Steam वास्तुकला, शोषण नहीं: स्वचालन नेटवर्क — द एक्सप्लॉइटेशन-एंड-एस्केप डॉसियर

स्रोत: https://phishdestroy.io/steam_dossier/hi/output_steam_network/index
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

प्रदर्शनी VII · तकनीकी वास्तुकला विश्लेषण

Steam नेटवर्क वास्तुकला — प्रोटोकॉल निष्ठा एवं पारिस्थितिकी तंत्र विश्लेषण

स्वचालन ईValve की वास्तुकला है। *कोई शोषण नहीं।*

यह अनुभाग क्या प्रमाणित करता है
यह मॉड्यूल 252 डेवलपर रिपॉजिटरीज़, 3,320 GitHub प्रोफाइल्स, और 4,214 योगदानकर्ता जोड़ों की तकनीकी टोपोलॉजी को मैप करता है, जो Steam ऑटोमेशन इकोसिस्टम का आधार हैं। यह साबित करता है कि थर्ड-पार्टी ऑटोमेशन Valve के आधिकारिक कनेक्शन मैनेजर प्रोटोकॉल, प्रोटोबफ स्कीमा, और वेब एपीआई पर निर्भर करता है, बिना किसी एक्सप्लॉइट कोड के। एल्गोरिद्मिक Steam गार्ड पुष्टि टोकन इंजीनियर करके और 66.7%, तक न्यूनतम लेनदेन शुल्क एकत्र करके, Valve स्वचालित इकोसिस्टम संचालन का जानबूझकर वास्तुकार और प्राथमिक व्यावसायिक लाभार्थी के रूप में कार्य करता है।

← कार्यकारी ब्रीफिंग पर वापस
जब Valve नियामकों, भुगतान प्रोसेसरों या घोटाले के शिकारों से बात करता है, तो यह त्वचा चोरी और बाजार हेरफेर को "अनधिकृत तृतीय-पक्ष शोषण" और "दुष्ट अवैध स्वचालन" का परिणाम बताता है। इस 252-रिपॉजिटरी नेटवर्क की इंजीनियरिंग वास्तविकता इसके ठीक विपरीत स्थापित करती है: **प्रत्येक ऑटोमेशन फ्रेमवर्क, ट्रेडिंग बॉट, और फार्मिंग बेड़ा, Valve कॉर्पोरेशन द्वारा इंजीनियर, प्रलेखित, और मुद्रीकृत आधिकारिक प्रोटोकॉल परिभाषाओं, वेब एपीआई, और प्रमाणीकरण तंत्र के भीतर सख्ती से संचालित होता है।**

न्यायिक निष्कर्ष: सचेत वास्तुकला बनाम अवैध उल्लंघन
इस मॉड्यूल में विश्लेषित सॉफ़्टवेयर — सहित `SteamKit`, `node-steam-user`, `ValvePython/steam`, और `ArchiSteamFarm` — में शामिल है **सॉफ़्टवेयर में शून्य कमजोरियाँ, मेमोरी में शून्य भ्रष्टता, और शून्य ज़ीरो-डे शोषण**. ये Valve के स्वामित्व वाले कनेक्शन मैनेजर (सीएम) क्लाइंट प्रोटोकॉल, गूगल प्रोटोकॉल बफ़र्स (प्रोटोबफ़्स) और वेब एपीआईज़ के स्वच्छ, मजबूत ओपन-सोर्स कार्यान्वयन हैं। Valve ने इन एपीआईज़ को प्रोग्रामैटिक लॉगिन स्वीकार करने के लिए डिज़ाइन किया था, और एल्गोरिद्मिक पुष्टि टोकन की अनुमति देने के लिए Steam गार्ड को डिज़ाइन किया था (`identity_secret`), और एक विज्ञापित 15% शुल्क वसूलता है जो बढ़कर **Valve के पक्ष में 66.7% तक** उच्च-गति वाले कार्ड और कमोडिटी ड्रॉप्स जिन्हें स्वचालित बॉटनेट्स तरल करते हैं।

स्तंभ01· प्रोटोकॉल निष्ठा

आधिकारिक प्रोटोबफ़ स्कीमा

ऑटोमेशन लाइब्रेरीज़ सुरक्षा गेट्स को बायपास नहीं करतीं। वे आधिकारिक Protobuf संदेशों को सीरियलाइज़ करती हैं (`steammessages_clientserver.proto`) TCP/WebSockets के माध्यम से सीधे Valve के आधिकारिक CM क्लस्टरों को, ठीक वैसे ही जैसे Steam क्लाइंट करता है।

स्तंभ 02· एल्गोरिद्मिक 2FA

कार्यक्रमगत व्यापार प्राधिकरण

पूरा कई अरब डॉलर का स्किन ट्रेडिंग का अर्थव्यवस्था Valve पर निर्भर करता है। `IEconService` API और मोबाइल ऑथेंटिकेटर TOTP कुंजियाँ।Valve ने जानबूझकर Steam गार्ड को मशीन-टू-मशीन व्यापार पुष्टि सक्षम करने के लिए डिज़ाइन किया।

