Der Atlas dessen, was „Steam“ nicht zeigen darf – Das Dossier „Steam“

Quelle: https://phishdestroy.io/steam_dossier/de/skin_atlas
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

ANLAGE IV-B / DIE PREISSTUFEN / 2026-09-23

Skin-Preis-Leiter-Atlas – Die Liquiditätsklippe

Valves Marktauftritte *Wo das Geld herkommt.*

WAS DIESER ABSCHNITT BELEGT
Dieser visuelle Atlas analysiert die Artikelkategorien von „30,266“ in fünf Marktplatzkatalogen und ermittelt dabei die Marktabdeckung oberhalb und unterhalb der Einstellschwelle von „Valve“. Unterhalb der Obergrenze von $1,800 beherbergt Steam 95.3% aktive Kategorien; unmittelbar darüber bricht die offizielle Abdeckung auf 1.9% ein (wobei 0.0% die Abdeckung über bestätigte Vermögenswerte hinweg gewährleistet). Dies verdeutlicht eine abrupte, strukturelle Liquiditätsklippe, bei der Valve die Erkennung hochwertiger Transaktionen an externe Plattformen delegiert, während es die volle Kontrolle über die Verwahrung der zugrunde liegenden Vermögenswerte behält.

← Zurück zum Executive Briefing
Jeder CS2-Artikel, für den auf fünf Marktplätzen ein aktueller Preis vorlag, wurde anhand seines günstigsten Angebotspreises einer Preisspanne zugeordnet, und jede Spanne wurde hinsichtlich eines einzigen Kriteriums bewertet: Welchen Anteil davon macht der Community-Markt vValve noch aus? Unterhalb der Obergrenze für Angebote vValve lautet die Antwort **95.3%**. Darüber lautet die Antwort **1.9%**. Der Rückgang erfolgt nicht schrittweise und entspricht auch nicht dem Rückgang der Nachfrage – er erfolgt genau gemäß der veröffentlichten Regelung. Von den **248 Artikelkategorien, bei denen zwei oder mehr Marktplätze unabhängig voneinander Preise über der Obergrenze festlegen, 100.0% haben überhaupt keinen Eintrag auf Steam.**

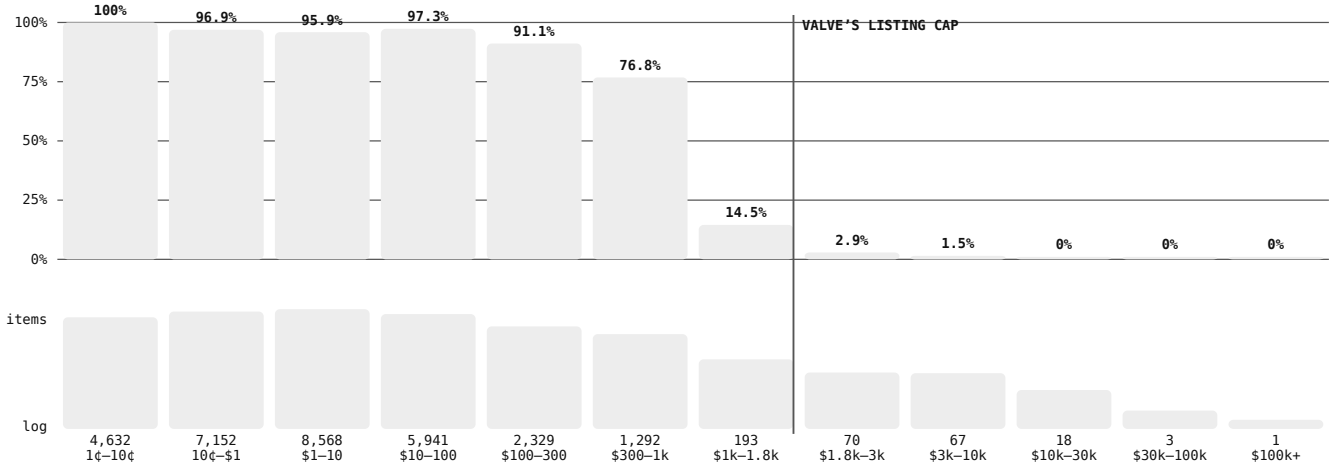
Siehe die Klippe ↓ Öffne die Galerie mit Artikeln von „419“ Methode und Grenzen
30,266 gemessene Artikelkategorien
95.3% der von Steam geführten Sub-Cap-Titel
1.9% der von Steam geführten Artikel, die die Obergrenze überschreiten
$78.6M Untergrenze der bestätigten Menge

01 / die Messung

Die Klippe fällt nach der Regel, nicht auf Verlangen

Jede der unten aufgeführten Artikelkategorien von „30,266“ wird entsprechend ihrer **am günstigsten** Live-Abfrage über BUFF163, CSFloat, Skinport, YouPin 898 und C5Game; dabei werden nur Artikel gezählt, die auf mindestens zwei dieser Plattformen aufgeführt sind, sodass kein einzelner optimistischer Eintrag ein Bandmitglied erfinden kann. Der obere Abschnitt zeigt den Anteil, den der eigene Markt von „Valve“ noch an den jeweiligen Bands ausmacht.

Anteil der einzelnen Preisklassen, die auf dem „Steam Community Market“ angeboten werden
oben: Dampfabdeckung · unten: Anzahl der Elemente pro Band, logarithmische Skala



bei oder unterhalb der Obergrenze für die Notierung von „Valve“ über der Obergrenze – die Vorschriften der „Valve“ verbieten die Notierung Artikelkategorien in der Bandbreite „Abdeckung“ bedeutet, dass zum Zeitpunkt der Erfassung ein Live-Steam-Ask für diese Kategorie vorlag. Das untere Diagramm ist logarithmisch skaliert, da der Katalog überwiegend aus günstigen Titeln besteht: Bei einer linearen Darstellung würden alle Bereiche oberhalb von $300 auf das Grundniveau abgeflacht werden.

