Atlas tentang hal-hal yang tidak dapat dibawa oleh "Steam" — Laporan "Steam"

Sumber: https://phishdestroy.io/steam_dossier/id/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

LAMPIRAN IV-B / TANGGA HARGA / 2026-09-23

Atlas Skala Harga Skin — Jurang Likuiditas

Tempat perhentian Valve di pasar *di mana uang itu berasal.*

APA YANG DIBUKTIKAN OLEH BAGIAN INI
Atlas visual ini menganalisis kategori barang di 30,266 di lima katalog marketplace, dengan mengukur cakupan pasar di atas dan di bawah ambang batas pencantuman Valve. Di bawah batas $1,800, Steam menampung 95.3% kategori aktif; tepat di atasnya, cakupan resmi menyusut menjadi 1.9% (dengan cakupan 0.0% di seluruh aset yang telah dikonfirmasi). Hal ini menunjukkan adanya jurang likuiditas struktural yang tiba-tiba, di mana Valve mendelegasikan penemuan transaksi bernilai tinggi kepada platform eksternal sambil tetap mempertahankan kendali penuh atas penyimpanan aset yang mendasarinya.

← Kembali ke Ringkasan Eksekutif
Setiap barang CS2 yang memiliki harga aktual di lima platform pasar ditempatkan dalam rentang harga berdasarkan harga jual termurahnya, dan setiap rentang tersebut dievaluasi berdasarkan satu hal: berapa besar pangsa pasar yang masih dipegang oleh Community Market milik Valve. Di bawah batas jumlah daftar barang di Valve, jawabannya adalah **95.3%**. Di atasnya, jawabannya adalah **1.9%**. Penurunan tersebut tidak terjadi secara bertahap dan tidak terjadi di titik di mana permintaan menurun — penurunan itu terjadi tepat sesuai dengan aturan yang telah ditetapkan. Dari **248 kategori barang yang harganya di atas batas atas yang ditetapkan secara independen oleh dua atau lebih platform pasar, 100.0% sama sekali tidak memiliki Steam daftar produk.**

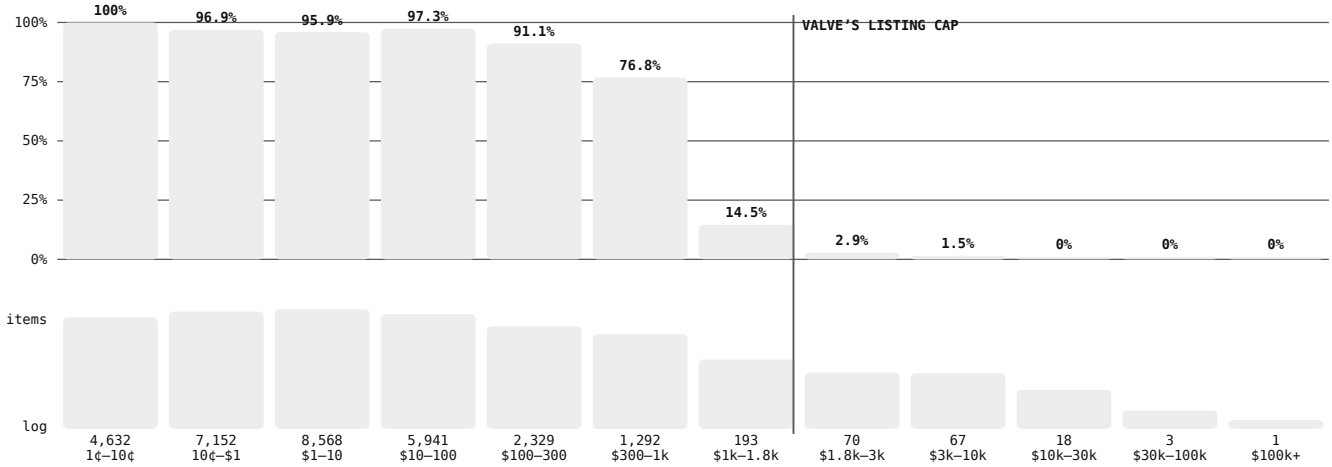
Lihat tebingnya ↓ Buka galeri produk "419" Metode dan batasan
30,266 kategori barang yang diukur
95.3% dari barang-barang di bawah batas yang dijual oleh Steam
1.9% dari barang-barang yang harganya melebihi batas maksimum yang dijual di Steam
$78.6M nilai batas bawah himpunan yang terverifikasi

01 / pengukuran

Aturan itu berlaku secara mutlak, bukan atas permintaan

Setiap kategori barang di 30,266 di bawah ini dikelompokkan ke dalam suatu rentang berdasarkan **termurah** Pertanyaan langsung di BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898, dan C5Game; hanya barang yang tercantum di dua atau lebih platform tersebut yang dihitung, sehingga tidak ada satu pun daftar yang berlebihan yang dapat “menciptakan” anggota band. Panel atas menunjukkan pangsa pasar masing-masing band yang masih dipegang oleh pasar Valve sendiri.

