El atlas de lo que «Steam» no puede transportar — El dossier de «Steam»

Fuente: https://phishdestroy.io/steam_dossier/es/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

Atlas de la escala de precios de Skin — El precipicio de la liquidez

Las paradas de Valve en el mercado *de dónde viene el dinero.*

LO QUE DEMUESTRA ESTA SECCIÓN
Este atlas visual analiza las categorías de artículos de 30,266 en cinco catálogos de marketplaces, midiendo la cobertura del mercado por encima y por debajo del umbral de inclusión de Valve. Por debajo del límite de $1,800, Steam alberga 95.3% de categorías activas; inmediatamente por encima de este, la cobertura oficial se reduce a 1.9% (con una cobertura de 0.0% en activos corroborados). Esto pone de manifiesto un precipicio de liquidez abrupto y estructural en el que Valve delega la búsqueda de transacciones de alto valor a plataformas externas, al tiempo que mantiene el control total sobre la custodia de los activos subyacentes.

← Volver al informe ejecutivo
Cada artículo de CS2 con un precio actual en cinco mercados se clasificó en una franja de precios según su precio de venta más bajo, y cada franja se evaluó en función de un único criterio: qué porcentaje de ella sigue estando disponible en el propio Mercado de la Comunidad de Valve. Por debajo del límite de anuncios de Valve, la respuesta es **95.3%**. Encima de eso, la respuesta es **1.9%**. La caída no es gradual y no se produce allí donde disminuye la demanda, sino que se produce exactamente según la norma publicada. De los **248 Las categorías de artículos en las que dos o más plataformas de venta fijan de forma independiente un precio superior al límite máximo, 100.0%, no tienen ningún anuncio Steam.**

Mira el acantilado ↓ Abrir la galería de artículos de «419» Método y límites
30,266 categorías de artículos analizadas
95.3% de partidas fuera del capital social que figuran en el balance de Steam
1.9% de los artículos que superan el límite máximo que ofrece Steam
$78.6M valor mínimo del conjunto corroborado

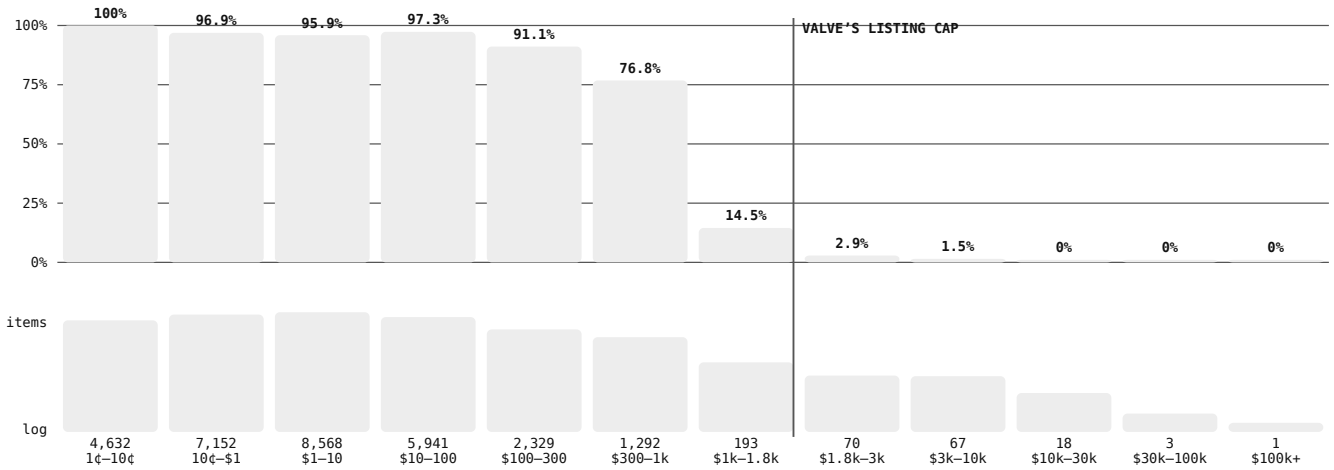
01 / la medición

El precipicio se produce según la norma, no a petición

Cada una de las categorías de artículos de 30,266 que se indican a continuación se clasifica en un nivel según su **más barato** Consulta en directo en BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 y C5Game; solo se tienen en cuenta los artículos que aparecen en al menos dos de estas plataformas, por lo que ninguna publicación optimista por sí sola puede inventarse a un miembro del grupo. El panel superior muestra la cuota de mercado que el propio Valve sigue representando para cada grupo.

