L'atlas de ce que «Steam» ne peut pas transporter — Le dossier «Steam»

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

Atlas des échelles de prix de Skin — La « falaise de liquidité »

Les étapes de Valve sur les marchés *là où l'argent prend sa source.*

CE QUE CETTE SECTION DÉMONTRERA
Cet atlas visuel analyse les catégories de produits d'30,266s sur cinq catalogues de places de marché, en évaluant la couverture du marché au-dessus et en dessous du seuil d'inscription fixé par Valve. En dessous du plafond de $1,800, Steam héberge 95.3% de catégories actives ; juste au-dessus, la couverture officielle chute à 1.9% (avec une couverture de 0.0% sur les actifs corroborés). Cela met en évidence une rupture brutale et structurelle de la liquidité, Valve déléguant la découverte des transactions de grande valeur à des plateformes externes tout en conservant le contrôle total de la conservation des actifs sous-jacents.

← Retour au dossier de synthèse destiné aux dirigeants
Chaque objet CS2 dont le prix était disponible sur cinq places de marché a été classé dans une fourchette de prix en fonction de son prix de vente le plus bas, et chaque fourchette a été évaluée selon un seul critère : quelle part de celle-ci est encore disponible sur le Community Market d'Valve. En dessous du plafond d'annonces fixé par Valve, la réponse est **95.3%**. Au-dessus, la réponse est **1.9%**. La baisse n'est pas progressive et elle ne correspond pas à la baisse de la demande : elle correspond exactement à la règle publiée. Parmi les **248 les catégories de produits pour lesquelles deux places de marché ou plus fixent indépendamment des prix supérieurs au plafond, 100.0% ne disposent d'aucune fiche produit sur Steam.**

Regardez la falaise ↓ Ouvrir la galerie des articles de la collection «419 » Méthode et limites
30,266 catégories d'articles mesurées
95.3% des éléments hors capital détenus par l'Steam
1.9% des articles hors quota proposés par Steam
$78.6M valeur inférieure de l'ensemble corroboré

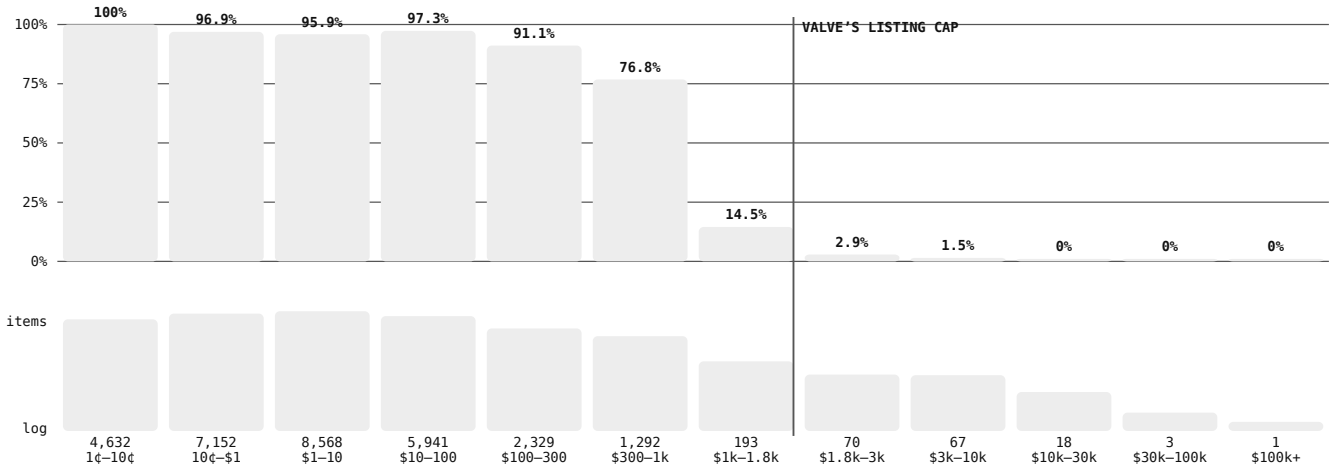
01 / la mesure

La falaise s'effondre selon la règle, et non à la demande

Chacune des catégories d'articles « 30,266 » ci-dessous est classée dans une tranche en fonction de son **le moins cher** Enquête en direct sur BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 et C5Game ; seuls les articles cités sur au moins deux de ces sites sont pris en compte, de sorte qu'aucune annonce optimiste ne puisse inventer de toutes pièces un membre du groupe. Le graphique du haut indique la part de marché que chaque groupe détient encore sur la plateforme Valve.

