Un prodotto, due sistemi di prezzi — Il dossier “Steam”

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/it/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ALLEGATO IV / ARCHITETTURA DI MERCATO / 20 SETTEMBRE 2026

Elite Skins Register — Il tetto massimo del mercato di $1,800

Un articolo. *Due sistemi di prezzi.*

COSA DIMOSTRA QUESTA SEZIONE
Questo registro costituisce un censimento empirico di tutte le categorie di skin CS2 con un prezzo superiore al limite massimo di $1,800 imposto da Steam per le inserzioni sul Community Market, su cinque piattaforme esterne. Esso dimostra che 248 le categorie di fascia alta, che rappresentano 18,394 inserzioni attive e $78.6 milioni di liquidità pubblicata, sono 100% assenti dal marketplace ufficiale di Valve. I venditori alla ricerca di prezzi di mercato reali sono strutturalmente costretti a ricorrere a piattaforme esterne, pur affidandosi esclusivamente alle dinamiche di negoziazione sottostanti di Steam.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← Torna al briefing esecutivo
Steam fissa il prezzo massimo di un annuncio sul Community Market a circa $1,800. Tra i cinque marketplace di terze parti i cui prezzi sono riportati in questa panoramica, **419 Le categorie di articoli CS2 presentano un prezzo di vendita in tempo reale più basso superiore a tale limite — e 402 di esse, 95.9%,, non presentano alcuna quotazione Steam.** Insieme possiedono esemplari quotati su 18,641 per un valore di almeno $82.4milioni. È necessario che un secondo mercato dia il proprio consenso affinché il prezzo sia valido, **248 di quelle categorie sono confermate — e in ognuna di esse, 100%, non compare su Steam.** "The dearest" è un adesivo | Titan (Holo) | Katowice 2014 su **$66,285**, quotato da quattro piattaforme situate a un5.2%a l’una dall’altra e non riportato da nessuna di quelle di Valve. La classifica completa, i rendering e le valutazioni sono disponibili nel atlante dei prezzi a scala.

Controlla tutte le voci di 419 ↓ Apri l'atlante ↗ Leggi la procedura

248 categorie in cui due o più marketplace hanno prezzi superiori al limite massimo

18,394 copie presenti su cinque piattaforme di vendita

$78.6M valore minimo di tali annunci

100% alcuni di loro non compaiono affatto su Steam

Correzione · in precedenza questa pagina riportava un prezzo non confermato

Una versione precedente di questa pagina riportava come titolo “Souvenir AK-47 | Point Disarray” con un prezzo richiesto di $148,954 su una piattaforma di vendita, mentre su Steam era quotato a $119.. Quella riga si riferisce a un unico scaffale e a un unico esemplare, senza che nessun’altra piattaforma di vendita confermi il prezzo; si tratta quindi di un prezzo richiesto piuttosto che di un prezzo effettivo, e non è più presente nella pagina. Ogni cifra riportata qui è ora limitata alle categorie 248 per le quali almeno due piattaforme di vendita online fissano indipendentemente un prezzo superiore al limite massimo. La riga in sé non è stata rimossa — è ancora presente nel registro sottostante, e la valutazione che ne ha determinato la declassificazione è riportata per esteso nel atlante dei prezzi a scala.

01 / il denaro nelle offerte di acquisto attive

Il limite minimo misurabile in dollari

Dati ricalcolati sulla base dello snapshot autorizzato di cs2.sh relativo a cinque marketplace. Si tratta di un valore minimo aggregato di richiesta in un sottoinsieme definito, non del fatturato delle vendite né di una valutazione dell'economia di CS2.

248 CATEGORIE CONFERMATE · 18,394 COPIE ELENCATE · 5 MERCATI **$78.62M**
Prezzo di vendita minimo complessivo di ogni articolo CS2 per il quale due o più piattaforme fissino, in modo indipendente, un prezzo superiore al limite consentito da Valve sul proprio mercato.

Perché si tratta di un limite minimo e non di una stima

Per ogni marketplace moltiplichiamo il suo **più basso** richiedi un articolo in base al numero di copie indicate dalla piattaforma. Tutte le altre copie presenti su quello scaffale hanno un prezzo pari o superiore al prezzo di richiesta più basso, quindi il valore effettivo pubblicato è più alto — per definizione, non per supposizione. Non si tratta di una vendita, di un flusso di cassa né di una valutazione a livello di mercato, e lo stesso articolo fisico può apparire su più di una piattaforma.