Porcentaje de cada franja de precios que ofrece el mercado comunitario «Steam»

parte superior: cobertura de vapor · parte inferior: elementos por banda, escala logarítmica



igual o inferior al límite de cotización de «Valve» por encima del límite: la normativa de «Valve» prohíbe su cotización categorías de artículos del grupo

Por «cobertura» se entiende que, en el momento de la captura, existía una cotización en tiempo real Steam para esa categoría. El gráfico inferior es logarítmico porque el catálogo está compuesto en su gran mayoría por valores muy baratos: si se leyera de forma lineal, todas las franjas por encima de $300 se aplanarían hasta la línea de base.

Lo que descarta la forma

Si los artículos caros simplemente no tuvieran demanda, la cobertura se reduciría gradualmente a medida que subiera el precio. Pero no es así. Se mantiene en 76.8% en el rango de $300–$1k, para luego desplomarse hasta 14.5% en el rango inmediatamente inferior al límite máximo y 2.9% en el rango inmediatamente superior a este. Un efecto de la demanda no tiene en cuenta dónde Valve ha fijado su límite máximo. Una norma, sí.

Rango de precios	Categorías de artículos	Con una pregunta en directo en Steam	Steam cobertura	Ejemplares que aparecen en Steam
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

Las variantes de patrón y fase quedan excluidas de esta clasificación: Steam no incluye un nivel «blue-gem» ni una fase «Ruby» como entradas independientes en el mercado, por lo que contabilizarlas subestimaría la cobertura de Steam. Si se calcula sin el requisito de los dos

mercados, la misma escala muestra 79.1% por debajo del límite y 6.5% por encima de él en los artículos de 37,204 —una diferencia más marcada, basada en pruebas menos sólidas—, razón por la cual no es la cifra citada.

02 / calificación basada en pruebas

El precio de venta no es un precio

Cualquiera puede poner a la venta una P2000 por unos diez millones de yuanes. Antes de que una cifra de esta página se utilice para cualquier fin, se clasifica en función del número de mercados que cotizan el artículo de forma independiente por encima del límite máximo y de lo ajustada que sea la dispersión de las cotizaciones en torno a ese valor medio. Solo se incluyen las clasificaciones A y B, tanto aquí como en cualquier otra parte de este informe.

A Tres o más estantes coinciden

Tres o más plataformas de venta ofrecen el artículo a un precio superior al límite máximo y su mediana se sitúa en un25%o del precio más barato. **197 categorías, 18,218 ejemplares, $76,585,587.**

Ausentes en «Steam»: **100.0%**.

B Las dos estanterías coinciden

Dos mercados se ponen de acuerdo por encima del límite máximo, o tres lo hacen con un margen menor. **51 categorías, 176 ejemplares, $2,038,814.**

Ausentes en «Steam»: **100.0%**.

C Un estante — sin usar

Solo hay un mercado en el que se registra una oferta por encima del límite máximo. **171 categorías, 247 copias.** Se muestra en la galería para completar la información y se excluye de todos los totales de esta página.

Se trata de solicitudes de presupuesto, no de pruebas de un precio.

Cuánto costó esta corrección y qué se consiguió con ella

Al eliminar la calificación «C», se suprimen las categorías «171» y la cifra «$3,825,125» del titular. Lo que queda es más breve y mucho más difícil de rebatir: **248 categorías, 18,394 ejemplares disponibles, $78,624,401, y 100.0% de ellos —todos y cada uno— no están disponibles en el mercado de Valve.** Las filas de grado C son la razón por la que ha variado la cifra; aparecen en la lista, no están ocultas.

Entradas reservadas como objetos

Cualquier presupuesto que supere en más de tres veces el precio de venta más barato del mismo artículo se descarta. Al convertirlos al tipo de cambio que se desprende de los propios datos, la mayoría de ellos son cifras redondas en CNY, lo que indica que se trata de un valor provisional o del límite máximo de la plataforma, más que de una oferta real. Dado que todos los totales de esta página utilizan el **más barato** Hay que tener en cuenta que ninguna de estas cifras podría haber exagerado nunca un dato; se han excluido para que tampoco se pueda citar ninguna de ellas como titular.