Part de chaque tranche de prix proposée par le marché communautaire «Steam»

en haut : couverture de la vapeur · en bas : nombre d'éléments par bande, échelle logarithmique



égal ou inférieur au plafond de cotation d'Valve au-delà du plafond — la règle d'Valve interdit la cotation catégories d'articles dans le groupe

La « couverture » signifie qu'une demande en direct Steam existait pour cette catégorie au moment de la capture. Le graphique du bas est logarithmique car le catalogue est en grande majorité composé d'articles bon marché : une lecture linéaire aplatirait toutes les fourchettes de prix supérieures à $300, les ramenant au niveau de la ligne de base.

Ce que la forme exclut

Si les produits coûteux étaient simplement impopulaires, la couverture diminuerait progressivement à mesure que les prix augmenteraient. Or, ce n'est pas le cas. Elle se maintient à 76.8% sur toute la fourchette comprise entre $300–$1k, puis s'effondre à 14.5% dans la fourchette située juste en dessous du plafond et à 2.9% dans celle située juste au-dessus. Un effet lié à la demande ne tient pas compte de l'endroit où Valve a fixé son plafond. Une règle, en revanche, en tient compte.

Fourchette de prix	Catégories d'articles	Avec une question en direct sur Steam	Steam couverture	Exemplaires répertoriés sur Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

Les variantes de modèle et de phase sont exclues de cette échelle : Steam ne mentionne pas le niveau « blue-gem » ni la phase « Ruby » comme des entrées distinctes sur le marché ; les prendre en compte reviendrait donc à sous-estimer la couverture d’Steam. Si l’on ne tient pas compte de l’exigence des deux places de marché, ce même classement donne 79.1% en dessous du plafond et 6.5% au-dessus pour l’ensemble des articles 37,204 — un écart plus marqué, reposant sur des données moins solides, ce qui explique pourquoi ce chiffre n’est pas celui cité.

02 / notation fondée sur des éléments probants

Un prix demandé n'est pas un prix

N'importe qui peut mettre en vente un P2000 à dix millions de yuans ronds. Avant qu'un chiffre figurant sur cette page ne soit utilisé à quelque fin que ce soit, il est classé en fonction du nombre de plateformes de vente qui proposent ce produit à un prix supérieur au plafond fixé, et de la concentration des cotations autour de cette valeur. Seuls les classements A et B sont pris en compte — ici comme partout ailleurs dans ce dossier.

A Trois étagères ou plus sont identiques

Au moins trois places de marché proposent ce produit à un prix supérieur au plafond fixé, et leur prix médian se situe à moins d'25%s du prix le plus bas. **197 catégories, 18,218 exemplaires,76,585,587.**

Absents de «Steam » : **100.0%**.

B Les deux étagères sont identiques

Deux places de marché s'accordent au-dessus du plafond, ou trois s'accordent de manière moins stricte. **51 catégories, 176 exemplaires, $2,038,814.**

Absents de «Steam » : **100.0%**.

C Une étagère — non utilisée

Une seule place de marché affiche la seule offre supérieure au plafond. **171 catégories, exemplaires de « 247 ».** Présentés dans la galerie à titre d'exhaustivité et non pris en compte dans aucun des totaux figurant sur cette page.

Il s'agit de demandes de prix, et non de preuves d'un prix.

Ce qu'a coûté cette correction, et ce qu'elle a permis d'obtenir

En supprimant la note « C », on élimine les mentions «171» et «$3,825,125» du titre. Ce qui reste est plus concis et beaucoup plus difficile à contester : **248 catégories, 18,394 exemplaires répertoriés, $78,624,401, et 100.0% d'entre eux — absolument tous — sont absents du marché de Valve.** Ce sont les lignes de catégorie C qui ont entraîné la variation du chiffre ; elles sont affichées, et non masquées.

Entrées classées comme « artefacts »

Tout devis dépassant de plus de trois fois le cours vendeur le plus bas pour le même article est écarté. Convertis au taux que les données elles-mêmes suggèrent, la plupart d’entre eux correspondent à des montants en CNY arrondis — ce qui indique qu’il s’agit d’une valeur par défaut ou d’un plafond fixé par la plateforme plutôt que d’une offre réelle. En effet, chaque total affiché sur cette page utilise le **le moins cher** Il faut savoir qu'aucun de ces personnages n'aurait jamais pu gonfler un chiffre ; ils ont été écartés afin qu'aucun d'entre eux ne puisse non plus faire l'objet d'un titre à la une.

Article	Demande en direct la moins chère	Mettre de côté
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Toutes les catégories d'419, avec l'objet auquel chaque prix se rapporte

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/skin_atlas#gallery

04 / où est-il allé à la place ?