Pangsa masing-masing kisaran harga yang ditawarkan di Pasar Komunitas Steam
bagian atas: cakupan uap · bagian bawah: jumlah item per rentang, skala logaritmik



sama dengan atau di bawah batas pencatatan yang ditetapkan oleh Valve di atas batas — aturan Valve melarang pencatatan tersebut kategori barang dalam grup tersebut "Cakupan" berarti pada saat data diambil, terdapat permintaan langsung di Steam untuk kategori tersebut. Panel bawah menggunakan skala logaritmik karena harga-harga dalam katalog ini sangat murah: jika dibaca secara linier, setiap rentang harga di atas $300akan terpadatkan ke garis dasar.

Apa yang tidak mungkin berdasarkan bentuknya

Jika barang-barang mahal sekadar tidak diminati, tingkat permintaan akan menurun secara bertahap seiring kenaikan harga. Namun, hal itu tidak terjadi. Tingkat permintaan tetap stabil pada angka 76.8% di rentang harga $300–$1k, lalu anjlok ke 14.5% di rentang harga tepat di bawah batas atas dan 2.9% di rentang harga tepat di atasnya. Efek permintaan tidak mengetahui di mana Valve menetapkan batas atasnya. Aturanlah yang menentukan.

Kisaran harga	Kategori barang	Dengan sesi tanya jawab langsung di Steam	Steam cakupan	Daftar salinan yang tercantum di Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

Varian pola dan fase tidak dimasukkan dalam daftar ini: Steam tidak mencantumkan tingkatan blue-gem atau fase Ruby sebagai entri pasar tersendiri, sehingga jika keduanya dihitung, cakupan Steam akan terlihat lebih kecil dari yang sebenarnya. Jika diukur tanpa persyaratan

dua pasar, tangga yang sama menunjukkan angka 79.1% di bawah batas atas dan 6.5% di atasnya untuk 37,204 item — selisih yang lebih mencolok, yang didasarkan pada bukti yang lebih lemah, itulah sebabnya angka tersebut tidak dikutip.

02 / penilaian berdasarkan bukti

Harga yang diminta bukanlah harga

Siapa pun bisa menawarkan P2000 seharga sepuluh juta yuan. Sebelum angka di halaman ini digunakan untuk tujuan apa pun, angka tersebut dinilai berdasarkan berapa banyak platform perdagangan yang secara independen menetapkan harga barang tersebut di atas batas atas dan seberapa rapat rentang harga tersebut. Hanya peringkat A dan B yang dicantumkan — baik di sini maupun di bagian lain dalam dokumen ini.

A Tiga rak atau lebih sama

Tiga atau lebih platform jual beli menawarkan harga barang tersebut di atas batas atas, dan harga mediannya berada dalam kisaran 25% dari harga termurah. **197 kategori, 18,218 eksemplar, $76,585,587.**

Tidak hadir dalam acara “Steam”: **100.0%**.

B Kedua rak tersebut sama

Dua pasar sepakat pada harga di atas batas atas, atau tiga pasar sepakat pada harga yang selisihnya tidak terlalu besar. **51 kategori, 176 eksemplar, $2,038,814.**

Tidak hadir dalam acara “Steam”: **100.0%**.

C Satu rak — belum pernah dipakai

Hanya ada satu bursa yang mencatatkan harga penawaran di atas batas atas. **171 kategori, salinan "247".** Ditampilkan di galeri demi kelengkapan dan tidak dimasukkan dalam perhitungan total apa pun di halaman ini.

Ini adalah permintaan penawaran harga, bukan bukti harga.

Berapa biaya yang dikeluarkan untuk koreksi ini, dan apa yang diperoleh darinya

Dengan menghapus peringkat C, kategori “171” dan $3,825,125” pun hilang dari judul. Yang tersisa adalah pernyataan yang lebih ringkas dan jauh lebih sulit untuk dibantah: **248 kategori, 18,394 daftar salinan, $78,624,401,, dan 100.0% di antaranya — semuanya — tidak tersedia di pasar Valve.** Baris-baris kelas C itulah yang menyebabkan angka tersebut berubah; baris-baris tersebut ditampilkan, bukan disembunyikan.

Daftar yang disisihkan sebagai artefak

Setiap penawaran yang nilainya lebih dari tiga kali lipat harga jual termurah untuk barang yang sama akan disisihkan. Jika dikonversi berdasarkan nilai tukar yang tersirat dalam data itu sendiri, sebagian besar angka tersebut merupakan angka bulat dalam CNY — yang menandakan adanya angka sementara atau batas atas platform, bukan penawaran sesungguhnya. Karena setiap total di halaman ini menggunakan **termurah** Perlu dicatat, tak satu pun dari tokoh-tokoh ini pernah memanipulasi angka; mereka dikecualikan agar tak satu pun dari mereka dapat dijadikan judul berita.