Artículo	La pregunta en directo más barata	Deja a un lado
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543

Artículo	La pregunta en directo más barata	Deja a un lado
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Todas las categorías de 419, con el objeto al que se refiere cada precio

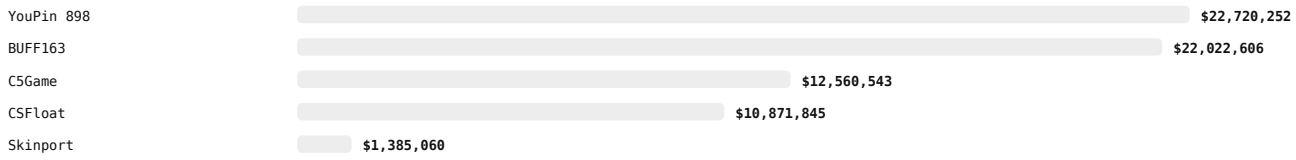
Fuente: https://phishdestroy.io/steam_dossier/es/skin_atlas#gallery

04 / adónde fue en realidad

Las estanterías que contienen lo que Steam no ofrece

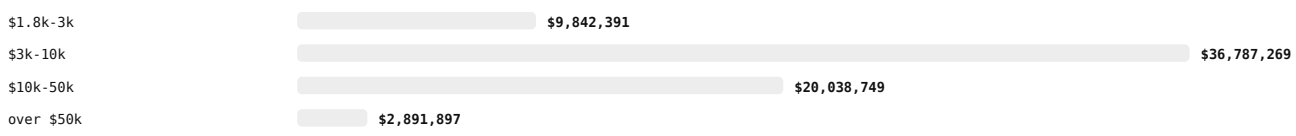
Los mismos anuncios, agrupados según la plataforma en la que se encuentran. Este es un recuento de dónde se encuentran las copias **enumerados**, lo cual no es lo mismo que el lugar donde se encuentran y aquí no se interpreta como tal.

Valor mínimo de los anuncios que superan el límite máximo, por mercado
el precio de venta más bajo por cada una de las copias que figuran en esa estantería



Jurisdicciones, en el orden indicado anteriormente: YouPin 898 — China · BUFF163 — China · C5Game — China · CSFloat — Estados Unidos · Skinport — Alemania / Malta. Un mismo artículo físico puede aparecer en más de una de estas secciones, por lo que estas cifras no deben sumarse a ningún otro total de mercado.

Valor mínimo por nivel de precio
cómo se distribuye el dinero por encima del límite máximo

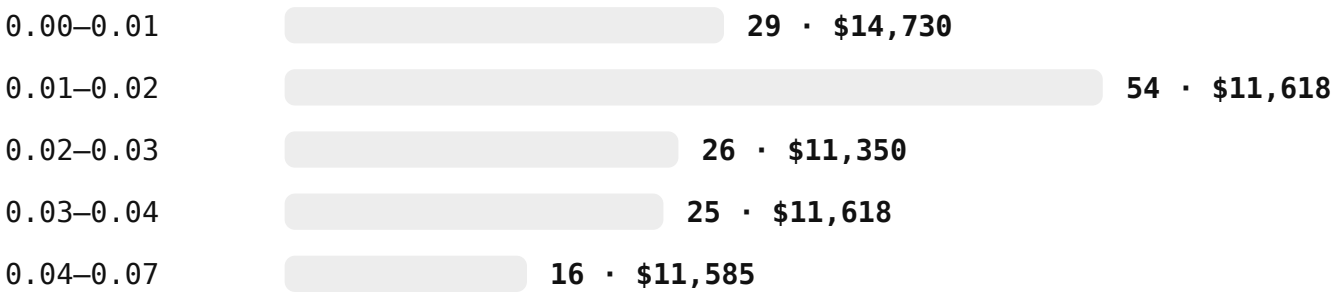


05 / escasez que puedas contar

Lo escaso que es realmente el suministro

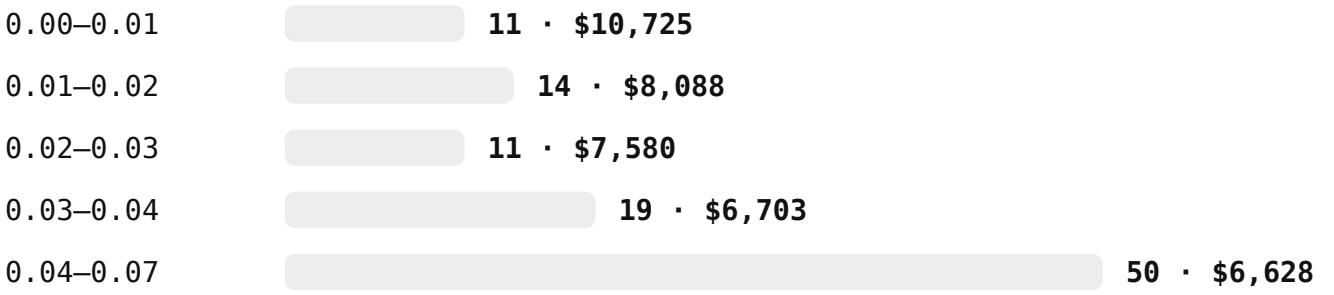
Cada artículo de CS2 tiene un valor de desgaste, y las plataformas de venta publican cuántas copias hay en cada rango de dicho valor. Esto convierte a «raro» de un adjetivo en un número, y es precisamente ese número el que explica por qué una sola cuenta comprometida merece la pena el esfuerzo de crear un kit de phishing a medida.

