जनगणना Valve प्रकाशित नहीं करेगी — द Steam डोजियर

स्रोत: https://phishdestroy.io/steam_dossier/hi/enforcement_audit
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

प्रदर्शनी VI — जनगणना VALVE प्रकाशित नहीं करेगा

प्रवर्तन लेखा परीक्षा — 1,182,811 प्रतिबंध जनगणना

हमने Valve से नहीं पूछा कि खेत कितना बड़ा है। हम *गिना गया* यह

यह अनुभाग क्या प्रमाणित करता है
यह ऑडिट Valve के आधिकारिक GetPlayerBans एंडपॉइंट का उपयोग करके 1,182,811 द्वारा प्रतिबंधित खातों की एक अनुभवजन्य जनगणना प्रस्तुत करता है, जिसमें वाणिज्यिक बॉट फार्मिंग समूहों को प्रलेखित धोखाधड़ी रजिस्ट्रियों के साथ क्रॉस-रेफरेंस किया गया है। यह साबित करता है कि प्रतिबंधित बॉट्स में से 63% ने प्रवर्तन से पहले Valve के $5.00 स्टोर गेटिंग शुल्क का भुगतान किया, जिससे प्रारंभिक राजस्व में लाखों डॉलर उत्पन्न हुए। इसके अलावा, धोखाधड़ी रजिस्ट्री में दर्ज 51,732 दोषी ठहराए गए स्कैमर्स में से 67% पर कोई सामुदायिक या व्यापार प्रतिबंध नहीं हैं—जो दर्शाता है कि प्लेटफ़ॉर्म प्रवर्तन पीड़ितों की क्षतिपूर्ति के बजाय वाणिज्यिक राजस्व वसूली के रूप में कार्य करता है।

← कार्यकारी ब्रीफिंग पर वापस
Steam पर कितने ऑटोमेशन खाते चलते हैं, इसका कोई प्रकाशित आंकड़ा नहीं है। इसे गुप्त रखने की कोई आवश्यकता नहीं है: Steam आईडी स्पेस एक निरंतर पूर्णांक श्रेणी है और Valve उस वेब API कुंजी को बांटता है जो इसे क्रमिक रूप से घूमती है। तो हमने खुद को पहचानने वाली सबसे बड़ी आबादी — ArchiSteamFarm समुदाय — को लिया और Valve के अपने प्रतिबंध एंडपॉइंट के माध्यम से प्रत्येक सदस्य को एक बार पढ़ा। यह स्वयं घोषित करता है क्योंकि ASF, पहली बार लॉन्च करने पर, स्वचालित रूप से Steam समूह में शामिल हो जाता है जब तक कि उपयोगकर्ता स्पष्ट रूप से बाहर नहीं निकलता या समूह-सदस्यता सेटिंग को अनचेक नहीं करता (`AutoJoinSteamGroup` / सांख्यिकी)। चूंकि यह सेटिंग डिफ़ॉल्ट रूप से सक्रिय है, समूह की सदस्यता एक व्यापक जनसंख्या को समाहित करती है: सक्रिय बहु-खाते वाले वाणिज्यिक बॉट नेटवर्क, आकस्मिक निष्क्रिय शौकीन, और साधारण खिलाड़ी जिन्होंने अपने व्यक्तिगत खाते पर सॉफ़्टवेयर चलाया और कभी भी डिफ़ॉल्ट सदस्यता नहीं हटाई। यह इसकी सदस्यता को सॉफ़्टवेयर की संचयी पहुंच का एक कार्यशील जनगणना बनाता है: **10,880,610 कुल खाते (5,360,499 के साथ पुष्टिकृत गैर-सीमित सदस्य $5.00 स्टोर गेट के पार)।** फिर हमने वह एकमात्र महत्वपूर्ण सवाल पूछा — 'Valve' ने वास्तव में उनके साथ क्या किया है?

यह पृष्ठ क्या नहीं है। यह तर्क नहीं है कि Valve को दस मिलियन लोगों पर प्रतिबंध लगाना चाहिए, और यह कार्ड फार्मर्स के बारे में कोई शिकायत नहीं है। नीचे दिए गए प्रत्येक नंबर का एक ही कारण है: Valve *करता है* व्यक्तियों पर स्थायी रूप से प्रतिबंध लगाना, और जो कारण यह लिखित रूप में देता है वह है Steam और स्वचालन का व्यावसायिक उपयोग। यह मापता है कि वही नियम उसी आचरण पर बड़े पैमाने पर कैसे लागू होता है — एक ऑपरेटर द्वारा जिसकी $5.00 अनलॉक, गेम लाइसेंस और Market शुल्क Valve रास्ते में एकत्र करता है। निष्कर्ष असममितता है, फार्म नहीं।

10.88एम काउंट ठग जो चलते हैं (53.5k) 100भुगतान वाला बनाम मुफ़्त ऑडिट
10,880,610 कुल ASF समूह के सदस्यों ने Valve के स्वयं के प्रतिबंध API (सीमित + गैर-सीमित संयुक्त) को पढ़ा।
88.97% कभी भी प्रतिबंधित नहीं हुए — 9,680,599 खाते अभी भी सक्रिय हैं
63.06% प्रतिबंधित खातों का भुगतान किया जाता है ($5+ खर्च) — 100,000 SRSWOR स्लाइस (±0.39% MoE)
67.77% 51,732 द्वारा जांचे गए घोटालेबाजों पर कोई घोटाला प्रतिबंध नहीं है (पूर्ण जनगणना)

01 — पैमाना

दस मिलियन खाते, और दस में से नौ अछूते

एक जनसंख्या जो स्वयं की गिनती करती है, Valve के स्वयं के एंडपॉइंट से एक बार पढ़ी जाती है।

यह स्वयं-गणना क्यों करता है

ASF आपके लिए समूह में शामिल होता है

पहली बार चलाने पर ArchiSteamFarm सेट करता है सांख्यिकी डिफ़ॉल्ट रूप से true होता है और Archi's SC Farm Steam समूह में शामिल हो जाता है। ऑपरेटर को सक्रिय रूप से बाहर निकलना होता है। इसलिए सदस्यता इंस्टॉल्स पर एक न्यूनतम सीमा है — अधिकतम नहीं। जिन ऑपरेटरों ने स्टैटिस्टिक्स अक्षम कर रखा है, वे अनुपस्थित हैं; वास्तविक इंस्टॉल्स की संख्या कम से कम इतनी ही बड़ी है।

हम क्या पढ़ते हैं

10,880,610 कुल प्रविष्टियाँ

API सदस्य सूची ने कुल मिलाकर 10,880,610 SteamID64s लौटाए — सीमित और गैर-सीमित दोनों। Steam का समूह पृष्ठ केवल गैर-सीमित दिखाता है: 5,360,499। प्रत्येक प्रविष्टि को एक बार पास किया गया। आईस्ट्रीमयूज़र/गेटप्लेयरबैन 2026-09-23. पर एक की पर पैंतालीस मिनट।

उत्तर

88.97% साफ़

1,200,011 कोई भी Steam प्रतिबंध (11.03%) लागू करें। अन्य **9,680,599 रिकॉर्ड पर कुछ भी नहीं है** — न कोई सामुदायिक प्रतिबंध, न VAC, कुछ भी नहीं। फार्म को साफ नहीं किया जा रहा है। इसे चालू ही रहने दिया जा रहा है। वही धारा, जो एक व्यक्ति पर लागू की गई है, उसे स्थायी रूप से हटाने के लिए पर्याप्त है।

10,880,610 खातों में से कितने Valve ने छुआ है?