स्तंभ03· वाणिज्यिक लाभार्थी

मनीकरण किया गया मशीन ट्रैफ़िक: 66.7% तक शुल्क फ़्लोर

Valve 15% शुल्क का विज्ञापन करता है, लेकिन उच्च-मात्रा वाली वस्तुओं पर स्वचालित बॉट्स ट्रेड करते हैं — ट्रेडिंग कार्ड, केस, और $0.03 से $0.05 तक की सस्ती ड्रॉप्स — Valve का दो-सेंट न्यूनतम शुल्क फर्श ($0.01Steam + $0.01 प्रकाशक) वसूलता है। **50% 66.7% के पक्ष में Valve के लिए** (2¢ एक 3¢ कार्ड से निकाले गए, जिससे विक्रेता के पास 1¢ बच गए)। साथ ही प्रति खाते $5.00 ($26.8M केवल स्कैन किए गए बेड़े पर)।

मॉड्यूल 01 · रिपॉजिटरी और प्रोटोकॉल साक्ष्य

सार्वजनिक डेवलपर और रिपॉजिटरी अवसंरचना

252 के ओपन-सोर्स रिपॉजिटरीज़ की विस्तृत फोरेंसिक सूची जो Steam ऑटोमेशन को शक्ति प्रदान करती है। यह दर्शाता है कि मानक सॉफ़्टवेयर इंजीनियरिंग टूल्स बिना किसी शोषण के Valve द्वारा प्रकाशित API एंडपॉइंट्स को कैसे लागू करते हैं।

252भंडार
4,554भूमिका लिंक
भंडार साक्ष्य का निरीक्षण करें → मॉड्यूल02 · पारिस्थितिकी तंत्र जनसांख्यिकी

वैश्विक इंजीनियरिंग पारिस्थितिकी तंत्र मापदंड

3,320 सॉफ़्टवेयर इंजीनियरों का भौगोलिक और संस्थागत विवरण, जो Steam स्वचालन पारिस्थितिकी तंत्र में योगदान दे रहे हैं, जिसमें प्रमुख प्रौद्योगिकी नियोक्ताओं के साथ कॉर्पोरेट संबद्धताएँ शामिल हैं।

3,320अभियंता
98,902कनेक्शन जोड़े
इकोसिस्टम मेट्रिक्स का निरीक्षण करें → मॉड्यूल03 · इंटरैक्टिव विज़ुअल ग्राफ़

इंटरैक्टिव प्रोटोकॉल और डेवलपर नेटवर्क ग्राफ़

Vis.js के व्यापक इंटरैक्टिव नेटवर्क ग्राफ़ में रिपॉजिटरी, प्रोटोकॉल लाइब्रेरी (SteamKit, Steamworks, ASF) और विभिन्न परियोजनाओं में योगदानकर्ताओं के ओवरलैप को मैप किया गया है। यह दृश्य रूप में दिखाता है कि Steam के ऑटोमेशन इकोसिस्टम को शक्ति प्रदान करने वाली वैध, परस्पर जुड़ी खुले स्रोत सॉफ़्टवेयर आर्किटेक्चर है।

परस्पर क्रियाशील Vis.js इंजन
क्लस्टर पृथक्करणलाइव सर्च
शून्य शोषणमानक एपीआई
इंटरैक्टिव नेटवर्क ग्राफ़ लॉन्च करें →

नियामक एवं कानूनी संदर्भ (GDPR, अनुच्छेद 25 एवं उपभोक्ता संरक्षण):
डिज़ाइन और डिफ़ॉल्ट द्वारा डेटा संरक्षण के सिद्धांत के तहत, एक ऐसा प्लेटफ़ॉर्म आर्किटेक्चर जो चुपचाप API-कुंजी निर्माण, बिना सूचना के व्यापार रद्दीकरण, और मशीन-स्वचालित संपत्ति परिसमापन की अनुमति देता है, प्लेटफ़ॉर्म ऑपरेटर की एक वास्तुशिल्प पसंद है। जब Valve व्यवस्थित रूप से उपभोक्ता प्रतिपूर्ति दावों को यह दावा करके खारिज कर देता है कि नुकसान "बाहरी साइबर हमलों" के कारण हुए, तो यह छिपाता है कि हमला मार्ग Valve की अपनी जानबूझकर डिज़ाइन की गई वेब API वास्तुकला है।
इंटरैक्टिव दृश्य

252-रिपॉजिटरी का पूर्ण इंटरैक्टिव विज़ुअलाइज़ेशन, 3,320-डेवलपर नेटवर्क ग्राफ़ यहाँ उपलब्ध है: network.htmlसमग्र मेट्रिक्स हैं पर बीआई मेट्रिक्स पृष्ठ।

Steamडॉसियर · तकनीकी वास्तुकला अभिलेखागार · सार्वजनिक स्रोत अभिलेख · सभी अधिकार मानवता को समर्पित।