لن يتم نشر نتائج التعداد السكاني Valve — الملف Steam

المصدر: https://phishdestroy.io/steam_dossier/ar/enforcement_audit
CC0 1.0 Universal · 2026-09-30

الملحق السادس — لن يتم نشر نتائج التعداد السكاني VALVE

ما حجم شبكة الحسابات على Steam؟ *أحصيناها بأنفسنا.*

لا توجد أرقام منشورة عن عدد حسابات الأتمتة التي تعمل على Steam. ولا داعي لأن يكون هذا الأمر سريًّا: فمساحة معرّفات Steam هي نطاق أعداد صحيحة متجاورة، وتقوم Valve بتوزيع مفتاح واجهة برمجة التطبيقات (Web API) الذي يتنقل عبر هذا النطاق. لذلك أخذنا أكبر مجموعة تعرّف عن نفسها — مجتمع ArchiSteamFarm — وقمنا بقراءة كل عضو مرة واحدة عبر نقطة نهاية الحظر الخاصة بـ Valve. وهي تعلن عن نفسها تلقائيًا لأن ASF، عند التشغيل لأول مرة، تنضم تلقائيًا إلى المجموعة Steam ما لم يختر المستخدم صراحةً الانسحاب أو يلغي تحديد إعداد الانضمام إلى المجموعة (`AutoJoinSteamGroup` / الإحصائيات). ونظرًا لأن هذا الإعداد نشط بشكل افتراضي، فإن عضوية المجموعة تشمل شريحة واسعة من المستخدمين: شبكات الروبوتات التجارية النشطة التي تمتلك حسابات متعددة، وهواة العاب العاديين الذين يتركون حساباتهم في وضع الخمول، واللاعبين العاديين الذين شغّلوا البرنامج على حساباتهم الشخصية ولم يقوموا أبدًا بإلغاء الاشتراك الافتراضي. وهذا يجعل عضوية المجموعة بمثابة إحصاء فعلي للانتشار التراكمي للبرنامج: **10,880,610 إجمالي عدد الحسابات (مع 5,360,499 عضوًا مؤكدًا غير محدود تجاوز بوابة المتجر $5.00).** ثم طرحنا السؤال الوحيد الذي يهم — ما الذي فعله Valve بهم فعليًّا؟

ما لا تتضمنه هذه الصفحة. هذا ليس حجة تدعو إلى أن يحظر Valve عشرة ملايين شخص، كما أنه ليس شكوى ضد مزارعي البطاقات. كل رقم وارد أدناه موجود هنا لسبب واحد: Valve *هل* حظر الأفراد بشكل دائم، والسبب الذي تذكره كتابةً هو الاستخدام التجاري لـ Steam والأتمتة. يقيس هذا كيف يتم تطبيق تلك القاعدة نفسها على السلوك نفسه على نطاق واسع — من قبل مشغل يقوم بجمع رسوم فتح $5.00 وتراخيص الألعاب ورسوم السوق Valve أثناء العملية. النتيجة هي عدم التناسق، وليس «المزرعة».

العدد البالغ 10.88 مليون المحتالون الذين يتحولون (53.5 ألف) 100 ألف تدقيق مدفوع مقابل تدقيق مجاني

10,880,610 إجمالي عدد أعضاء مجموعة ASF الذين استخدموا واجهة برمجة التطبيقات (API) الخاصة بـ Valve (المحدودة وغير المحدودة مجتمعة)

88.97% لم يتم حظرها مطلقًا — لا تزال 9,680,599 حسابًا نشطًا

63.06% من الحسابات المحظورة، هناك حسابات مدفوعة ($5+ الإنفاق) — شريحة 100,000 SRSWOR (±0.39% هامش الخطأ)

67.77% من بين 51,732 من المحتالين الذين صدرت بحقهم أحكام قضائية، لا يوجد أي منهم خاضع لحظر ممارسة الاحتيال (إحصاء شامل)

01 — المقياس

عشرة ملايين حساب، وتسعة من كل عشرة لم يتم المساس بها

مجموعة واحدة تُجري إحصاءً ذاتيًا، تُقرأ مرة واحدة عبر نقطة النهاية الخاصة بـ Valve.

لماذا يتم العد التلقائي؟

تنضم ASF إلى المجموعة من أجلك

عند التشغيل الأول، يتم تعيين ArchiSteamFarm الإحصاءات يتم تعيينها على «صحيح» افتراضيًا، ويتم إضافة المشغل إلى مجموعة «SC Farm Steam» التابعة لـ Archi. ويتعين على المشغل أن يختار بنفسه الانسحاب من المجموعة. لذا فإن العضوية تمثل الحد الأدنى لعدد عمليات التثبيت — وليست الحد الأقصى. أما المشغلون الذين عطلوا ميزة «الإحصائيات» فهم غير مدرجين في الإحصاء؛ لذا فإن العدد الفعلي لعمليات التثبيت لا يقل عن هذا العدد.

