L'atlante di ciò che un "Steam" non può trasportare — Il dossier "Steam"

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/it/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ALLEGATO IV-B / LA SCALA DEI PREZZI / 2026-09-23

Atlante dei prezzi a scala della pelle — Il precipizio della liquidità

Le tappe di Valve al mercato *da dove nascono i soldi.*

COSA DIMOSTRA QUESTA SEZIONE
Questo atlante visivo analizza le categorie di prodotti dell’30,266 presenti in cinque cataloghi di marketplace, misurando la copertura di mercato al di sopra e al di sotto della soglia di inserzione di Valve. Al di sotto del limite di $1,800, Steam ospita 95.3% di categorie attive; immediatamente al di sopra di esso, la copertura ufficiale si riduce a 1.9% (con una copertura 0.0% sulle attività verificate). Ciò evidenzia un brusco e strutturale crollo di liquidità in cui Valve affida l’individuazione delle transazioni di alto valore a piattaforme esterne, pur mantenendo il pieno controllo sulla custodia delle attività sottostanti.

← Torna al briefing esecutivo
Ogni articolo CS2 con un prezzo attuale su cinque marketplace è stato inserito in una fascia di prezzo in base al prezzo di vendita più basso, e ogni fascia è stata valutata in base a un unico criterio: quale quota di essa è ancora disponibile nel Community Market di Valve. Al di sotto del limite massimo di inserzioni di Valve, la risposta è **95.3%**. Sopra di essa, la risposta è **1.9%**. Il calo non è graduale e non si verifica laddove diminuisce la domanda, bensì si verifica esattamente in base alla norma pubblicata. Tra i **248 le categorie di articoli per le quali due o più piattaforme fissano autonomamente prezzi superiori al limite massimo, 100.0% non presentano alcuna inserzione su Steam.**

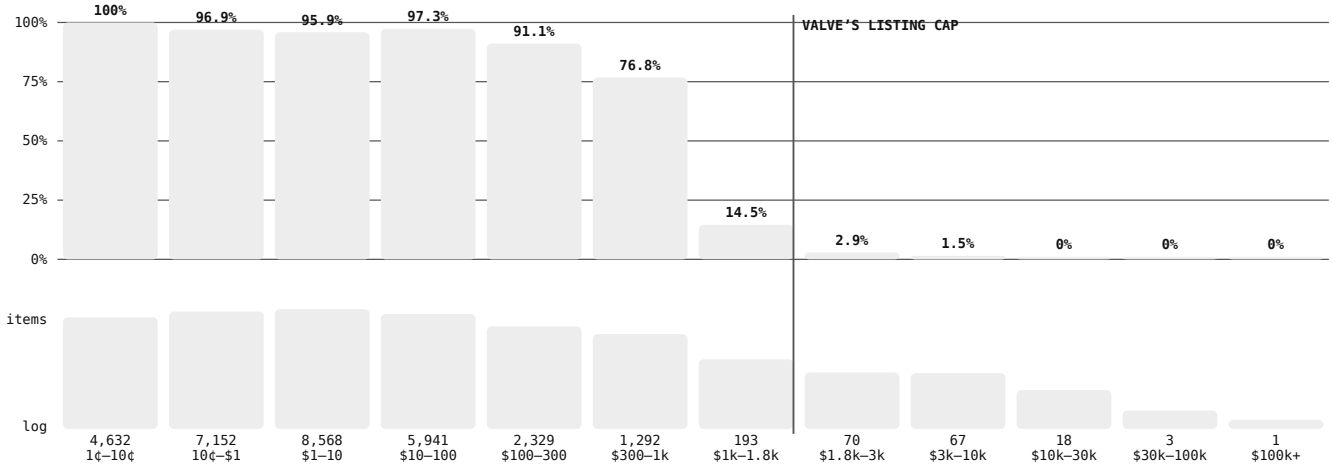
Guarda la scogliera ↓ Apri la galleria degli articoli "419" Metodo e limiti
30,266 categorie di articoli misurate
95.3% delle voci fuori bilancio iscritte nel bilancio di Steam
1.9% tra gli articoli fuori limite offerti da Steam
$78.6M valore minimo dell'insieme confermato

01 / la misurazione

La scogliera si basa sulla regola, non sulla richiesta

Ciascuna delle categorie di articoli "30,266" riportate di seguito è inserita in una fascia in base al suo **più economico** sondaggio in tempo reale su BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 e C5Game; vengono conteggiati solo gli articoli citati su almeno due di queste piattaforme, quindi nessuna singola segnalazione ottimistica può inventare un membro della band. Il grafico in alto mostra la quota di mercato che ogni band detiene ancora sul mercato di Valve.