Les rayons qui proposent ce que Steam ne propose pas

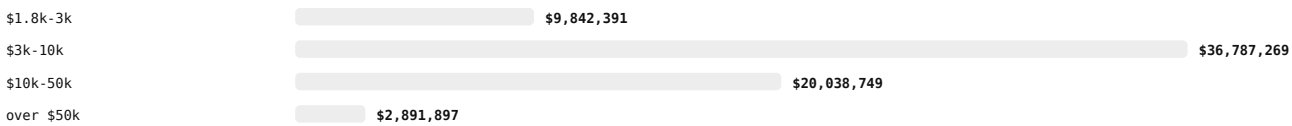
Les mêmes annonces, regroupées par plateforme sur laquelle elles sont publiées. Il s'agit d'un décompte des endroits où se trouvent les exemplaires. **répertorié**, ce qui n'est pas la même chose que leur lieu de propriété et n'est pas interprété ici comme tel.

Valeur minimale des annonces dépassant le plafond, par place de marché
prix de vente le plus bas × nombre d'exemplaires référencés sur cette étagère



Territoires, dans l'ordre indiqué ci-dessus : YouPin 898 — Chine · BUFF163 — Chine · C5Game — Chine · CSFloat — États-Unis · Skinport — Allemagne / Malte. Un même article physique pouvant figurer sur plusieurs de ces rayons, ces chiffres ne doivent en aucun cas être additionnés à ceux d'un autre marché.

Valeur minimale par tranche de prix
comment l'argent est réparti au-delà du plafond

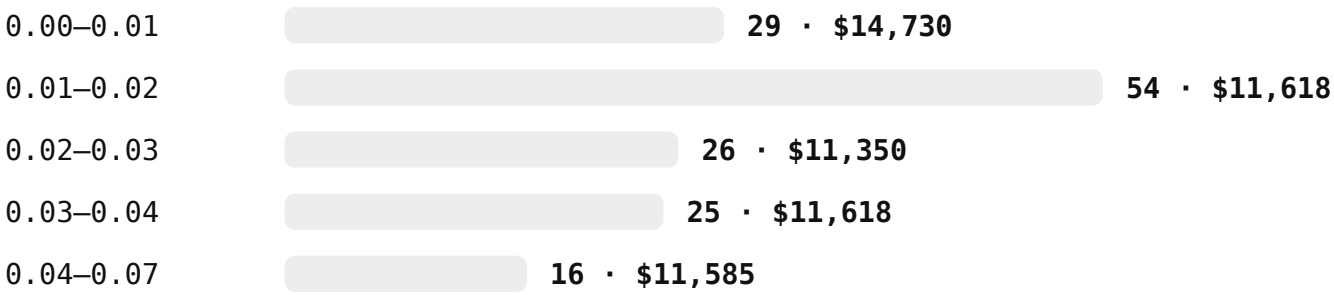


05 / une pénurie que l'on peut quantifier

À quel point l'offre est-elle réellement limitée ?

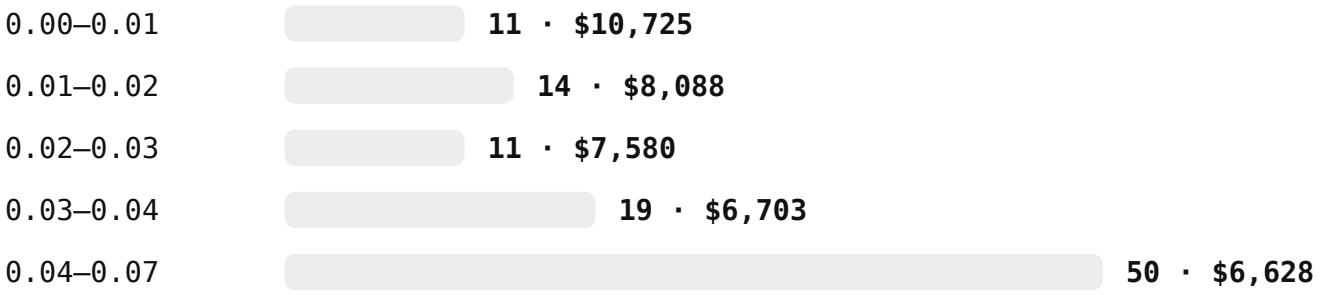
Chaque objet CS2 est associé à une valeur d'usure, et les places de marché publient le nombre d'exemplaires se situant dans chaque tranche de cette valeur. Ainsi, le terme « rare » passe du statut d'adjectif à celui de chiffre — et c'est ce chiffre qui explique pourquoi un seul compte piraté vaut la peine qu'on lui consacre un kit de phishing sur mesure.