Controlla tutte le righe di origine di 419 ↗
★ Guanti sportivi | Labirinto di siepi (testati sul campo)
$4.68M
AWP | Gungnir (nuovo di fabbrica)
$4.46M
AWP | Dragon Lore (nuovo di fabbrica)
$4.34M
★ Coltello a farfalla | Fade (nuovo di fabbrica)
$4.17M
AK-47 | Wild Lotus (nuovo di fabbrica)
$4.16M
★ Coltello a farfalla | Doppler (nuovo di fabbrica)
$3.64M
Le barre indicano i sei contributi più rilevanti a livello di categoria nel calcolo del prezzo minimo, rapportati al valore più elevato. Una barra alta riflette sia il prezzo di vendita più basso sia il numero di copie in vendita. Lo stesso articolo fisico può essere presente su più di un marketplace, pertanto questi dati non devono essere sommati al totale di nessun altro mercato.

02 / esempi verificabili

Ciò che il limite tralascia

Le illustrazioni corrispondono ai nomi esatti degli articoli, ove disponibili. I prezzi indicati sono i prezzi di vendita attuali riportati nel catalogo datato, non i prezzi effettivi di transazione.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/it/elite_skins#selected

Il divario misurabile: queste offerte non possono essere eguagliate da un annuncio su Steam allo stesso importo in dollari statunitensi. Quello di Valve Domande frequenti sul Mercato della Comunità archiviato su 2026-09-21 ↗ indica un prezzo massimo di quotazione di circa $1,800. Un venditore potrebbe comunque fissare un prezzo inferiore; spetta al venditore decidere se ciò sia accettabile. Un altro Ricerca su CSMarketCap per articoli con prezzo superiore a $1,800 ↗ mostra i prodotti "Factory New Dragon Lore" nei mercati indicizzati da 28 con circa 1.1.000 offerte visualizzate; le voci in inventario duplicate possono essere conteggiate più di una volta.

03 / la dipendenza strutturale

Il tetto massimo di Steam spinge la determinazione dei prezzi al di fuori di Steam

Il confronto è di natura strutturale. Non presuppone che ogni prezzo richiesto sia equo, né considera gli annunci invenduti come ricavi.

01 · LA REGOLA

Steam chiude l'elenco

Valve afferma che gli annunci su Community Market hanno un limite massimo di circa **$1,800**. Inoltre, i saldi dei portafogli sono soggetti a un limite massimo e i fondi presenti nei portafogli non possono essere prelevati in contanti.

02 · L'OSSERVAZIONE

Dragon Lore: $10,940.85

Il catalogo del marketplace “5-” mostra **389 offerte in tempo reale** per AWP Dragon Lore (nuovo di fabbrica), a partire da $10,940.85 (piano CSFloat). Il registro più ampio contiene 248 categorie confermate che superano il limite di Steam.

03 · LA CONSEGUENZA

Ripartizione tra prezzo e trasferimento

Un venditore che punta a ottenere quel prezzo più alto **non posso pubblicarlo su Steam**. I servizi esterni possono stabilire il prezzo in contanti, ma la consegna continua a basarsi sulla proprietà e sul trasferimento degli articoli controllati dSteam.

La contraddizione politica: Di Valve Contratto di abbonamento archiviato su 2026-09-21 ↗ si riserva il diritto di sfruttare commercialmente i servizi di Steam, salvo espressa autorizzazione, mentre il suo 2016 dichiarazione archiviato su 2026-09-21 ↗ ha affermato che gli operatori del gioco d’azzardo stavano già utilizzando Steam OpenID e account automatizzati. Questa è una prova diretta del fatto cValve, fosse a conoscenza dell’esistenza di questa categoria di operatori esterni su 2016.. Tuttavia, il marketplace ufficiale non può pubblicare i prezzi rilevati per questi articoli di alto valore. **Si tratta della dipendenza architettonica dalla determinazione dei prezzi e dalle transazioni fuoriSteam;** lo stato contrattuale di ciascun singolo mercato richiede prove specifiche. I due principali mercati occidentali che registrano questo volume di transazioni superiore alla capacità operativa

agiscono come entità societarie formali nelle principali giurisdizioni — **CSFloat Inc.** (costituita nel Delaware, Stati Uniti) e **Skinport GmbH** (registrata a Stoccarda, Germania, HRB 764879) — effettua apertamente transazioni per centinaia di milioni nella vendita di articoli peer-to-peer, avvalendosi direttamente delle API web e dell'infrastruttura commerciale di Steam.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the "Sign in with Steam" button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

Le quattro righe da $100,000 corrispondono al prezzo massimo di quotazione di CSFloat. Sono contrassegnate nel registro e non devono essere interpretate come valutazioni. Il crawl degli annunci archiviati su CSFloat ha raggiunto solo circa $6,999,, pertanto per il registro completo >$1,800 viene utilizzata l'istantanea del catalogo pubblico.