Quota di ciascuna fascia di prezzo trattata dal Mercato Comunitario “Steam”
in alto: copertura del vapore · in basso: elementi per banda, scala logaritmica



pari o inferiore al limite massimo di quotazione di “Valve” oltre il limite massimo — la norma di “Valve” ne vieta la quotazione categorie di articoli nella sezione "band"
Per “copertura” si intende che, al momento dell’acquisizione, esisteva un’offerta in tempo reale su Steam per quella categoria. Il grafico in basso è in scala logaritmica poiché il catalogo è prevalentemente composto da articoli a basso prezzo: una lettura lineare appiattirebbe ogni fascia di prezzo superiore a $300, portandola al livello della linea di base.

Cosa esclude questa forma

Se i beni costosi fossero semplicemente poco richiesti, la copertura diminuirebbe gradualmente all’aumentare del prezzo. Ma non è così. Si mantiene a 76.8% nella fascia compresa tra $300–$1k, per poi crollare a 14.5% nella fascia immediatamente al di sotto del tetto massimo e a 2.9% nella fascia immediatamente al di sopra di esso. Un effetto della domanda non tiene conto di dove Valve abbia fissato il proprio tetto massimo. Una regola sì.

Fascia di prezzo	Categorie di articoli	Con una richiesta in diretta su Steam	Steam copertura	Elenco delle copie tratto da Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

Le varianti di modello e di fase sono escluse da questa classifica: Steam non riporta il livello “blue-gem” né la fase “Ruby” come voci a sé stanti nel proprio mercato, pertanto includerle significherebbe sottostimare la copertura di Steam. Se misurata senza il requisito dei due

marketplace, la stessa classifica risulta essere 79.1% al di sotto del limite massimo e 6.5% al di sopra di esso per gli articoli su 37,204 — un divario più netto, basato su prove meno solide, motivo per cui non è la cifra citata.

02 / valutazione probatoria

Il prezzo richiesto non è un prezzo

Chiunque può mettere in vendita una P2000 a dieci milioni di yuan tondi. Prima che una cifra riportata in questa pagina venga utilizzata a qualsiasi scopo, viene classificata in base al numero di piattaforme di vendita che quotano l'articolo al di sopra del limite massimo e al grado di concentrazione del valore medio di tali quotazioni. Vengono riportate solo le classificazioni A e B — qui o in qualsiasi altra parte di questo dossier.

A Tre o più scaffali coincidono

Tre o più piattaforme di vendita online quotano l'articolo a un prezzo superiore al limite massimo e il loro prezzo mediano si colloca entro un25%e dal prezzo più basso. **197 categorie, 18,218 copie, $76,585,587.**

Assenti da “Steam”: **100.0%**.

B I due scaffali sono uguali

Due mercati si accordano su un valore superiore al limite massimo, oppure tre si accordano su un valore leggermente inferiore. **51 categorie, 176 copie, $2,038,814.**

Assenti da “Steam”: **100.0%**.

C Un ripiano — non utilizzato

Un unico mercato presenta l'unica offerta superiore al tetto massimo. **171 categorie, copie di “247”.** Mostrati nella galleria per completezza ed esclusi da ogni totale riportato in questa pagina.

Si tratta di richieste di preventivo, non di prove relative al prezzo.

Quanto è costata questa correzione e cosa ha permesso di ottenere

Eliminando il voto C, dal titolo vengono rimosse le categorie “171” e “$3,825,125”. Ciò che rimane è più conciso e molto più difficile da contestare: **248 categorie, 18,394 copie elencate, $78,624,401, e 100.0% di esse — ogni singola — assenti dal mercato di Valve.** Le righe di classe C sono il motivo per cui il dato è cambiato; sono infatti visibili, non nascoste.