AWP | L'histoire du dragon
150 en vente · à partir de11,350 $



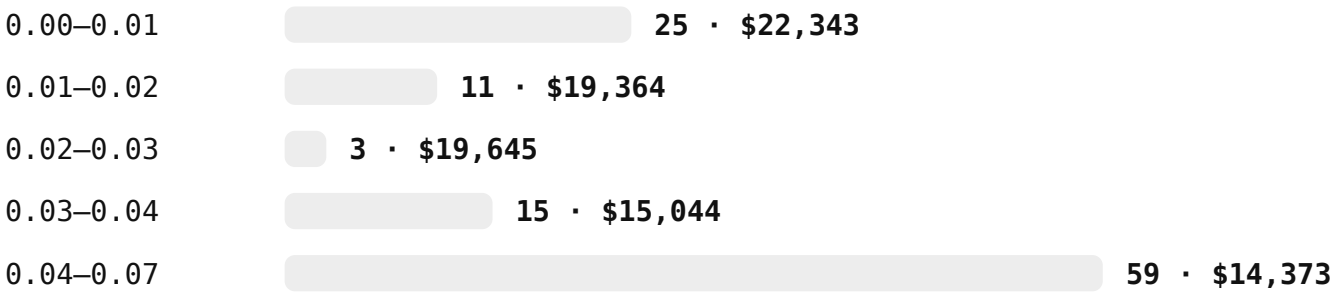
AWP | Dragon Lore (neuf, sorti d'usine)

M4A4 | Howl
105 en vente · à partir de6,628 $



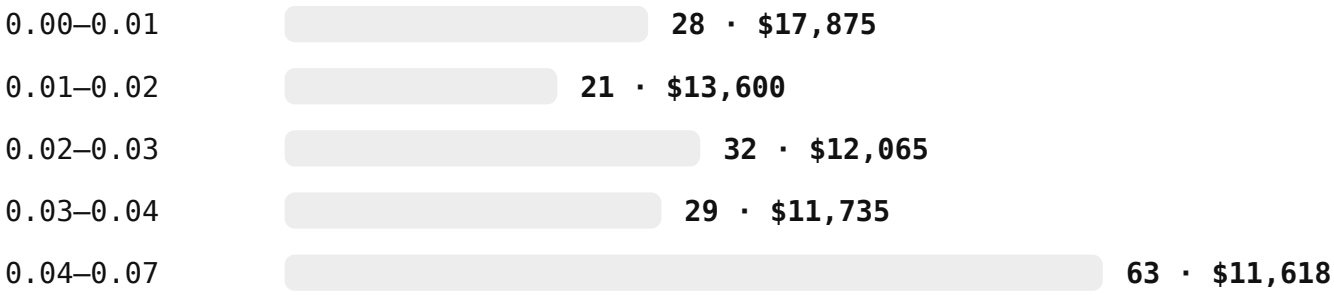
M4A4 | Howl (neuf d'usine)

AK-47 | Wild Lotus
113 en vente · à partir de14,373 $



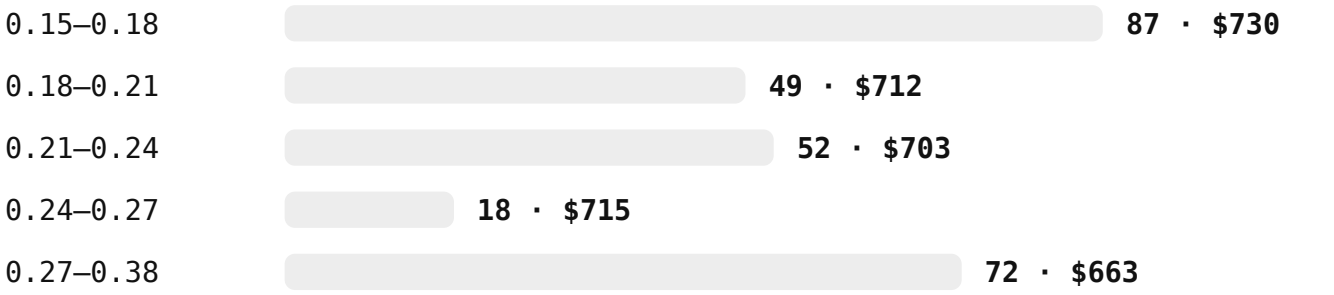
AK-47 | Wild Lotus (Neuf d'usine)