Was die Form ausschließt

Wären teure Güter einfach nur unbeliebt, würde die Nachfrage mit steigendem Preis allmählich nachlassen. Das ist jedoch nicht der Fall. Sie bleibt im Bereich von 76.8% über den Preisbereichen von $300–$1k stabil und bricht dann im Bereich unmittelbar unterhalb der Obergrenze auf 14.5% und im Bereich unmittelbar darüber auf 2.9% ein. Ein Nachfrageeffekt weiß nicht, wo Valve seine Obergrenze festlegt. Eine Regel hingegen schon.

Preisspanne	Artikelkategorien	Mit einer Live-Steam-Anfrage	Steam Reichweite	Exemplare, die auf Steam aufgeführt sind
1¢–10¢	4,632	4,632	100%	8,223,227
10¢–$1	7,152	6,931	96.9%	5,488,315
$1–10	8,568	8,213	95.9%	3,939,538
$10–100	5,941	5,780	97.3%	1,328,255
$100–300	2,329	2,121	91.1%	364,466
$300–1k	1,292	992	76.8%	187,504
$1k–1.8k	193	28	14.5%	40,281
$1.8k–3k	70	2	2.9%	9,592
$3k–10k	67	1	1.5%	6,706
$10k–30k	18	0	0%	1,366
$30k–100k	3	0	0%	21
$100k+	1	0	0%	2

Muster- und Phasenvarianten sind in dieser Rangliste nicht berücksichtigt: Auf Steam werden weder die „Blue-Gem“-Stufe noch die „Ruby“-Phase als eigenständige Markteintritte aufgeführt, sodass ihre Berücksichtigung die Reichweite von Steam unterschätzen würde. Ohne die Anforderung der zwei Marktplätze ergibt dieselbe Rangliste folgende Werte: „79.1%“

unterhalb der Obergrenze und „6.5%“ oberhalb derselben für alle Artikel auf 37,204 – eine deutlichere Lücke, die auf schwächeren Belegen basiert, weshalb diese Zahl nicht angegeben wird.

02 / Beweisbewertung

Ein Angebotspreis ist kein Preis

Jeder kann eine P2000 für rund zehn Millionen Yuan anbieten. Bevor eine Zahl auf dieser Seite für irgendetwas herangezogen wird, wird sie danach bewertet, wie viele Marktplätze den Artikel unabhängig voneinander über dem Höchstpreis notieren und wie eng der Mittelwert dieser Notierungen beieinander liegt. Es werden nur die Bewertungsstufen A und B angegeben – hier wie auch an jeder anderen Stelle in diesem Dossier.

A Drei oder mehr Regale stimmen überein

Drei oder mehr Marktplätze bieten den Artikel zu einem Preis über der Obergrenze an, und ihr Medianpreis liegt innerhalb von 25% des günstigsten Preises. **197 Kategorien, 18,218 Exemplare, $76,585,587.**

Nicht in „Steam“ enthalten: **100.0%**.

B Zwei Regale passen zusammen

Zwei Märkte liegen über der Obergrenze, drei liegen etwas darunter. **51 Kategorien, 176 Exemplare, $2,038,814.**

Nicht in „Steam“ enthalten: **100.0%**.

C Ein Regal – ungenutzt

Nur ein einziger Handelsplatz weist das einzige Angebot über der Obergrenze auf. **171 Kategorien, 247 Exemplare.** Wird der Vollständigkeit halber in der Galerie angezeigt, ist jedoch aus allen Summen auf dieser Seite ausgeschlossen.

Das sind Preisanfragen, keine Preisnachweise.

Was diese Korrektur gekostet hat und was sie gebracht hat

Durch das Weglassen der Note C fallen die Kategorien „171“ sowie „$3,825,125“ aus der Überschrift weg. Was übrig bleibt, ist kürzer und viel schwerer zu widerlegen: **248 Kategorien, 18,394 aufgeführte Exemplare, $78,624,401, und 100.0% – jedes einzelne davon fehlt auf dem Markt von Valve.** Die Zeilen der Klasse C sind der Grund dafür, dass sich die Zahl verändert hat; sie sind aufgeführt und nicht ausgeblendet.

Als Artefakte ausgewiesene Einträge

Jedes Angebot, das mehr als das Dreifache des günstigsten Angebotspreises für denselben Artikel beträgt, wird aussortiert. Umgerechnet zu dem Kurs, den die Daten selbst nahelegen, handelt es sich bei den meisten um runde CNY-Beträge – ein typisches Merkmal für einen Platzhalter oder eine Obergrenze der Plattform und nicht für ein tatsächliches Angebot. Denn jeder Gesamtbetrag auf dieser Seite basiert auf dem **am günstigsten** Man muss sich klar machen, dass keine dieser Persönlichkeiten jemals eine Zahl aufgebläht haben könnte; sie wurden ausgeschlossen, damit auch keine von ihnen als Schlagzeile zitiert werden kann.

