بنية تحتية واحدة، سوقان — ملف «Steam»

المصدر: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ar/market_economics
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

الملحق السابع · بنية السوق · 20 سبتمبر 2026

اقتصاديات السوق — اقتصادان وسقف الإدراج

بنيتهم التحتية. *اقتصادان.*

ما يثبته هذا القسم
يحلل هذا الفصل الانقسام النظامي في السوق الناجم عن الحد الأقصى للإدراج البالغ1,800 الذي فرضته منصة «Valve»، بالإضافة إلى أرصدة المحافظ غير القابلة للسحب. من خلال مسح 38 لبورصات السكين الخارجية النشطة التي تحتفظ بقيمة سوقية مدرجة تبلغ حوالي1.28 مليار دولار، تثبت الدراسة أن التداول عالي المستوى ينتقل بالضرورة إلى منصات خارجية غير رسمية، مع الاعتماد في الوقت نفسه على البنية التحتية الأساسية للتداول والمصادقة الخاصة بـ Steam. ورغم أن الاستخدام التجاري محظور رسميًا في اتفاقية المشترك، فإن Valve تسهل هذا الاقتصاد ذي المستويين وتستفيد منه ماليًا دون وجود سجلات منشورة تتعلق بإنفاذ هذا الحظر.

← العودة إلى ملخص الإدارة التنفيذية
38 أسواق CS2 النشطة التابعة لأطراف ثالثة، بالإضافة إلى السوق الخاصة بـ «Steam». يجب أن تمر كل سكن مدرجة في أي من هذه المنصات عبر مخزون موقع Steam وموقع التداول API. وتحظر قواعد موقع Valve الاستغلال التجاري لتلك البنية التحتية. وتبلغ القيمة المدرجة من قبل أطراف ثالثة حوالي1.28 مليار دولار، في حين لم يتم العثور على أي سجل عام يُثبت تطبيق هذه القاعدة.

$1.28B
القيمة المُدرجة من قبل أطراف ثالثة · منصات 38
53.2م
العروض المعروضة · أسواق الجهات الخارجية التابعة لـ «38»
70.1ك
Steam العناصر المدرجة في اللقطة
×41
Steamالقيمة المُدرجة من قبل جهة خارجية مقابل31بقيمة M دولار

الاستنتاج الرئيسي

بنية تحتية واحدة. اقتصادان.

Steam تتحكم في المنتج والمخزون والتجارة. كل سكن يُباع على أي منصة من المنصات المذكورة أدناه يجب أن يمر عبر منصة التداول التابعة لشركة «Steam API» — وهو ارتباط هيكلي يمكن ملاحظته بشكل مباشر. **يحصل «Community Market» التابع لـ Valve على عمولة من مبيعاته؛ ولم يتضح هنا ما إذا كانت هذه العمولة تمول النظام البيئي التابع لطرف ثالث أم أنها مرتبطة به.**

لماذا يُعد هذا الأمر مهمًا بالنسبة للتحقيق؟
1
اتفاقية الاشتراك في موقع «Steam» التابع لشركة Valve **يحظر الاستغلال التجاري** للبنية التحتية الخاصة بـ «Steam» دون إذن صريح. ولم يتم العثور على أي إذن من هذا القبيل في السجلات العامة الخاصة بالمنصات المذكورة أدناه.
2
Steam تتولى إدارة الهوية (OpenID)، وحالة المخزون، وتنفيذ الصفقات لقيمة الأصول المدرجة لدى أطراف ثالثة والتي تبلغ حوالي1.28مليار دولار أمريكي. **لا يتم نقل أي عنصر دون الاستعانة بالبنية التحتية لشركة «Valve».**

3
يضم السوق الخاص بـ **$31M** Steam المُدرجة — حوالي 1/41 من القيمة المُدرجة من قبل طرف ثالث. ويعني سقف السعر البالغ1,800 دولارًا أن البائعين الذين يتجاوزون هذا السقف يجب أن يبيعوا خارج المنصة بالأسعار السائدة.
4
248 فئات عناصر CS2، والتي حددت كل منها بشكل مستقل من قبل سوقين أو أكثر سعرًا يتجاوز الحد الأقصى، لا يمكن بيعها بسعر السوق المسجل لها على موقع Steam — ولا يوجد أي منها مدرجًا هناك على الإطلاق. ويؤدي الحد الأقصى البالغ1,800 إلى خلق الطلب الذي يلبيه المشغلون الخارجيون.
Steam سوق المجتمع:31مليون دولار القيمة المدرجة من قبل طرف ثالث:1,276مليون دولار
1,276مليون دولار · القيمة المُدرجة من قبل طرف ثالث — كل ذلك يعتمد على Steam's trade API و OpenID
31· Steamمليون دولار
المصدر: كتالوج PriceEmpire في الوقت الفعلي، 20 سبتمبر 2026. القيمة المدرجة = مجموع قيم البطاقات المدرجة المقربة في اللقطة المحفوظة، باستثناء Steam. لا يمثل حجم المبيعات.

