Satu barang, dua sistem harga — Laporan Khusus “Steam”

Sumber: https://phishdestroy.io/steam_dossier/id/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

LAMPIRAN IV / ARSITEKTUR PASAR / 20 SEPTEMBER 2026

Pendaftaran Elite Skins — Batas Atas Pasar $1,800

Satu barang. *Dua sistem harga.*

APA YANG DIBUKTIKAN OLEH BAGIAN INI
Daftar ini menyajikan data empiris mengenai semua kategori skin CS2 yang harganya melebihi batas maksimum penawaran di Community Market Steam sebesar $1,800 di lima bursa eksternal. Hal ini membuktikan bahwa 248 kategori tingkat tinggi yang terverifikasi—yang mewakili 18,394 penawaran aktif dan likuiditas terdaftar sebesar $78.6 juta—100% tidak tersedia di pasar resmi Valve. Penjual yang mencari harga pasar yang sesungguhnya secara struktural terpaksa beralih ke platform eksternal, namun tetap bergantung sepenuhnya pada mekanisme perdagangan yang mendasari Steam.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

← Kembali ke Ringkasan Eksekutif
Steam membatasi harga penawaran di Community Market sekitar $1,800. Di lima platform pasar pihak ketiga yang harganya tercantum dalam ringkasan ini, **419 Kategori barang CS2 memiliki harga penawaran langsung termurah yang melebihi batas tersebut — dan 402 di antaranya, 95.9%,, sama sekali tidak memiliki Steam daftar barang.** Secara keseluruhan, mereka memiliki saham-saham yang terdaftar di 18,641 senilai setidaknya $82.4 juta. Harga tersebut baru dianggap sah jika ada pasar kedua yang menyetujuinya, **248 dari kategori-kategori tersebut telah dikonfirmasi — dan semuanya, 100%,, tidak tercantum di Steam.** Yang paling disayangi adalah sebuah stiker | Titan (Holo) | Katowice 2014 di **$66,285**, dikutip oleh empat platform perdagangan yang jaraknya 5.2% satu sama lain dan tidak dilaporkan oleh satupun dari Valve. Daftar lengkap, visualisasi, dan penilaiannya terdapat di atlas tangga harga.

Periksa semua entri 419 ↓ Buka atlas ↗ Baca metodenya
248 kategori yang harganya di pasar dua atau lebih melebihi batas atas
18,394 salinan yang terdaftar di lima platform penjualan
$78.6M nilai terendah dari daftar properti tersebut
100% di antaranya sama sekali tidak tercantum di Steam

Koreksi · halaman ini sebelumnya memuat harga yang belum terverifikasi

Versi sebelumnya dari halaman ini menampilkan judul “Souvenir AK-47 | Point Disarray” dengan harga yang ditawarkan $148,954 di salah satu platform jual beli, sementara Steam menawarkannya seharga $119. Baris tersebut hanya terdapat di satu rak dan satu eksemplar saja, tanpa ada platform jual beli lain yang menyetujui harga tersebut; oleh karena itu, angka tersebut merupakan harga yang ditawarkan, bukan harga pasar, dan tidak lagi tercantum di halaman ini. Setiap angka utama di sini kini dibatasi pada kategori "248" yang harganya ditetapkan oleh setidaknya dua pasar secara independen di atas batas atas. Baris tersebut sendiri belum dihapus — masih tercantum dalam daftar di bawah ini, dan penilaian yang menurunkan statusnya dijelaskan secara lengkap dalam atlas tangga harga.

01 / uang dalam penawaran yang aktif

Batas bawah dalam dolar yang dapat diukur

Dihitung ulang berdasarkan snapshot berlisensi dari cs2.sh di lima pasar. Ini merupakan nilai penawaran agregat minimum dalam subset yang telah ditentukan, bukan omzet penjualan dan bukan penilaian terhadap ekonomi CS2.