Annunci accantonati come reperti

Qualsiasi quotazione superiore a tre volte il prezzo di vendita più basso per lo stesso articolo viene scartata. Se convertite al tasso implicito nei dati stessi, la maggior parte di esse risulta in cifre arrotondate in CNY: segno distintivo di un valore provvisorio o di un limite massimo della piattaforma, piuttosto che di un’offerta. Poiché ogni totale in questa pagina utilizza il **più economico** A dire il vero, nessuna di queste personalità avrebbe mai potuto gonfiare una cifra; sono state escluse proprio affinché nessuna di loro possa essere citata in un titolo.

Articolo	Richiesta in tempo reale più economica	Metti da parte
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543

Articolo	Richiesta in tempo reale più economica	Metti da parte
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Tutte le categorie di "419", con l'oggetto a cui si riferisce ciascun prezzo

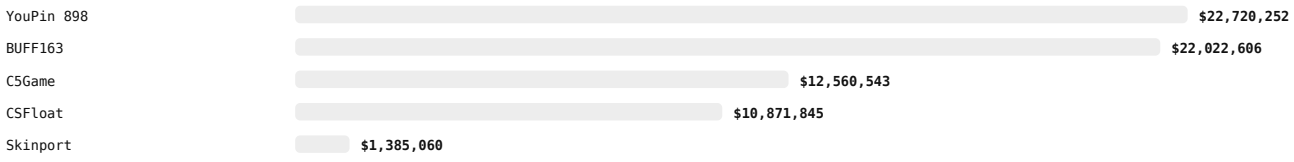
Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/it/skin_atlas#gallery

04 / dove è finito invece

Gli scaffali che espongono ciò che Steam non espone

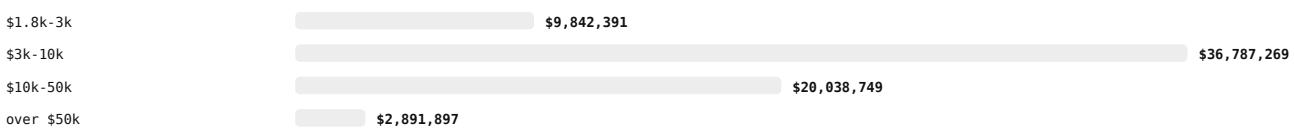
Gli stessi annunci, raggruppati in base alla piattaforma su cui sono pubblicati. Questo è un elenco dei luoghi in cui si trovano le copie **elencati**, che non coincide con il luogo in cui si trovano e qui non viene interpretato in tal senso.

Valore minimo degli annunci con prezzo superiore al limite massimo, per piattaforma
prezzo di vendita più basso x copie presenti su quello scaffale



Giurisdizioni, nell'ordine sopra indicato: YouPin 898 — Cina · BUFF163 — Cina · C5Game — Cina · CSFloat — Stati Uniti · Skinport — Germania / Malta. Lo stesso articolo fisico può essere inserito in più di uno di questi scaffali, pertanto questi dati non devono essere sommati ad alcun altro totale di mercato.

Valore minimo per fascia di prezzo
come vengono distribuiti i fondi oltre il limite massimo



05 / la scarsità che si può quantificare

Quanto è effettivamente scarsa l'offerta

Ogni oggetto CS2 ha un valore di usura, e le piattaforme di vendita pubblicano il numero di copie presenti in ciascuna fascia di tale valore. Questo trasforma “raro” da aggettivo a numero — ed è proprio quel numero a spiegare perché un singolo account compromesso valga lo sforzo di realizzare un kit di phishing su misura.

AWP | La storia dei draghi
150 in vendita · a partire da $11,350

0.00–0.01	**29 · $14,730**
0.01–0.02	**54 · $11,618**
0.02–0.03	**26 · $11,350**
0.03–0.04	**25 · $11,618**
0.04–0.07	**16 · $11,585**

AWP | Dragon Lore (nuovo di fabbrica)

M4A4 | Howl
105 in vendita · a partire da $6,628

0.00–0.01	**11 · $10,725**
0.01–0.02	**14 · $8,088**
0.02–0.03	**11 · $7,580**
0.03–0.04	**19 · $6,703**
0.04–0.07	**50 · $6,628**