Artikel	Günstigstes Live-Angebot	Beiseite stellen
Souvenir P2000 | Wicked Sick (Minimal Wear)	$148,954	$1,489,543

Artikel	Günstigstes Live-Angebot	Beiseite stellen
★ Specialist Gloves | Crimson Kimono (Minimal Wear) | Phase 1	$37,239	$119,163
Souvenir USP-S | Printstream (Factory New)	$2,000	$59,582
★ Bowie Knife | Crimson Web (Factory New)	$2,957	$43,030
★ Karambit | Marble Fade (Factory New) | 1st	$11,916	$38,874
Sticker | Ninjas in Pyjamas (Holo) | Katowice 2014	$5,000	$31,748
Souvenir AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,225	$29,157
★ Karambit | Doppler (Minimal Wear) | Ruby	$7,122	$27,273

Alle Kategorien unter „419“, mit Angabe des Objekts, auf das sich der jeweilige Preis bezieht

Quelle: https://phishdestroy.io/steam_dossier/de/skin_atlas#gallery

04 / wohin es stattdessen ging

Die Regale, in denen das steht, was Steam nicht anbietet

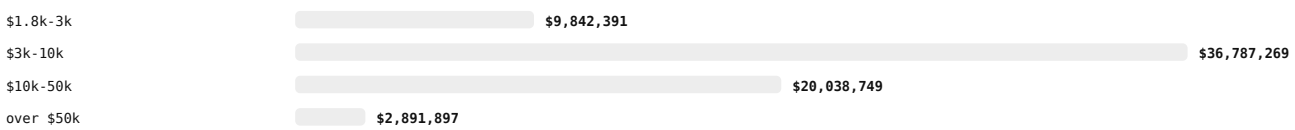
Dieselben Angebote, gruppiert nach dem jeweiligen Marktplatz, auf dem sie zu finden sind. Hier wird aufgeführt, wo sich Exemplare befinden. **aufgeführt**, was nicht dasselbe ist wie der Ort, an dem sie sich befinden, und hier auch nicht als solcher verstanden wird.

Mindestwert von Angeboten über der Obergrenze, nach Marktplatz
niedrigster Angebotspreis × Anzahl der Exemplare in diesem Regal



Länder, in der oben genannten Reihenfolge: YouPin 898 — China · BUFF163 — China · C5Game — China · CSFloat — Vereinigte Staaten · Skinport — Deutschland / Malta. Ein und derselbe Artikel kann in mehr als einem dieser Regale gelistet sein, daher dürfen diese Zahlen nicht mit den Gesamtzahlen anderer Märkte addiert werden.

Mindestwert nach Preisklasse
wie das Geld oberhalb der Obergrenze verteilt wird

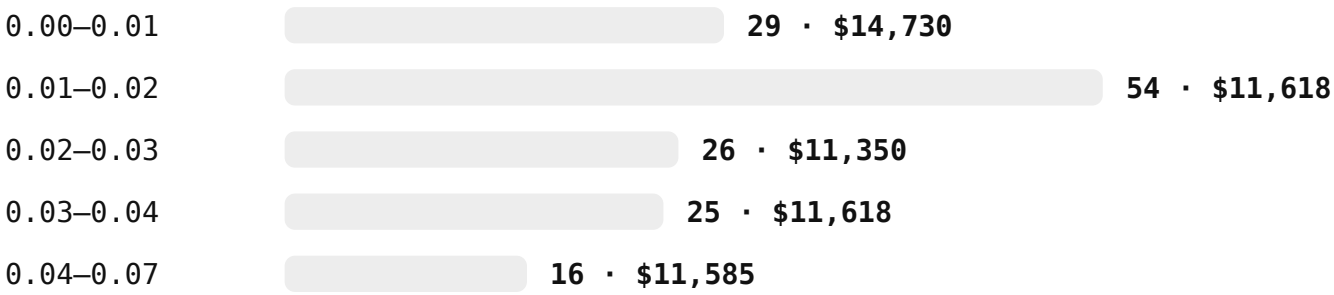


05 / Knappheit, die man zählen kann

Wie knapp das Angebot tatsächlich ist

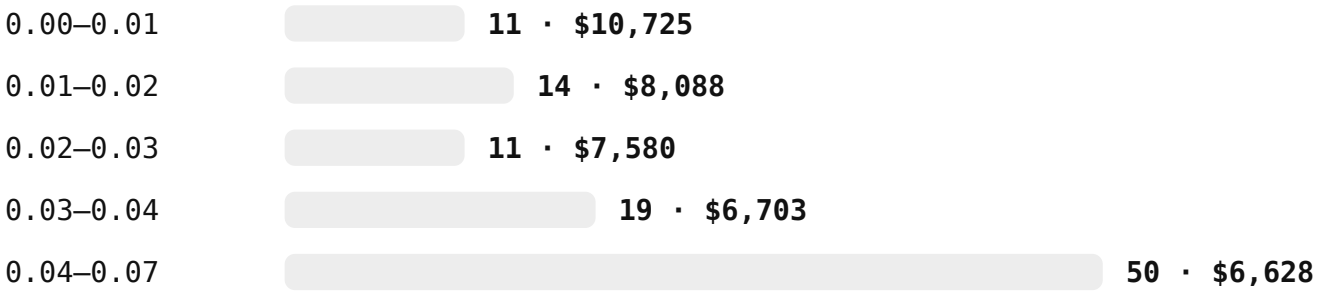
Jeder CS2-Artikel hat einen Seltenheitswert, und die Marktplätze veröffentlichen, wie viele Exemplare sich in den einzelnen Seltenheitsstufen befinden. Dadurch wird „selten“ von einem Adjektiv zu einer Zahl – und genau diese Zahl erklärt, warum ein einzelnes gehacktes Konto den Aufwand für ein maßgeschneidertes Phishing-Kit rechtfertigt.