38 أسواق نشطة تابعة لأطراف ثالثة · كل ذلك يعتمد على البنية التحتية لـ «Steam»

سجل المنصة

تقوم المنصات المذكورة أدناه بتوجيه عمليات تسجيل الدخول عبر OpenID الخاص بـ Steam، وتوجيه عمليات التداول عبر خدمة Web API التابعة لـ Steam. وقد لوحظ أن كل منها `openid.realm` يمرر عبر مسار تسجيل الدخول الخاص بـ Steam؛ حيث يقوم السجل بتسجيل مسارات المصادقة التي تمت ملاحظتها، بدلاً من التأكيد على أن أي مشغل معين يفتقر إلى إذن Valve.

#	المنصة	القيمة المدرجة	العروض السارية	العناصر	المقياس
1	UUSkins	$133.8M	3.4M	30.9K	
2	YouPin898	$127.5M	5.9M	29.2K	
3	Buff.163	$104M	3.5M	35K	
4	Moon.Market	$100.3M	2.9M	20.9K	
5	White.Market	$89.6M	3M	20.6K	
6	Buff.Market	$86.7M	1.3M	33.4K	
7	Ecosteam	$82.1M	3.3M	30.1K	
8	CSFloat	$67.8M	2.4M	27.8K	
9	Skin.Land	$67.4M	2.2M	34.6K	
10	LIS-SKINS	$67.4M	2.2M	34.6K	
11	C5Game	$54.6M	4.6M	29.6K	
12	HaloSkins	$46.6M	4.4M	29.3K	
13	Avan.Market	$43.3M	809.5K	22.2K	
14	Waxpeer	$40.1M	1M	27.3K	
15	Steam (official)	$31M	32.2M	70.1K	
16	CS.MONEY	$29M	748.9K	28K	
17	Market.CSGO	$26.3M	1.3M	27.6K	
18	CS.MONEY Bot	$25.7M	614K	23.8K	
19	Skinport	$16.3M	3.8M	31.1K	
20	SkinFlow	$14.1M	481.8K	23.6K	
21	DMarket	$12.6M	948.2K	35.6K	

#	المنصة	القيمة المدرجة	العروض السارية	العناصر	المقياس
22	Skins.com	$11.5M	83.2K	15.8K	
23	Skin.place	$6.9M	380.8K	11.4K	
24	SkinsMonkey	$6M	109.4K	11.6K	
25	SkinBaron	$5M	2.1M	21.5K	
26	RustTM	$3M	33.1K	4.9K	
27	PirateSwap	$2M	859.3K	10.5K	
28	Mannco.Store	$1.2M	223.7K	11K	
29	SkinSwap	$1.1M	11.4K	4K	
30	TradeIt	$967.1K	29.1K	11.7K	
31	LootFarm	$896.1K	162.5K	28.6K	
32	Rustskins	$714.8K	312.5K	6.1K	
33	BalticSkins	$599.2K	28.2K	4.5K	
34	ExeSkins	$442.9K	2.6K	1.4K	
35	RapidSkins	$230.9K	11.6K	2.3K	
36	CS.Trade	$203K	19K	16.7K	
37	Krakatoa	$11.1K	115	53	
38	ShadowPay	—	—	—	—
39	49skins	—	—	—	—

الحد الأقصى لسعر Steam عند1,800 دولار · لمحة سريعة عن خمسة أسواق · 23 سبتمبر 2026

الفارق في الأسعار قابل للقياس.

Steam يحدد سقف أسعار العقارات المعروضة في سوق «كابس كوميونيتي» بنحو $1,800 (يتم إعادة حساب النتيجة على أساس $2,000, $2,070و, $2,300و$2,500 في `cs2sh-atlas.json` (ويظل ساريًا عند كل عتبة). الأصناف التي لوحظت عند سعر أعلى من ذلك **لا يمكن بيعها بسعر السوق عبر منصة البيع الخاصة بـ «Valve»** — لكنها لا تزال تعتمد على نظام المخزون والنقل الخاص بـ «Steam» أينما بيعت. وتصنيف الكتالوج بأكمله حسب السعر يوضح أين تكمن العقبة: سوق «Valve» يضم **95.3%** من فئات المنتجات التي تم تسعيرها دون الحد الأقصى و **1.9%** من تلك الموجودة فوقها.

