Código, colaboradores y bifurcaciones — El dossier de «Steam»

Fuente: https://phishdestroy.io/steam_dossier/es/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

PARTE II / SIGUE LA RELACIÓN DOCUMENTADA
Las bifurcaciones, las contribuciones y las dependencias de software constituyen pruebas claras. Esta visión mantiene los roles recopilados; el empleo, las vulnerabilidades de seguridad y la implicación en actividades delictivas requieren fuentes adicionales.

Abrir el mapa interactivo de capacidades ↗
FUENTES PÚBLICAS / AUDITORÍA DE FUNCIONES

El código. Los colaboradores. Las bifurcaciones.

1. Nephyrin: bifurcaciones y contribuciones

La instantánea proporcionada identifica a Nephyrin como colaborador de ValveSoftware/Proton y como creador de las ramas SteamRE/SteamKit y SteamRE/open-steamworks. En los datos de su perfil figura «Valve Software». Estos campos deben interpretarse por separado.

Una bifurcación registra una copia del repositorio. Esta exportación no incluye una confirmación que refleje los cambios en el código de autenticación de SteamKit.
Referencias del repositorio / consultar el historial
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Funcionalidades públicas: automatización sin cliente de escritorio

SteamKit y node-steam-user permiten interactuar mediante programación con Steam. ArchiSteamFarm documenta la gestión de cuentas múltiples para la obtención de tarjetas y declara a SteamKit2 como dependencia.

Se trata de capacidades concretas de automatización. La ejecución sin interfaz no implica un uso comercial exclusivo ni eludir la protección de «Steam». Las cuestiones relevantes son las credenciales solicitadas, las acciones a las que tienen acceso y los controles aplicados por la plataforma.

Fuente: archivos README de los proyectos y ArchiSteamFarm.csproj. El mapa de capacidades incluye enlaces a cada una de las dependencias documentadas.

3. JoeLudwig: la etiqueta de colaborador del hl2sdk

La captura de pantalla muestra a JoeLudwig como colaborador de alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr y ValveSoftware/source-sdk-2013.. Se trata de una relación entre proyectos observable. La exportación no aporta pruebas que vinculen un cambio concreto en el SDK con un robo o con una implementación relacionada con el juego.

Referencias del repositorio / consultar el historial
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗
ESQUEMA LÓGICO // PISTAS

Diagrama de flujo de la lógica de conexión:
PERFIL DE RELACIÓN
Nephyrin / perfil recopilado
Colaborador: Proton. Autores de la bifurcación: SteamKit y open-steamworks.
▼ Relación de bifurcaciones recopiladas
BIBLIOTECA COMUNITARIA
SteamRE/SteamKit
Biblioteca de la red pública «Steam» gestionada por la organización SteamRE.
▼ Dependencia declarada de SteamKit2
AUTOMATIZACIÓN DOCUMENTADA
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
Se documenta la obtención de tarjetas a través de varias cuentas y una dependencia de SteamKit2.
REVISIÓN DE LA EVIDENCIA / RESUMEN DE LA FUENTE
REGISTRO: etiquetas distintas para colaboradores y bifurcadores.
DOCUMENTADO: las bibliotecas públicas favorecen las interacciones programáticas Steam.
PREGUNTA ABIERTA: la autoría concreta del código, la aprobación de la plataforma y la atribución del uso indebido requieren pruebas independientes.