AWP | Dragon Lore
150 im Angebot · ab11,350



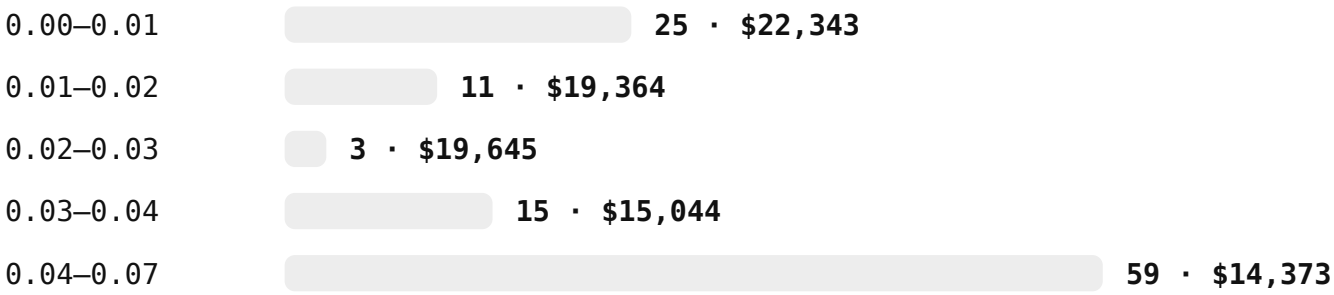
AWP | Dragon Lore (fabrikneu)

M4A4 | Howl
105 im Angebot · ab6,628



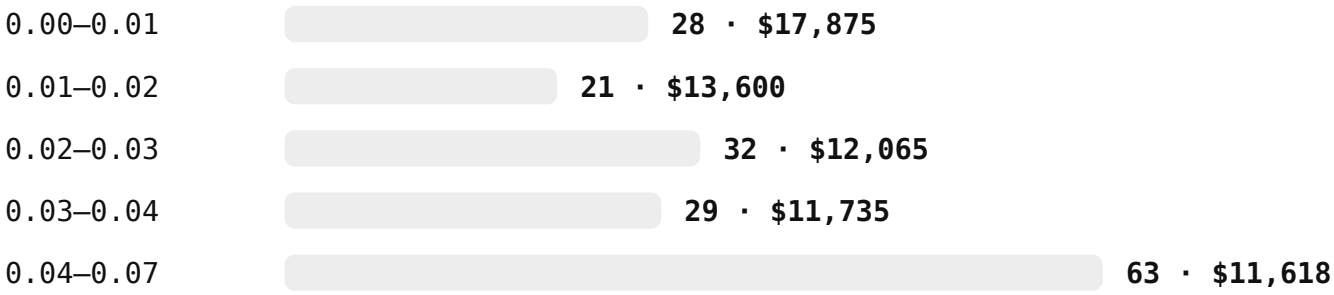
M4A4 | Howl (fabrikneu)

AK-47 | Wild Lotus
113 im Angebot · ab14,373



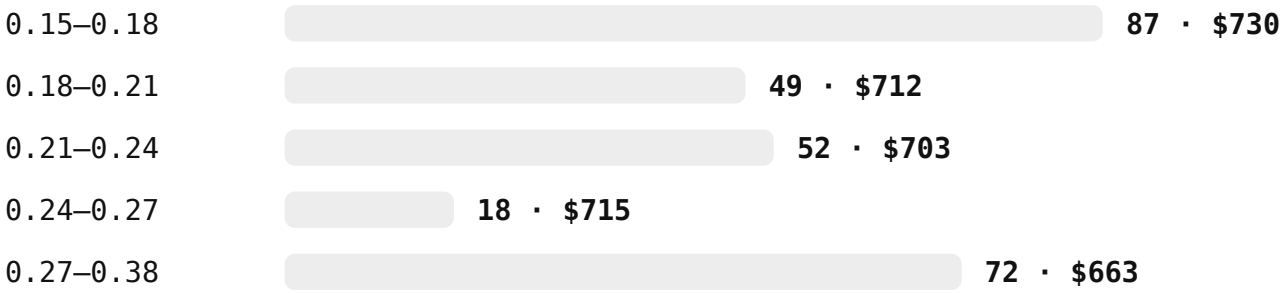
AK-47 | Wild Lotus (fabrikneu)

AWP | Gungnir
173 im Angebot · ab11,618



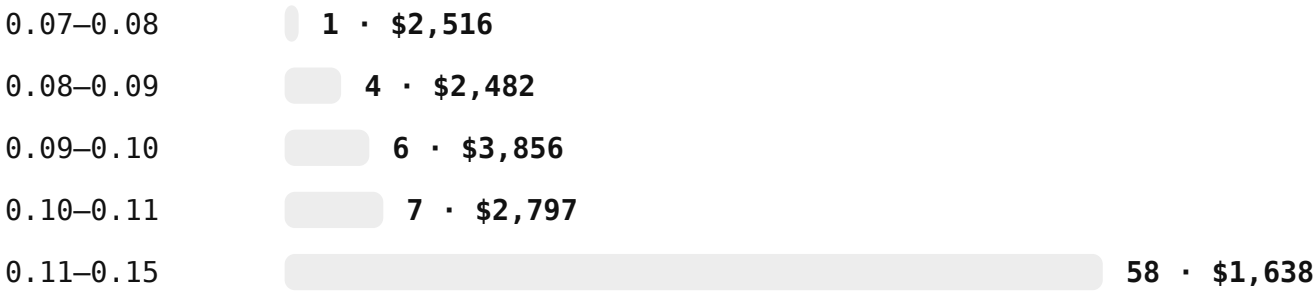
AWP | Gungnir (fabrikneu)

AK-47 | Feuerschlange
278 im Angebot · ab663



AK-47 | Feuerschlange (praxiserprobt)

Einsatzgehärtet (alle Stufen / blauer Edelstein)
76 im Angebot · ab1,638



AK-47 | Einsatzgehärtet (minimale Abnutzung) | Stufe 1

Bänder sind die marktplatzspezifischen Liquiditätsbereiche; es werden nur Bänder mit mindestens einem aktuellen Kurs gezogen. Der Preis neben jedem Balken entspricht dem günstigsten aktuellen Briefkurs in diesem Band, sodass der Aufschlag bei geringem Liquiditätsvolumen direkt ersichtlich ist und nicht extra angegeben werden muss.

