 1 オファー

英雄的・残忍な三日月

Skinportの最安値についてお尋ねください： **$14,622.25**.

DOTA 2 · 1 オファー

ダーク・アーティスティー・ケープ

Skinportの最安値についてお尋ねください： **$8,255.16**.

DOTA 2 · 1 オファー

堕ちたパワー・スター

Skinportの最安値についてお尋ねください： **$2,087.92**.

これらは3つのアイテムカテゴリの一例であり、存在するすべてのDota『2』のアイテムを網羅しているわけではありません。 日付が指定されたSkinportの行を確認する ↗ そして API ドキュメント ↗.

05 / 堅牢性

この結果は、上限の具体的な数値には依存しない

Valve 上限は購入者の地域通貨で設定されるため、米ドルに換算すると端数のない整数にはなりません。そのため、妥当と思われる各閾値ごとに集計が繰り返されます。Steam に掲載されていないこれらの項目の割合は、95%.を下回ることはありません。

閾値の検証	商品カテゴリ	掲載されているコピー	フロア値	Steam に掲載されていない
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

1行ずつ読み進めてください。各行は、別々の母集団ではなく、同じ国勢調査の入れ子になった部分集合です。「フロア値」は、各マーケットプレイスの *最低* 記載されている部数に基づいて集計するため、その仕組み上、所蔵冊数は実際より少なく表示される。 データセットを開く ↗

06 / 数えられるほどの希少性

実際に販売されているものは、これらの中でごくわずかだ

BUFFは、各アイテムの棚をフロートブラケットに分割し、各ブラケットに何点あるかを公開しています。これにより、「レア」という言葉が単なる言葉ではなく具体的な数値となり、コンディションとスキンを別々に価格設定できるようになります。

298 掲載されている作品一覧

AWP | ドラゴンの伝承

8 価格設定された異なるバリエーション。最も高価なものは、 *記念品 AWP | ドラゴン・ロア (新品同然)*, と尋ねる **$12,363** 20冊が棚に並んでいます。

棚にある最高のフロートブラケット (0–0.01) には、 **2 部数**, 尋ねて **$17,875** — 状態のみを考慮した場合の、その商品の基本希望価格に、45%が上乗せされた価格。

607 掲載されている作品一覧

M4A4 | ハウル

12 価格設定された異なるバリエーション。最も高価なものは、 *記念品 M4A4 | ハウル (工場出荷時新品)*, と尋ねる **$14,895** 2冊が棚に並んでいます。

213 掲載されている作品一覧

AK-47 | ワイルド・ロータス

7 価格設定されたさまざまなバリエーション。最も高価なものは、 *お土産用 AK-47 | ワイルド・ロータス (工場出荷時新品)*, と尋ねる **$14,895** 2冊が棚に並んでいます。

310 掲載されている作品一覧

AWP | グングニル

7 価格設定されたさまざまなバリエーション。最も高価なものは、 *記念品 AWP | グングニル (使用感ほとんどなし)*, と尋ねる **$14,895** 2冊が棚に並んでいます。

本資料の残りの部分にとって、これがなぜ重要なのか： これらは単なる抽象的な概念ではありません。各トロフィーは世界中の公開棚に数百個ずつ存在しており、それぞれが1つのSteamアカウントに紐付けられ、1つのSteam取引によって移動されています。これほど取引量の少ない市場では、たった1つのインベントリが盗まれただけでも測定可能な出来事となり、本調査の他の部分で記録されているアカウント乗っ取りの手法が、直接的かつ定量化可能な利益をもたらすことになります。

「数」とは、データ取得時点におけるあるマーケットプレイス上のリアルタイムの掲載数であり、現存する総数ではありません。非公開在庫として保有されている商品は、ここでは一切カウントされていません。
フロートデータセットを開く ↗

07 / はしごが見えなくなっている

その品物が高価であればあるほど、目に見える場所からは遠ざかっていく

以下の各段階は、それぞれ異なる証拠の分類です。これらは意図的に1つの数値に統合されていません。

段	図	これは一体どういう事実なのでしょうか
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.

段	図	これは一体どういう事実なのでしょうか
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

構造上のポイント： Valveの市場での取引価格は約$1,800.で止まります。サードパーティのマーケットプレイスでは、取引価格が約$66,000まで上昇し、そこでは複数のマーケットプレイスが価格に合意します。さらに約$150,000まで上昇すると、合意するのは1つのマーケットプレイスのみとなります。 それ以上の価格帯では取引の場が全く存在しない——Valveが発行した資産の最大規模の譲渡は、上場もプラットフォーム上の記録も本人確認も報告もない状態で、個人間の非公開取引として行われている。譲渡そのものは依然としてSteam上で実行される。 **値が高ければ高いほど、他者からは見えにくくなり、それを支えるインフラはすべてValveが提供しています。**

最後の2つの項目は、出典が明記された他者による報告です。本プロジェクトではこれらを検証しておらず、いかなる結論においてもこれらに依拠していません。

419で観測されたすべてのカテゴリ

出典: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ja/elite_skins#register

09 / 由来と限界

計算を確認してください

ローカルデータと公開ソースを公開します。数値の見出しは、取得日時点のCSFloatの範囲に限定されます。

Valve独自の制限と条件

Steam コミュニティマーケットのよくある質問 ↗ アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ $1,800程度が上限額であると記載されています。この 利用規約 ↗ アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ 商用利用に関する制限を定めています。

価格の算出根拠

価格、上場銘柄数、および浮動株数の範囲は、以下の情報に基づいています。 cs2.sh 市場データ API は、有料の商用サブスクリプション契約に基づき、ライセンスキーを使用して利用できます。 **いかなるマーケットプレイスからもデータをスクレイピングしておらず、マーケットプレイスのアカウントや認証情報も一**

切使用していません。 同プロバイダーは、BUFF、Youpin、CSFloat、Skinport、C5Game、およびSteamコミュニティマーケットのデータをまとめており、すべての数値は報告されたままの米ドル建てです。 プロヴェナンス・マニフェストを開く ↗ — 生のスナップショットの正確な終了時点、取得時刻、およびSHA-256ハッシュ値が記録されているため、独自の鍵を持つ第三者が同じデータを取得し、このページに記載されているすべての数値を再計算することが可能です。

入手できなかったもの

購入されたサブスクリプションの対象は、現在のスナップショットのみです。過去のスナップショットやアーカイブのエンドポイントについては利用できませんでした。また、 **本ページでは、いかなるトレンド、過去の価格、あるいは経時的な変化についても、いかなる主張も行っていません。** ここにあるものはすべて、日付の記された一瞬の出来事だ。

以前のCSFloatの登録

この展示の最初のバージョンでは、2008年9月20日（20）付けのCSFloatカタログのスナップショット1件から、245のカテゴリーをカウントしました。2026: そのスナップショットはここに残っています ↗. 今回の登録件数がより多くなっているのは、1つの市場ではなく5つの市場にまたがっているためです。これらは別々の集計結果であり、合算してはなりません。

Valveの特定履行に関する声明

『Valve』の「2016」におけるゲーム内アイテム取引に関するアップデート ↗ アーカイブ済み 2026-09-21 ↗ OpenIDや自動生成されたSteamアカウントを利用するギャンブル事業者に対処するものである。これは、すべての外部マーケットプレイスを禁止する措置よりも範囲が狭い。

通訳の境界

これらは「オファー」であり、「販売」ではありません。市場名ひとつで、フロート、模様、ステッカーの詳細が異なる複数の実物が含まれる場合があります。この登録簿は、市場総額やValveの意図を反映するものではありません。