ما نقرأه

10,880,610 إجمالي عدد المشاركات

أظهرت قائمة أعضاء واجهة برمجة التطبيقات (API) ما مجموعه 10,880,610 SteamID64 — سواء المحدودة أو غير المحدودة. وتُظهر صفحة مجموعة Steam عددًا يبلغ 5,360,499 (غير المحدودة فقط). وقد تم تمرير كل إدخال مرة واحدة عبر ISteamUser/GetPlayerBans على 23-09-2026. خمس وخمسون دقيقة على مفتاح واحد.

الإجابة

88.97% نظيف

1,200,011 لا يخضع لأي Steam حظر (11.03%). أما الآخر **9,680,599 لا يوجد أي سجل على الإطلاق** — ليس حظرًا مجتمعيًّا، ولا VAC، ولا أي شيء. المزرعة لم يتم إغلاقها. بل تُترك لتعمل. ويكفي هذا البند نفسه، الموجه إلى شخص واحد، لإزالته بشكل دائم.

من بين 10,880,610 حسابًا، كم عدد الحسابات التي تم استخدامها Valve

مجموع السكان الذين تم مسحهم، مقسمين حسب ما إذا كان Valve قد فرض أي حظر على الإطلاق. الشريحة الحمراء تمثل كل ما فعله Valve تجاه هذا الأسطول على الإطلاق.

88.97%لم يتم حظره قط
11.03%
لا يوجد حظر من أي نوع — 9,680,599 (88.97%) تتضمن حظرًا بقيمة (11.03%) 1,200,011 — Steam
10,880,610تم مسح أعضاء مجموعة ASF ضوئيًا
9,680,599لم يتم حظره مطلقًا — 88.97%
1,200,011تطبيق أي حظر — 11.03%
55 دقيقةلحساب كل ذلك، باستخدام مفتاح API واحد

ما دفعه هذا الأسطول بالفعل Valve لكي يكون موجودًا

ليس تقديرًا لما تجنيه المزرعة. بل هو الحد الأدنى لما أنفقته بالفعل في متجر Valve — مستمدًا من القاعدة الخاصة بـ Valve، المطبقة على الحساب الوارد أعلاه.

يشمل العدد 10,880,610 قائمة أعضاء مجموعة ASF الكاملة كما تعرضها واجهة برمجة التطبيقات (API) — وهذا يشمل الحسابات المحدودة وغير المحدودة على حد سواء. أما العدد Steam فهو خاص بـ حسابات المستخدمين المحدودة تنص الصفحة على أن الحسابات المحدودة لا*يُحتسب ضمن* Steam عضوية المجموعة (يتم استبعادهم من حجم المجموعة المعروض)، لكن يمكن أن يظهروا مع ذلك في قائمة الأعضاء الأساسية. المجموعة الفرعية غير المحدودة — الحسابات التي أنفقت ما لا يقل عن $5.00 في المتجر Steam — هي بالضبط **5,360,499** — يظهر العدد Steam على صفحة المجموعة، والتي — وفقًا للقاعدة الخاصة بـ Steam — تستبعد الحسابات المقيدة. ويُطبق حساب الحد الأدنى $5.00 على تلك المجموعة الفرعية غير المقيدة فقط.

5,360,499الأعضاء غير المحدودي العضوية
(عدد المجموعات المعروضة لـ Steam)
×
$5.00الحد الأدنى الخاص بـ Valve
للتحرر من القيود
=
$26,802,495الحد الأدنى للإنفاق في المتجر
بواسطة المجموعة الفرعية غير المحدودة

هذا يمثل الحد الأدنى للمبالغ التي استلمتها Valve بالفعل من الجزء غير المقيد من الأسطول — وهو ليس تقديرًا للإيرادات، ولا ادعاءً بتحقيق أرباح. فالإنفاق الفعلي لكل حساب أعلى بالنسبة لمعظم الحسابات؛ أما الرقم $5.00 فهو الحد الأدنى المطلوب فقط.

