Code, contributeurs et forks — Le dossier «Steam»

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

PARTIE II / SUIVRE LA RELATION TÉMOIGNÉE PAR DES DOCUMENTS
Les « forks », les contributions et les dépendances logicielles constituent des preuves distinctes. Ce point de vue préserve les rôles recensés ; l'emploi, les contournements de sécurité et l'implication dans des activités criminelles nécessitent des sources supplémentaires.

Ouvrir la carte interactive des fonctionnalités ↗
SOURCES PUBLIQUES / AUDIT DES FONCTIONS

Le code. Les contributeurs. Les forks.

1. Nephyrin : bifurcations et contributions

L'aperçu fourni indique que Nephyrin est un contributeur à ValveSoftware/Proton et l'auteur d'un fork de SteamRE/SteamKit et SteamRE/open-steamworks. Ses informations de profil mentionnent « Valve Software ». Ces champs doivent être interprétés séparément.

Une fourche correspond à une copie du dépôt. Cette exportation n'inclut pas de commit enregistrant des modifications apportées au code d'authentification de SteamKit.
Références du dépôt / consulter l'historique
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Fonctionnalités publiques : automatisation sans client de bureau

SteamKit et node-steam-user permettent d’interagir par programmation avec Steam. ArchiSteamFarm documente la gestion de plusieurs comptes pour l’acquisition de cartes et déclare SteamKit2 comme dépendance.

Il s'agit là de capacités d'automatisation concrètes. L'exécution en mode « headless » n'implique pas une utilisation commerciale exclusive ni un contournement de la protection «Steam». Les éléments pertinents à prendre en compte sont les identifiants demandés, les actions auxquelles ils donnent accès et les contrôles appliqués par la plateforme.

Source : fichiers README des projets et ArchiSteamFarm.csproj. La carte des capacités établit des liens entre toutes les dépendances répertoriées.

3. JoeLudwig : le label des contributeurs du hl2sdk

L'instantané mentionne JoeLudwig comme contributeur aux projets alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr et ValveSoftware/source-sdk-2013. Il s'agit là d'une relation observable entre les projets. L'exportation ne fournit aucune preuve établissant un lien entre une modification particulière du SDK et un vol ou une utilisation à des fins de jeux d'argent.

Références du dépôt / consulter l'historique
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗
SCHÉMA LOGIQUE // PISTES
Organigramme de la logique de connexion :

PROFIL RELATIONNEL
Nephyrin / profil compilé
Contributeur : Proton. Auteurs de la branche : SteamKit et open-steamworks.
▼ Relations de fork regroupées
BIBLIOTHÈQUE COMMUNAUTAIRE
SteamRE/SteamKit
Bibliothèque du réseau Public Steam gérée par l'organisation SteamRE.
▼ Dépendance SteamKit2 déclarée
AUTOMATISATION DOCUMENTÉE
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
La documentation fait état d'une pratique consistant à accumuler des cartes sur plusieurs comptes et d'une dépendance à SteamKit2.
ANALYSE DES DONNÉES / APERÇU DES SOURCES
ENREGISTRÉ : étiquettes distinctes pour les contributeurs et les créateurs de branches.
FAIT AVÉRÉ : les bibliothèques publiques favorisent les interactions programmatiques entre l'Steam.
QUESTION EN SUSPENS : la paternité d'un code spécifique, l'approbation d'une plateforme et l'imputation d'un abus nécessitent des preuves distinctes.