AWP | Gungnir
173 en vente · à partir de11,618 $



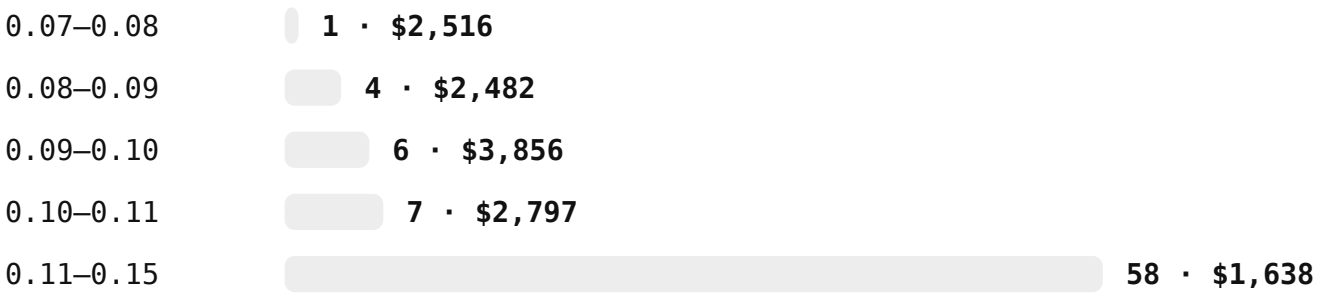
AWP | Gungnir (neuf d'usine)

AK-47 | Serpent de feu
278 en vente · à partir de663 $



AK-47 | Serpent de feu (testé sur le terrain)

Cémenté (tous les niveaux / gemme bleue)
76 en vente · à partir de1,638 $



AK-47 | Cémenté (usure minime) | Niveau 1

Les fourchettes correspondent aux fourchettes de liquidité propres à la place de marché ; seules les fourchettes comportant au moins une cotation en temps réel sont prises en compte. Le prix indiqué à côté de chaque barre correspond au cours vendeur en temps réel le plus bas de cette fourchette ; ainsi, la prime liée à une faible liquidité est directement lisible, sans qu'il soit nécessaire de la préciser.

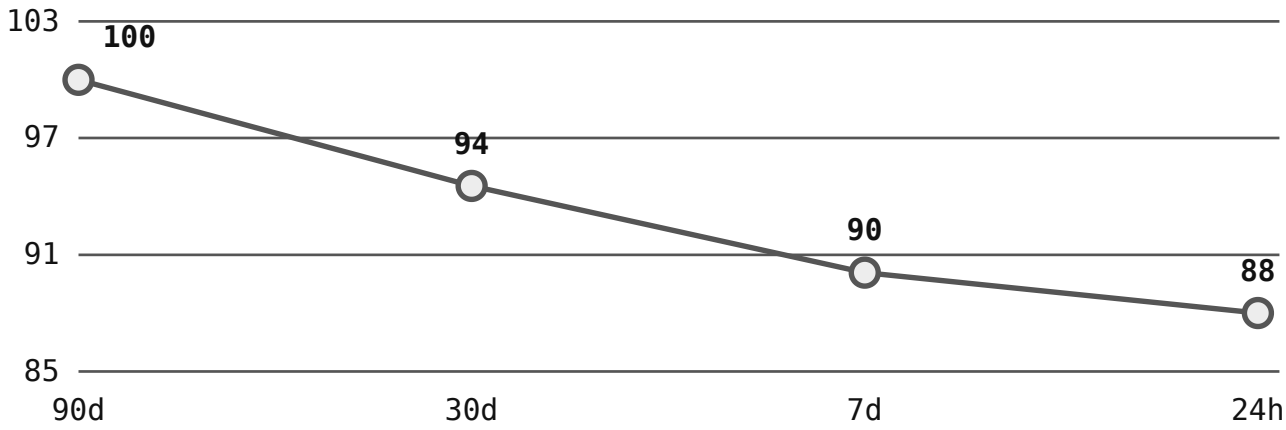
06 / mouvement, mesuré à partir de Steam

