Un même produit, deux systèmes de prix — Le dossier «Steam»

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/elite_skins
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ANNEXE IV / ARCHITECTURE DU MARCHÉ / 20 SEPTEMBRE 2026

Inscription à Elite Skins — Le plafond du marché « $1,800 »

Un article. *Deux systèmes de tarification.*

CE QUE CETTE SECTION DÉMONTRERA
Ce registre établit un recensement empirique de toutes les catégories de skins CS2 dont le prix dépasse le plafond de mise en vente de Steam sur le « Community Market » (1,800), sur cinq plateformes externes. Il démontre que 248 les catégories haut de gamme — représentant 18,394 annonces actives et78.6 millions de dollars de liquidités affichées — sont 100% absentes de la place de marché officielle de Valve. Les vendeurs à la recherche de véritables prix de marché sont structurellement contraints de se tourner vers des plateformes externes tout en s’appuyant exclusivement sur les mécanismes de transaction sous-jacents d’Steam.

← Retour au dossier de synthèse destiné aux dirigeants
Steam limite le prix d'une annonce sur Community Market à environ1,800. Sur les cinq places de marché tierces dont les prix sont indiqués dans cet aperçu, **419 Les catégories d'objets CS2 affichent un prix de vente en temps réel le plus bas supérieur à cette limite — et 402 d'entre elles, 95.9%,, ne comportent aucune Steam annonce.** À eux deux, ils détiennent des titres cotés sur 18,641 d’une valeur d’au moins $82.4 million. Il faut qu’une deuxième place de marché donne son accord pour que le cours soit pris en compte, **248 Parmi ces catégories, toutes sont confirmées — et dans chacune d’entre elles, 100%, est absent de Steam.** « The dearest » est un autocollant | Titan (Holo) | Katowice 2014 à l'adresse **$66,285**, coté par quatre places de marché situées à 5.2% les unes des autres et non répertorié sur aucune des places de marché de Valve. Le classement complet, les rendus et les notes figurent dans le atlas des échelles de prix.

Consulter toutes les entrées d'419s ↓ Ouvrir l'atlas ↗ Lire la méthode
248 catégories pour lesquelles le prix est supérieur au plafond sur au moins deux places de marché
18,394 exemplaires référencés sur cinq places de marché
$78.6M valeur minimale de ces annonces
100% dont certains sont totalement absents de Steam

Correction · cette page indiquait auparavant un prix non vérifié

Une version antérieure de cette page présentait un « Souvenir AK-47 | Point Disarray » proposé à148,954 $ sur une plateforme de vente en ligne, tandis que Steam l'évaluait à119. $. Cette entrée ne concerne qu’un seul exemplaire disponible sur une seule plateforme, aucune autre plateforme ne proposant le même prix ; il s’agit donc d’un prix demandé et non d’un prix de vente, et elle n’apparaît plus sur la page. Chaque chiffre indiqué ici est désormais limité aux catégories «248» pour lesquelles au moins deux plateformes fixent indépendamment un prix

supérieur au plafond. La ligne elle-même n’a pas été supprimée — elle figure toujours dans le registre ci-dessous, et la notation qui a entraîné son déclassement est présentée dans son intégralité dans le atlas des échelles de prix.

01 / les fonds disponibles dans les ordres d'achat actifs

Le seuil minimal mesurable en dollars

Chiffre recalculé à partir de l'instantané sous licence « cs2.sh » sur cinq places de marché. Il s'agit d'une valeur minimale agrégée des prix demandés au sein d'un sous-ensemble défini ; il ne s'agit ni du chiffre d'affaires ni d'une évaluation de l'économie CS2.

248 CATÉGORIES VÉRIFIÉES · 18,394 EXEMPLAIRES RÉFÉRENCÉS · 5 PLATEFORMES DE VENTE
$78.62M
Cours vendeur global minimal affiché pour chaque produit CS2 dont le prix est fixé, de manière indépendante, par au moins deux places de marché au-delà de la limite autorisée par Valve sur sa propre place de marché.