العائد الثانوي: رسوم تصل إلى 66.7% على حجم السلع المزروعة. بالإضافة إلى رسوم الدخول البالغة $26.8M، تُدفع عن كل بطاقة وسلعة يتم بيعها في سوق المجتمع رسوم إلزامية بحد أدنى قدره Valve ($0.01 Steam رسوم + $0.01 رسوم الناشر). بالنسبة للبطاقات العادية التي تبلغ قيمتها 3 سنتات والسلع غير المرغوب فيها، **Valve يأخذ 2 سنتًا من أصل 3 سنتات — وهو ما يمثل خفضًا فعليًّا بمقدار 66.67% لصالح Valve**، وهو ما يتجاوز بكثير معدل التسويق المعلن عنه 15%.

تحذير هام يتعلق بالسكان: الانتماء إلى المجموعة لا يُعد دليلاً على أن كل حساب على حدة هو بوت مخصص، كما أنه لا يشمل كل البوتات الموجودة على Steam. تقوم ASF تلقائيًّا باشتراك الحسابات في مجموعة مجتمعها عند إطلاقها بشكل افتراضي؛ ما لم يقم المستخدم صراحةً بإلغاء تحديد أو تعطيل علامة الإعداد تلك (`AutoJoinSteamGroup`)، ويظل اللاعبون المنتظمون، واللاعبون الذين يشاركون لمرة واحدة فقط، وأعضاء المجتمع مدرجين في القائمة جنبًا إلى جنب مع أساطيل التجميع الآلية. علاوة على ذلك، لا يتضمن الحظر Steam حقلًا لإبداء الأسباب علنًا. وتعد هذه النتيجة معدلًا تجريبيًّا يشمل هذه المجموعة المرتبطة بالبرنامج، وليست حكمًا فرديًّا على أي حساب بمفرده. إجمالي، وقابل للتكرار: asf-ban-census-2026-09-23.json.

02 — الجغرافيا

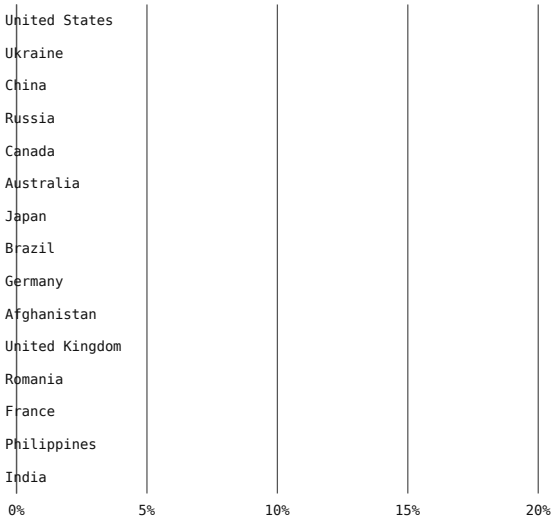
أين يقع مقر الأسطول

لم يذكر سوى 8.5% من الحسابات المحظورة بلدًا على الإطلاق. ومن بين الحسابات التي ذكرت بلدًا، تستحوذ الولايات المتحدة على الحصة الأكبر.

يحتوي ملف التعريف Steam على حقل اختياري خاص بالبلد. **100,413 من أصل 1,182,811 حسابًا محظورًا قام بملء هذا الحقل — 8.5%.**† ومن بين تلك الأقلية، تتصدر الولايات المتحدة القائمة بـ 15.5%، تليها أوكرانيا والصين وروسيا، بينما تمتد بقية الدول في شكل ذيل طويل عبر أوروبا وأمريكا اللاتينية وجنوب شرق آسيا. لا أحد يتحقق من صحة هذه البيانات: أفغانستان تقع ضمن المراكز العشرة الأولى، وهو ما يعكس تقريبًا قيمتها الحقيقية. أما الـ 91.5% الأخرى فقد تم حذفها بدلًا من تخصيصها، لذا فإن ما يلي يمثل شكل أقلية اختارت نفسها بنفسها — وليس خريطة للأسطول، ولا أساسًا للقول من أين يتم تشغيله.

الحسابات المحظورة حسب البلد المحدد

أبرز 15 دولة من بين 100,413 الحسابات المحظورة التي تكشف عن موقع عام. النسبة المئوية تمثل حصة تلك المجموعة الفرعية. مرر المؤشر فوقها للاطلاع على الأعداد.



الموقع الذي تمت قراءته من GetPlayerSummaries بالنسبة للمجموعة الفرعية المحظورة. يتم تعيين هذا الحقل من قِبل صاحب الحساب ولا يخضع للتحقق من قِبل أي جهة، لذا فإن نقطة خروج شبكة VPN أو إدخالًا مزاحًا يُعتبران بنفس قيمة الإدخال الحقيقي.