248 KATEGORI YANG TELAH DIVERIFIKASI · 18,394 SALINAN YANG TERDAFTAR · 5 PASAR ONLINE **$78.62M**
Harga jual terendah agregat dari setiap produk CS2 yang oleh dua atau lebih pasar secara independen ditetapkan harganya di atas batas yang diizinkan oleh Valve di pasarnya masing-masing.

Mengapa ini merupakan angka pasti, bukan perkiraan

Untuk setiap pasar, kita mengalikan **terendah** minta barang tersebut sesuai dengan jumlah eksemplar yang tercantum di platform tersebut. Setiap eksemplar lain di rak tersebut dihargai sama dengan atau di atas harga terendah yang ditawarkan, sehingga nilai yang sebenarnya tercantum lebih tinggi — secara sistematis, bukan berdasarkan perkiraan. Ini bukanlah penjualan, arus kas, atau penilaian pasar secara keseluruhan, dan barang fisik yang sama mungkin muncul di lebih dari satu platform.

Periksa semua baris sumber di 419 ↗
★ Sarung Tangan Olahraga | Hedge Maze (Telah Diuji di Lapangan)
$4.68M
AWP | Gungnir (Baru dari Pabrik)
$4.46M
AWP | Dragon Lore (Baru dari Pabrik)
$4.34M
★ Pisau Kupu-kupu | Fade (Baru dari Pabrik)
$4.17M
AK-47| Wild Lotus (Baru dari Pabrik)
$4.16M
★ Pisau Kupu-kupu | Doppler (Baru dari Pabrik)
$3.64M
Bilah-bilah tersebut menunjukkan enam kontribusi terbesar pada tingkat kategori dalam perhitungan harga dasar, yang diskalakan berdasarkan kontribusi terbesar. Bilah yang tinggi mencerminkan harga penawaran termurah sekaligus jumlah salinan yang terdaftar. Barang fisik yang sama dapat muncul di lebih dari satu pasar, sehingga angka-angka ini tidak boleh dijumlahkan dengan total pasar lainnya.

02 / contoh yang dapat diperiksa

Apa yang tidak tercakup dalam batas tersebut

Ilustrasi tersebut sesuai dengan nama barang yang sebenarnya, jika tersedia. Harga yang tercantum adalah harga penawaran yang berlaku dari katalog bertanggal tersebut, bukan catatan transaksi.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Sumber: https://phishdestroy.io/steam_dossier/id/elite_skins#selected

Kesenjangan yang dapat diukur: Penawaran-penawaran ini tidak dapat ditandingi oleh daftar properti di Steam dengan harga USD yang sama. Milik Valve sendiri Pertanyaan Umum (FAQ) Pasar Komunitas diarsipkan 2026-09-21 ↗ menyebutkan harga penawaran maksimum sekitar $1,800. Penjual masih bisa menetapkan harga di bawah angka tersebut; apakah hal itu dapat diterima atau tidak, itu terserah penjual. Sebuah CSMarketCap: Cari item dengan harga di atas $1,800 ↗ menampilkan "Factory New Dragon Lore" di seluruh pasar yang terdaftar di 28 dengan sekitar 1.1K penawaran yang ditampilkan; stok yang terduplikasi dapat dihitung lebih dari satu kali.

03 / ketergantungan struktural

Topi yang dikenakan Steam memicu penentuan harga di luar Steam

Perbandingan ini bersifat struktural. Perbandingan ini tidak mengasumsikan bahwa setiap harga yang diminta itu wajar, dan juga tidak menganggap daftar properti yang belum terjual sebagai pendapatan.

01 · ATURAN

Steam menutup daftar

Valve menyebutkan bahwa jumlah iklan di Community Market dibatasi hingga sekitar **$1,800**. Saldo dompet juga dibatasi, dan dana di dompet tidak dapat ditarik dalam bentuk tunai.