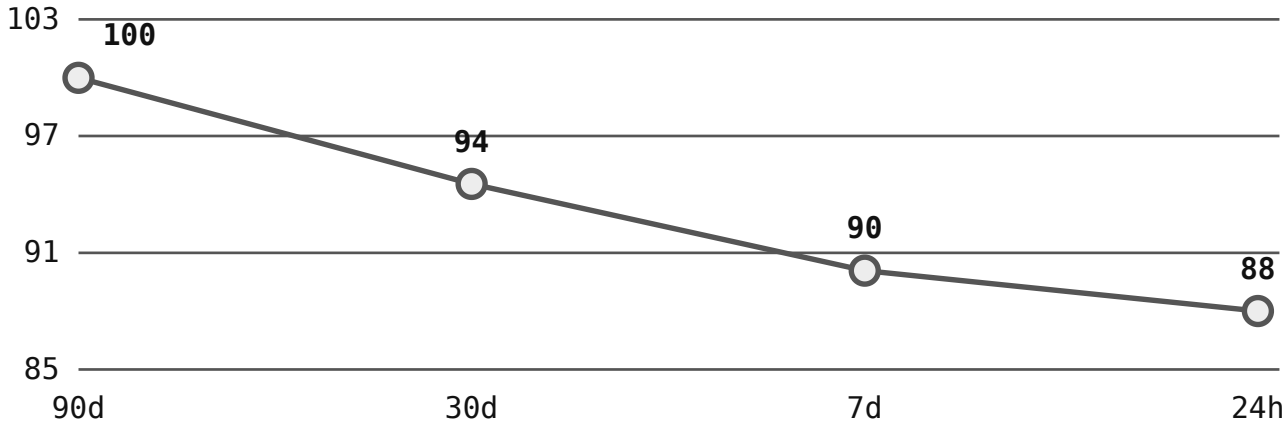
06 / Bewegung, gemessen auf Steam

Was die Regale von Drittanbietern tatsächlich erzielten

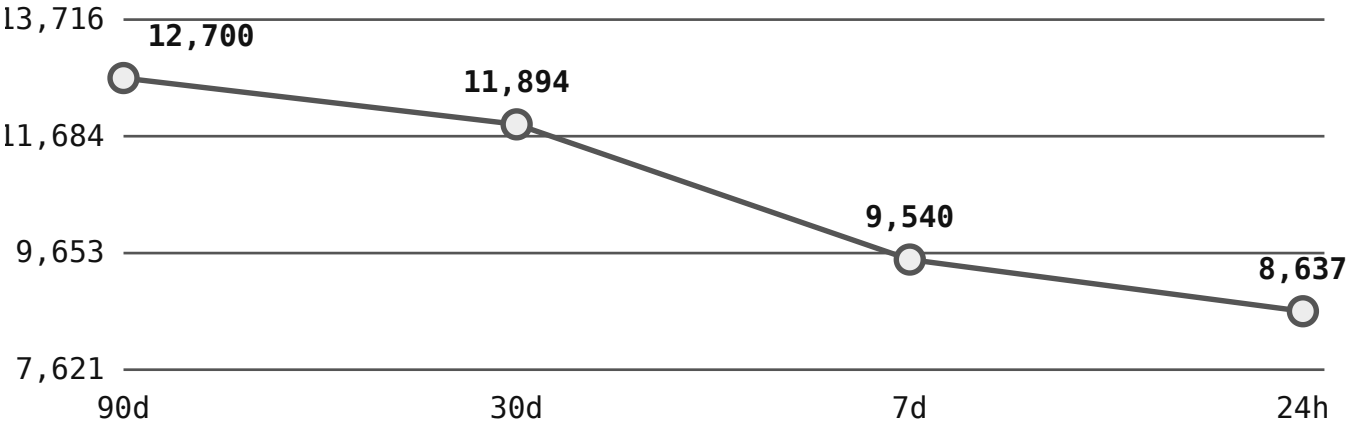
Valve veröffentlicht auf dieser Ebene keine verwertbaren historischen Daten, und auch dieses Dossier erhebt keinen Anspruch darauf. Skinport veröffentlicht zwar seine eigenen abgeschlossenen Verkäufe der letzten 24 Stunden, 7, 30 und 90 Tage, und das ist auch schon die gesamte hier verfügbare Zeitdimension: ein Median des realisierten Preises pro Zeitfenster, indexiert, sodass der 90-Tagesmedian 100. beträgt. **In keiner der beiden Grafiken sind Daten von „Steam“ enthalten.**

Median des realisierten Preises, gleitendes Zeitfenster

indexiert auf den Medianwert von 90-pro Tag · 6,758 Artikel mit 20+ Umsatz



Abgeschlossene Verkäufe pro Tag
gleiche Artikel, gleiche Fenster



Es handelt sich hier um zwei Diagramme und nicht um ein einziges mit zwei vertikalen Skalen: Ein Index und eine tägliche Zählung haben keine gemeinsame Einheit, und ihre Darstellung auf einer gemeinsamen Achse würde zu einem Vergleich verleiten, der nicht zulässig ist. Die Zeitfenster sind verschachtelt und gleitend – der Tageswert „90-“ enthält den Stundenwert „24-“ –, daher handelt es sich nicht um eine tägliche Reihe und sie darf auch nicht als solche interpretiert werden. Was die Grafik belegt, ist eng gefasst und klar formuliert: Über die von Skinport veröffentlichten gleitenden Zeitfenster lag der Median des realisierten Preises unter seinem eigenen 90-Tagesmedian, und die tägliche Verkaufszahl sank mit ihm.