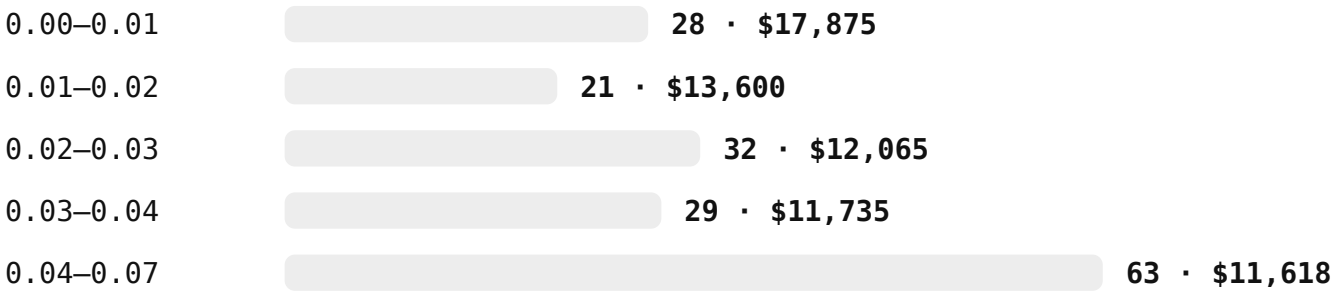
M4A4 | Howl (nuovo di fabbrica)

AK-47 | Wild Lotus
113 in vendita · a partire da $14,373

0.00–0.01	**25 · $22,343**
0.01–0.02	**11 · $19,364**
0.02–0.03	**3 · $19,645**
0.03–0.04	**15 · $15,044**
0.04–0.07	**59 · $14,373**

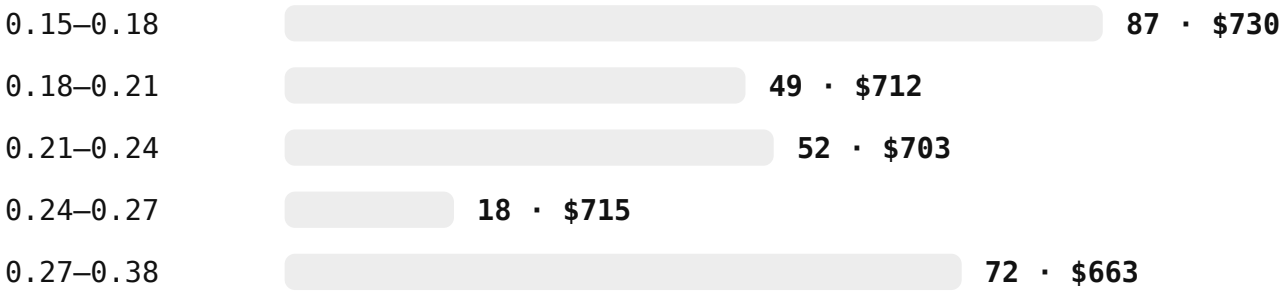
AK-47 | Wild Lotus (nuovo di fabbrica)

AWP | Gungnir
173 in vendita · a partire da $11,618



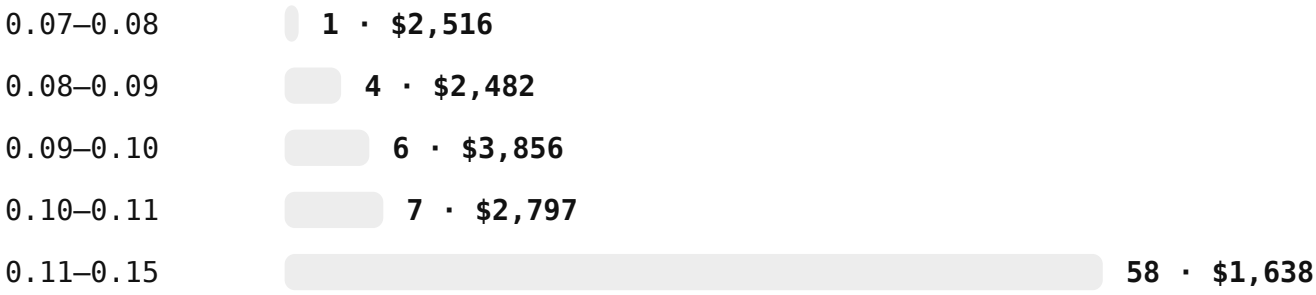
AWP | Gungnir (nuovo di fabbrica)

AK-47 | Serpente di fuoco
278 in vendita · a partire da $663



AK-47 | Serpente di fuoco (testato sul campo)

Cementato (tutti i livelli / gemma blu)
76 in vendita · a partire da $1,638



AK-47 | Cementato (usura minima) | Livello1

Le fasce rappresentano i gruppi di titoli disponibili sul mercato; vengono prese in considerazione solo le fasce con almeno una quotazione in tempo reale. Il prezzo indicato accanto a ciascuna barra corrisponde alla domanda in tempo reale più bassa all'interno di quella fascia, pertanto il premio associato a un flottante ridotto è direttamente leggibile anziché dichiarato.