Barang	Harga terendah untuk permintaan langsung	Sisihkan
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543

Barang	Harga terendah untuk permintaan langsung	Sisihkan
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Semua kategori "419", beserta objek yang dimaksud oleh masing-masing harga

Sumber: https://phishdestroy.io/steam_dossier/id/skin_atlas#gallery

04 / ke mana sebenarnya benda itu pergi

Rak-rak yang memajang barang-barang yang tidak akan dipajang oleh Steam

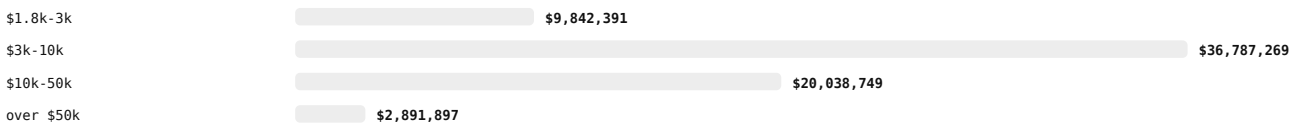
Daftar yang sama, dikelompokkan berdasarkan pasar tempat barang-barang tersebut dijual. Ini adalah jumlah lokasi di mana barang-barang tersebut tersedia **terdaftar**, yang berbeda dengan tempat di mana barang-barang tersebut dimiliki dan di sini tidak diartikan demikian.

Nilai terendah dari daftar produk yang harganya melebihi batas atas, berdasarkan platform jual beli
harga penawaran terendah x eksemplar yang tercantum di rak itu



Yurisdiksi, sesuai urutan di atas: YouPin 898 — Tiongkok · BUFF163 — Tiongkok · C5Game — Tiongkok · CSFloat — Amerika Serikat · Skinport — Jerman / Malta. Barang fisik yang sama dapat terdaftar di lebih dari satu rak ini, sehingga angka-angka ini tidak boleh dijumlahkan dengan total pasar lainnya.

Nilai dasar berdasarkan tingkat harga
bagaimana dana tersebut dialokasikan melebihi batas atas

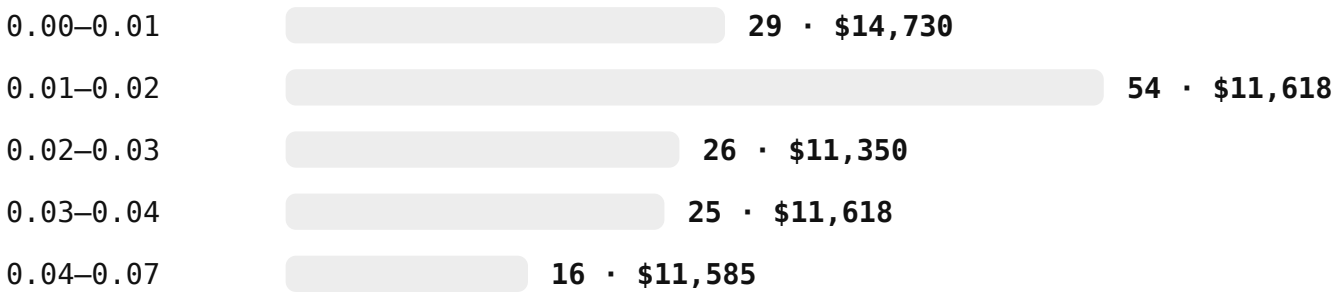


05 / kelangkaan yang bisa dihitung

Seberapa terbatasnya pasokan itu sebenarnya

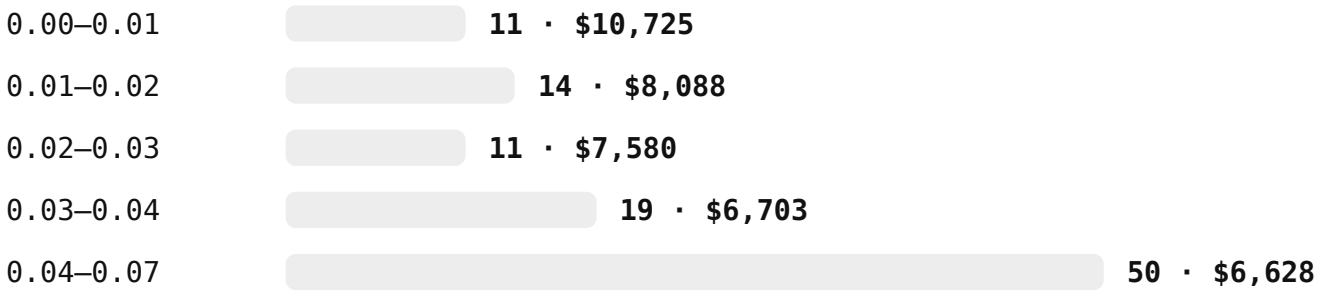
Setiap item CS2 memiliki nilai kelangkaan, dan platform pasar tersebut mempublikasikan berapa banyak salinan yang terdapat di setiap rentang nilai tersebut. Hal ini mengubah kata sifat “langka” menjadi angka — dan angka itulah yang menjelaskan mengapa satu akun yang diretas saja sudah sepadan dengan upaya penggunaan perangkat phishing yang dirancang khusus.