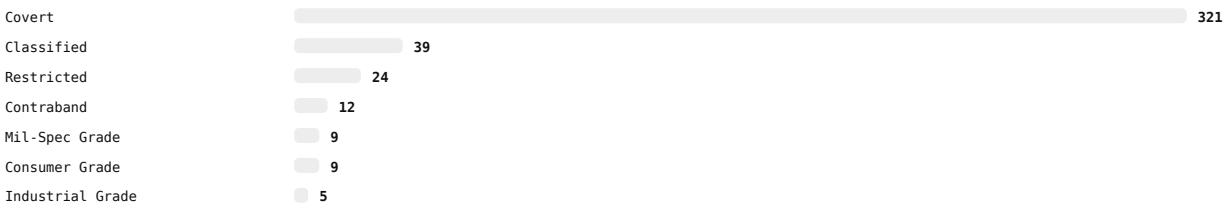
Skinport Realisierte Umsätze. Die Zeitfenster sind verschachtelt und gleitend, sodass jeder Punkt dem Median des realisierten Kurses über das gleitende Zeitfenster entspricht, indexiert auf den Median des „90-“-Tages. Es handelt sich nicht um eine tägliche Reihe, und es werden keine Daten aus dem „Steam“ herangezogen.

07 / woraus es besteht

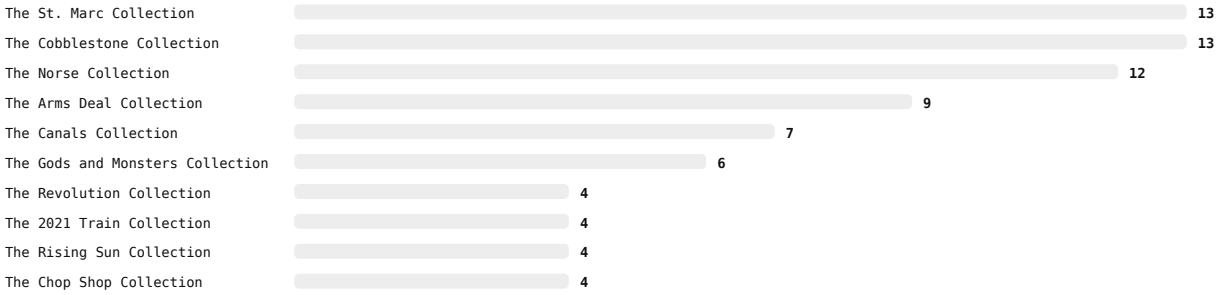
Sechzehn Jahre alte Aufkleber und eine Handvoll Handschuhe

Das oben genannte Segment deckt nicht den Großteil des Marktes ab. Es konzentriert sich auf einige wenige Raritäten und Sammlungen, von denen einige gar nicht mehr erhältlich sind – und genau deshalb kann das Angebot nicht auf den Preis reagieren.

Kategorien oberhalb der Obergrenze, nach Seltenheit
Anzahl der Artikelkategorien



Kategorien oberhalb der Leiste, nach Kollektion
Die zehn besten Kollektionen



Nach Kategorie: skin 366, sticker 48, container 3, sticker_slab 2.

08 / der höchste Betrag, den tatsächlich jemand gezahlt hat

Höchststände, die durch eine Transaktion und nicht durch eine Börsennotierung gestützt werden

Jeder andere Preis auf dieser Seite ist ein *verlangen* — was ein Verkäufer will. Das sind *Umsatz*: der höchste verzeichnete AbschlussSkinport für jeden Artikel in den letzten 90 Tagen. Es handelt sich um den einzigen Wert in dieser Übersicht, den tatsächlich jemand bezahlt hat, und jede Zeile enthält einen Link zum Marktplatz, sodass der Wert direkt an der Quelle und nicht bei uns überprüft werden kann.

21,216 Artikel, deren Verkauf bereits abgeschlossen ist, im Schaufenster
106 zu einem Preis verkauft, der der Obergrenze von „Valve“ entspricht oder darüber liegt
$14,192 höchster einzelner abgeschlossener Verkauf
67/419 Kategorien oberhalb der Obergrenze mit mindestens einem verzeichneten Verkauf

Die dreißig höchsten abgeschlossenen Verkäufe in diesem Zeitraum

Artikel	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Jetzt zum günstigsten Preis anfragen	Steam	Schau es dir an
AWP | Gungnir (Factory New)	$14,192	$11,343	5	$11,490	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Factory New)	$12,387	$12,387	1	$13,836	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Factory New)	$11,779	$11,063	16	$10,941	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Minimal Wear)	$11,693	$11,693	1	$9,946	absent	Skinport CSFloat Steam

Artikel	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Jetzt zum günstigsten Preis anfragen	Steam	Schau es dir an
AWP | Gungnir (Minimal Wear)	$10,437	$10,437	1	$9,610	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Blue Laminate (Minimal Wear)	$9,772	$37	76	$30	$40	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$9,463	$9,463	1	$9,500	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Minimal Wear)	$9,104	$9,026	6	$8,524	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Minimal Wear)	$8,139	$8,139	1	$6,819	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Field-Tested)	$7,617	$7,390	4	$7,194	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ M4A4 | Howl (Field-Tested)	$7,615	$7,615	1	$7,100	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Field-Tested)	$7,149	$7,006	2	$7,165	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Field-Tested)	$6,711	$6,194	15	$5,988	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Factory New)	$6,679	$6,613	3	$6,628	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Superconductor (Factory New)	$6,084	$6,084	1	$7,969	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Gungnir (Battle-Scarred)	$5,750	$5,413	3	$5,899	absent	Skinport CSFloat Steam