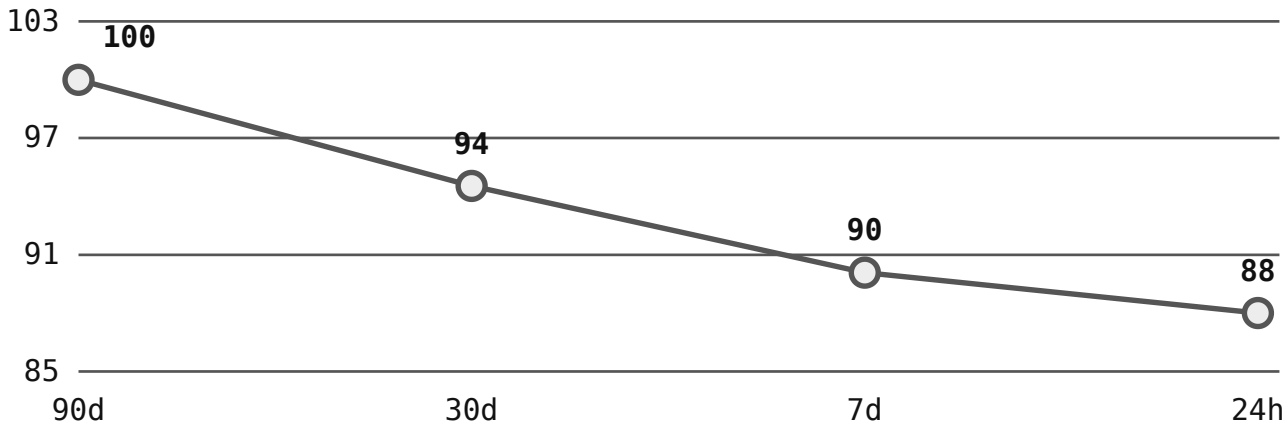
06 / movimento, misurato su Steam

Cosa hanno effettivamente realizzato gli scaffali di terze parti

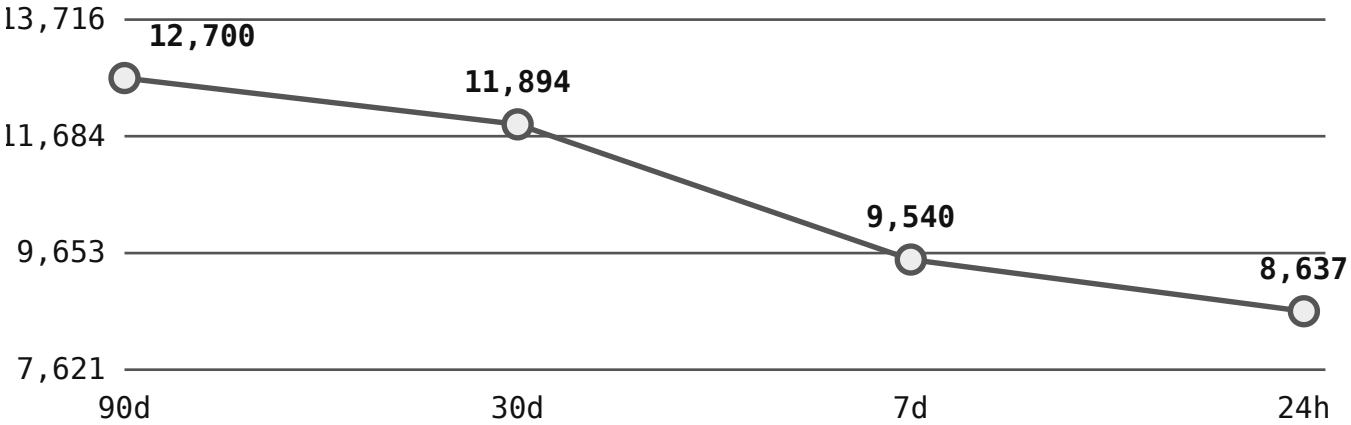
Valve non pubblica dati storici utilizzabili a questo livello, e il presente dossier non ne riporta alcuno. Skinport pubblica invece le proprie vendite concluse nelle ultime 24 ore, 7, 30 e 90 giorni, e questa è l'intera dimensione temporale disponibile in questa sede: un prezzo mediano realizzato per ogni finestra temporale, indicizzato in modo tale che la mediana giornaliera 90-sia 100. **Nessuno dei due grafici contiene dati relativi a "Steam".**