पूरे स्कैन किए गए आबादी को इस आधार पर विभाजित किया गया है कि क्या Valve ने कोई प्रतिबंध लगाया है या नहीं। लाल खंड वह सब कुछ है जो Valve ने इस बेड़े पर कभी लगाया है।

88.97%कभी प्रतिबंधित नहीं
11.03%
किसी भी प्रकार का कोई प्रतिबंध नहीं — 9,680,599 (88.97%) कुछ Steam प्रतिबंध शामिल हैं — 1,200,011 (11.03%)
10,880,610ASF समूह के सदस्यों का स्कैन किया गया
9,680,599कभी प्रतिबंधित नहीं — 88.97%
1,200,011कोई भी प्रतिबंध लागू करें — 11.03%
55 मिनइसे सब एक साथ गिनने के लिए, एक 'API' कुंजी पर

इस बेड़े ने पहले ही मौजूद रहने के लिए Valve का भुगतान कर दिया है।

यह फार्म की कमाई का अनुमान नहीं है। यह Valve की दुकान में पहले से खर्च की गई न्यूनतम राशि की सीमा है — जो Valve के अपने नियम से व्युत्पन्न है, जिसे उपरोक्त गणना पर लागू किया गया है।

10,880,610 की गिनती API द्वारा लौटाई गई पूर्ण ASF समूह सदस्य सूची को कवर करती है — इसमें सीमित और गैर-सीमित दोनों खाते शामिल हैं। Steam का अपना सीमित उपयोगकर्ता खाते पृष्ठ कहता है कि सीमित खाते नहीं करते *की ओर गिनना* Steam समूह सदस्यता (उन्हें प्रदर्शित समूह आकार से बाहर रखा गया है), लेकिन वे फिर भी अंतर्निहित सदस्य सूची में दिखाई दे सकते हैं। गैर-सीमित उपसमूह — वे खाते जिन्होंने Steam स्टोर में कम से कम $5.00 खर्च किए हैं — बिल्कुल **5,360,499** — समूह पृष्ठ पर Steam द्वारा प्रदर्शित संख्या, जो Steam के अपने नियम के अनुसार सीमित खातों को बाहर रखती है। $5.00 का न्यूनतम गणना मान केवल उस गैर-सीमित उपसमूह पर ही लागू होता है।

5,360,499असीमित सदस्य
(Steam द्वारा प्रदर्शित समूहों की संख्या)
×
$5.00Valve का अपना न्यूनतम
सीमित होना बंद करने के लिए
=
$26,802,495स्टोर खर्च पर निचला सीमा
गैर-सीमित उपसमूह द्वारा
यह 'Valve' द्वारा बेड़े के गैर-सीमित हिस्से से पहले से प्राप्त धनराशि पर एक निचला अनुमान है — यह राजस्व का अनुमान नहीं है, न ही लाभ का दावा। अधिकांश खातों के लिए वास्तविक खर्च अधिक है; $5.00 की यह राशि केवल आवश्यक न्यूनतम सीमा है।

द्वितीयक उपज: खेती की गई वस्तु की मात्रा पर अधिकतम 66.7% का शुल्क। $26.8M प्रवेश शुल्क के अलावा, Community Market पर तरल होने वाले प्रत्येक कार्ड और वस्तु ड्रॉप Valve को अनिवार्य रूप से दो सेंट का न्यूनतम शुल्क (0.01 Steam शुल्क + $0.01 प्रकाशक शुल्क) का भुगतान करना होता है। सामान्य 3-सेंट कार्ड और कबाड़ वस्तुओं पर, **Valve 3 सेंट में से 2 सेंट कम करता है — Valve के पक्ष में 66.67% की प्रभावी कटौती।**, हेडलाइन 15% मार्केटिंग दर से कहीं अधिक।

महत्वपूर्ण जनसंख्या चेतावनी: समूह सदस्यता यह प्रमाण नहीं है कि प्रत्येक खाता एक समर्पित बॉट है, और यह Steam पर मौजूद हर बॉट को भी शामिल नहीं करती। ASF लॉन्च के समय डिफ़ॉल्ट रूप से खातों को अपने समुदाय समूह में स्वचालित रूप से सब्सक्राइब कर देता है; जब तक कि उपयोगकर्ता उस कॉन्फ़िगरेशन फ़्लैग को स्पष्ट रूप से अनचेक या अक्षम न कर दे।(`AutoJoinSteamGroup`), नियमित खिलाड़ी, एक-बार के आलसी, और समुदाय के सदस्य स्वचालित फार्मिंग बेड़ों के साथ रोस्टर में बने रहते हैं। इसके अलावा, एक Steam प्रतिबंध के लिए कोई सार्वजनिक कारण क्षेत्र नहीं होता। यह निष्कर्ष इस सॉफ़्टवेयर-संबंधित आबादी में एक अनुभवजन्य दर है, न कि किसी एक खाते पर व्यक्तिगत निर्णय। समग्र, पुनरुत्पादित: asf-ban-census-2026-09-23.json.

02 — भूगोल

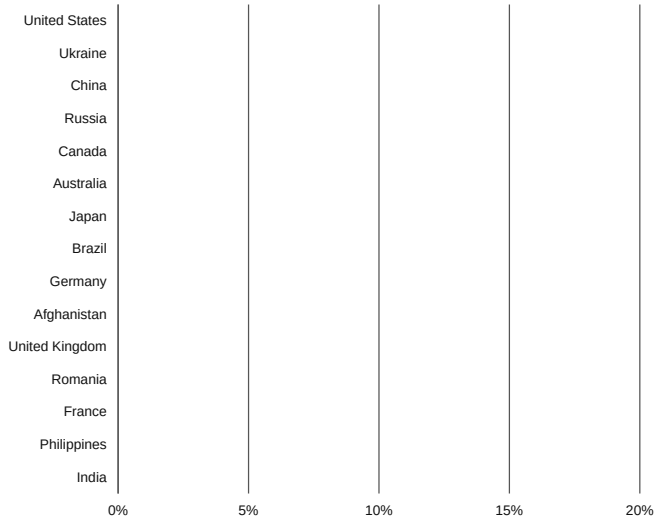
जहाँ बेड़ा रहता है

प्रतिबंधित खातों में से केवल 8.5% ही कोई देश घोषित करते हैं। जो ऐसा करते हैं, उनमें सबसे बड़ा हिस्सा संयुक्त राज्य अमेरिका का है।

Steam प्रोफ़ाइल में एक वैकल्पिक देश फ़ील्ड होती है। **100,413 1,182,811 के प्रतिबंधित खातों को भरें — 8.5%.**† उस अल्पसंख्यक में संयुक्त राज्य अमेरिका 15.5%, पर शीर्ष पर है, फिर यूक्रेन, चीन और रूस, और बाकी पूरे यूरोप, लैटिन अमेरिका और दक्षिण-पूर्व एशिया में फैली एक लंबी पूंछ में आते हैं। कोई भी क्षेत्र की पुष्टि नहीं करता: अफगानिस्तान शीर्ष दस में है, जो लगभग उसकी कीमत के बराबर है। अन्य '91.5%' को आवंटित करने के बजाय छोड़ दिया गया है, इसलिए जो आगे आता है वह एक स्व-चयनित अल्पसंख्यक का स्वरूप है — न तो बेड़े का नक्शा, और न ही यह बताने का आधार कि इसे कहाँ से चलाया जाता है।