AWP | Kisah Naga
150 terdaftar · mulai dari $11,350



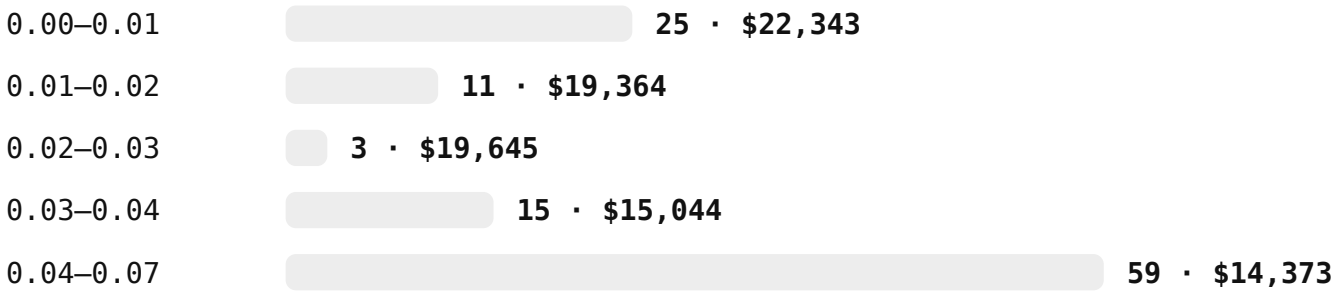
AWP | Dragon Lore (Baru dari Pabrik)

M4A4 | Howl
105 terdaftar · mulai dari $6,628



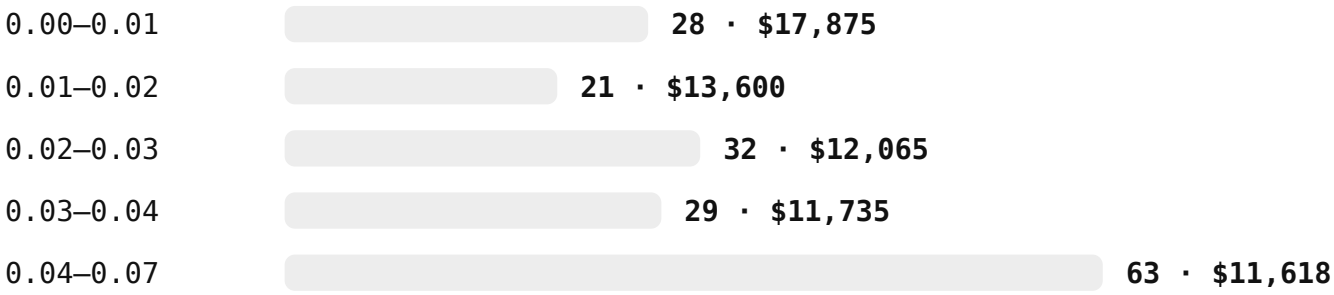
M4A4 | Howl (Baru dari Pabrik)

AK-47 | Wild Lotus
113 terdaftar · mulai dari $14,373



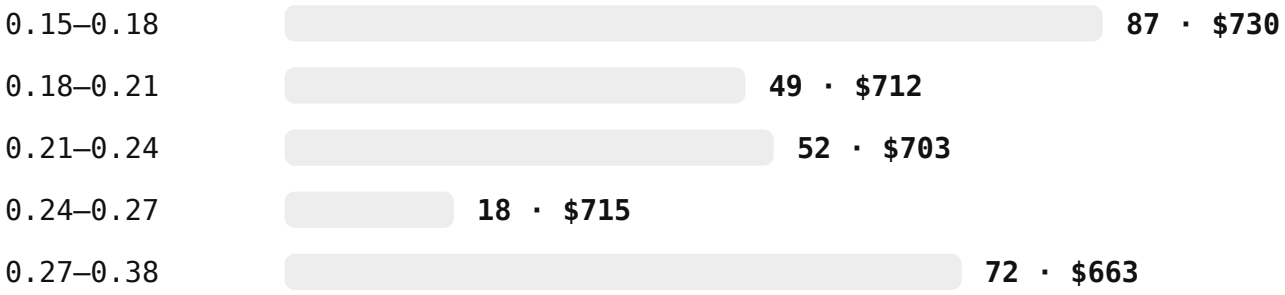
AK-47| Wild Lotus (Baru dari Pabrik)