Ce qu'ont réellement réalisé les rayons des marques tierces

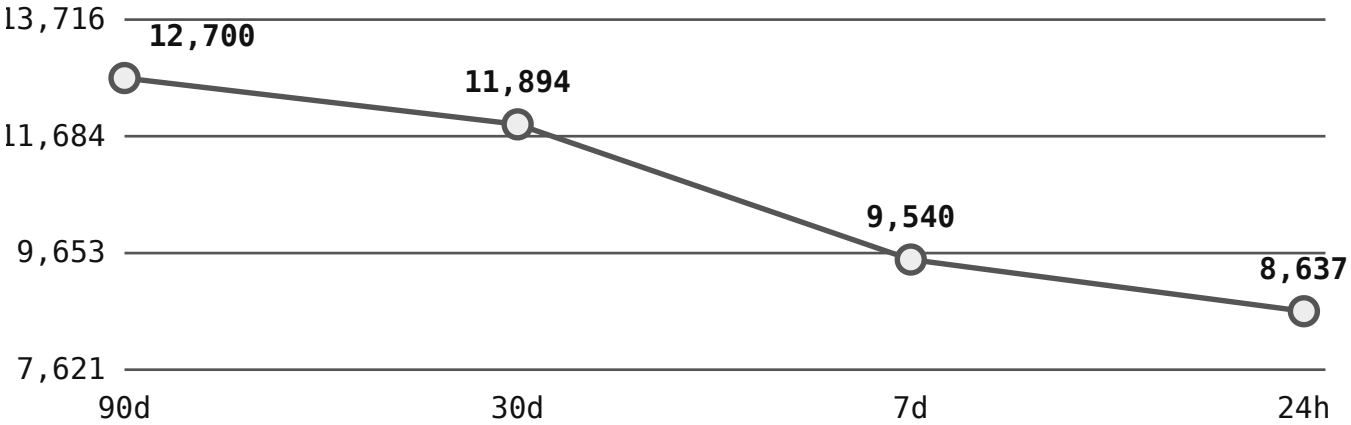
Valve ne publie pas d'historique exploitable à ce niveau, et ce dossier n'en revendique aucun. Skinport publie en revanche ses propres ventes conclues au cours des dernières 24 heures, 7, 30 et 90 jours, et c'est là toute la dimension temporelle disponible ici : un prix médian réalisé par fenêtre glissante, indexé de sorte que la médiane du jour 90-soit 100. **Aucune donnée relative à l'Steame n'est prise en compte dans aucun des deux graphiques.**

Prix médian réalisé, fenêtre glissante

indexé sur la médiane quotidienne de l'indice «90-» · 6,758 articles avec 20+ ventes



Ventes réalisées par jour
mêmes articles, mêmes vitrines



Il s'agit de deux graphiques distincts et non d'un seul comportant deux échelles verticales : un indice et un nombre quotidien ne partagent aucune unité commune, et les représenter sur un axe commun conduirait à une comparaison non valable. Les fenêtres sont imbriquées et glissantes — le chiffre journalier 90-inclut le chiffre horaire 24-— il ne s'agit donc pas d'une série quotidienne et elle ne doit pas être interprétée comme telle. Ce que ces données mettent en évidence est précis et clairement énoncé : sur les fenêtres glissantes publiées par Skinport, le prix médian réalisé est resté inférieur à sa propre médiane sur 90-jours et le nombre quotidien de ventes a baissé en conséquence.

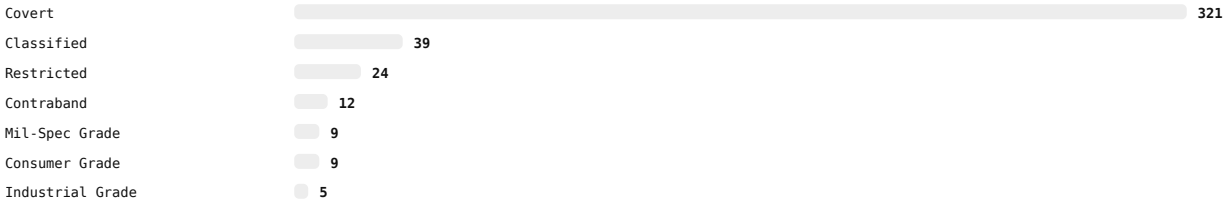
Skinport ventes réalisées. Les fenêtres sont imbriquées et glissantes ; chaque point correspond donc au prix médian réalisé sur la fenêtre glissante, indexé par rapport à la médiane du jour 90-. Il ne s'agit pas d'une série quotidienne et aucune donnée d'Steams n'est prise en compte.

07 / de quoi est-il fait ?

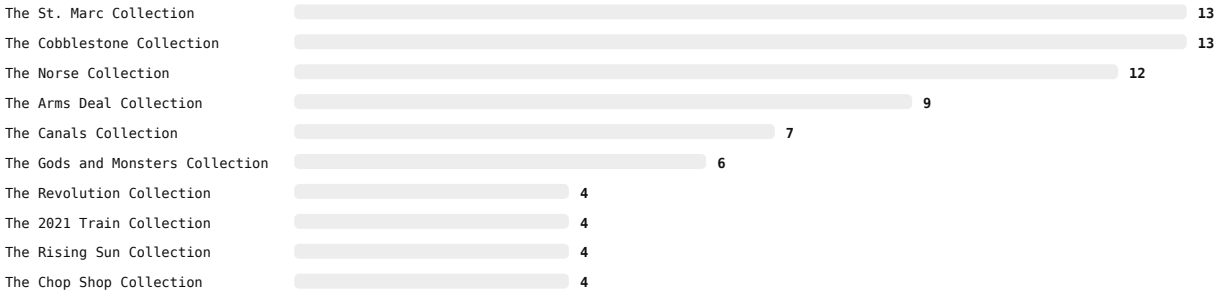
Des autocollants vieux de seize ans et une poignée de gants