घोषित देश के अनुसार प्रतिबंधित खाते

सार्वजनिक स्थान प्रकट करने वाले प्रतिबंधित 100,413 खातों में शीर्ष 15 देश। यह उस स्थित उपसमूह का हिस्सा है। संख्या देखने के लिए होवर करें।



से पढ़ी गई स्थिति खिलाड़ियों के सारांश प्राप्त करें प्रतिबंधित उपसमूह के लिए। यह फ़ील्ड खाता धारक द्वारा सेट की जाती है और किसी द्वारा भी सत्यापित नहीं की जाती, इसलिए वीपीएन एग्जिट या मज़ाकिया प्रविष्टि को असली प्रविष्टि के समान ही गिना जाता है।

03 — ताजगी

हाल के खाते, कोई विरासत में मिला पिछड़ा काम नहीं

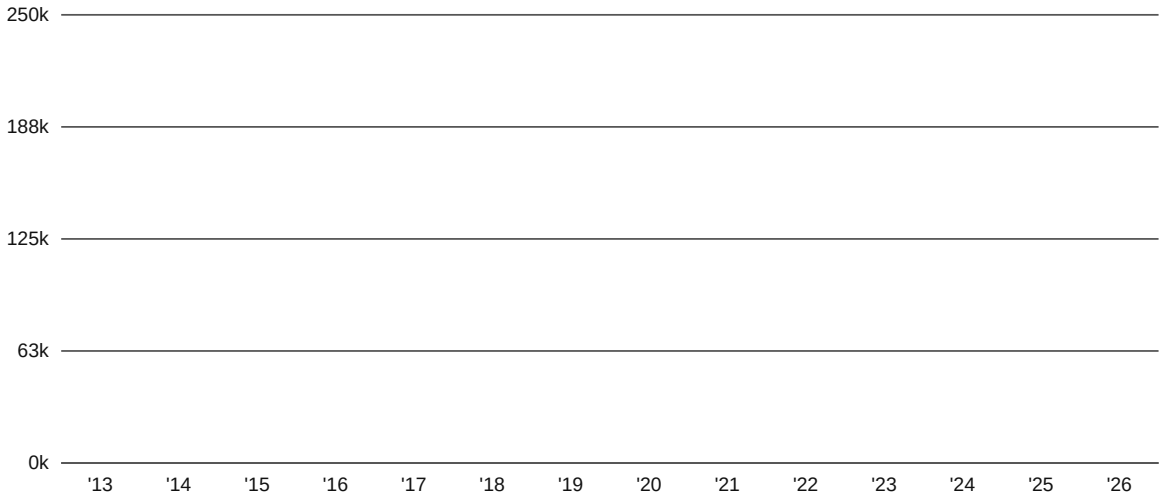
खाता-निर्माण समय के अनुसार, प्रतिबंधित जनसंख्या हाल की है, न कि ट्रेडिंग-कार्ड युग की बची हुई।

अगर यह कोई पुरानी गड़बड़ी होती जिसे धीरे-धीरे साफ किया जा रहा होता, तो प्रतिबंधित खाते शुरुआती ट्रेडिंग-कार्ड वर्षों की ओर झुकते। वे इसके विपरीत करते हैं। प्रतिबंधित खातों में से, जिनके निर्माण की तारीख पता चलती है, उनमें से 1,132,852 के प्रतिबंधित खाते, **70% 2020 या बाद में बनाए गए, और लगभग आधे 2023. के बाद।** गिनती 2017 में बनाए गए 59,175 से बढ़कर चरम पर

पहुँच जाती है। **227,030 केवल 2024 में बनाया गया**उनमें से प्रत्येक ने कार्ड प्राप्त करने से पहले $5.00 स्टोर गेट को पार कर लिया, इसलिए प्रत्येक से प्रवेश शुल्क वसूला गया।

जब प्रतिबंधित खाते बनाए गए थे

1,132,852 के खाता-निर्माण वर्ष के प्रतिबंधित सदस्य जो निर्माण तिथि प्रकट करते हैं। मास 2020–2026, है, न कि 2013–2015 ट्रेडिंग-कार्ड युग। शिखर: 2024.। संख्याओं के लिए होवर करें।



70%2020या उसके बाद बनाए गए प्रतिबंधित खातों में से
227,0302024 में बनाए गए प्रतिबंधित खाते — चरम वर्ष
51,7012021त्रुटि, दो चरम वर्षों के बीच — अस्पष्ट
2003→2026दायरा मौजूद है, लेकिन द्रव्यमान पिछले छह वर्षों का है।
सृजन की तारीख खिलाड़ियों के सारांश प्राप्त करें प्रतिबंधित उपसमूह के लिए, SteamID64 द्वारा डुप्लिकेट हटाया गया। निर्माण तिथि वह समय है जब खाता बनाया गया था, न कि जब उसे प्रतिबंधित किया गया या जब उसने फार्मिंग शुरू की; इसे यहाँ आबादी कितनी हालिया है, इस बात के प्रमाण के रूप में पढ़ा जाता है, इरादे के रूप में नहीं। चार्ट तीन बातें नहीं दिखाता:

- **2024. के बाद एक प्रवृत्ति** 2025 या 2026 पर बनाया गया खाता प्रतिबंध लगने के लिए कम समय का रहा है, और 2026 नौ महीने का कवर करता है — इसलिए 227,030 → 121,070 → 16,534 सेंसर कर रहा है, यह गिरावट नहीं है।
- **एक प्रतिबंध दर** निर्माण वर्ष केवल प्रतिबंधित खातों के लिए ही पढ़े गए थे, इसलिए कोई विभाजक नहीं है। केवल बढ़ता हुआ इंस्टॉल आधार ही इस आकार को उत्पन्न करेगा।
- **2021 क्यों ढह गया।** 51,701 यह 105,821 और 104,641, के बीच स्थित है, और दोनों में से किसी के भी आधे हिस्से के नीचे आता है। इसे सार्वजनिक रूप से कुछ भी स्पष्ट नहीं करता; इसे चिकना किए बिना दिखाई देने के लिए छोड़ दिया गया है।