Pourquoi s'agit-il d'un seuil et non d'une estimation ?

Pour chaque place de marché, nous multiplions son **le plus bas** Demandez un article en indiquant le nombre d'exemplaires proposé par la plateforme. Tous les autres exemplaires présents sur cette étagère sont proposés à un prix égal ou supérieur au prix le plus bas demandé ; la valeur réelle affichée est donc plus élevée — par nature, et non par simple supposition. Il ne s'agit ni d'une vente, ni d'une trésorerie, ni d'une évaluation à l'échelle du marché, et un même article physique peut apparaître sur plusieurs plateformes.

Vérifier toutes les lignes de source d'419s ↗
★ Gants de sport | Hedge Maze (testés sur le terrain)
$4.68M
AWP | Gungnir (neuf d'usine)
$4.46M
AWP | Dragon Lore (neuf, sorti d'usine)
$4.34M
★ Couteau papillon | Fade (neuf, sorti d'usine)
$4.17M
AK-47 | Wild Lotus (Neuf d'usine)
$4.16M
★ Couteau papillon | Doppler (neuf, sorti d'usine)
$3.64M
Les barres indiquent les six contributions les plus importantes, au niveau des catégories, au calcul du cours plancher, mises à l'échelle par rapport à la plus importante. Une barre haute reflète à la fois le prix vendeur le plus bas et le nombre d'exemplaires proposés. Un même article physique pouvant apparaître sur plusieurs places de marché, ces chiffres ne doivent en aucun cas être ajoutés au total d'une autre place de marché.

02 / exemples vérifiables

Ce que cette limite ne prend pas en compte

Les illustrations correspondent aux noms exacts des articles, lorsqu'ils sont indiqués. Les prix indiqués sont les prix de vente en vigueur figurant dans le catalogue daté, et non des prix de vente réels.

★ Butterfly Knife | Doppler (Factory New)

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/elite_skins#selected

L'écart mesurable : Ces offres ne peuvent pas être égalées par une annonce publiée sur Steam au même prix en dollars américains. Celles proposées par Valve lui-même FAQ sur le marché communautaire archivé 2026-09-21 ↗ indique un prix de mise en vente maximal d'environ1,800. Un vendeur peut toutefois proposer un prix inférieur ; c'est à lui de décider si cela est acceptable. Une autre Recherche sur CSMarketCap pour les titres dont le cours est supérieur à1,800 $ ↗ présente les produits « Factory New Dragon Lore » sur les marchés référencés par 28, avec environ 1.1K d'offres affichées ; les stocks en double peuvent être comptabilisés plusieurs fois.

03 / la dépendance structurelle

Le plafond imposé par la Steam fait sortir la découverte des prix du cadre de l'Steam

Cette comparaison est de nature structurelle. Elle ne part pas du principe que tous les prix demandés sont justes et ne considère pas non plus les annonces invendues comme des recettes.

01 · LA RÈGLE

Steam conclut la liste

Valve précise que le nombre d'annonces sur Community Market est plafonné à environ **$1,800**. Les soldes des portefeuilles sont également plafonnés, et les fonds qu'ils contiennent ne peuvent pas être retirés en espèces.

What this means — the Community Market listing ceiling
Steam’s own market refuses a listing above roughly $1,800. A seller may ask less, never more. Items whose market price sits above that line therefore cannot be sold at that price on Steam at all — which is the mechanism that moves those sales to third-party venues while the item itself never leaves Valve’s inventory system.

Section 13 — the off-Steam price gap →

02 · L'OBSERVATION

Dragon Lore :10,940.85 $

Le catalogue de la plateforme « 5-» présente **389 offres en direct** pour l'AWP Dragon Lore (neuf d'usine), à partir de10,940.85 $ (étage CSFloat). Le registre plus large contient 248 des catégories vérifiées dépassant la limite de Steam.

03 · LA CONSÉQUENCE

Répartition du prix et du transfert

Un vendeur qui cherche à obtenir ce prix plus élevé **Je ne peux pas le publier sur Steam**. Les prestataires externes peuvent fixer le prix au comptant, mais la livraison s'effectue toujours selon les modalités de propriété et de transfert des articles définies par l'Steam.