04 / un altro gioco di "Valve"

Il record è stato battuto anche da Dota 2

Lo stesso rigoroso test dell'offerta più economica su Skinport individua le categorie CS2 su 166 e quelle di Dota 2 su 3. Si tratta di un'istantanea separata del mercato; non aggiungerle a CSFloat's 245.

DOTA 2 · OFFERTA 1

Mezzaluna eroica e brutale

Skinport, il sito più economico, chiede: **$14,622.25**.

DOTA 2 · OFFERTA 1

Mantello "Dark Artistry"

Skinport, il sito più economico, chiede: **$8,255.16**.

DOTA 2 · OFFERTA 1

Stella alimentata corrotta

Skinport, il sito più economico, chiede: **$2,087.92**.

Si tratta di tre categorie di oggetti elencate, non di tutti gli oggetti esistenti in Dota 2. Controlla le righe datate dell'Skinporte ↗ e API documentazione ↗.

05 / robustezza

Il risultato non dipende dal valore esatto del limite massimo

Valve fissa il limite massimo nella valuta regionale dell'acquirente, per cui, una volta convertito in USD, il risultato non corrisponde a una cifra tonda. Il censimento viene quindi ripetuto per ogni soglia plausibile. La percentuale di questi articoli mancanti su Steam non scende mai al di sotto di 95%.

Test di soglia	Categorie di articoli	Copie elencate	Valore minimo	Assente da Steam
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%

Test di soglia	Categorie di articoli	Copie elencate	Valore minimo	Assente da Steam
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

Leggere una riga alla volta; le righe sono sottoinsiemi annidati dello stesso censimento, non popolazioni distinte. Il “valore minimo” moltiplica il valore di ciascun mercato *più basso* viene calcolato in base al numero di copie indicate, quindi, per sua stessa natura, sottostima il numero di volumi presenti sugli scaffali. Apri il set di dati ↗

06 / la scarsità che si può quantificare

Quanti pochi di questi sono effettivamente in vendita

BUFF suddivide la disponibilità di ogni articolo in intervalli di quantità e indica quante copie sono presenti in ciascuno di essi. In questo modo, il termine “raro” non è più solo una parola, ma diventa un numero — e il prezzo viene calcolato separatamente in base alle condizioni dell’articolo e alla sua versione grafica.

298 ELENCO DELLE COPIE

AWP | La storia dei draghi

8 variante distinte con i relativi prezzi. La più costosa, *Souvenir AWP | Dragon Lore (Nuovo di fabbrica)*, chiede **$12,363** con copie di *20* sugli scaffali.

Nella sezione dedicata ai migliori galleggianti presente sullo scaffale (0–0.01) ci sono **2 copie**, chiedendo **$17,875** — un sovrapprezzo di +45% rispetto al prezzo di base richiesto per l’articolo, basato esclusivamente sulle sue condizioni.

607 ELENCO DELLE COPIE

M4A4 | Howl

12 variante distinte con i rispettivi prezzi. La più costosa, *Souvenir M4A4 | Howl (nuovo di fabbrica)*, chiede **$14,895** con copie di *2* sugli scaffali.

213 ELENCO DELLE COPIE

AK-47 | Wild Lotus

7 variante distinte con i relativi prezzi. La più costosa, *Souvenir AK-47 | Wild Lotus (nuovo di fabbrica)*, chiede **$14,895** con copie di *2* sugli scaffali.

310 ELENCO DELLE COPIE

AWP | Gungnir

7 variante distinte con i relativi prezzi. La più costosa, *Souvenir AWP | Gungnir (segni di usura minimi)*, chiede **$14,895** con copie di *2* sugli scaffali.

Perché questo è importante per il resto del presente dossier: Non si tratta di concetti astratti. In tutto il mondo esistono poche centinaia di copie di ciascun trofeo disponibili sul mercato libero, ognuna delle quali è collegata a un account Steam e viene trasferita tramite

una transazione Steam. In un mercato così ristretto, il furto di un singolo oggetto in inventario rappresenta un evento misurabile, e le tecniche di appropriazione degli account documentate altrove in questa indagine producono un guadagno diretto e quantificabile.