AWP | Gungnir
173 terdaftar · mulai dari $11,618



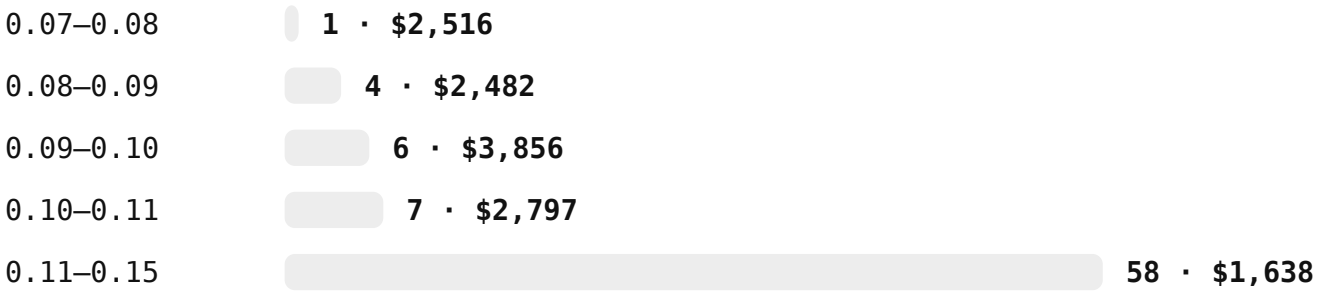
AWP | Gungnir (Baru dari Pabrik)

AK-47 | Ular Api
278 terdaftar · mulai dari $663



AK-47 | Fire Serpent (Telah Diuji di Lapangan)

Case Hardened (semua tingkatan / permata biru)
76 terdaftar · mulai dari $1,638



AK-47 | Permukaan yang Diperkeras (Keausan Minimal) | Tingkat1

Pita harga merupakan kelompok-kelompok likuiditas di pasar itu sendiri; hanya pita harga yang memiliki setidaknya satu penawaran aktif yang ditampilkan. Harga di samping setiap batang adalah harga penawaran aktif terendah dalam pita harga tersebut, sehingga premi yang melekat pada likuiditas rendah dapat langsung dilihat, bukan hanya dinyatakan.