AWP | La leyenda del dragón
150 en venta · desde11,350 dólares



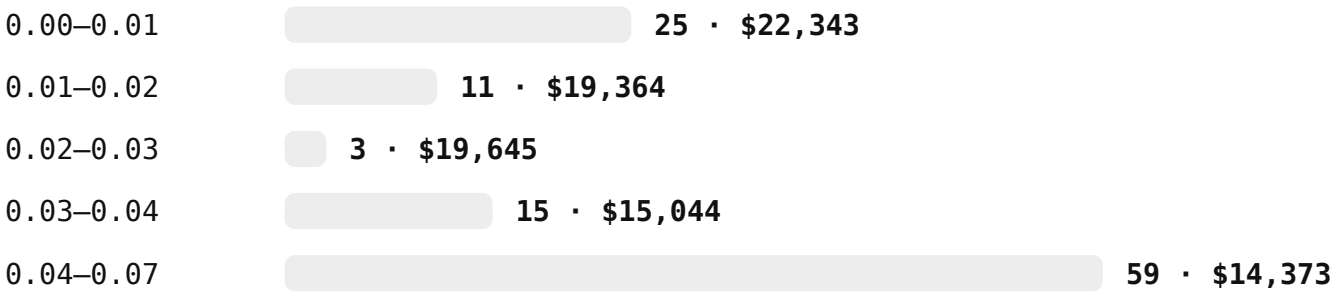
AWP | Dragon Lore (nuevo de fábrica)

M4A4 | Howl
105 en venta · desde6,628 dólares



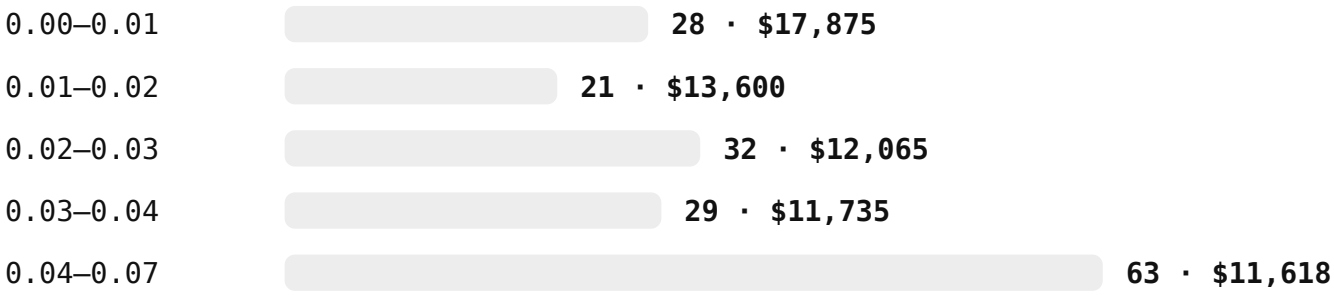
M4A4 | Howl (nuevo de fábrica)

AK-47 | Wild Lotus
113 en venta · desde14,373 dólares



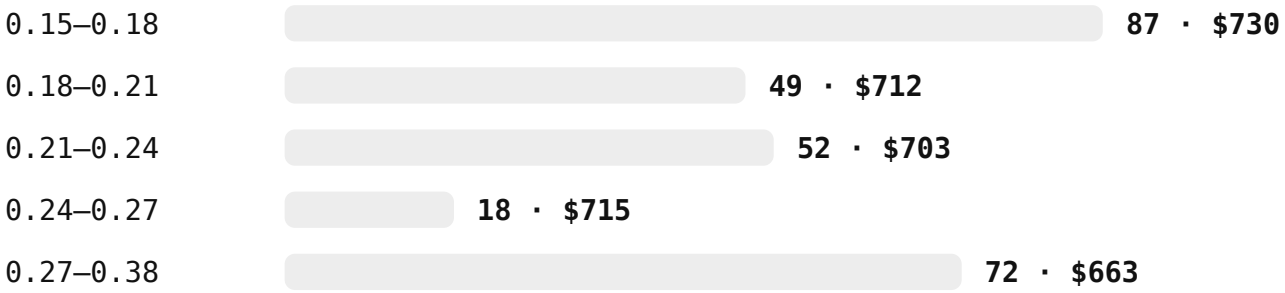
AK-47| Wild Lotus (nuevo de fábrica)

