Code, Mitwirkende und Forks – Das Dossier zu „Steam“

Quelle: https://phishdestroy.io/steam_dossier/de/output_steam_network/valve_ru_farming_isolated
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

TEIL II / DER DOKUMENTIERTEN BEZIEHUNG FOLGEN
Forks, Beiträge und Software-Abhängigkeiten sind eindeutige Belege. Diese Sichtweise berücksichtigt die erfassten Rollen; Angaben zu Beschäftigung, Sicherheitsumgehungen und kriminellen Verwicklungen erfordern zusätzliche Quellen.

Öffnen Sie die interaktive Kompetenzkarte ↗
ÖFFENTLICHE QUELLEN / ROLLENPRÜFUNG

Der Code. Die Mitwirkenden. Die Forks.

1. Nephyrin: Forks und Beiträge

Der bereitgestellte Snapshot bezeichnet Nephyrin als Mitwirkenden bei ValveSoftware/Proton und als Forker von SteamRE/SteamKit und SteamRE/open-steamworks. In seinen Profildaten ist „ValveSoftware“ angegeben. Diese Felder sollten getrennt voneinander betrachtet werden.

Ein Fork erstellt eine Kopie eines Repositorys. Bei diesem Export wird kein Commit angehängt, der Änderungen am SteamKit-Authentifizierungscode festhält.
Repository-Verweise / Verlauf anzeigen
SteamRE/SteamKit ↗ SteamRE/open-steamworks ↗

2. Öffentliche Funktionen: Automatisierung ohne Desktop-Client

SteamKit und node-steam-user ermöglichen die programmgesteuerte Interaktion mit Steam. ArchiSteamFarm dokumentiert das „Card Farming“ mit mehreren Konten und gibt SteamKit2 als Abhängigkeit an.

Dies sind konkrete Automatisierungsfunktionen. Die „Headless“-Ausführung bedeutet weder eine ausschließliche kommerzielle Nutzung noch eine Umgehung von „Steam Guard“. Entscheidend sind die angeforderten Anmeldedaten, die damit möglichen Aktionen und die von der Plattform angewandten Kontrollen.

Quelle: README-Dateien der Projekte und ArchiSteamFarm.csproj. Die Funktionsübersicht enthält Verweise auf alle dokumentierten Abhängigkeiten.

3. JoeLudwig: das „hl2sdk-Mitwirkender“-Label

Der Snapshot führt JoeLudwig als Mitwirkenden bei alliedmodders/hl2sdk, ValveSoftware/openvr und ValveSoftware/source-sdk-2013. auf. Dies ist eine nachweisbare Projektbeziehung. Der Export liefert keine Belege dafür, dass eine bestimmte SDK-Änderung mit Diebstahl oder dem Einsatz für Glücksspiele in Verbindung steht.

Repository-Verweise / Verlauf anzeigen
alliedmodders/hl2sdk ↗ DoctorMcKay/node-steam-user ↗
LOGIKSCHALTPLAN // LEITUNGEN
Flussdiagramm zur Verbindungslogik:
PROFIL BEZIEHUNG

Nephyrin / zusammengestelltes Profil
Beitragender: Proton. Forker: SteamKit und open-steamworks.
▼ Zusammenfassung der Fork-Beziehungen
GEMEINSCHAFTSBIBLIOTHEK
SteamRE/SteamKit
Öffentliche Netzwerk-Steam-Bibliothek, die von der Organisation „SteamRE“ gepflegt wird.
▼ Angegebene SteamKit2-Abhängigkeit
DOKUMENTIERTE AUTOMATISIERUNG
JustArchiNET/ArchiSteamFarm
Es wird das Sammeln von Karten über mehrere Konten hinweg sowie eine Abhängigkeit von SteamKit2 dokumentiert.
ÜBERBLICK ÜBER DIE BELEGE / QUELLENÜBERSICHT
ERFASST: Eindeutige Bezeichnungen für Mitwirkende und Forker.
BELEGT: Öffentliche Bibliotheken fördern programmatische „Steam“-Interaktionen.
OFFENE FRAGE: Für die Feststellung der konkreten Urheberschaft des Codes, die Genehmigung durch die Plattform und die Zuordnung des Missbrauchs sind separate Beweise erforderlich.