Artikel	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Jetzt zum günstigsten Preis anfragen	Steam	Schau es dir an
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Minimal Wear)	$5,520	$5,508	3	$4,998	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Vice (Factory New)	$5,385	$5,158	2	$5,700	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Minimal Wear)	$5,342	$4,989	19	$4,997	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Hedge Maze (Field-Tested)	$5,334	$4,862	5	$3,724	absent	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	$5,275	$1,418	12	$1,280	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Wild Lotus (Well-Worn)	$4,978	$4,978	1	$4,942	absent	Skinport CSFloat Steam
AWP | Dragon Lore (Well-Worn)	$4,931	$4,931	1	$5,445	absent	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Hydroponic (Factory New)	$4,802	$4,351	2	$3,648	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	$4,588	$466	16	$442	$630	Skinport CSFloat Steam
AWP | Medusa (Factory New)	$4,484	$4,484	1	$4,171	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Specialist Gloves | Pillow Punchers (Factory New)	$4,359	$4,359	1	$4,302	absent	Skinport CSFloat Steam
★ Sport Gloves | Pandora's Box (Field-Tested)	$4,359	$3,666	11	$3,245	absent	Skinport CSFloat Steam
M4A4 | Howl (Field-Tested)	$4,289	$4,225	8	$4,022	absent	Skinport CSFloat Steam

Artikel	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Jetzt zum günstigsten Preis anfragen	Steam	Schau es dir an
AWP | Dragon Lore (Battle-Scarred)	$4,124	$4,124	1	$4,279	absent	Skinport CSFloat Steam

Derselbe Artikel, derselbe „90“-Tag, aber ein himmelweiter Preisunterschied

Beschränkt auf Artikel mit einem Medianwert von $100 und mindestens fünf abgeschlossenen Verkäufen, da bei einem günstigen Skin ein einziger Ausreißer das Verhältnis stark verzerrt. Was übrig bleibt, wird dominiert von **Einsatzgehärtet** Ausführungen, bei denen das Muster den Preis bestimmt und der Marktplatz jedes Muster unter einem Namen erfasst – derselbe Mechanismus, der im Abschnitt „05.“ anhand des Float-Werts gemessen wird.

Artikel	Höchstwert vs. Median	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Schau es dir an
★ Talon Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+884%	$4,588	$466	16	Skinport CSFloat Steam
Desert Eagle | Cobalt Disruption (Factory New)	+859%	$1,210	$126	115	Skinport CSFloat Steam
AWP | BOOM (Minimal Wear)	+814%	$1,232	$135	89	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Well-Worn)	+769%	$1,720	$198	70	Skinport CSFloat Steam
AWP | Graphite (Factory New)	+761%	$1,469	$171	124	Skinport CSFloat Steam
★ Talon Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+509%	$2,437	$400	48	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+448%	$723	$132	69	Skinport CSFloat Steam
★ Kukri Knife | Case Hardened (Field-Tested)	+415%	$549	$106	128	Skinport CSFloat Steam
★ Ursus Knife | Case Hardened (Minimal Wear)	+371%	$597	$127	12	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Case Hardened (Field-Tested)	+369%	$1,037	$221	125	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Red Laminate (Minimal Wear)	+360%	$552	$120	18	Skinport CSFloat Steam

Artikel	Höchstwert vs. Median	Höchster Umsatz	Medianverkaufspreis	Umsatz	Schau es dir an
AWP | Asiimov (Field-Tested)	+351%	$528	$117	439	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Vulcan (Field-Tested)	+337%	$865	$198	241	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Nightwish (Factory New)	+322%	$625	$148	31	Skinport CSFloat Steam
AWP | Lightning Strike (Factory New)	+319%	$2,065	$493	198	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Redline (Minimal Wear)	+312%	$574	$139	24	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AWP | Asiimov (Battle-Scarred)	+287%	$524	$135	37	Skinport CSFloat Steam
AK-47 | Redline (Minimal Wear)	+277%	$562	$149	112	Skinport CSFloat Steam
AWP | Crakow! (Factory New)	+275%	$379	$101	72	Skinport CSFloat Steam
StatTrak™ AK-47 | Vulcan (Factory New)	+272%	$5,275	$1,418	12	Skinport CSFloat Steam

Es handelt sich hierbei um ein Tageshoch für „90-“, NICHT um ein Allzeithoch, und es bezieht sich auf EINEN Marktplatz. In dieser Dokumentation wird an keiner Stelle ein Allzeithoch angegeben. Ein Artikel, für den im Fenster kein Verkauf bei „Skinport“ angezeigt wird, fehlt vollständig in dieser Aufstellung, weshalb der Umfang kleiner ist als der der Erhebung.

Verifizierungslinks werden anhand der Plattform-IDs des Katalogs erstellt. Sie verweisen auf die Seite des jeweiligen Marktplatzes für den Artikel, sodass der Leser die Angaben direkt an der Quelle und nicht bei uns überprüfen kann. Ausgehende Links führen rel="nofollow": Es handelt sich um Verweise, nicht um Empfehlungen, und bei einigen der genannten Ziele handelt es sich um Marktplätze, die in dieser Untersuchung kritisch beleuchtet werden.

09 / Herkunft und Beschränkungen

Woher das stammt und was es nicht zeigen kann

Jede Zahl auf dieser Seite wurde anhand von zwei Snapshot-Dateien neu berechnet, deren Hashes neben den Zahlen veröffentlicht sind. Nichts hier wurde aus einem Artikel einer anderen Website übernommen.

Quelle und Zugriff

cs2.sh API, GET /v1/prices/latest und GET /v1/schema, Einzel-Snapshot, erfasst am 2026-09-23T00:44:27.871388581Z, Preise in USD.

Die Daten wurden im Rahmen eines kostenpflichtigen kommerziellen Abonnements bezogen, das der im Archiv dokumentierte Antragsteller „GDPR“ gemäß den Bedingungen des Anbieters abgeschlossen hatte. **Es wurde kein Marktplatz abgefragt, und es wurden keine**

Zugangsdaten eines Marktplatzes verwendet. Der Schlüssel des Anfragenden wird außerhalb dieses Repositorys gespeichert und taucht hier in keiner Datei auf.