AWP | Gungnir
173 en venta · desde11,618 dólares



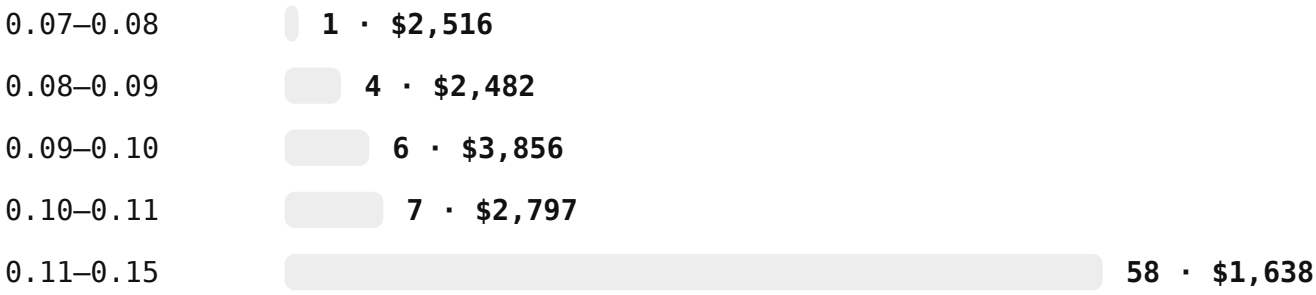
AWP | Gungnir (nuevo de fábrica)

AK-47 | Serpiente de fuego
278 en venta · desde663 dólares



AK-47 | Serpiente de fuego (probada en el campo)

Cementado (todos los niveles / gema azul)
76 en venta · desde1,638 dólares



AK-47 | Cementado (desgaste mínimo) | Nivel1

Las bandas son los rangos de liquidez propios de los mercados; solo se tienen en cuenta las bandas que cuenten con al menos una cotización en tiempo real. El precio que aparece junto a cada barra es la oferta más baja en tiempo real dentro de esa banda, por lo que la prima asociada a una liquidez reducida se puede leer directamente, en lugar de tener que deducirse.