Prezzo mediano realizzato, finestra mobile

indicizzato sulla mediana giornaliera dell'90-· 6,758 articoli con 20+ vendite



Vendite concluse al giorno
stessi articoli, stesse finestre



Si tratta di due grafici distinti, non di un unico grafico con due scale verticali: un indice e un conteggio giornaliero non condividono la stessa unità di misura, e tracciarli su un asse comune darebbe adito a un confronto non valido. Le finestre sono annidate e sequenziali — il dato giornaliero 90-contiene il dato orario 24-— quindi non si tratta di una serie giornaliera e non deve essere interpretata come tale. Ciò che emerge è limitato e chiaramente indicato: nelle finestre di periodo successive Skinport pubblicate, il prezzo mediano realizzato si è attestato al di sotto della propria mediana giornaliera 90-e il numero di vendite giornaliere è sceso di conseguenza.

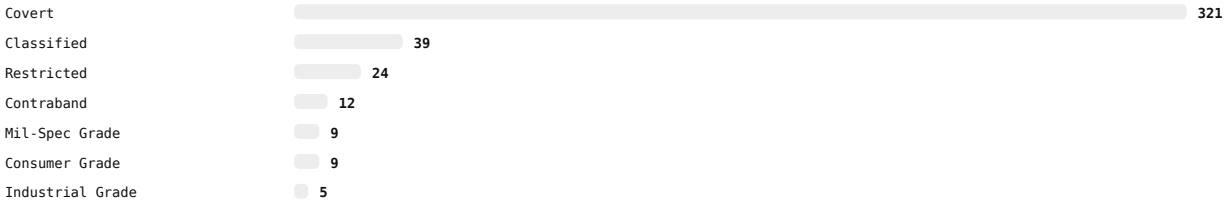
Skinport vendite realizzate. Le finestre sono annidate e scorrevoli, quindi ogni punto rappresenta il prezzo mediano realizzato nell’intervallo della finestra scorrevole, indicizzato rispetto alla mediana giornaliera dell’90-. Non si tratta di una serie giornaliera e non vengono utilizzati dati dell’Steam.

07 / di cosa è fatto

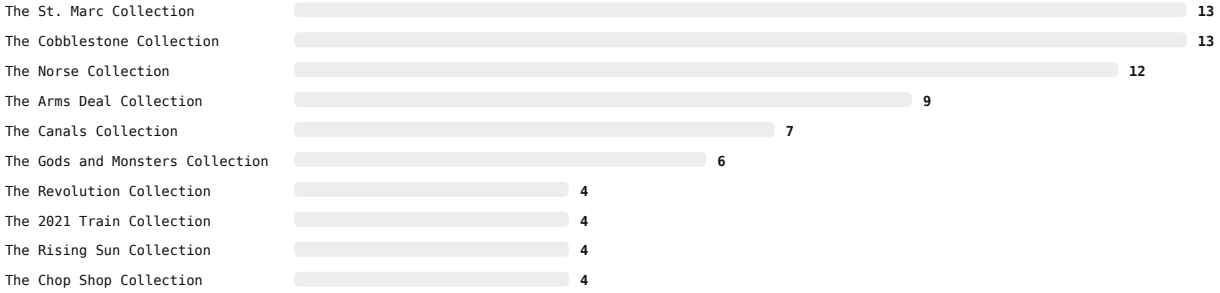
Adesivi vecchi di sedici anni e una manciata di guanti

Il segmento al di sopra del tetto massimo non rappresenta una fetta ampia del mercato. Si concentra su poche rarità e poche collezioni, molte delle quali non sono più reperibili in assoluto — ed è proprio per questo che l'offerta non riesce a rispondere al prezzo.