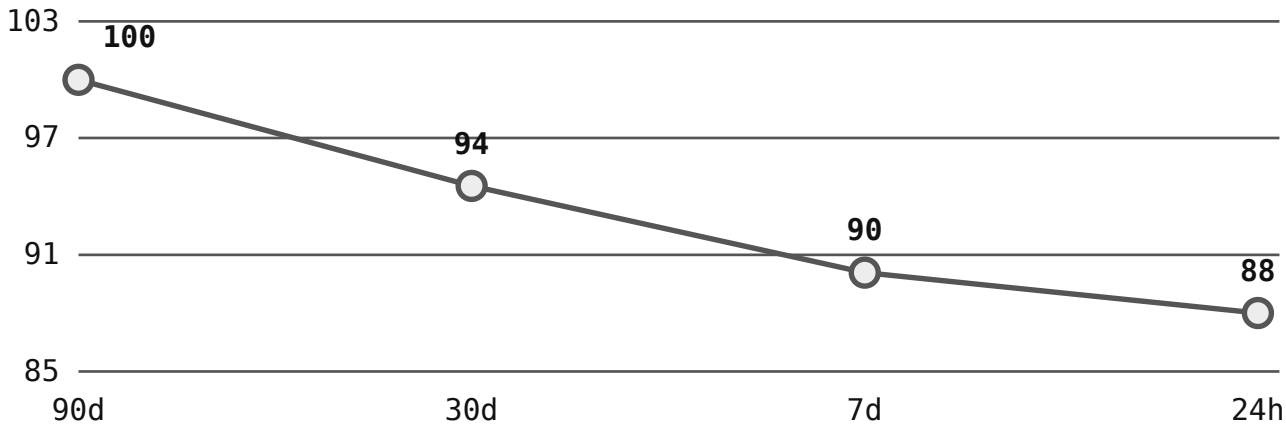
06 / gerakan, diukur dari Steam

Apa yang sebenarnya diwujudkan oleh rak-rak dari pihak ketiga

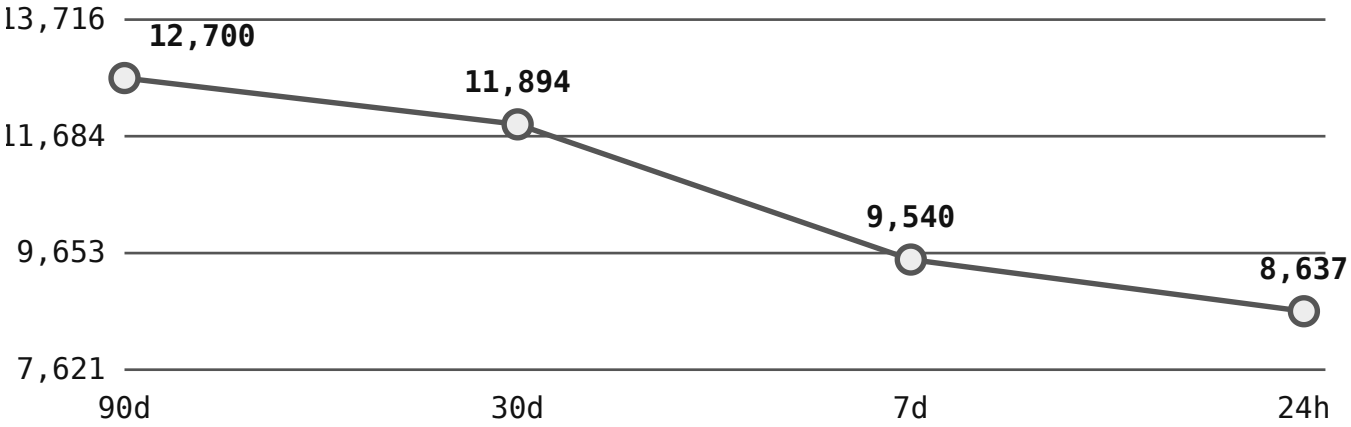
Valve Tidak ada riwayat yang dapat digunakan pada tingkatan ini, dan dokumen ini pun tidak mengklaim adanya riwayat tersebut. Skinport memang mempublikasikan data penjualan yang telah diselesaikan selama periode 24 jam terakhir, 7, 30 dan 90 hari terakhir, dan itulah keseluruhan rentang waktu yang tersedia di sini: harga realisasi median per jendela waktu terakhir, yang diindeks sedemikian rupa sehingga median harian 90-adalah 100. **Tidak ada data dari Steam yang digunakan dalam kedua grafik tersebut.**

Harga realisasi median, periode terakhir

disesuaikan dengan median harian 90-· 6,758 item dengan 20+ penjualan



Total penjualan per hari
barang yang sama, jendela yang sama



Ini adalah dua grafik, bukan satu grafik dengan dua skala vertikal: indeks dan jumlah harian tidak memiliki satuan yang sama, dan menggambarkannya pada sumbu yang sama akan memicu perbandingan yang tidak valid. Jendela-jendela tersebut bersarang dan bersifat trailing — angka harian 90-mencakup angka jam 24-— sehingga ini bukanlah deret harian dan tidak boleh ditafsirkan sebagai deret harian. Hal yang didukung oleh data ini bersifat sempit dan dinyatakan dengan jelas: selama jendela trailing Skinport yang dipublikasikan, harga realisasi median berada di bawah median hariannya sendiri 90-, dan jumlah penjualan harian pun turun seiring dengan itu.

Skinport penjualan yang terealisasi. Jendela-jendela tersebut bersifat bersarang dan bergerak mundur, sehingga setiap titik merupakan harga median yang terealisasi selama jendela bergerak mundur tersebut, yang diindeks berdasarkan median hari "90-". Ini bukanlah rangkaian data harian dan tidak melibatkan data "Steam".

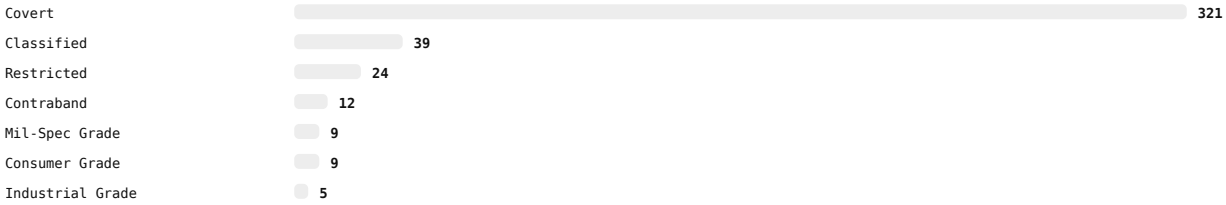
07 / dari apa bahan pembuatannya

Stiker-stiker yang sudah berumur enam belas tahun dan segenggam sarung tangan

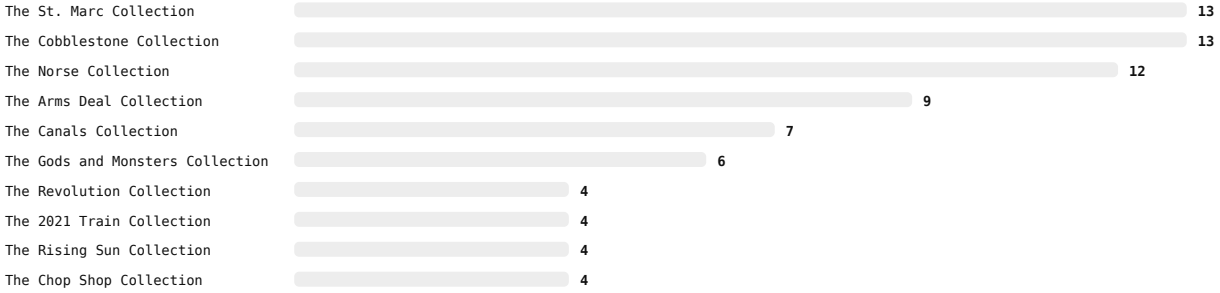
Kategori di atas batas tersebut bukanlah gambaran umum dari pasar ini. Kategori tersebut berfokus pada beberapa barang langka dan beberapa koleksi, beberapa di antaranya sama sekali tidak dapat diperoleh lagi — dan itulah tepatnya alasan mengapa pasokan tidak dapat menyesuaikan diri dengan harga.