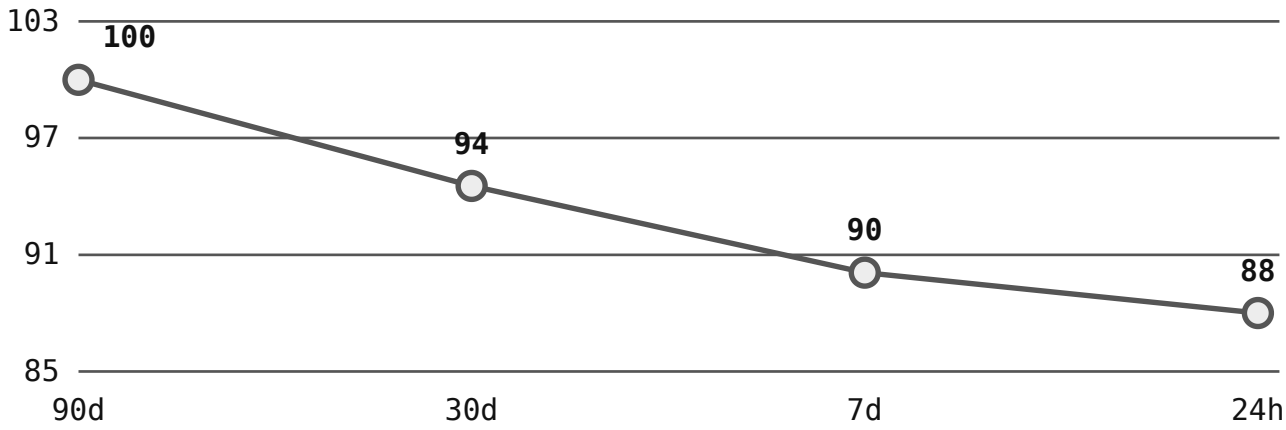
06 / movimiento, según datos de Steam

Lo que realmente se vendió en las estanterías de otros distribuidores

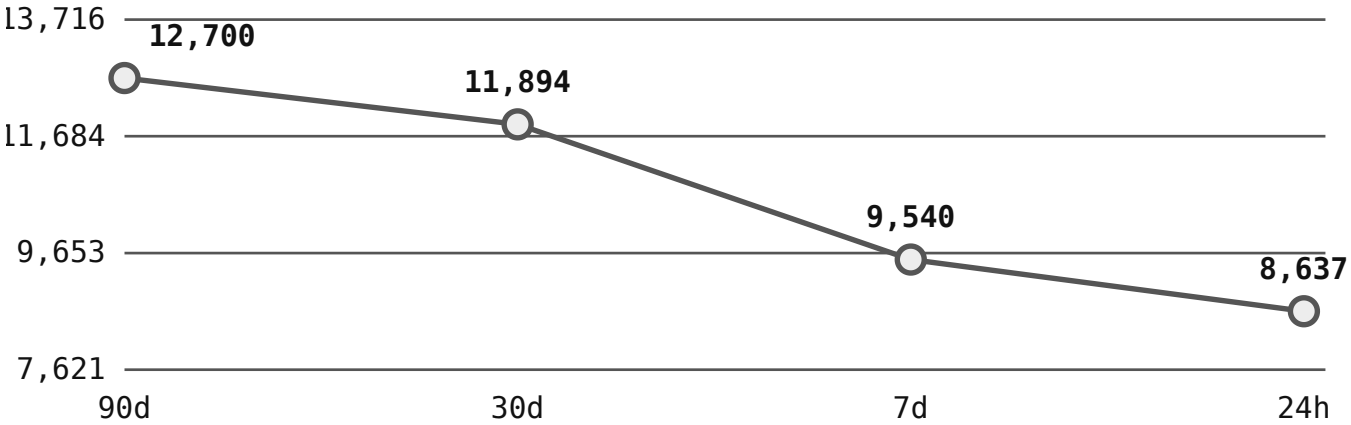
Valve No publica datos históricos útiles en este nivel, y este informe tampoco los incluye. Skinport sí publica sus propias ventas completadas en las últimas 24 horas, 7, 30 y 90 días, y esa es toda la dimensión temporal disponible aquí: un precio medio realizado por ventana de tiempo, indexado de modo que la mediana 90-del día sea 100. **En ninguno de los dos gráficos se incluyen datos de «Steam».**

Precio medio realizado, ventana móvil

indexado a la mediana diaria de 90-· elementos de 6,758 con 20+ ventas



Ventas realizadas al día
los mismos artículos, las mismas ventanas



Se trata de dos gráficos, y no de uno solo con dos escalas verticales: un índice y un recuento diario no comparten unidad, y representarlos en un eje común daría lugar a una comparación que no es válida. Las ventanas están anidadas y son de tipo «trailing» —la cifra diaria de 90- contiene la cifra horaria de 24-—, por lo que no se trata de una serie diaria y no debe interpretarse como tal. Lo que muestra es limitado y se expresa con claridad: a lo largo de las ventanas de seguimiento Skinport publicadas, el precio medio realizado se situó por debajo de su propia mediana de 90-días y el recuento diario de ventas descendió con él.

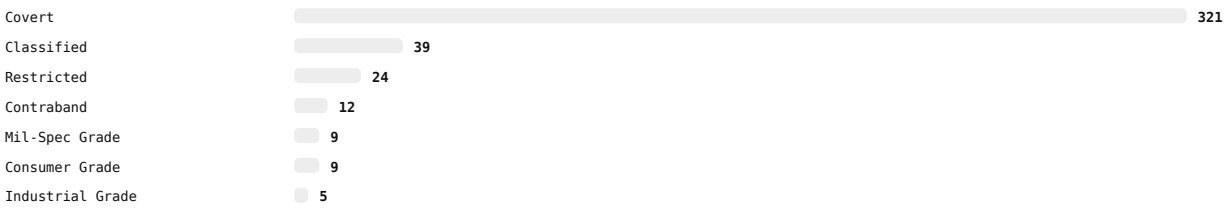
Skinport ventas realizadas. Las ventanas están anidadas y son móviles, por lo que cada punto representa la mediana del precio realizado en la ventana móvil, indexada a la mediana del día 90-. No se trata de una serie diaria y no se incluyen datos de Steam.