02 · PENGAMATAN

Dragon Lore: $10,940.85

Katalog pasar “5-” menampilkan **389 penawaran langsung** untuk AWP Dragon Lore (Baru dari Pabrik), mulai dari $10,940.85 (lantai CSFloat). Daftar yang lebih luas ini berisi kategori-kategori yang telah diverifikasi di 248, yang melebihi batas yang ditetapkan oleh Steam.

03 · AKIBATNYA

Pembagian harga dan transfer

Seorang penjual yang mengincar harga yang lebih tinggi **tidak bisa mempostingnya di Steam**. Layanan eksternal dapat menetapkan harga tunai, namun proses pengiriman tetap menggunakan sistem kepemilikan dan pemindahSteam.

Kontradiksi kebijakan: Karya Valve sendiri Perjanjian Pelanggan diarsipkan 2026-09-21 ↗ melarang pemanfaatan komersial layanan Steam kecuali jika secara tegas diizinkan, sementara 2016 pernyataan diarsipkan 2026-09-21 ↗ Operator perjudian tersebut dilaporkan sudah menggunakan Steam OpenID dan akun otomatis. Hal itu merupakan bukti langsung bahwa Valve mengetahui keberadaan operator pihak ketiga semacam ini di 2016.. Namun, pasar resmi tersebut tidak dapat menampilkan harga yang teramati dari barang-barang bernilai tinggi tersebut. **Itulah ketergantungan arsitektural pada penentuan harga dan transaksi di luarSteam;** Status kontrak masing-masing pasar memerlukan bukti tersendiri. Dua pasar utama di Barat yang mencatat volume transaksi melebihi kapasitas ini beroperasi

sebagai badan usaha resmi di yurisdiksi-yurisdiksi utama — **CSFloat Inc.** (didirikan di Delaware, AS) dan **Skinport GmbH** (terdaftar di Stuttgart, Jerman, HRB 764879) — secara terbuka melakukan transaksi senilai ratusan juta dalam penjualan barang secara peer-to-peer dengan mengandalkan langsung API Web dan infrastruktur perdagangan Steam.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

Keempat baris dengan nilai $100,000 tersebut berada pada harga penawaran tertinggi yang ditetapkan oleh CSFloat. Baris-baris tersebut ditandai dalam daftar dan tidak boleh dianggap sebagai penilaian. Data arsip CSFloat hanya mencakup harga hingga sekitar $6,999,, sehingga cuplikan katalog publik digunakan untuk daftar lengkap >$1,800.

04 / game Valve lainnya

Layar atas juga menampilkan Dota 2

Uji penawaran termurah yang sama dan ketat di Skinport menemukan kategori 166 CS2 dan kategori 3 Dota 2. Kategori-kategori tersebut merupakan cuplikan pasar yang terpisah; jangan tambahkan ke CSFloat’s 245.

DOTA 2 · PENAWARAN 1

Sabit Brutal yang Heroik

Skinport, harga termurah, tanyakan: **$14,622.25**.

DOTA 2 · PENAWARAN 1

Jubah Seni Gelap

Skinport, harga termurah, tanyakan: **$8,255.16**.

DOTA 2 · PENAWARAN 1

Bintang Bertenaga yang Rusak

Skinport, harga termurah, tanyakan: **$2,087.92**.

Ini adalah tiga kategori item yang tercantum, bukan semua item Dota 2 yang ada. Periksa baris-baris yang bertanggal Skinport ↗ dan API dokumentasi ↗.

05 / ketahanan

Temuan tersebut tidak bergantung pada batas atas yang tepat

Valve menetapkan batas atas dalam mata uang regional pembeli, sehingga setelah dikonversi ke USD, nilainya tidak tepat jatuh pada satu angka bulat. Oleh karena itu, penghitungan ini diulangi pada setiap ambang batas yang masuk akal. Persentase item-item yang tidak tercantum di Steam tidak pernah turun di bawah 95%.