La contradiction politique : Une création de Valve Contrat d'abonnement archivé 2026-09-21 ↗ se réserve le droit d'interdire l'exploitation commerciale des services Steam, sauf autorisation expresse, tandis que son 2016 déclaration archivé 2026-09-21 ↗ Ces opérateurs de jeux d’argent utilisaient déjà l’OpenID d’Steam ainsi que des comptes automatisés. Il s’agit là d’une preuve directe qu’Valve avait connaissance de l’existence de cette catégorie

d’opérateurs tiers sur 2016.. Pourtant, la place de marché officielle ne peut pas publier les prix observés pour ces articles de grande valeur. **Il s’agit là d’une dépendance structurelle vis-à-vis des mécanismes de formation des prix et des transactions horsSteam ;** Le statut contractuel de chaque place de marché nécessite des justificatifs distincts. Les deux principales places de marché occidentales qui enregistrent ce volume de transactions excédentaire opèrent en tant qu’entités juridiques à part entière dans des juridictions majeures — **CSFloat Inc.** (société constituée dans le Delaware, aux États-Unis) et **Skinport GmbH** (enregistrée à Stuttgart, en Allemagne, sous le numéro HRB 764879) — réalise ouvertement des centaines de millions dans le cadre de ventes entre particuliers, en s'appuyant directement sur les API Web et l'infrastructure commerciale d'Steam.

What this means — OpenID and openid.realm
OpenID is the sign-in standard behind the “Sign in with Steam” button: the site does not receive the password, Steam confirms the identity to it. **openid.realm** is the field carrying the address of the site asking for the sign-in, and **openid.return_to** the address Steam is to send the user back to. Steam receives both on every request and prints the realm on its own login page — which is why this dossier can name the host each platform authenticates through.

Section 3 — the observed routes →

Les quatre lignes à100,000 $ correspondent au prix de vente maximal fixé par CSFloat. Elles sont indiquées dans le registre et ne doivent pas être considérées comme des estimations. Le relevé archivé des annonces de CSFloat n'a couvert que les prix allant jusqu'à environ6,999, $; c'est pourquoi on utilise l'instantané du catalogue public pour le registre complet >1,800 $.

04 / un autre jeu «Valve »

Le plafond retient également les «2 » de Dota

Le même test rigoureux de recherche de l’offre la moins chère sur Skinport permet de trouver les catégories CS2 sur 166 et les catégories Dota 2 sur 3. Il s’agit d’un aperçu distinct du marché ; ne les ajoutez pas à la liste 245. de CSFloat.

2 DOTA · OFFRE 1

Croissant héroïque et brutal

Prix le plus bas pour « Skinport » : **$14,622.25**.

2 DOTA · OFFRE 1

Cape « Dark Artistry »

Prix le plus bas pour « Skinport » : **$8,255.16**.

2 DOTA · OFFRE 1

Étoile alimentée corrompue

Prix le plus bas pour « Skinport » : **$2,087.92**.

Il s'agit là de trois catégories d'objets répertoriés, et non de l'ensemble des objets de Dota2. Consultez les lignes datées de l'Skinport ↗ et API documentation ↗.

05 / robustesse

Ce résultat ne dépend pas de la valeur exacte du plafond

Valve définit le plafond dans la devise régionale de l'acheteur ; ainsi, une fois converti en dollars américains, le montant ne correspond pas à un chiffre rond. Le recensement est donc répété à chaque seuil plausible. La part de ces articles manquants sur Steam ne descend jamais en dessous de 95%.