Categorie al di sopra del limite massimo, ordinate per rarità
numero delle categorie di articoli



Categorie al di sopra del limite massimo, per collezione
le dieci migliori collezioni



Per categoria: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / l'importo massimo effettivamente pagato da chiunque

Massimi sostenuti da un’operazione, non da una quotazione

Tutti gli altri prezzi riportati in questa pagina sono un *chiedere* — ciò che desidera un venditore. Questi sono *vendite*: il valore massimo di una transazione Skinport registrata per ciascun articolo negli ultimi 90 giorni. È l’unico dato contenuto in questo dossier che qualcuno abbia effettivamente pagato, e ogni riga rimanda al marketplace, in modo che l’importo possa essere verificato direttamente alla fonte anziché tramite noi.

21,216 articoli con una vendita conclusa in vetrina
106 venduto a un prezzo pari o superiore al limite massimo di quotazione di “Valve”
$14,192 vendita singola più alta mai conclusa
67/419 categorie al di sopra del limite massimo con almeno una vendita registrata

Le trenta vendite concluse di importo più elevato nel periodo in esame

Articolo	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Chiedi subito il prezzo più conveniente	Steam	Dai un'occhiata
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam

Articolo	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Chiedi subito il prezzo più conveniente	Steam	Dai un'occhiata
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Articolo	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Chiedi subito il prezzo più conveniente	Steam	Dai un'occhiata
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Articolo	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Chiedi subito il prezzo più conveniente	Steam	Dai un'occhiata
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

Stesso articolo, stessa 90 giorni, prezzo completamente diverso

Limitato agli articoli con una mediana di $100 e almeno cinque vendite concluse, perché nel caso di una skin economica una singola vendita anomala fa sballare il rapporto. Ciò che rimane è dominato da **Cementato** finiture, dove il modello determina il prezzo e il marketplace archivia ogni modello sotto un unico nome — lo stesso meccanismo misurato tramite float nella sezione 05.

Articolo	Valore massimo vs. mediana	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Dai un'occhiata
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam

Articolo	Valore massimo vs. mediana	Vendita più alta	Prezzo mediano di vendita	Vendite	Dai un'occhiata
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Si tratta del massimo giornaliero registrato su 90-, NON di un massimo storico, e riguarda UN SOLO marketplace. In questo dossier non viene riportato da nessuna parte alcun dato relativo a un massimo storico. Un articolo che non presenta alcuna vendita su Skinport nella finestra è del tutto assente da questa raccolta, motivo per cui l’insieme è più ridotto rispetto al censimento.

I link di verifica sono generati dagli identificatori della piattaforma del catalogo stesso. Rimandano alla pagina dedicata all’articolo su ciascun marketplace, in modo che il lettore possa verificare l’immagine confrontandola con la fonte piuttosto che con noi. I link in uscita contengono rel="nofollow": si tratta di citazioni, non di approvazioni, e molte delle destinazioni sono piattaforme che questa indagine critica.

09 / provenienza e limiti

Da dove proviene e cosa non è in grado di mostrare

Ogni dato riportato in questa pagina è stato ricalcolato sulla base di due file di snapshot i cui hash sono pubblicati accanto ad essi. Nessuna delle informazioni qui riportate è stata trascritta da un articolo pubblicato su un altro sito.

Fonte e accesso

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest e GET /v1/schema, istantanea singola, acquisita il 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, prezzi in USD.

I dati sono stati ottenuti tramite un abbonamento commerciale a pagamento sottoscritto dal richiedente dell'GDPR, come documentato nell'archivio, secondo i termini stabiliti dal fornitore stesso. **Non è stato effettuato alcuno scraping su nessuna piattaforma di vendita e non sono state utilizzate le credenziali di nessuna piattaforma di vendita.** La chiave del richiedente è conservata al di fuori di questo repository e non compare in nessun file qui presente.