I conteggi si riferiscono alle inserzioni attive su una piattaforma di vendita al momento della rilevazione, non al numero totale esistente. Le copie presenti in inventari privati non vengono conteggiate in alcun modo in questa sede. Apri il set di dati "float" ↗

07 / la scala non si vede

Più l'articolo è costoso, più è lontano da qualsiasi luogo visibile

Ogni gradino sottostante rappresenta una diversa categoria probatoria. Si è scelto deliberatamente di non raggrupparle in un unico numero.

Piolo	Figura	Di che tipo di fatto si tratta?
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

Il punto strutturale: Il mercato di Valve si ferma a circa $1,800.; i marketplace di terze parti portano la transazione a circa $66,000, dove diversi di essi concordano, e a circa $150,000, dove solo uno lo fa. Al di sopra di tale soglia non esiste alcuna sede di negoziazione: i trasferimenti più consistenti di beni emessi da Valveavvengono in forma privata, tra individui, senza quotazione, senza registrazione sulla piattaforma, senza verifica dell’identità e senza rendicontazione. Il trasferimento stesso avviene comunque su Steam. **Più alto è il valore, meno è visibile agli occhi di chiunque, e l’infrastruttura che lo trasporta è interamente di proprietà di Valve.**

Gli ultimi due punti si basano su informazioni fornite da terzi, citate come tali. Questo progetto non le ha verificate e non si basa su di esse per trarre alcuna conclusione.

Tutte le categorie osservate su 419

Fonte: https://phishdestroy.io/steam_dossier/it/elite_skins#register

09 / provenienza e limiti

Controlla il calcolo

Mettiamo a disposizione i dati locali e la fonte pubblica. Il dato numerico riportato si riferisce a CSFloat alla data di acquisizione.

I limiti e le condizioni stabiliti da Valve

Steam Domande frequenti sul Mercato della Comunità ↗ archiviato su 2026-09-21 ↗ indica il valore massimo approssimativo di $1,800. Il Contratto di abbonamento ↗ archiviato su 2026-09-21 ↗ stabilisce le restrizioni relative all'uso commerciale.

Da dove provengono i prezzi

I prezzi, il numero di titoli quotati e le fasce di flottante sono tratti dal cs2.sh dati di mercato API nell'ambito di un abbonamento commerciale a pagamento, utilizzando una chiave di licenza. **Non è stato effettuato alcuno scraping su alcuna piattaforma di marketplace né sono stati utilizzati account o credenziali di alcuna piattaforma di marketplace.** Il fornitore raggruppa BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game e il Community Market di Steam; tutte le cifre sono espresse in USD così come riportate. Apri il manifesto di provenienza ↗ — registra gli endpoint esatti, i tempi di acquisizione e gli hash SHA-256 delle istantanee grezze, in modo che un lettore indipendente, disponendo della propria chiave, possa estrarre gli stessi dati e ricalcolare ogni valore riportato in questa pagina.

Ciò che non siamo riusciti a ottenere

L'abbonamento acquistato copre solo le istantanee attuali. Non abbiamo avuto accesso agli endpoint storici e d'archivio, e **In questa pagina non viene fornita alcuna indicazione in merito a tendenze, prezzi passati o variazioni nel tempo.** Qui ogni cosa è un singolo istante, datato.

Il registro "CSFloat" precedente

La prima versione di questa mostra comprendeva 245 categorie tratte da un’istantanea del catalogo CSFloat datata 20 settembre 2026: quell’istantanea rimane qui ↗. Il presente registro è più ampio perché copre cinque mercati anziché uno solo. Si tratta di due dati distinti che non devono essere sommati.

Dichiarazione di esecuzione specifica di Valve

Aggiornamento di Valve su “2016” relativo allo scambio di oggetti di gioco ↗ archiviato su 2026-09-21 ↗ riguarda gli operatori di gioco d’azzardo che utilizzano OpenID e account automatizzati su Steam. Si tratta di una misura più limitata rispetto a un divieto generalizzato di tutti i marketplace esterni.

Limite di interpretazione

Si tratta di offerte, non di vendite. Un nome di mercato può riferirsi a più articoli fisici con caratteristiche diverse in termini di finitura, motivo o adesivi. Questo registro non rileva il valore di mercato complessivo né le intenzioni di "Valve".