07 / de qué está hecho

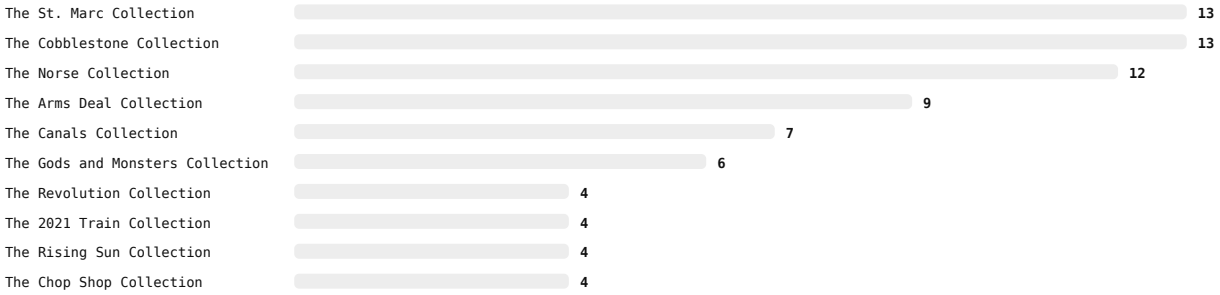
Pegatinas de hace dieciséis años y un puñado de guantes

El segmento por encima del límite máximo no representa una amplia parte del mercado. Se centra en unas pocas piezas raras y unas pocas colecciones, varias de las cuales ya no se pueden conseguir en absoluto, y esa es precisamente la razón por la que la oferta no puede ajustarse al precio.

Categorías por encima del límite, ordenadas por rareza
número de categorías de artículos



Categorías por encima de la barra superior, por colección
Las diez mejores colecciones



Por categoría: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / la cantidad máxima que pagó realmente alguien

Máximos respaldados por una operación, no por una cotización

Todos los demás precios que aparecen en esta página son un *preguntar* — lo que quiere un vendedor. Estos son *ventas*: la transacción más alta completada Skinport registrada para cada artículo, en los últimos 90 días. Es la única cifra de este informe que alguien ha pagado realmente, y cada fila incluye un enlace a la plataforma de venta para que la cifra se pueda comprobar en su fuente original, en lugar de con nosotros.

21,216 artículos cuya venta se ha completado en el escaparate
106 vendidos a un precio igual o superior al límite máximo de cotización de «Valve»
$14,192 la venta individual más elevada realizada
67/419 categorías por encima del límite máximo con alguna venta registrada

Las treinta ventas más elevadas cerradas durante el periodo

Artículo	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Pregunta ahora por la oferta más barata	Steam	Échale un vistazo
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam

Artículo	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Pregunta ahora por la oferta más barata	Steam	Échale un vistazo
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Artículo	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Pregunta ahora por la oferta más barata	Steam	Échale un vistazo
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Artículo	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Pregunta ahora por la oferta más barata	Steam	Échale un vistazo
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

El mismo artículo, el mismo «90» días, un precio totalmente diferente

Se limita a artículos con una mediana de $100 y al menos cinco ventas completadas, ya que, en el caso de un skin barato, una sola venta atípica distorsiona la proporción. Lo que queda está dominado por **Cementado** acabados, donde el diseño determina el precio y el mercado clasifica todos los diseños bajo un mismo nombre —el mismo mecanismo que se mide mediante «float» en la sección 05.

Artículo	Máximo frente a mediana	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Échale un vistazo
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam

Artículo	Máximo frente a mediana	Venta más alta	Precio medio de venta	Ventas	Échale un vistazo
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Se trata de un máximo diario de 90-, NO de un máximo histórico, y abarca UN SOLO mercado. En ningún lugar de este informe se menciona ninguna cifra histórica. Los artículos que no cuentan con una venta en Skinport en el escaparate no aparecen en absoluto en esta exposición, razón por la cual el conjunto es más reducido que el censo.

Los enlaces de verificación se crean a partir de los identificadores de la propia plataforma del catálogo. Apuntan a la página de cada tienda online correspondiente al artículo, de modo que el lector pueda contrastar la información con la fuente original en lugar de con nosotros. Los enlaces externos contienen rel="nofollow": se trata de referencias, no de recomendaciones, y varios de los destinos son plataformas de venta online a las que esta investigación critica.

09 / procedencia y límites

De dónde procede esto y qué es lo que no puede mostrar

Todas las cifras que aparecen en esta página se han vuelto a calcular a partir de dos archivos de instantáneas cuyos hash se publican junto a ellas. Nada de lo que aquí aparece se ha copiado de un artículo de otra web.

Fuente y acceso

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest y GET /v1/schema, instantánea única, capturada en 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, con precios en USD.