Seuil testé	Catégories d'articles	Exemplaires répertoriés	Valeur plancher	Absent de Steam
$1,800	419	18,641	$82,449,526	95.9%
$2,000	382	15,159	$75,541,325	95.5%
$2,070	363	12,336	$69,560,305	95.6%
$2,300	323	11,644	$67,984,432	95.0%
$2,500	299	10,950	$66,203,929	95.0%

Lisez une ligne à la fois ; les lignes constituent des sous-ensembles imbriqués d'un même recensement, et non des populations distinctes. La « valeur plancher » multiplie le *le plus bas* Il se base sur le nombre d'exemplaires qu'il recense, ce qui fait que, par nature, il sous-estime le nombre d'ouvrages en rayon. Ouvrir le jeu de données ↗

06 / une pénurie sur laquelle on peut compter

Combien peu d'entre eux sont réellement proposés à la vente ?

BUFF divise la gamme de prix de chaque article en fourchettes et indique le nombre d'exemplaires disponibles dans chacune d'elles. Ainsi, le terme « rare » n'est plus qu'une simple indication chiffrée, et le prix de l'état de l'article est fixé indépendamment de celui de la peau.

298 EXEMPLAIRES RÉFÉRENCÉS

AWP | L'histoire du dragon

8 différentes versions au prix. La plus chère, *AWP de collection | Dragon Lore (neuf d'usine)*, demande **$12,363** avec 20 exemplaires en rayon.

Dans la rubrique « Meilleurs flotteurs » de la boutique en ligne (0–0.01), on trouve **2 exemplaires**, en demandant **$17,875** — une prime de « +45% » par rapport au prix de base demandé pour cet article, uniquement en fonction de son état.

607 EXEMPLAIRES RÉFÉRENCÉS

M4A4 | Howl

12 différentes versions au prix indiqué. La plus chère, *Souvenir M4A4 | Howl (neuf d'usine)*, demande **$14,895** avec des exemplaires d’2s en rayon.

213 EXEMPLAIRES DÉCRITS

AK-47 | Wild Lotus

7 différentes versions au prix. La plus chère, *AK-47 de collection | Wild Lotus (neuf d'usine)*, demande **$14,895** avec des exemplaires d’2s en rayon.

310 EXEMPLAIRES RÉFÉRENCÉS

AWP | Gungnir

7 différentes versions au prix. La plus chère, *AWP de collection | Gungnir (très peu d'usure)*, demande **$14,895** avec des exemplaires d’2s en rayon.

En quoi cela est-il pertinent pour la suite de ce dossier : Il ne s’agit pas là d’abstractions. Il existe dans le monde entier quelques centaines d’exemplaires de chaque trophée disponibles librement, chacun étant lié à un compte Steam et ayant fait l’objet d’une transaction sur Steam. Sur un marché aussi restreint, le vol d’un seul objet d’inventaire constitue un événement mesurable, et les techniques de piratage de compte décrites ailleurs dans cette enquête ont un impact direct et quantifiable.

Les chiffres correspondent au nombre d'annonces actives sur une place de marché au moment de la collecte des données, et non au nombre total d'exemplaires existants. Les exemplaires conservés dans des stocks privés ne sont pas pris en compte ici. Ouvrir l'ensemble de données « float » ↗

07 / l'échelle hors de vue

Plus l'article est cher, plus il est éloigné de tout lieu de vente visible

Chaque échelon ci-dessous correspond à une catégorie de preuves distincte. Elles n’ont délibérément pas été regroupées en un seul chiffre.

Échelon	Figure	De quel type de fait s'agit-il ?
Ceiling on Valve's own market	~$1,800	Published rule, stated in the Steam Community Market FAQ.
Dearest ask several marketplaces agree on	$66,285	Measured by us in this snapshot. Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014, quoted by four marketplaces within 5.2% of one another. An ask, not a sale.
Dearest ask seen on any single shelf	$148,954	One marketplace, one copy, no second marketplace agreeing — and equal to a round CNY 1,000,000 at the snapshot rate. Listed here as the outer edge of what sellers *ask*, and relied on for nothing.
Public marketplace sale	$49,999	Specialist Gloves | Crimson Kimono (FN) on CSFloat, as reported by SteamAnalyst. Platform-recorded, third-party reported.
Reported private sale	$400,000	AK-47 | Case Hardened, reported by PC Gamer in April 2023. Journalism, not a record we hold.
Reported offer, *declined*	$1,500,000	Blue Gem Karambit, pattern #387. **No sale took place** and the figure has not been independently confirmed. Included to mark the ceiling of the claims, not to assert a value.