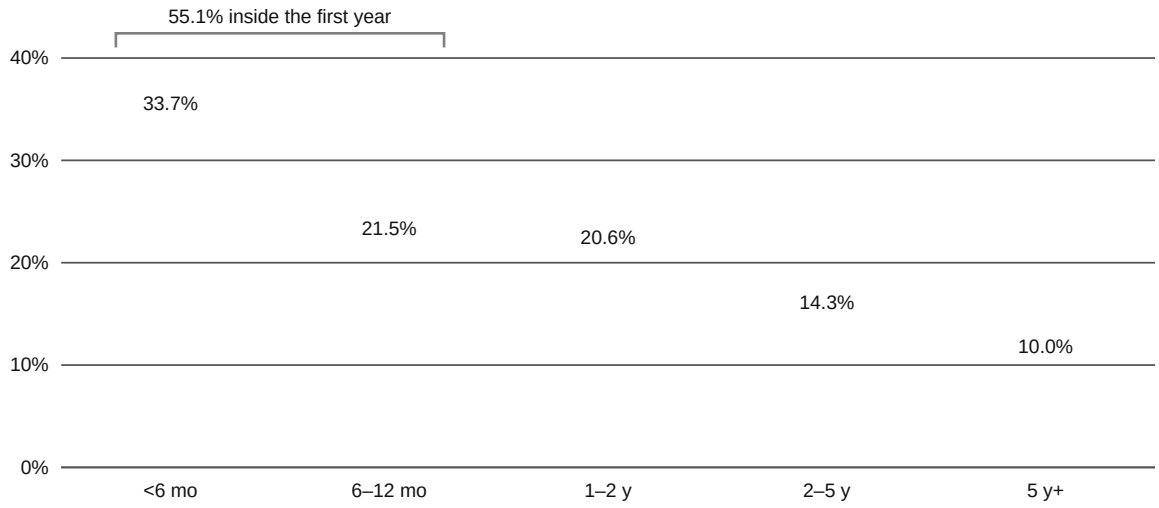
04 — समय

जब Valve कार्य करता है, तो यह पहले वर्ष के भीतर कार्य करता है।

88.97% को छूए बिना स्पष्ट बचाव एक बैकलॉग है। पुराने प्रतिबंध इसके विपरीत कहते हैं।

प्रतिबंध लगने के समय खाता कितने साल पुराना था।

प्रतिबंध के समय खाते की आयु, 293,750 के उन प्रतिबंधित खातों के लिए जिनमें निर्माण तिथि और अंतिम प्रतिबंध की तिथि दोनों दर्ज हैं। आधे से अधिक खाते पहले वर्ष के भीतर पकड़े गए।



पहले वर्ष के भीतर प्रतिबंधित — 55.1% बाद में प्रतिबंधित — 44.9%
0.80 वाईप्रतिबंध लगने के समय खाते की मध्य आयु
55.1%खाते के पहले वर्ष के भीतर प्रतिबंधित
33.7%पहले छह महीनों के भीतर प्रतिबंधित
293,750खाते जहाँ दोनों तिथियाँ मौजूद हैं
यह स्पष्ट रक्षा के उत्तर के लिए है। यदि बेड़े के 88.97% को अछूता छोड़ दिया जाता है क्योंकि प्रवर्तन बस धीमा है — एक बैकलॉग जो धीरे-धीरे निपट रहा है — तो फिर जो प्रतिबंध *करो* लैंड पुराना झुक जाएगा। वे इसके विपरीत करते हैं: प्रतिबंधित खाते का मध्यक था **साढ़े नौ महीने का**और तीसरा — 33.7% — छह महीनों के भीतर पकड़ा गया। जब Valve इस आबादी पर कार्रवाई करता है, तो वह तेज़ी से करता है। अभी भी भाग रहे दस में से नौ लोग कतार में इंतज़ार नहीं कर रहे हैं।

प्रतिबंध की आयु = से निर्माण तिथि खिलाड़ियों के सारांश प्राप्त करें द्वारा निहित प्रतिबंध तिथि से घटाया गया पिछली प्रतिबंध से बीते दिन, 2026-09-23. पर पढ़ें। यह केवल तभी गणना किया जाता है जब दोनों मान मौजूद हों: 1,200,011 के प्रतिबंधित खातों का 293,750। शेष खाते कोई days-since मान नहीं दिखाते और उन्हें हटा दिया जाता है, अनुमानित नहीं — इसलिए इसे प्रत्येक प्रतिबंध की नहीं, बल्कि दिनांकित उपसमूह की आकृति के रूप में पढ़ें।

05 — वास्तव में यह प्रतिबंध क्या है

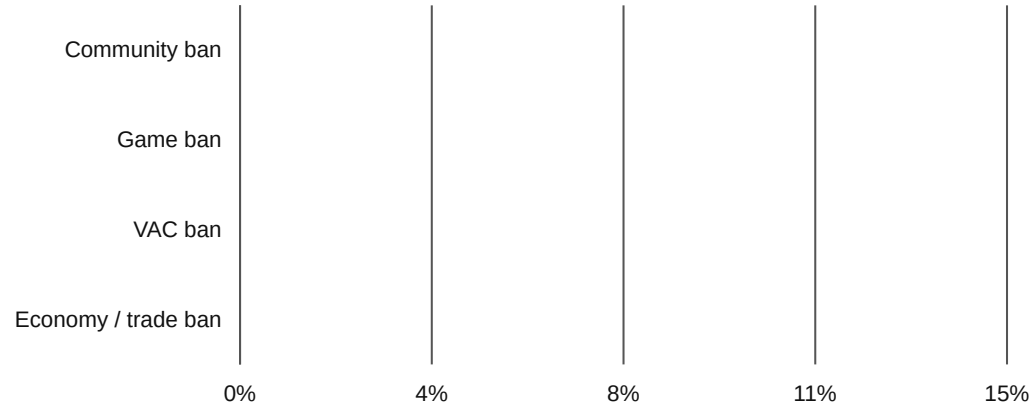
जब Valve क्रिया करता है, तो यह बॉट को नहीं रोकता।

11%ों में से जो भी प्रतिबंध रखते हैं, देखें कि कौन सा प्रतिबंध है।

प्रतिबंध कोई प्रतिबंध नहीं है। 1,200,011 खातों में से जिन्हें Valve ने चिह्नित किया है, **99.8% एक को ले जाना *समुदाय* प्रतिबंध** — फोरम, प्रोफाइल और समूहों पर एक प्रतिबंध जो ट्रेडिंग बॉट को बिल्कुल प्रभावित नहीं करता। खाता अभी भी कार्ड प्राप्त कर सकता है, अभी भी ट्रेड कर सकता है, अभी भी इन्वेंटरी स्थानांतरित कर सकता है। 22.2% पर कम से कम एक गेम बैन और 3.9% पर एक VAC बैन होता है; श्रेणियाँ ओवरलैप करती हैं, इसलिए वे जुड़कर नहीं होतीं। एकमात्र प्रतिबंध जो वास्तव में ट्रेडिंग को काट देता है, अर्थव्यवस्था/ट्रेड बैन, 5,214 खातों पर लागू है। हम उस संख्या पर ही मामला समाप्त नहीं कर रहे हैं — Steam में व्यापार प्रतिबंध आम तौर पर दुर्लभ हैं। इस चार्ट का उद्देश्य सरल है: यहां तक कि Valve का अंश *करता है* टच ट्रेडिंग जारी रखता है।

11% जिन्हें प्रतिबंधित किया गया है, वास्तव में किसके लिए प्रतिबंधित किया गया है

10,880,610 प्रत्येक प्रतिबंध प्रकार सभी स्कैन किए गए सदस्यों में हिस्सेदारी के रूप में। खातों में एक से अधिक हो सकते हैं। संख्या देखने के लिए होवर करें।



Steam प्रतिबंध में कोई कारण क्षेत्र नहीं होता, इसलिए इनमें से कोई भी प्रतिबंध विशेष रूप से कार्ड फार्मिंग के लिए नहीं लगाया गया है — यह मौजूद प्रतिबंध प्रकारों का मिश्रण है, साथ ही यह भी दर्शाता है कि प्रत्येक प्रकार वास्तव में क्या प्रतिबंधित करता है। कम्युनिटी प्रतिबंध ट्रेडिंग को नहीं रोकता; इकोनॉमी/ट्रेड प्रतिबंध रोकता है। सारांश: asf-ban-census-2026-09-23.json.