Los datos se obtuvieron mediante una suscripción comercial de pago contratada por el solicitante de la solicitud de acceso a la información (GDPR), tal y como consta en el archivo, de acuerdo con las condiciones establecidas por el propio proveedor. **No se ha extraído**

información de ningún mercado ni se ha utilizado ninguna credencial de ningún mercado. La clave del solicitante se almacena fuera de este repositorio y no aparece en ningún archivo de este.

Cómo se determina si un artículo cumple los requisitos

Cada artículo básico con al menos una oferta activa en BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin o C5Game se clasifica en un rango de precios según su oferta MÁS BARATA, por lo que el rango nunca depende de Steam. La «Steam» es la proporción de artículos de ese rango que cuentan con alguna oferta activa Steam en el momento de la captura. Las variantes de patrón y fase se excluyen de la clasificación porque Steam no las muestra por separado; incluirlas subestimaría Steam. Las imágenes de render son las imágenes de catálogo de los mismos artículos, almacenadas localmente.

Imágenes renderizadas y derechos de imagen. Las imágenes renderizadas de los artículos del catálogo son imágenes del proveedor asociadas al mismo «market_hash_name» que las líneas de precios, almacenadas localmente para su visualización sin conexión y a través de IPFS. Las representaciones no son obra de PhishDestroy: todas las imágenes de los artículos, logotipos y capturas de pantalla siguen siendo propiedad de sus respectivos titulares (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve y otros). Se reproducen únicamente con fines de identificación y de información de interés público; no se reivindica ningún derecho de propiedad ni licencia.

Lo que no pudimos conseguir

El nivel de suscripción utilizado solo admite instantáneas actuales. Los puntos finales históricos y de archivo no estaban disponibles, y **En ninguna parte de esta página se afirma que exista ninguna serie histórica.** Más allá de las ventas con ventana móvil: Skinport se publica en la sección 06.

Una instantánea, no una serie temporal. La ausencia de un anuncio en Steam en el momento de la captura no prueba que un artículo no vaya a aparecer nunca allí; se trata del estado registrado de la estantería en ese momento y, en el caso de los precios superiores al límite máximo, es también lo que exige la norma publicada por Valve: el Mercado Comunitario de Valve limita explícitamente los anuncios a $1,800 por artículo (con un saldo máximo en el monedero de Steam de $2,000; véase Steam Preguntas frecuentes sobre el mercado comunitario archivado en 2026-09-21 ↗ y Steam Contrato de suscripción, artículo 3.C archivado en 2026-09-24 ↗).

Calificación

El precio de un artículo es siempre su cotización de venta más barata en tiempo real, por lo que un valor atípico elevado nunca puede inflar el total. La clasificación determina qué filas pueden incluirse en la cotización. Cualquier cotización que supere en más de tres veces la cotización de venta más barata del mismo artículo se descarta por no ser un precio en tiempo real. Calificación A: tres o más mercados siguen cotizando por encima del límite máximo y su mediana se sitúa dentro de un25 % del precio de venta más barato. Calificación B: dos mercados coinciden, o tres coinciden de forma menos ajustada. Calificación C: un único precio de venta, que no es un precio de mercado. En este informe solo se citan las calificaciones A y B.

Regla de valores atípicos: cotización > 3.0multiplicada por el precio de venta más barato del mismo artículo.

Por qué los totales son un mínimo

Para cada tienda online, el artículo… **más bajo** El precio de venta se multiplica por el número de ejemplares que figuran en la lista de existencias. Todos los demás ejemplares tienen un precio igual o superior a ese precio de venta más bajo, por lo que el valor real publicado es más alto por definición, no por estimación. No se trata de una venta, ni de un flujo de caja, ni de una valoración de la economía de CS2.

Compruébalo tú mismo

Los conjuntos de datos derivados en los que se basan todos los gráficos de esta página se publican íntegramente: el conjunto de datos «atlas», la pantalla de clasificación y detección de artefactos, el censo en el que se basa y el manifiesto con el SHA-256o de cada instantánea sin procesar.

Una corrección registrada en la apertura

En un borrador anterior del registro complementario, el primer artículo era un AK-47 de recuerdo | Point Disarray, cuyo precio de venta era de $148,954 en una plataforma de comercio electrónico china, mientras que Steam lo ofrecía a $119. Esa entrada es de categoría C: un solo estante, un solo ejemplar y ninguna otra plataforma que coincida. Se trata de un precio de venta, no de un precio de mercado, y se ha rebajado aquí y en esa página. El líder corroborado es Sticker | Titan (Holo) | Katowice 2014 a **$66,285**, según 4, en mercados situados a 5.2% de distancia entre sí — y que no aparecen en absoluto en Steam.