Come si determina l'idoneità di un articolo

Ogni articolo di base con almeno un'offerta attiva su BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin o C5Game viene inserito in una fascia di prezzo in base alla sua offerta PIÙ ECONOMICA; pertanto, la fascia non dipende mai da Steam. La "coperturaSteam" è la percentuale di articoli in quella fascia che presentano un'offerta attiva Steam al momento della rilevazione. Le varianti di modello e di fase sono escluse dalla classifica poiché Steam non le elenca separatamente; includerle comporterebbe una sottostima di Steam. I rendering sono le immagini di catalogo relative agli stessi articoli, memorizzate localmente.

Render e diritti sulle immagini. I render degli articoli del catalogo sono immagini fornite dal provider per lo stesso *market_hash_name* delle righe dei prezzi, memorizzate localmente per la visualizzazione offline e su IPFS. I rendering non sono opera di PhishDestroy: tutte le immagini degli articoli, i loghi e gli screenshot rimangono di proprietà dei rispettivi titolari (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve e altri). Sono riprodotti esclusivamente a scopo identificativo e di informazione di interesse pubblico; non viene rivendicata alcuna proprietà né licenza.

Ciò che non siamo riusciti a ottenere

Il livello di abbonamento utilizzato copre solo le istantanee attuali. Gli endpoint storici e di archivio non erano disponibili, e **in nessuna parte di questa pagina viene riportata alcuna serie storica** Oltre ai dati sulle vendite con finestra mobile, Skinport pubblica i propri dati nella sezione 06.

Un'istantanea, non una serie temporale. L'assenza di un annuncio su Steam al momento della cattura non è prova che un articolo non possa mai apparire lì; si tratta dello stato rilevato dello scaffale in quel momento e, per i prezzi superiori al limite massimo, è anche ciò che richiede la regola pubblicata dValve: il Community Market di Valve limita esplicitamente gli annunci a $1,800 per articolo (con un saldo massimo del Portafoglio Steam di $2,000; vedi Steam Domande frequenti sul Mercato della Comunità archiviato su 2026-09-21 ↗ e Steam Contratto di abbonamento § 3.C archiviato su 2026-09-24 ↗).

Valutazione

Il prezzo di un articolo corrisponde sempre al prezzo di vendita più basso in tempo reale, quindi un valore anomalo elevato non può mai gonfiare il totale. La classificazione determina quali righe possono essere quotate. Qualsiasi quotazione superiore a tre volte il prezzo di vendita più basso per lo stesso articolo viene scartata in quanto non considerata un prezzo in tempo reale. Grado A: tre o più piattaforme continuano a quotare al di sopra del limite massimo e la loro mediana rientra nell'25% del prezzo più basso. Grado B: due piattaforme concordano, oppure tre concordano ma con margini meno stretti. Grado C: un unico prezzo di listino – un prezzo richiesto, non un prezzo di mercato. Nel presente dossier vengono riportati esclusivamente i gradi A e B.

Regola sui valori anomali: quotazione > 3.0moltiplicata per il prezzo di vendita più basso dello stesso titolo.

Perché i totali rappresentano un valore minimo

Per ogni marketplace, l'articolo **più basso** Il prezzo di vendita richiesto viene moltiplicato per il numero di copie presenti nello scaffale. Tutte le altre copie presenti hanno un prezzo pari o superiore a quel prezzo minimo richiesto, quindi il valore effettivo pubblicato è più alto per definizione, non per stima. Non si tratta di una vendita, né di un flusso di cassa, né di una valutazione dell'economia di CS2.

Verificalo tu stesso

I set di dati da cui sono stati ricavati tutti i grafici presenti in questa pagina sono pubblicati integralmente: il set di dati Atlas, la schermata di classificazione e degli artefatti, il censimento di riferimento e il manifesto contenente lo SHA-256e di ciascuna istantanea grezza.

Una correzione registrata in apertura

Una bozza precedente del registro di riferimento riportava in primo piano un Souvenir AK-47 | Point Disarray, con un prezzo richiesto di $148,954 su una piattaforma di vendita cinese, mentre Steam lo quotava a $119. Quella riga è di grado C: un unico scaffale, un unico esemplare e nessun'altra piattaforma di vendita che confermi il prezzo. Si tratta di un prezzo richiesto, non di un prezzo effettivo, ed è stato declassato sia qui che su quella pagina. Il prodotto leader confermato è Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014 a **$66,285**, citato da 4, presenti su 5.2% a breve distanza l'uno dall'altro — e del tutto assenti da Steam.