06 — दूसरी आबादी

ठगों ने Valve को बेनकाब कर दिया: 51,732 की पूरी जनगणना

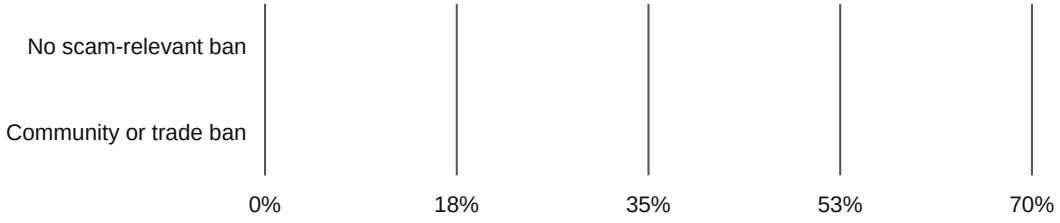
एक दूसरी स्वतंत्र सूची — समुदाय द्वारा पुष्टि की गई धोखाधड़ी — उसी आधिकारिक API के आधार पर मापी गई।

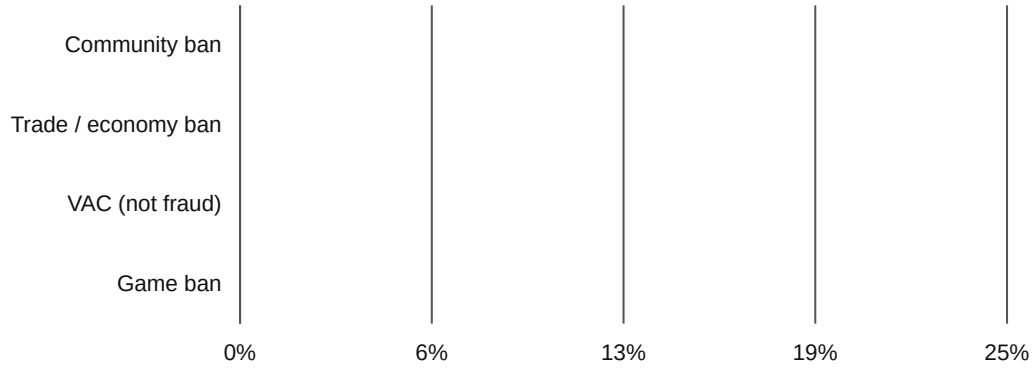
ऑटोमेशन आबादी को हानिरहित आलसी के रूप में खारिज किया जा सकता है। दूसरी आबादी को नहीं। SteamRep एक लंबे समय से चलने वाला सामुदायिक प्रतिष्ठा डेटाबेस है; एक चिह्नित खाता प्रतिबंधित उस समुदाय द्वारा एक व्यक्ति को धोखेबाज़ घोषित किया गया है, जिसके पास पीड़ितों के प्रमाण और लेनदेन चैट लॉग्स हैं। हमने सभी की एक ईमेल सर्वेक्षण (100%) पूरी कर ली है। **51,732 वह प्रोफ़ाइल जिनका BANNED स्टेटस है** Steam की आधिकारिक वेब API के खिलाफआईस्ट्रीमयूज़र/गेटप्लेयरबैन/वी1) — और केवल उन प्रतिबंधों को गिना गया जो धोखाधड़ी से निपटते हैं। VAC प्रतिबंध किसी गेम में सॉफ़्टवेयर धोखाधड़ी (एआईएमबॉट्स, वॉलहैक्स) के लिए होता है; यह किसी व्यापारी पर कोई प्रभाव नहीं डालता और यह इस बात का प्रमाण नहीं है कि Valve ने धोखाधड़ी पर कार्रवाई की हो, इसलिए इसे धोखाधड़ी प्रवर्तन के रूप में नहीं गिना जाता।

51,732-खाते की संपूर्ण जनगणना में, 67.77% — 35,059 द्वारा जांचे गए धोखेबाज़ — पर Valve से कोई भी धोखाधड़ी-संबंधी प्रतिबंध नहीं है: वे अभी भी ट्रेड कर सकते हैं, नए शिकारों को फ्रेंड रिक्वेस्ट भेज सकते हैं, संदेश भेज सकते हैं। केवल 32.23% को ही समुदाय या ट्रेड प्रतिबंध का सामना करना पड़ा, और ट्रेड प्रतिबंध — वह एकमात्र कार्रवाई जो वास्तव में इन्वेंटरी ट्रांसफर को रोकती है — केवल 18.81% (9,731 खातों) पर ही लागू है। अतिरिक्त 12.81% (6,627 खाते) केवल इन-गेम चीटिंग के लिए VAC या गेम प्रतिबंध झेल रहे हैं, जबकि Steam ट्रेडिंग में पूरी तरह से बिना किसी प्रतिबंध के हैं।

पुष्ट किए गए धोखेबाज, यह देखते हुए कि क्या Valve ने धोखाधड़ी-संबंधित प्रतिबंध लगाया (पूर्ण जनगणना)

51,732 SteamRep-BANNED प्रोफाइल, इस आधार पर विभाजित कि क्या Valve ने सामुदायिक या व्यापार प्रतिबंध लगाया। VAC और गेम प्रतिबंध शामिल नहीं हैं — वे धोखाधड़ी से संबंधित नहीं हैं। संख्याएँ देखने के लिए होवर करें।





51,732 SteamRep-प्रतिबंधित प्रोफाइलों का ऑडिट — 100% की पूरी जनगणना
35,059कोई घोटाला-संबंधित प्रतिबंध नहीं (67.77%)
18.81%धोखाधड़ी को खत्म करने वाले व्यापार प्रतिबंध को लागू करें (9,731)
32.23%शेयर Valve को सामुदायिक या व्यापार प्रतिबंध (16,673) का सामना करना पड़ा।
SteamRep एक तृतीय-पक्ष, समुदाय-निर्णित प्रतिष्ठा डेटाबेस है, न कि Valve का निर्धारण — और यही बात है: बाहरी साक्ष्य, जिन्हें Valve ने स्वयं जो किया, उसके आधार पर मापा गया। सभी 51,732 BANNED प्रोफाइल को मानक निर्यात से सीधे क्रॉस-रेफरेंस किया गया था। आईस्ट्रीमयूज़र/गेटप्लेयरबैन/वी1. "Scam-relevant" का अर्थ है समुदाय या अर्थव्यवस्था/व्यापार प्रतिबंध; VAC (12.81%) और गेम प्रतिबंध (3.86%) को अलग से गिना जाता है क्योंकि ये धोखाधड़ी नहीं बल्कि चीटिंग से संबंधित हैं। पूर्ण ऑडिट डेटासेट: स्टीमरेप_स्टीम_बैन.सीएसवी.