خمس منصات بيع: المنتجات التي تتجاوز الحد الأقصى المحدد في «Steam»

248

فئات المنتجات التي تجاوز سعر العرض الأدنى فيها1,800 دولارًا في **سوقان أو أكثر بشكل مستقل**، حيث يمتلك نسخًا مدرجة في قائمة «18,394» تبلغ قيمتها ما لا يقل عن **78.6M$**. ومن بين هؤلاء، **100.0%** — كل واحد منهم — ليس لديه أي إدراج على موقع Steam على الإطلاق.

المستندات الكاملة: السجل → · أطلس سلم الأسعار →

توزيع الأسعار فوق الحد الأقصى

$5,000–$1,800

174

$10,000–$5,000

49

$25,000–$10,000

21

$50,000–$25,000
2
+$50,000
2

أبرز المنتجات — أرخص سعر عرض مؤكد عبر خمسة أسواق

1 ملصق | تيتان (هولو) | الكاتالوج «14» $66,285
2 ملصق | iBUYPOWER (Holo) | رقم الكتالوج: '14 $64,795
3 ملصق | Reason Gaming (Holo) | رقم الكاتالوج: '14 $42,899
4 ★ قفازات رياضية | متاهة الشجيرات (FN) $26,812
5 ملصق | فريق Dignitas (هولوغرامي) | كات. '14' $23,667
6 فئة EMS: «أساطير14» $22,879
7 ★ قفازات رياضية | صندوق باندورا (FN) $21,643
8 EMS الفئة "14" للمتنافسين $21,010
9 ملصق | Vox Eminor (Holo) | الكاتالوج رقم '14 $18,619
10 ★ سكين «نافاجا» مزود بنظام StatTrak™ | بلو ستيل (FN) $18,064

أسعار العرض ليست أسعار بيع. لقطة من موقع «cs2.sh» المرخص، 23 سبتمبر 2026. كل صف يتم تسعيره فوق الحد الأقصى من قبل سوقين مستقلين على الأقل؛ ويتم استبعاد عروض البيع ذات السعر الثابت وعروض الشراء التي تزيد عن ثلاثة أضعاف أرخص سعر عرض للسلعة. كيف تتم عملية التقييم →

الرسوم التي تفرضها شركة «Valve» · مرخصة cs2.sh لمحة سريعة · 23 سبتمبر 2026

الرسوم المعلن عنها هي 15%.، ومعظم العروض تدفع أكثر من ذلك.

Valve تقتطع رسومًا من موقع Steam 5% ورسومًا أخرى من ناشر CS2 10% من عائدات البائع — وهي الرسوم المعروفة 15%. وتشمل كلتا الرسومتين **الحد الأدنى:0.01 دولار**، لذا لا يمكن أبدًا أن تقل رسوم أي عملية بيع عن سنتين. وبالنسبة للسلع الرخيصة ذات الحجم الكبير التي تشكل الجزء الأكبر من السوق، يُعد هذا الحد الأدنى هو القيد الملزم، وليس النسبة المئوية. وقد قمنا بحساب رسوم كل واحدة من **29,635** أنواع العناصر التي تحمل طلبًا مباشرًا على موقع Steam.

77.7%
توجد قوائم «Steam» الحية ضمن أنواع العناصر التي يتم احتساب رسومها على الرابط التالي: 15%
84.8%
من البند *الأنواع* تدفع فعليًّا ما يقارب السعر المعلن
4,517
أنواع البضائع التي فُرضت عليها رسوم تزيد عن الرسوم المعلن عنها
$0.02
الرسوم الدنيا على أي عملية بيع، بغض النظر عن السعر
الرقمان يشيران إلى اتجاهين متعاكسين، وكلاهما صحيح
1
تم عدها **حسب نوع العنصر**، تتوافق رسوم موقع «Valve» بشكل عام مع ما هو معلن: 84.8%، حيث تُفرض رسوم على الأنواع المحددة السعر في موقع «29,635» بمبلغ يساوي أو يقارب 15%.
2
تم عدها **حسب الإدراج الفعلي**، تنعكس الصورة: **18,682,244 من موقع 24,038,911** تتوفر قوائم العروض المباشرة لأنواع العناصر التي تتجاوز رسومها 15%.
3
كلا الأمرين صحيحان لأن الأنواع التي تم شحنها بشكل زائد هي **رخيصة، بكميات كبيرة** تلك. 1,109 تُفرض رسوم على أنواع العناصر هذه أكثر من **مزدوج** السعر المعلن، وهذه الأنواع وحدها تتضمن قوائم العقارات المعروضة للبيع على موقع 14,083,486.
4
هذه حسابات بسيطة، وليست مجرد ادعاء. فقد تم الإفصاح عن الحد الأدنى في وثائق الرسوم الخاصة بشركة «Valve» نفسها. أما ما لم يُنشر فهو **ما هي الحصة السوقية التي ينطبق عليها فعليًّا؟** — وهذا ما تقيسه

الأرقام الواردة أعلاه.