L'ensemble présenté ci-dessus ne représente pas une partie significative du marché. Il se concentre sur quelques pièces rares et quelques collections, dont plusieurs ne sont plus du tout disponibles — ce qui explique précisément pourquoi l'offre ne peut pas s'adapter au prix.

Catégories au-dessus de la limite, classées par rareté
nombre de catégories d'articles



Catégories au-dessus de la barre, par collection
les dix meilleures collections



Par catégorie : skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / le montant le plus élevé que quelqu'un ait réellement payé

Des sommets soutenus par une transaction, et non par une cotation en bourse

Tous les autres prix figurant sur cette page correspondent à un *demander* — ce que souhaite un vendeur. Il s'agit notamment de *ventes*: le montant le plus élevé d'une transaction Skinport enregistrée pour chaque article, sur les 90 derniers jours. C'est le seul chiffre de ce dossier qui corresponde à un montant réellement payé par un client, et chaque ligne comporte un lien vers la plateforme de vente en ligne, ce qui permet de vérifier ce montant directement à la source plutôt que par notre intermédiaire.

21,216 articles dont la vente a été finalisée, en vitrine
106 vendu à un prix égal ou supérieur au plafond de cotation fixé par « Valve »
$14,192 vente la plus élevée jamais réalisée
67/419 catégories « au-delà du plafond » pour lesquelles une vente a été enregistrée

Les trente ventes les plus élevées conclues au cours de cette période

Article	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Demandez dès maintenant le prix le plus bas	Steam	Jette un œil
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam

Article	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Demandez dès maintenant le prix le plus bas	Steam	Jette un œil
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam

Article	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Demandez dès maintenant le prix le plus bas	Steam	Jette un œil
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam

Article	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Demandez dès maintenant le prix le plus bas	Steam	Jette un œil
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

Même article, mêmes conditions d'90, mais un prix radicalement différent

On s'est limité aux articles dont la médiane est de $100 et qui ont fait l'objet d'au moins cinq ventes, car pour un skin bon marché, une seule vente exceptionnelle fausse le ratio. Ce qui reste est dominé par **Cémenté** finitions, où le motif détermine le prix et où la place de marché classe chaque motif sous un seul nom — le même mécanisme mesuré par « float » dans la section 05.

Article	Valeur maximale vs médiane	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Jette un œil
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam

Article	Valeur maximale vs médiane	Meilleure vente	Prix de vente médian	Ventes	Jette un œil
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Il s'agit d'un record journalier de 90-, et NON d'un record historique, et cela ne concerne qu'UNE seule place de marché. Aucun chiffre historique n'est mentionné nulle part dans ce dossier. Un article dont la vente sur Skinport n'apparaît pas dans la fenêtre est totalement absent de cette présentation, ce qui explique pourquoi l'ensemble est plus restreint que le recensement.

Les liens de vérification sont générés à partir des identifiants propres à la plateforme du catalogue. Ils renvoient vers la page de chaque site de vente en ligne consacrée à l'article, afin que le lecteur puisse vérifier l'illustration directement auprès de la source plutôt qu'auprès de nous. Les liens sortants renvoient vers rel="nofollow": il s'agit de citations, et non de recommandations, et plusieurs de ces destinations sont des places de marché que cette enquête critique.

09 / provenance et limites

D'où cela vient-il et ce que cela ne peut pas montrer

Chaque chiffre figurant sur cette page a été recalculé à partir de deux fichiers d'instantanés dont les hachages sont publiés à côté. Aucune information présentée ici n'est tirée d'un article publié sur un autre site.

Source et accès

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest et GET /v1/schema, instantané unique, capturé le 2026-09-23T00 :44:27.871388581Z, prix en USD.

Ces données ont été obtenues dans le cadre d'un abonnement commercial payant souscrit par le demandeur de l'GDPR, tel qu'indiqué dans les archives, conformément aux conditions générales du fournisseur. **Aucune plateforme de vente en ligne n'a fait l'objet d'un scraping et aucun identifiant d'aucune plateforme n'a été utilisé.** La clé du demandeur est conservée en dehors de ce référentiel et n'apparaît dans aucun fichier ici.