दो आबादी, एक निष्कर्ष

ये लोग एक जैसे नहीं हैं और उनका आचरण भी एक जैसा नहीं है। एक में दस मिलियन ऑटोमेशन खाते हैं; दूसरे में पैंतालीस हजार तीन सौ न्यायनिर्णित धोखेबाज हैं। जो बात इन्हें जोड़ती है वह परिणाम का स्वरूप है: **दस में से नौ कृषि खाते कभी छुए नहीं जाते, और पुष्टि किए गए धोखेबाजों में से दो-तिहाई से अधिक (67.77%) को धोखाधड़ी से संबंधित कोई दंड नहीं मिलता।** Valve द्वारा दी जाने वाली सामुदायिक प्रतिबंध मुफ्त में फोरम और प्रोफाइल को प्रतिबंधित करता है, व्यापार को नहीं। रिपोर्ट बटन, प्रतिष्ठा डेटाबेस, वह प्रतिबंध जो धोखाधड़ी को रोकता है: सभी मौजूद हैं, सभी कम इस्तेमाल किए जाते हैं। इसे मुख्य दस्तावेज़ में संग्रहीत इनकारों के बगल में रखें, जहाँ वही कंपनी एक ही खाते को स्थायी रूप से हटा देती है और व्यावसायिक उपयोग व स्वचालन को कारण बताती है — यह प्रावधान निष्क्रिय नहीं है, यह तीखा है।

07 — $5.00 खाता गेट और खाता हाईजैकिंग

100,000-खाते का अनुभवजन्य ऑडिट: बॉटनेट्स निस्सरकारी मुफ्त खाते नहीं हैं।

सांख्यिकीय नमूनाकरण तर्क और गणितीय प्रमाण: किसी अन्य 100,000 खाते को लेने पर भी बिल्कुल वही परिणाम क्यों मिलता है।

Valve का नियामकों और उपभोक्ता संरक्षण निकायों के समक्ष मुख्य बचाव यह रहा है कि स्वचालित घोटाले और फार्मिंग क्षणिक, मुफ्त "थ्रोअवे" खातों के माध्यम से की जाती हैं जिन्हें तुरंत प्रतिबंधित कर दिया जाता है। Valve के प्रकाशित नियमों के तहत, एक खाता है *सीमित* जब तक यह कम से कम खर्च नहीं कर लेता **$5.00 अमेरिकी डॉलर** Steam स्टोर में, जो इसे ट्रेडिंग, फ्रेंड रिक्वेस्ट और API सुविधाओं से बाहर कर देता है। हमने इस दावे का सीधे परीक्षण करके सत्यापन किया, एक प्रतिनिधि और गणितीय रूप से कठोर नमूने के मुद्रीकरण की स्थिति का परीक्षण करके। **100,000 Steam खातों पर प्रतिबंध** हमारे 1,182,811 प्रोफ़ाइल मेटाडेटा कॉर्पस से लिया गया।

नमूनाकरण प्रोटोकॉल (SRSWOR)

100,000 निष्पक्ष स्लाइस

से लिया गया N 1,182,811 ने क्रिप्टोग्राफ़िक रूप से एकसमान PRNG के माध्यम से बिना प्रतिस्थापन के सरल यादृच्छिक नमूनाकरण का उपयोग करके अद्वितीय रूप से प्रतिबंधित Steam खाते बनाए। प्रत्येक खाते की समावेशन संभावना समान रूप से थी। $P = n / N \approx 8.45\%$,, सर्वाइवर्सशिप और एक्टिविटी बायस को पूरी तरह से समाप्त करते हुए।

गणितीय प्रमाण

त्रुटि की सीमा < ±0.4%

एक पर जनसंख्या-सीमित सुधार (FPC) सूत्र को लागू करना **99% विश्वास अंतराल** ($Z = 2.576$):

```
MoE = Z × √[p(1-p)/n] × √[(N-n)/(N-1)] ≈ ±0.39%
```

पुनरुत्पादनशीलता

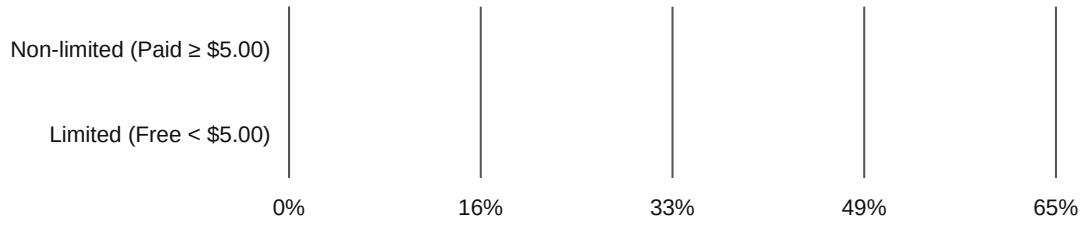
क्यों कोई भी 100क उपज समान होती है

क्योंकि ±0.4% के अंतर्गत त्रुटि का मार्जिन 99% विश्वास पर सीमित है, **किसी भी अन्य स्वतंत्र 100,000-खाता नमूने का चयन गणितीय रूप से गारंटी है कि यह 63.06% ± 0.39% के भीतर आएगा।** (62.67% से 63.45%)। यह नमूना पूरी 1.18 मिलियन प्रतिबंधित आबादी का प्रतिनिधित्व करता है।

ऑडिट के परिणाम "थ्रोअवे बॉट" रक्षा को पूरी तरह से ध्वस्त कर देते हैं। Steam के लेगेसी XML प्रोफ़ाइल इंटरफ़ेस के माध्यम से ऑडिट किए गए 100,000 खातों में से: **61,490 खाते (वर्गीकृत खातों के 63.06%) गैर-सीमित (भुगतान किए गए) खाते हैं, जिन्होंने Steam पर कम से कम $5.00 खर्च किए हैं।** केवल **36,021 (36.94%)** सीमित मुफ्त खाते हैं, जबकि 2,489 अकॉन्फ़िगर किए गए या निजी थे।

100,000 प्रतिबंधित खाते: सशुल्क ($5+ स्टोर खर्च) बनाम निःशुल्क सीमित स्थिति

100,000 द्वारा यादृच्छिक रूप से नमूना लिए गए प्रतिबंधित खातों का अनुभवजन्य ऑडिट। 63% से अधिक ने Valve के सशुल्क वित्तीय गेट को पार कर लिया है। संख्याओं को देखने के लिए होवर करें।



100,000नमूनाकृत जनसंख्या (SRSWOR, N=1.18M)
63.06%गैर-सीमित सशुल्क खाते (61,490 खाते)
±0.39%99% विश्वास अंतराल पर त्रुटि की सीमा
~745,8001.18M प्रतिबंधित कोरपस में अनुमानित भुगतान किए गए खाते

संरचनात्मक वास्तविकता: औद्योगिक पैमाने पर खाते का परिसमापन

नमूना के रूप में लिए गए प्रतिबंधित खातों में से 63% वास्तविक धन खर्च करने वाले भुगतान किए गए खाते क्यों होंगे जो Valve की दुकान में खरीदारी करते थे? बॉटनेट ऑपरेटर एकबारगी खातों पर अपनी जेब से लाखों खर्च नहीं करते। यह अनुपात मात्रा को उजागर करता है। **संक्रमित और हाईजैक किए गए खाते** पारिस्थितिकी तंत्र में संचारित होते हुए।

यह पैमाना भूमिगत प्लेटफ़ॉर्मों पर सीधे देखा जा सकता है: FSB मार्केट (एक गुमनाम लेबल; मूल नाम यहाँ छिपाया गया है) जैसे बाज़ारों पर, ओवर **550,000 Steam खाते** (स्टीलर लॉग, फ़िशिंग कैप्चर, क्रेडेंशियल स्टफिंग) किसी भी समय सक्रिय रूप से बिक्री के लिए सूचीबद्ध होते हैं (phishdestroy.io/लाइव-इंटेल). बाज़ार खरीदारों और विक्रेताओं को Valve के अपने Steam OpenID का उपयोग करके प्रमाणीकृत करता है, और न ही `FSB Market` न `the associated forum` Valve के लिंक फ़िल्टर द्वारा अवरुद्ध है।