الرسوم المفروضة، كنسبة من السعر الإجمالي 15%

+200%
14,083,486
100-200%
1,028,438
50-100%
700,804
30-50%
317,031
20-30%
2,258,254
17.6-20%
294,231

طول الشريط هو عدد العروض النشطة في كل نطاق. النطاق «200%+» يعني أن العمولة المقتطعة تزيد عن ضعف 15% من عائدات البائع.

مثال توضيحي

67%

عند عرض العقار للبيع، يدفع المشتري **0.03$** حيث يتلقى البائع **0.01$** وموقع Valve يستغرق **0.02$** — الحد الأدنى المكون من سنتين. كنسبة من المبلغ الذي دفعه المشتري، فإن ذلك يمثل 67%؛ وكنسبة من عائدات البائع، فإنه يمثل 200%.

مجموعة البيانات الكاملة: cs2sh-steam-fee-census.json →

نفس الشيء، داخل الحديقة وخارجها

الشراء من موقع Steam يكلف أكثر. في معظم الأحيان.

بالنسبة لكل منتج معروض على موقع Steam وعلى منصة بيع أخرى تابعة لجهة خارجية واحدة على الأقل، قمنا بمقارنة أرخص سعر عرض على موقع Steam بأرخص سعر عرض خارج هذا الموقع. عبر **28,700** من بين الخيارين، Steam هو المكان الأغلى **86.4%** في معظم الأحيان، بمتوسط يبلغ **+35.7%**.

متوسط قسط التأمين على «Steam»، حسب الشريحة السعرية

أقل من $0.50
48.3%+
$0.50-2
36.5%+
$2-10
29.6%+
$10-50
28.6%+
$50-250
36.3%+
$250-1k
51.1%+
أكثر من $1,000
67.9%+

المنحنى على شكل حرف U. وأرخص طريقة للشراء هي عبر موقع Steam في **50$–10$** الشريط وأعز ما يكون في الطرفين.

لماذا يُعد الجانب المتعلق بالتكلفة أمراً مهماً؟

67.9%+

أعلاه **1,000$**، حيث يبلغ متوسط تكلفة الإعلانات على موقع «Steam» 67.9%+ أكثر من أرخص عرض خارج هذا الموقع — ولا يوجد سوى 1,040 من هذه الإعلانات على موقع Steam أصلاً.

عند تجاوز مبلغ1,800 تقريبًا، تصبح المقارنة غير ممكنة، لأن قاعدة موقع Valve تحظر عرض هذه المنتجات تمامًا. وتبلغ تغطية موقع Steam للمنتجات التي تتجاوز الحد الأقصى الخاص به **1.9%**. شاهد الترتيب الكامل →

مجموعة البيانات الكاملة: cs2sh-walled-garden-premium.json →

لا يُعد الفارق السعري في حد ذاته استنتاجًا: فخدمة «Steam» توفر التسليم الفوري وتخلو من مخاطر الطرف المقابل، وقد يكون من المعقول أن يدفع المشترون مقابل ذلك. أما ما يمكن قياسه فهو حجم الفجوة وحقيقة أن الأموال التي تمر عبرها لا يمكن استردادها — وهو ما سنناقشه في القسم التالي.

يدخل المال، ولا يخرج

128.1 مليون دولار مخصصة لطلبات شراء لا يمكن إلغاؤها.

يتم تمويل أمر الشراء في منصة «Steam» مسبقًا: حيث تُسحب الأموال من محفظة المشتري فور تقديم الأمر. أموال محفظة «Steam» **لا يمكن سحبها** — ولا يمكن إنفاقها إلا داخل Steam. وعند جمع كل مستوى سعري في دفتر أوامر الشراء لكل عنصر يتم تتبعه، نحصل على إجمالي الأموال الملتزم بها، والتي لا يمكن سحبها.