Le point structurel : Le marché de Valve s'arrête à environ1,800.. Les places de marché tierces font grimper le prix à environ66,000, niveau auquel plusieurs d'entre elles s'accordent, et à environ150,000, niveau auquel une seule d'entre elles s'aligne. Au-delà de ce seuil, il n’existe aucune plateforme : les transferts les plus importants d’actifs émis par Valves’effectuent de gré à gré, entre particuliers, sans cotation, sans trace sur une plateforme, sans vérification d’identité et sans déclaration. Le transfert lui-même s’effectue toujours via Steam. **Plus la valeur est élevée, moins elle est visible, et l'infrastructure qui la prend en charge est entièrement celle d'Valve.**

Les deux derniers éléments proviennent de rapports rédigés par des tiers, cités comme tels. Ce projet ne les a pas vérifiés et ne s'appuie pas sur eux pour tirer la moindre conclusion.

Toutes les catégories observées dans «419»

Source: https://phishdestroy.io/steam_dossier/fr/elite_skins#register

09 / provenance et limites

Vérifiez le calcul

Nous mettons à disposition les données locales et la source publique. La valeur numérique indiquée correspond à CSFloat à la date de capture.

Les limites et les conditions propres à Valve

Steam FAQ sur le Marché communautaire ↗ archivé 2026-09-21 ↗ indique le montant maximal approximatif de l'annonce, soit1,800. Le Contrat d'abonnement ↗ archivé 2026-09-21 ↗ définit les restrictions relatives à l'utilisation commerciale.

D'où viennent les prix ?

Les cours, le nombre de titres cotés et les fourchettes de flottant sont tirés du cs2.sh API des données de marché dans le cadre d'un abonnement commercial payant, à l'aide d'une clé de licence. **Aucune plateforme de vente en ligne n'a fait l'objet d'un scraping et aucun compte ni identifiant de ces plateformes n'a été utilisé.** Le fournisseur regroupe BUFF, Youpin, CSFloat, Skinport, C5Game et la place de marché communautaire Steam ; tous les montants sont exprimés en dollars américains tels qu'ils ont été communiqués. Ouvrir le manifeste de provenance ↗ — il enregistre les points de fin exacts, les heures de capture et les hachages SHA-256 des instantanés bruts ; ainsi, un lecteur indépendant disposant de sa propre clé peut extraire les mêmes données et recalculer chaque chiffre figurant sur cette page.

Ce que nous n'avons pas pu obtenir

L'abonnement souscrit ne couvre que les instantanés actuels. Nous n'avons pas eu accès aux points de terminaison historiques et archivés, et **Cette page ne contient aucune affirmation concernant une tendance quelconque, un cours passé ou une évolution dans le temps.** Ici, tout n'est qu'un instant, daté.

L'ancien registre « CSFloat »

La première version de cette exposition comptait 245 catégories issues d'un seul instantané du catalogue CSFloat daté du 20 septembre 2026: cet instantané reste ici ↗. Le présent registre est plus large, car il couvre cinq places de marché au lieu d'une seule. Il s'agit de deux relevés distincts qui ne doivent pas être additionnés.

Déclaration de Valve relative à l'exécution forcée

Mise à jour de Valve concernant l'échange d'objets en jeu dans « 2016 » ↗ archivé 2026-09-21 ↗ vise les opérateurs de jeux d'argent utilisant OpenID et des comptes automatisés de type «Steam ». Cette mesure a une portée plus restreinte qu'une interdiction de toutes les plateformes tierces.

Limite d'interprétation

Il s'agit d'offres, et non de ventes. Un nom de référence peut désigner plusieurs articles physiques présentant des différences au niveau de la finition, du motif ou des autocollants. Ce registre ne rend pas compte de la valeur marchande totale ni de l'intention d'Valve.