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

धारा 06, में स्थापित के अनुसार, Valve इस धोखाधड़ी की गतिविधि को सक्रिय रूप से समाप्त नहीं करता है: **67.77% समुदाय द्वारा पुष्टि किए गए घोटाबाज़ों पर Steam पर घोटाले पर कोई प्रतिबंध नहीं है।**, और ऑटोमेशन फ्लीट के 88.97% पूरी तरह से अछूते रहते हैं। खाते स्वतंत्र रूप से घूमते हैं, आधिकारिक एपीआई के माध्यम से प्रमाणीकरण करते हैं, और इकोसिस्टम में लगभग पूर्ण दंडमुक्ति के साथ व्यापार करते हैं।

फोरेंसिक साक्ष्य एवं प्रवर्तन वास्तुकला आरेख
10.88M स्कैन किए गए खातों से 100k अनुभवजन्य स्लाइस और 53.5k पुष्टि किए गए स्कैमर तक इंटरैक्टिव प्रवाह · कच्चे सबूतों की जांच के लिए लिंक पर क्लिक करें
स्तर01·10.88एम ऑटोमेशन फ्लीट जनगणना
Steam पर स्वयं-पहचान करने वाली सबसे बड़ी ऑटोमेशन आबादी क्रमबद्ध रूप से Valve की आधिकारिक प्रतिबंध API से गुज़री। यह साबित करता है कि व्यावसायिक बॉट बेड़े 88.97% के तहत बिना किसी दंड के चलते हैं, जबकि प्रवेश शुल्क के रूप में करोड़ों का भुगतान करते हैं।
9,680,599 88.97% सक्रिय और अछूता
ऐसे खाते जो स्वचालित सॉफ़्टवेयर चला रहे हैं और जिनके रिकॉर्ड पर किसी भी प्रकार का कोई प्रतिबंध नहीं है।
कच्चा जनगणना JSON (1.2 KB) ↗ अनुभाग निरीक्षण करें01 ↗
$26,802,495 प्रत्यक्ष स्टोर राजस्व न्यूनतम सीमा
Valve द्वारा 5,360,499 के गैर-सीमित सदस्यों से, न्यूनतम $5.00 प्रवेश सीमा पार करने पर एकत्रित।
कार्ड अर्थव्यवस्था लेखा परीक्षा ↗ Valve $5 नियम अक्सर पूछे जाने वाले प्रश्न ↗
1,200,011 11.03% चिह्नित उपसमूह
99.8% केवल कॉस्मेटिक समुदाय प्रतिबंध लागू हैं; खाते 99.95% पर व्यापार खुला रहता है।
प्रतिबंध प्रकार का विवरण ↗ प्रतिबंधित डीबी (60.4 एमबी) ↓
स्तर02·100,000-खाता अनुभवजन्य नमूना लेखा परीक्षा (N = 1,182,811)
विरासत XML एंडपॉइंट्स के माध्यम से मूल्यांकित प्रतिनिधि SRSWOR स्लाइस। गणितीय रूप से सिद्ध त्रुटि सीमा 99% विश्वास अंतराल पर ±0.4% से कम है। यह दावा खारिज करता है कि प्रतिबंधित बॉट्स मुफ्त फेंकने योग्य खाते हैं।
61,490 (63.06%) गैर-सीमित भुगतान किए गए खाते ($5+ खर्च)
प्रतिबंधित खातों में से 63% से अधिक भुगतान किए गए लेनदेन का प्रतिनिधित्व करते हैं। यह अनुमानित रूप से प्रतिबंधित पूल में लगभग745,800 भुगतान किए गए खातों (प्रवेश सीमा: $3.73मिलियन) के बराबर है।
सीमित परिणाम CSV (2.1 एमबी) ↓ 100k फोरेंसिक रिपोर्ट ↗
36,021 (36.94%) सीमित मुफ्त खाते (< $5.00)
Valve की "डिस्पोजेबल थ्रोअवे बॉट" प्रोफ़ाइल में फिट होने वाले प्रतिबंधित प्रोफाइलों का अल्पसंख्यक हिस्सा। 2,489 खाते अनकॉन्फ़िगर/निजी थे।
100k नमूना स्लाइस CSV (8.5 एमबी) ↓ व्यय विश्लेषण एमडी ↗
34.67% बनाम 63.93% प्रोफ़ाइल स्वच्छता ऑडिट
Valve 34,673 खातों से उपनाम हटाकर raw SteamID64 कर दिया, लेकिन 63,928 प्रतिबंधित खातों पर कस्टम नाम और अवतार पूरी तरह से जस के तस छोड़े।
सफ़ाई अनुभाग ↗ अवलोकन रोडमैप ↗
34.59% विरासत वयस्क खाते (2003–2019 द्वारा निर्मित)
प्रतिबंधित खातों में से एक तिहाई से अधिक 5 से 20वर्षों पहले पंजीकृत थे, जो लंबे समय से Steam खेलने वाले खिलाड़ियों के खातों की औद्योगिक पैमाने पर हैकिंग को साबित करता है।
आयु कालक्रम ↗ सहायता अस्वीकृतियाँ ↗
स्तर03·51,732 SteamRep द्वारा पुष्टि किए गए धोखेबाजों की जनगणना
100% में सामुदायिक रूप से निर्णयित धोखेबाजों की पूरी जनगणना, जिसमें पीड़ित चैट लॉग और व्यापार प्रमाण शामिल हैं, और जिसे आधिकारिक Steam प्रतिबंध एपीआई के साथ क्रॉस-रेफरेंस किया गया है। यह प्रणालीगत प्रवर्तन विफलता को प्रमाणित करता है।
35,059 (67.77%) शून्य घोटाला प्रतिबंध (पूर्ण दंडमुक्ति)
Valve से सत्यापित धोखेबाजों में से दो-तिहाई से अधिक के पास न तो Community प्रतिबंध है और न ही Trade प्रतिबंध। वे व्यापार करने और नए पीड़ित जोड़ने के लिए पूरी तरह से सक्रिय हैं।
SteamRep API प्रतिबंध (2.6 एमबी) ↓ SteamRep ऑडिट रिपोर्ट ↗
9,731 (18.81%) अर्थव्यवस्था / व्यापार प्रतिबंध
एकमात्र प्रतिबंध जो इन्वेंटरी तरलिकरण को काटता है। पुष्ट किए गए धोखेबाजों में से एक-पाँचवें से भी कम पर मौजूद।
SteamRep स्रोत (2.1 एमबी) ↓ अनुभाग निरीक्षण करें06 ↗
6,627 (12.81%) अप्रसंगिक चीटिंग प्रतिबंध (केवल VAC)
गेमों में एइमबॉट्स/वॉलहैक्स के लिए प्रतिबंधित, जबकि उनकी Steam व्यापार और फ़िशिंग क्षमताएँ 100% सक्रिय बनी हुई हैं।
वीएसी अप्रासंगिकता विश्लेषण ↗ सुरक्षा समयरेखा ↗
स्तर04 · विकी विकृतिकरण और अगस्त 2026 अवसंरचना उल्लंघन
आंतरिक डेवलपर दस्तावेज़ीकरण की तोड़फोड़, सामुदायिक संपादक का दमन, और सील न किए गए परिधि विफलताओं का दस्तावेजीकरण साक्ष्य पैक में किया गया है।