$128.1M

ملتزمون بتنفيذ أوامر الشراء Steam

170.6م

أوامر الشراء الفردية الممولة السارية

$105.8M

القيمة المطلوبة للعقارات المعروضة أمامهم

$15.9M

حصة شركة Valve في حال بيع جميع العقارات المعروضة بالسعر المطلوب

ما هو هذا الرقم، وما ليس به

1

إنه **أموال حقيقية تم دفعها بالفعل**. كل دولار تم احتسابه قد تم خصمه من محفظة، وهو مخصص لأمر مفتوح عبر أنواع العناصر الموجودة في 31,253.

2

إنه **ليس إيرادات** وليس ادعاءً يتعلق بالميزانية العمومية لشركة «Valve». ولم يتم تحديد مكان الاحتفاظ بالأموال المتداولة، ولا في دفاتر من، في هذا السياق.

3

إنه **لقطة، وليست تدفقًا**. يمكن للمشتري إلغاء الطلبات، مما يؤدي إلى إعادة الأموال إلى المحفظة — لكنها لا تخرج بعد من Steam.

4

الباب ذو الاتجاه الواحد هو جوهر الموضوع. فالسوق التي لا يمكن صرف عملتها نقدًا هي السبب وراء تحويل المخزون المسروق **إيقاف** Steam بدلاً من أن يكون عليه.

الطريقة: يتم ضرب كل مستوى سعري في كل سجل أوامر شراء يتم تتبعه، في عدد الأوامر الموجودة عند ذلك المستوى. مجموعة البيانات الكاملة: cs2sh-steam-locked-capital.json →

المبيعات الفعليّة، وليس الأسعار المطلوبة · سوق واحد · مؤشر الأداء المتتابع (90) لـ يومًا

30.9 مليون دولار تم تداولها فعليًّا — على أصغر الرفوف الخمسة.

قد تكون الصفقة الواحدة ذات السعر المرتفع عبارة عن قطعة فنية نادرة أو نسخة معدلة بملصقات من سلعة أساسية رخيصة (مثل: e.g. سلعة بسعر $30، مع صفقة واحدة مكتملة بقيمة $9,772). ويُقصد بـ«مرتفع» أعلى سعر تم التوصل إليه في صفقة مكتملة، وليس السعر العادي للسلعة.

كل رقم آخر في هذه الصفحة يقيس ما هو *مدرجة*. هذا الجهاز يقيس ما كان *تم بيعه*. تنشر شركة «Skinport» المعاملات التي أنجزتها بنفسها، وخلال الأيام الـ90 الماضية بلغ عددها **1,219,143 المبيعات** قيمة **30,927,032$**، بمتوسط25.37 دولار لكل منها.

1.22م
المبيعات التي تمت خلال 90 يومًا، في سوق واحد
$30.9M
حجم المبيعات خلال نفس الفترة
$125M
معدل الأداء السنوي — حد أدنى، وليس تقديرًا
2%~
حصة شركة Skinport من الرصيد المتاح فوق الحد الأقصى حسب القيمة السوقية

من أين جاءت إيرادات المبيعات

أقل من1 دولار
0.5%
$1-10
5.8%
$10-100
22.2%
$100-1k
59.4%
$1k-1.8k
6.9%
فوق الحد الأقصى المحدد في قانون «Steam»
5.3%

طول الشريط يمثل حجم التداول؛ والرقم يمثل حصة تلك الفئة من الإجمالي. **59.4%** من الأموال التي تم تحويلها في فئة $100–$1k، من مبيعات موقع 71,437.

فوق قبعة «Valve»، لا تزال المبيعات مستمرة

492
مبيعات تم إتمامها لسلع تزيد أسعارها عن الحد الأقصى المحدد في قانون «Steam»، بقيمة **1,643,938$**، عبر أنواع المنتجات الموجودة على موقع 76 — في سوق يستحوذ على ما يقارب 2% من تلك المساحة. لم يكن من الممكن أن تتم أي من تلك المبيعات على موقع Steam.

مجموعة البيانات الكاملة: cs2sh-offsteam-90d-dynamics.json → · أعلى المستويات التي تم بلوغها →

Skinport تعد «ONE» إحدى أسواق الجهات الخارجية التي يتم تتبعها هنا، وبما أن قيمة أسهمها تتجاوز الحد الأقصى المحدد في «Steam»، فهي الأصغر بين الأسواق الخمس (حوالي 2% من تلك القائمة). كل إجمالي مذكور هنا يمثل الحد الأدنى للاقتصاد خارج «Steam»، وليس مقياسًا له. ولا يتم استخدام أي بيانات من «Steam».