संख्याओं में संकलित नेटवर्क — द Steam डोजियर

स्रोत: https://phishdestroy.io/steam_dossier/hi/output_steam_network/steam_ecosystem_dashboard
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

सांख्यिकी अवलोकन // फ़ाइल 02

Steam इकोसिस्टम डैशबोर्ड — नेटवर्क के आँकड़े

नेटवर्क, आंकड़ों में।

यह अनुभाग क्या प्रमाणित करता है
यह डैशबोर्ड 3,320 डेवलपर्स और 252 रिपॉजिटरीज़ में संरचनात्मक खुफिया जानकारी एकत्रित करता है, 68 जुआ-विशिष्ट कोडबेस और क्रॉस-प्लेटफ़ॉर्म कनेक्शन ब्रिजों की पहचान करता है। अनुभवजन्य डेटा भौगोलिक क्लस्टरिंग और डेवलपर ओवरलैप्स को उजागर करता है, जो दर्शाता है कि तीसरे पक्ष की स्किन जुआ अवसंरचना एक संगठित, अत्यधिक परस्पर जुड़ी सॉफ़्टवेयर उद्योग के रूप में Steam के प्लेटफ़ॉर्म के साथ एकीकृत होकर संचालित होती है।

← कार्यकारी ब्रीफिंग पर वापस
जांच डेटाबेस के समेकित आँकड़े: भौगोलिक वितरण, शीर्ष कंपनियाँ, स्किन्स जुआ भंडार, और सक्रिय कनेक्शन ब्रिज।

स्कैन किए गए डेवलपर्स 3320
कुल पुनर्भुगतान 252
जुआ प्रतिबद्धताएँ 68
कुल कनेक्शन 1,426
स्वचालन की संरचना और क्षेत्र

क्षेत्र I — Valve निगम कोर

आधिकारिक रिपॉजिटरी और सिस्टम सॉफ़्टवेयर। Valve के कर्मचारियों नेफ्यरिन और जो लुडविग के लिए पुष्टि किया गया विकास क्षेत्र।

सेक्टर II — प्राधिकरण इंजन और प्रोटोकॉल एमुलेटर (स्टीमकिट)

Valve के Nephyrin और skins gambling डेवलपर DoctorMcKay द्वारा सह-लेखित रिवर्स-इंजीनियर्ड नेटवर्क लाइब्रेरीज़।

सेक्टर III — कार्ड फार्मिंग क्लाइंट्स (ArchiSteamFarm)

ट्रेडिंग कार्ड इकट्ठा करने के लिए पृष्ठभूमि में लाखों नकली क्लाइंट्स (आइडलिंग) चलाने हेतु SteamKit प्रोटोकॉल एमुलेटरों का उपयोग करें।

डेवलपर भूगोल
जर्मनी 57
संयुक्त राज्य अमेरिका 52
कनाडा 48
यूनाइटेड किंगडम 44
पोलैंड 30
फ्रांस 28
रूसी संघ 27
चीन 27
यूएसए (वाशिंगटन राज्य) 23
ऑस्ट्रेलिया 19