Sudah diuji ambang batasnya	Kategori barang	Daftar salinan	Nilai dasar	Tidak hadir dalam acara "Steam"
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%

Sudah diuji ambang batasnya	Kategori barang	Daftar salinan	Nilai dasar	Tidak hadir dalam acara "Steam"
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

Baca satu baris demi satu baris; baris-baris tersebut merupakan himpunan bagian yang saling bersarang dari sensus yang sama, bukan populasi yang terpisah. “Nilai dasar” mengalikan nilai setiap pasar *terendah* Data tersebut dihitung berdasarkan jumlah eksemplar yang tercantum, sehingga secara otomatis jumlah buku yang tersedia di rak menjadi lebih sedikit dari yang sebenarnya. Buka kumpulan data ↗

06 / kelangkaan yang bisa dihitung

Betapa sedikitnya barang-barang ini yang benar-benar tersedia untuk dijual

BUFF membagi rak setiap barang menjadi beberapa rentang harga dan mencantumkan jumlah eksemplar yang tersedia di masing-masing rentang. Hal ini mengubah kata “langka” menjadi angka — dan menentukan harga berdasarkan kondisi barang secara terpisah dari desainnya.

298 DAFTAR SALINAN

AWP | Kisah Naga

8 berbagai varian dengan harga yang berbeda-beda. Yang paling mahal, *Suvenir AWP | Dragon Lore (Baru dari Pabrik)*, bertanya **$12,363** dengan salinan *20* yang tersedia di rak.

Di bagian rak yang paling bagus untuk mengapung (0–0.01) terdapat **2 salinan**, bertanya **$17,875** — selisih harga sebesar +45% di atas harga dasar yang diminta untuk barang tersebut, hanya berdasarkan kondisinya saja.

607 DAFTAR SALINAN

M4A4 | Howl

12 berbagai varian dengan harga yang berbeda-beda. Yang termahal, *Suvenir M4A4 | Howl (Baru dari Pabrik)*, bertanya **$14,895** dengan salinan buku *2* yang tersedia di rak.

213 DAFTAR SALINAN

AK-47 | Wild Lotus

7 berbagai varian dengan harga yang berbeda-beda. Yang paling mahal, *Suvenir AK-47| Wild Lotus (Baru dari Pabrik)*, bertanya **$14,895** dengan salinan buku *2* yang tersedia di rak.

310 DAFTAR SALINAN

AWP | Gungnir

7 berbagai varian dengan harga yang berbeda-beda. Yang paling mahal, *Suvenir AWP | Gungnir (Sedikit Bekas Pakai)*, bertanya **$14,895** dengan salinan buku *2* yang tersedia di rak.

Mengapa hal ini penting bagi bagian-bagian lain dalam dokumen ini: Ini bukanlah hal-hal yang abstrak. Ada beberapa ratus salinan dari setiap trofi yang tersebar di rak terbuka di seluruh dunia, masing-masing terikat pada satu akun Steam dan dipindahkan melalui satu transaksi Steam. Pasar yang begitu terbatas ini adalah pasar di mana satu inventaris yang

dicuri merupakan peristiwa yang dapat diukur, dan di mana teknik pengambilalihan akun yang didokumentasikan di bagian lain dalam penyelidikan ini memberikan keuntungan langsung dan dapat dihitung.

Jumlah yang tercantum merupakan daftar produk yang tersedia secara real-time di satu platform pasar pada saat data diambil, bukan jumlah total yang ada. Barang yang disimpan dalam persediaan pribadi tidak dihitung di sini. Buka kumpulan data float ↗

07 / tangga yang tak terlihat

Semakin mahal barangnya, semakin jauh lokasinya dari tempat-tempat yang terlihat

Setiap tingkatan di bawah ini merupakan kategori bukti yang berbeda. Ketiganya sengaja tidak digabungkan menjadi satu angka.