Kategori di atas batas, berdasarkan tingkat kelangkaan

jumlah kategori barang



Kategori di atas batas, berdasarkan koleksi
sepuluh koleksi teratas



Berdasarkan kategori: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / jumlah terbesar yang pernah dibayarkan oleh siapa pun

Kenaikan harga yang didukung oleh transaksi, bukan oleh pencatatan saham

Setiap harga lain di halaman ini merupakan *tanya* — apa yang diinginkan penjual. Hal-hal tersebut adalah *penjualan*: nilai transaksi tertinggi yang telah diselesaikan Skinport yang tercatat untuk setiap barang, selama 90 hari terakhir. Ini adalah satu-satunya angka dalam dokumen ini yang benar-benar telah dibayarkan oleh seseorang, dan setiap baris tertaut ke platform pasar tersebut sehingga angka tersebut dapat diverifikasi langsung dari sumbernya, bukan melalui kami.

21,216 barang-barang yang penjualannya telah selesai dalam etalase
106 dijual pada harga yang sama dengan atau di atas batas harga penawaran yang ditetapkan oleh Valve
$14,192 penjualan tunggal tertinggi yang telah diselesaikan
67/419 kategori di atas batas dengan adanya penjualan yang tercatat

Tiga puluh transaksi penjualan tertinggi yang telah diselesaikan selama periode tersebut

Barang	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Tawaran termurah saat ini	Steam	Coba lihat
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam

Barang	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Tawaran termurah saat ini	Steam	Coba lihat
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Barang	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Tawaran termurah saat ini	Steam	Coba lihat
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Barang	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Tawaran termurah saat ini	Steam	Coba lihat
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

Barang yang sama, periode "90" yang sama, namun harganya sangat berbeda

Terbatas pada barang-barang dengan nilai median $100 dan setidaknya lima transaksi yang telah diselesaikan, karena pada skin murah, satu transaksi yang tidak wajar saja sudah cukup untuk mengacaukan rasio tersebut. Yang tersisa didominasi oleh **Pengerasan Permukaan** hasil akhir, di mana pola menentukan harga dan pasar mengelompokkan setiap pola di bawah satu nama — mekanisme yang sama yang diukur dengan float pada bagian 05.

Barang	Nilai tertinggi vs nilai median	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Coba lihat
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam

Barang	Nilai tertinggi vs nilai median	Penjualan tertinggi	Harga jual median	Penjualan	Coba lihat
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Ini adalah harga tertinggi harian di 90-, BUKAN rekor tertinggi sepanjang masa, dan hanya mencakup SATU pasar. Tidak ada angka rekor tertinggi sepanjang masa yang disebutkan di mana pun dalam dokumen ini. Barang yang tidak memiliki catatan penjualan di Skinport sama sekali tidak tercantum dalam pameran ini, itulah sebabnya koleksi ini lebih kecil daripada hasil sensus.

Tautan verifikasi dibuat berdasarkan pengenal platform katalog itu sendiri. Tautan tersebut mengarah ke halaman produk di masing-masing pasar daring sehingga pembaca dapat membandingkan gambar tersebut dengan sumber aslinya, bukan dengan kami. Tautan keluar mencakup rel="nofollow": itu hanyalah kutipan, bukan dukungan, dan beberapa di antara destinasi tersebut adalah platform perdagangan yang dikritik dalam penyelidikan ini.

09 / asal-usul dan batasan

Dari mana asal hal ini dan apa yang tidak dapat ditunjukkannya

Setiap angka pada halaman ini dihitung ulang berdasarkan dua berkas snapshot yang nilai hash-nya dipublikasikan bersamaan dengan angka-angka tersebut. Tidak ada satu pun informasi di sini yang disalin dari artikel situs lain.

Sumber dan akses

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest dan GET /v1/schema, tangkapan layar tunggal, diambil dari 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, dengan harga dalam USD.

Data tersebut diperoleh melalui langganan komersial berbayar yang dimiliki oleh pemohon dari GDPR sebagaimana tercatat dalam arsip, sesuai dengan ketentuan yang ditetapkan oleh penyedia layanan. **Tidak ada platform perdagangan yang diambil datanya, dan tidak**

ada kredensial dari platform perdagangan mana pun yang digunakan. Kunci peminta disimpan di luar repositori ini dan tidak muncul di file mana pun di sini.