Wie ein Artikel die Voraussetzungen erfüllt

Jeder Basisartikel mit mindestens einem aktiven Verkaufsangebot auf BUFF, CSFloat, Skinport, YouPin oder C5Game wird anhand seines GÜNSTIGSTEN solchen Angebots in eine Preisspanne eingeordnet, sodass die Spanne niemals von Steam abhängt. „Steam-Abdeckung“ ist der Anteil der Artikel in dieser Spanne, für die zum Zeitpunkt der Erfassung ein aktives Steam-Verkaufsangebot vorliegt. Muster- und Phasenvarianten werden aus der Rangliste ausgeschlossen, da Steam diese nicht separat auflistet; ihre Einbeziehung würde Steam zu niedrig ausfallen lassen. „Renders“ sind die lokal gespeicherten Katalogbilder für dieselben Artikel.

Renderings und Bildrechte. Bei den Renderings der Katalogartikel handelt es sich um Bilder des Anbieters, die für denselben „market_hash_name“ wie die Preiszeilen bereitgestellt und lokal für die Offline- und IPFS-Anzeige gespeichert werden. Die Darstellungen stammen nicht von PhishDestroy: Alle Artikelbilder, Logos und Screenshots bleiben Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber (cs2.sh, CSFloat, Skinport, BUFF, YouPin, C5Game, Valve und andere). Sie werden ausschließlich zu Identifikationszwecken und im öffentlichen Interesse wiedergegeben; es werden keine Eigentums- oder Lizenzansprüche geltend gemacht.

Was wir nicht erhalten konnten

Die genutzte Abonnementstufe umfasst ausschließlich aktuelle Snapshots. Endpunkte für historische Daten und Archivdaten standen nicht zur Verfügung, und **Auf dieser Seite wird an keiner Stelle behauptet, dass es sich um eine historische Reihe handelt.** Weitere Informationen zum UmsatzSkinports auf Basis eines gleitenden Zeitfensters finden Sie im Abschnitt „06.“

Eine Momentaufnahme, keine Zeitreihe. Das Fehlen eines Eintrags auf Steam zum Zeitpunkt der Erfassung ist kein Beweis dafür, dass ein Artikel dort niemals erscheinen wird; es handelt sich um den gemessenen Zustand des Regals zu diesem Zeitpunkt, und bei Preisen über der Obergrenze entspricht dies zudem der von Valve veröffentlichten Regel: Der Community-Markt von Valve begrenzt Einträge ausdrücklich auf $1,800 pro Artikel (bei einem maximalen Steam-Wallet-Guthaben von $2,000; siehe Steam Häufig gestellte Fragen zum Community-Markt archiviert unter 2026-09-21 ↗ sowie Steam Abonnentenvertrag § 3.C archiviert unter 2026-09-24 ↗).

Benotung

Der Preis eines Artikels entspricht immer dem günstigsten aktuellen Briefkurs, sodass ein hoher Ausreißer den Gesamtwert niemals in die Höhe treiben kann. Die Einstufung bestimmt, welche Zeilen aufgeführt werden dürfen. Jedes Angebot, das mehr als das Dreifache des günstigsten Briefkurses für denselben Artikel beträgt, wird als kein aktueller Preis aussortiert. Bewertungsstufe A: Drei oder mehr Marktplätze notieren weiterhin über der Obergrenze, und ihr Median liegt innerhalb von 25 Prozent des günstigsten Preises. Bewertungsstufe B: Zwei Marktplätze stimmen überein, oder drei stimmen weniger eng überein. Bewertungsstufe C: Ein einzelner Preis – ein Angebotspreis, kein Marktpreis. In diesem Dossier werden ausschließlich die Bewertungsstufen A und B angegeben.

Ausreißerregel: Kurs > 3.0x der günstigste Briefkurs für denselben Titel.

Warum die Summen einen Mindestwert darstellen

Für jeden Marktplatz gilt für den Artikel, dass **niedrigsten** Der Angebotspreis wird mit der Anzahl der Exemplare multipliziert, die in der Regalliste aufgeführt sind. Jedes zweite Exemplar dort hat einen Preis, der diesem niedrigsten Angebotspreis entspricht oder darüber liegt, sodass der tatsächlich angegebene Wert naturgemäß höher ist – nicht aufgrund einer Schätzung. Es handelt sich weder um einen Verkauf noch um einen Cashflow noch um eine Bewertung der CS2-Wirtschaft.

Überzeugen Sie sich selbst

Die jedem Diagramm auf dieser Seite zugrunde liegenden Datensätze werden vollständig veröffentlicht: der Atlas-Datensatz, der Bildschirm für die Einstufung und die Artefakte, die zugrunde liegende Volkszählung sowie das Manifest mit dem SHA-256-Wert jedes Raw-Snapshots.

Eine Korrektur, die öffentlich verzeichnet wurde

Ein früherer Entwurf des Begleitregisters führte mit einem Souvenir-AK-47 | Point Disarray, das auf einem chinesischen Marktplatz zu $148,954 angeboten wurde, während Steam den Preis mit $119. angab. Diese Zeile entspricht der Klasse C: ein einziges Regal, ein einziges Exemplar und kein zweiter Marktplatz, der diesen Preis bestätigt. Es handelt sich um einen Angebotspreis, nicht um einen tatsächlichen Preis, und er wurde hier sowie auf jener Seite herabgestuft. Der bestätigte Spitzenreiter ist „Sticker | Titan (Holo) | Katowice“ 2014 zu **$66,285**, zitiert von 4: Marktplätze, die innerhalb von 5.2% voneinander getrennt sind – und auf Steam überhaupt nicht vertreten sind.