Anak tangga	Gambar	Fakta macam apa ini?
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

Aspek struktural: Pasar Valve berhenti di sekitar $1,800.. Pasar pihak ketiga melanjutkan perdagangan hingga sekitar $66,000—di mana beberapa di antaranya setuju—dan hingga sekitar $150,000—di mana hanya satu yang setuju. Di atas angka tersebut, tidak ada platform sama sekali — transfer terbesar atas aset yang diterbitkan oleh Valveterjadi secara pribadi, antarindividu, tanpa pencatatan, tanpa catatan platform, tanpa verifikasi identitas, dan tanpa pelaporan. Transfer itu sendiri tetap berjalan di Steam. **Semakin tinggi nilainya, semakin sulit bagi siapa pun untuk melihatnya, dan infrastruktur yang mendukungnya sepenuhnya merupakan milik Valve.**

Dua poin terakhir merupakan laporan dari pihak lain, yang disebutkan sebagai sumbernya. Proyek ini tidak memverifikasi laporan tersebut dan tidak mengandalkan laporan tersebut dalam menarik kesimpulan apa pun.

Semua kategori yang diamati di 419

Sumber: https://phishdestroy.io/steam_dossier/id/elite_skins#register

09 / asal-usul dan batasan

Periksa perhitungannya

Kami menampilkan data lokal dan sumber publik. Angka utama tersebut mencakup periode CSFloat pada tanggal pengambilan data.

Batasan dan ketentuan yang ditetapkan oleh Valve sendiri

Steam Pertanyaan Umum (FAQ) Pasar Komunitas ↗ diarsipkan 2026-09-21 ↗ mencantumkan perkiraan batas maksimum penawaran sebesar $1,800. Angka tersebut Perjanjian Pelanggan ↗ diarsipkan 2026-09-21 ↗ menetapkan batasan penggunaan komersial.

Dari mana asal harga-harga tersebut

Harga, jumlah saham yang diperdagangkan, dan kisaran jumlah saham yang beredar diambil dari cs2.sh data pasar API melalui langganan komersial berbayar, dengan menggunakan kunci lisensi. **Tidak ada platform pasar yang diambil datanya, dan tidak ada akun atau kredensial platform pasar yang digunakan.** Penyedia tersebut menggabungkan data dari BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game, dan Steam Community Market; semua angka dinyatakan dalam USD sesuai yang dilaporkan. Buka manifes asal-usul ↗ — sistem ini mencatat titik akhir yang tepat, waktu pengambilan, dan nilai hash SHA-256 dari snapshot mentah tersebut, sehingga pembaca independen yang memiliki kunci sendiri dapat mengakses data yang sama dan menghitung ulang setiap angka pada halaman ini.

Apa yang tidak dapat kami peroleh

Langganan yang dibeli hanya mencakup snapshot terkini. Titik akhir historis dan arsip tidak tersedia bagi kami, dan **Halaman ini tidak membuat pernyataan apa pun mengenai tren apa pun, harga di masa lalu, atau perubahan apa pun seiring berjalannya waktu.** Segala sesuatu di sini hanyalah sebuah momen tunggal, yang diberi tanggal.

Daftar "CSFloat" edisi sebelumnya

Versi pertama pameran ini mencakup kategori-kategori “245” dari satu cuplikan katalog CSFloat yang diterbitkan pada tanggal 20 September 2026: gambar tersebut masih ada di sini ↗. Data saat ini lebih luas karena mencakup lima pasar, bukan hanya satu. Kedua data tersebut merupakan pengumpulan data yang terpisah dan tidak boleh dijumlahkan.

Pernyataan penegakan khusus dari Valve

Pembaruan tentang perdagangan item dalam game "2016" dari Valve ↗ diarsipkan 2026-09-21 ↗ menargetkan operator perjudian yang menggunakan OpenID dan akun otomatis yang dibuat melalui Steam. Kebijakan ini cakupannya lebih sempit dibandingkan larangan terhadap semua pasar eksternal.

Batas interpretasi

Ini adalah penawaran, bukan penjualan. Sebuah nama produk di pasar dapat mencakup beberapa barang fisik dengan detail warna, pola, atau stiker yang berbeda-beda. Catatan ini tidak mengukur nilai pasar total maupun niat Valve.