Bagaimana suatu barang memenuhi syarat

Setiap item dasar yang memiliki setidaknya satu penawaran aktif di BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin, atau C5Game ditempatkan dalam rentang harga berdasarkan penawaran TERMURAH yang dimilikinya, sehingga rentang tersebut tidak pernah bergantung pada Steam. "Steam coverage" adalah persentase item dalam rentang tersebut yang memiliki penawaran aktif Steam pada saat data diambil. Varian pola dan fase dikecualikan dari tangga harga karena Steam tidak mencantumkannya secara terpisah; memasukkannya akan menyebabkan Steam terkesan lebih rendah dari yang sebenarnya. Render adalah gambar katalog untuk barang yang sama, yang disimpan secara lokal.

Render dan hak cipta gambar. Render item katalog adalah gambar dari penyedia yang disajikan untuk `market_hash_name` yang sama dengan baris harga, disimpan secara lokal untuk tampilan offline dan IPFS. Render tersebut bukanlah karya PhishDestroy: semua gambar barang, logo, dan tangkapan layar tetap menjadi milik pemiliknya masing-masing (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve, dan lainnya). Gambar-gambar tersebut direproduksi semata-mata untuk tujuan identifikasi dan pelaporan demi kepentingan umum; tidak ada klaim kepemilikan atau lisensi yang diajukan.

Apa yang tidak dapat kami peroleh

Tingkat langganan yang digunakan hanya mencakup snapshot terkini. Titik akhir riwayat dan arsip tidak tersedia, dan **Tidak ada rangkaian data historis yang disebutkan di mana pun pada halaman ini** Selain data penjualan berbasis jendela bergerak, Skinport juga dipublikasikan di bagian 06.

Satu tangkapan layar, bukan rangkaian data. Tidak adanya daftar di Steam pada saat tangkapan layar diambil bukanlah bukti bahwa suatu barang tidak akan pernah muncul di sana; hal itu merupakan kondisi rak yang terukur pada saat itu, dan untuk harga di atas batas atas, hal itu juga sesuai dengan aturan yang diterbitkan oleh Valve: Pasar Komunitas Valve secara eksplisit membatasi daftar barang hingga $1,800 per item (dengan saldo dompet Steam maksimum sebesar $2,000; lihat Steam Pertanyaan Umum (FAQ) Pasar Komunitas diarsipkan 2026-09-21 ↗ dan Steam Perjanjian Pelanggan § 3.C diarsipkan 2026-09-24 ↗).

Penilaian

Harga suatu barang selalu sama dengan harga penawaran terkini termurahnya, sehingga nilai yang sangat menyimpang (outlier) tidak akan pernah menaikkan total harga. Sistem penilaian menentukan baris mana saja yang boleh dimasukkan dalam kutipan harga. Setiap kutipan harga yang melebihi tiga kali lipat harga penawaran termurah untuk barang yang sama akan dikecualikan sebagai harga yang tidak valid. Peringkat A: tiga atau lebih pasar masih mencantumkan harga di atas batas atas dan median harganya berada dalam kisar25 persen dari harga penawaran terendah. Peringkat B: dua pasar setuju, atau tiga pasar setuju dengan selisih yang lebih longgar. Peringkat C: hanya satu penawaran—harga yang diminta, bukan harga pasar. Hanya peringkat A dan B yang dicantumkan di mana pun dalam dokumen ini.

Aturan nilai penyimpangan: harga penawaran > 3.0dikalikan dengan harga penawaran terendah untuk barang yang sama.

Mengapa angka-angka tersebut merupakan batas bawah

Untuk setiap pasar, barang tersebut **terendah** Harga penawaran dikalikan dengan jumlah salinan yang tercantum dalam daftar rak. Setiap salinan lainnya di sana dihargai sama dengan atau di atas harga penawaran terendah tersebut, sehingga nilai yang sebenarnya tercantum

lebih tinggi secara inheren, bukan berdasarkan perkiraan. Ini bukanlah penjualan, bukan arus kas, dan bukan penilaian terhadap ekonomi CS2.

Coba periksa sendiri

Kumpulan data turunan yang menjadi dasar setiap grafik di halaman ini dipublikasikan secara lengkap: kumpulan data Atlas, layar penyortiran dan pemisahan benda asing, sensus yang mendasari dan daftar isi yang berisi nilai SHA-256, masing-masing untuk setiap snapshot mentah.

Koreksi yang tercatat pada pembukaan pasar

Draf awal dari daftar pelengkap tersebut diawali dengan Souvenir AK-47 | Point Disarray yang ditawarkan seharga $148,954 di salah satu platform e-commerce Tiongkok, sementara Steam menawarkannya seharga $119. Baris tersebut berstatus kelas C: hanya tersedia di satu rak, hanya satu eksemplar, dan tidak ada platform e-commerce lain yang menyetujui harga tersebut. Itu adalah harga penawaran, bukan harga pasti, dan telah diturunkan statusnya baik di sini maupun di halaman tersebut. Pemimpin yang terverifikasi adalah Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014 di **$66,285**, sebagaimana dikutip dari 4, pasar-pasar tersebut berjarak 5.2% satu sama lain — dan sama sekali tidak terdapat di Steam.