Conditions d'éligibilité d'un article

Chaque article de base comportant au moins une offre active sur BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin ou C5Game est classé dans une fourchette de prix en fonction de son offre la MOINS CHÈRE ; ainsi, cette fourchette ne dépend jamais de Steam. La « couvertureSteam » correspond à la part des articles de cette fourchette qui font l'objet d'une offre active sur Steam au moment de la capture. Les variantes de modèle et de phase sont exclues du classement car Steam ne les répertorie pas séparément ; leur inclusion conduirait à une sous-estimation de Steam. Les « rendus » correspondent aux images de catalogue des mêmes articles, stockées localement.

Rendu et droits d'image. Les rendus des articles du catalogue sont les images fournies par le prestataire pour le même « market_hash_name » que les lignes de prix ; elles sont stockées localement pour un affichage hors ligne et via IPFS. Ces rendus ne constituent pas l'œuvre d'PhishDestroy : toutes les images d'articles, logos et captures d'écran restent la propriété de leurs propriétaires respectifs (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve et autres). Ils sont reproduits uniquement à des fins d'identification et d'information d'intérêt public ; aucun droit de propriété ni aucune licence ne sont revendiqués.

Ce que nous n'avons pas pu obtenir

Le niveau d'abonnement utilisé ne prend en charge que les instantanés actuels. Les points de terminaison historiques et d'archivage n'étaient pas disponibles, et **aucune série historique n'est mentionnée nulle part sur cette page** Au-delà des ventes sur une fenêtre glissante, l'Skinporte se publie dans la rubrique « 06. ».

Il s'agit d'un instantané, et non d'une série chronologique. L'absence d'annonce sur Steam au moment de la capture ne prouve pas qu'un objet n'y apparaîtra jamais ; il s'agit simplement de l'état de l'étagère à ce moment-là, et pour les prix supérieurs au plafond, c'est également ce qu'exige la règle publiée par Valve : le Marché communautaire de Valve plafonne explicitement les annonces à $1,800 par objet (avec un solde maximal du portefeuille Steam de $2,000 ; voir Steam FAQ sur le marché communautaire archivé 2026-09-21 ↗ et Steam Contrat d'abonnement, § 3.C archivé 2026-09-24 ↗).

Notation

Le prix d'un article correspond toujours à son cours vendeur en temps réel le plus bas ; ainsi, une valeur aberrante élevée ne peut jamais gonfler le total. Le classement détermine quelles lignes peuvent être prises en compte. Toute cotation supérieure à trois fois le cours vendeur le plus bas pour le même article est écartée, car elle n'est pas considérée comme un prix en temps réel. Catégorie A : au moins trois places de marché proposent encore des prix

supérieurs au plafond et leur médiane se situe à moins de 25 % du prix le plus bas. Catégorie B : deux places de marché s'accordent, ou trois s'accordent de manière moins stricte. Catégorie C : une seule offre – un prix demandé, et non un prix de marché. Seules les catégories A et B sont mentionnées dans ce dossier.

Règle relative aux valeurs aberrantes : cours > 3.0multiplié par le cours vendeur le plus bas sur le même titre.

Pourquoi les totaux correspondent à un seuil minimal

Pour chaque place de marché, l'article **le plus bas** Le prix « ask » est multiplié par le nombre d'exemplaires répertoriés dans le catalogue. Tous les autres exemplaires sont proposés à un prix égal ou supérieur à ce prix « ask » le plus bas ; la valeur réelle affichée est donc plus élevée par nature, et non par estimation. Il ne s'agit ni d'une vente, ni d'un flux de trésorerie, ni d'une évaluation de l'économie CS2.

Vérifiez par vous-même

Les ensembles de données dérivés qui sont à l'origine de chaque graphique de cette page sont publiés dans leur intégralité : le jeu de données « atlas », l'écran de classement et d'artefacts, le recensement de référence et le manifeste contenant le SHA-256e de chaque instantané brut.

Une correction enregistrée en séance

Une version antérieure du registre d'accompagnement commençait par un AK-47 « Souvenir » | « Point Disarray », proposé à148,954 $ sur une plateforme de vente chinoise, tandis que Steam l'évaluait à119. $ Cette entrée est de catégorie C : une seule référence, un seul exemplaire, et aucune autre plateforme ne confirme ce prix. Il s'agit d'un prix demandé, et non d'un prix confirmé, et il a été rétrogradé ici ainsi que sur cette page. Le meilleur prix confirmé est celui de l’autocollant | Titan (Holo) | Katowice 2014 à **$66,285**, cité par 4 : des places de marché situées à 5.2% les unes des autres — et totalement absentes de Steam.