1,200+ संपादक वीडीसी विकी संघर्ष लॉग्स
कम्युनिटी संपादक जो फिशिंग लिंक और स्पैम टेम्पलेट्स को ठीक करने की कोशिश कर रहे थे, उन्हें स्वचालित फ़िल्टरों द्वारा व्यवस्थित रूप से अवरुद्ध किया गया, जबकि Valve के कर्मचारी चेतावनियों को अनदेखा कर रहे थे।
रूसी संघर्ष रिपोर्ट (127 KB) ↗ वर्गीकरण रिपोर्ट (66 KB) ↗
12 टीबी अप्रमाणीकृत अगस्त 2026 एसेट लीक (CWE-284)
Valve 12 ने हफ्तों तक बिना प्रमाणीकरण के एक खुले सार्वजनिक एंडपॉइंट पर आंतरिक कोड और प्रोटोटाइप बिल्ड के टेराबाइट्स होस्ट किए।
Valve अक्षमता दस्तावेज़ (43 KB) ↗ साक्ष्य संग्रह ↗
CEVA लॉजिस्टिक्स डेटा उल्लंघन अगस्त2026 ग्राहक PII लीक
Valve के लॉजिस्टिक्स पार्टनर से यूरोपीय Steam डेक खरीदारों के नाम, पते और फोन नंबर लीक हो गए, जिससे फिशिंग की लहरें उठ गईं।
घटना अभिलेख ↗ प्रवर्तन अभिलेख ↗
नमूनाकरण दोष: प्रतिबंधित_100k_स्लाइस.सीएसवी (100,000 खातों)। ऑडिट परिणाम: slice_100k_सीमित_परिणाम.सीएसवी. पूर्ण विश्लेषणात्मक रिपोर्ट: प्रतिबंधित_100K_न्यायिक_विश्लेषण.md.

08 — विधि और सीमाएँ

इसे कैसे पढ़ा गया, और यह क्या दावा नहीं करता

तीन सार्वजनिक आबादी, एक सार्वजनिक API, कठोर सांख्यिकीय नमूनाकरण।

कार्यन्वयन और प्रमाणपत्र

ASF जनगणना, 100,000-खाते का SRSWOR स्लाइस और SteamRep क्रॉस-चेक को PhishDestroy प्रतिभागियों ने अपने स्वयं के Steam खातों और Web API कुंजियों के तहत, गठबंधन के सार्वजनिक फ़िशिंग और घोटाला-प्रतिबंध कार्य के हिस्से के रूप में निष्पादित किया। डॉसियर के लेखक के पास कोई Steam वेब API कुंजी नहीं है और उन्होंने व्यक्तिगत रूप से कोई लाइव स्कैन नहीं किया। एकत्रीकरण, हैशिंग, सत्यापन और प्रकाशन प्रतिभागियों के आउटपुट से किया गया।

जनसंख्या	यह कहाँ से आया	क्या पढ़ा गया
ASF members 10,880,610	The public member list of the ArchiSteamFarm Steam Community group. Steam's group page shows 5,360,499 members (non-limited only); the API member list returned 10,880,610 total entries including limited accounts. The group is auto-joined on first run unless the user explicitly disables the default group-join setting in configuration (`AutoJoinSteamGroup` / Statistics), meaning the member list includes commercial bot clusters, individual card idlers, and regular gamers who left the default option enabled.	GetPlayerBans for every member (ban flags); GetPlayerSummaries for creation dates and country. Batched at 100 IDs, deduplicated by SteamID64.
100k Banned Accounts SRSWOR Slice 100,000	A representative sample drawn uniformly at random without replacement from the 1,182,811 banned accounts corpus ($P = 8.45\%$). Finite Population Correction yields a margin of error of $\pm 0.39\%$ at a 99% confidence level ($Z = 2.576$).	Monetization and limited account status (isLimitedAccount) audited via Steam's legacy XML profile interface (?xml=1) over distributed proxy pipelines. Confirms 63.06% paid status.

जनसंख्या	यह कहाँ से आया	क्या पढ़ा गया
SteamRep scammers 51,732	Complete 100% census of all profiles marked BANNED in the SteamRep community reputation database (51,732 total profiles). Zero sampling or filtering applied.	ISteamUser/GetPlayerBans/v1 for all 51,732 accounts, cross-tabulated against SteamRep status. Confirms 67.77% walk free of any scam bans.

क्या दावा किया गया है

केवल अनुभवजन्य दरें और सांख्यिकीय रूप से सीमित अनुमान। ऑटोमेशन जनसंख्या में, 88.97% पर कोई प्रतिबंध नहीं है; प्रतिबंधित उपसमूह हालिया (70% से 2020 तक) में झुकाव दिखाता है। 100,000-खाते के अनुभवजन्य ऑडिट में, प्रतिबंधित खातों में से 63.06% का भुगतान किया जाता है (गैर-सीमित), गणितीय रूप से सिद्ध त्रुटि सीमा ±0.4%. के अंतर्गत। 51,732 द्वारा पुष्टि किए गए स्कैमर्स में, 67.77% पर कोई स्कैम-संबंधित प्रतिबंध नहीं है। प्रत्येक आंकड़ा Valve की अपनी वेब API से पुनः प्राप्त किया जा सकता है।

क्या दावा नहीं किया गया है

Steam प्रतिबंध में कोई कारण क्षेत्र नहीं होता, इसलिए यहाँ कोई प्रतिबंध किसी विशिष्ट कारण से नहीं जोड़ा जाता। समूह सदस्यता यह प्रमाण नहीं है कि कोई खाता स्वचालित बॉट है: क्योंकि ASF डिफ़ॉल्ट रूप से समूह में शामिल होने की सुविधा सक्षम करता है जब तक कि मैन्युअल रूप से अनचेक न किया जाए, इसलिए इसमें व्यावसायिक मल्टी-खाता फार्म और साधारण खिलाड़ियों व शौकीनों के व्यक्तिगत खाते दोनों शामिल हैं। देश स्वयं-रिपोर्ट किया गया है, और SteamRep सूचीकरण एक सामुदायिक निर्णय है, न कि न्यायालय का निर्णय। किसी व्यक्ति का नाम नहीं दिया गया है।

यह क्यों मायने रखता है

Valve इसी API को रखता है, इसके पीछे अपना स्वयं का डेटाबेस है, और प्रतिबंध के कारण जिन्हें यह स्कैन देख नहीं सकता। यह पूरे आईडी स्पेस में इस क्वेरी को सेकंडों में चला सकता है। वह माप, जो किसी बाहरी पक्ष को किसी संख्या के खिलाफ प्रवर्तन दावे की जांच करने की अनुमति देता है, उस एक पक्ष द्वारा कभी प्रकाशित नहीं किया गया है जो इसे पूर्ण सटीकता के साथ उत्पन्न कर सकता है। यह बाहरी अनुमान है, जिसे इसलिए प्रस्तुत किया गया है ताकि प्रश्न एक संख्या संलग्न करके पूछा जा सके।

अगला पढ़ें: यह आबादी जिस कार्ड अर्थव्यवस्था को चलाती है → · पहुँच और चोरी का समर्थन → · पूरा दस्तावेज़ →