03 — النضارة

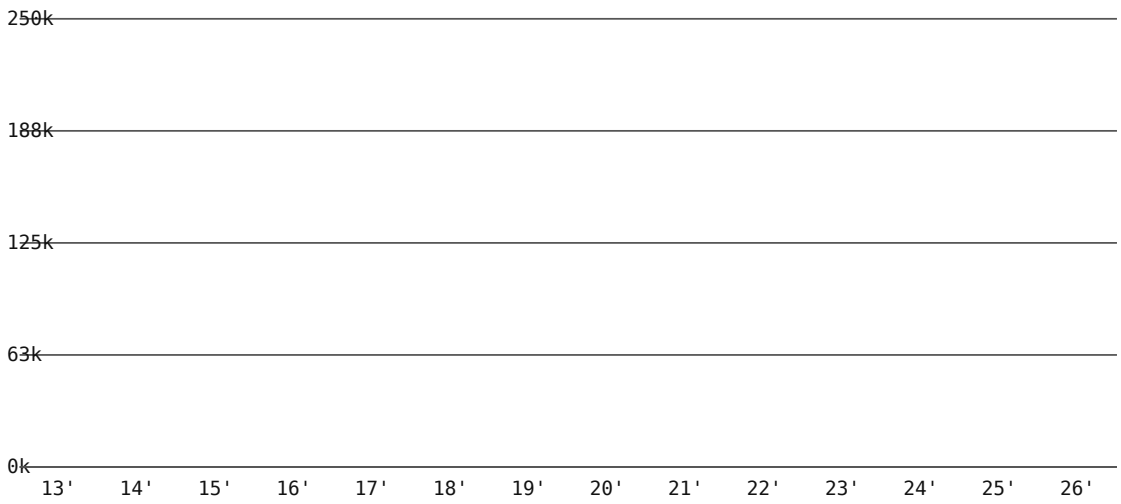
حسابات حديثة، وليست متأخرات قديمة

وبناءً على تاريخ إنشاء الحسابات، فإن هذه المجموعة المحظورة حديثة العهد، وليست من بقايا عصر بطاقات التداول.

لو كانت هذه فوضى قديمة يجري إصلاحها ببطء، لكان معظم الحسابات المحظورة تتركز في السنوات الأولى لظهور بطاقات التداول. لكن الأمر عكس ذلك تمامًا. فمن بين 1,132,852 الحسابات المحظورة التي يُعرف تاريخ إنشائها، **70% تم إنشاؤها في عام 2020 أو بعده، ونحو نصفها منذ عام 2023.** يرتفع العدد من 59,175 الذي تم إنشاؤه في عام 2017 ليصل إلى ذروة تبلغ **227,030 تم إنشاؤها في عام 2024 وحده**. وقد غادر كل واحد منهم بوابة المتجر $5.00 قبل أن يتمكن من تسليم البطاقة، لذا تم تحصيل رسوم الدخول من كل واحد منهم.

متى تم إنشاء الحسابات المحظورة

سنة إنشاء حسابات الأعضاء المحظورين 1,132,852 الذين يكشفون عن تاريخ إنشاء حساباتهم. تتراوح الفترة بين 2020 و2026، وليست فترة بطاقات التداول التي امتدت بين 2013 و2015. الذروة: 2024. مرر المؤشر فوق الأرقام لمعرفة العدد.



70%من الحسابات المحظورة التي تم إنشاؤها في عام 2020 أو بعده
227,030الحسابات المحظورة التي تم إنشاؤها في عام 2024 — العام الذي شهد ذروة هذه الظاهرة
51,701الانخفاض الذي حدث في عام 2021، بين عامين شهدا ذروة — دون تفسير
2003→2026النطاق موجود، لكن البيانات تغطي السنوات الست الأخيرة

يعود تاريخ إنشائه إلى GetPlayerSummaries بالنسبة للمجموعة الفرعية المحظورة، بعد إزالة التكرارات باستخدام SteamID64. تاريخ الإنشاء هو تاريخ إنشاء الحساب، وليس تاريخ حظره أو بدء ممارسته لـ«الفارمينغ»؛ ويُستخدم هنا كدليل على مدى حداثة هذه المجموعة، وليس كدليل على النية. هناك ثلاثة أمور لا يظهرها الرسم البياني:

- **اتجاه سيظهر بعد عام 2024.** الحساب الذي تم إنشاؤه في عام 2025 أو 2026 لم يمر عليه وقت كافٍ لتلقي حظر، كما أن عام 2026 يشمل تسعة أشهر — لذا فإن التسلسل 227,030 → 121,070 → 16,534 يُعد رقابةً، وليس انخفاضًا.
- **معدل الحظر.** تم قراءة سنوات الإنشاء للحسابات المحظورة فقط، لذا لا يوجد مقام. فمجرد تزايد عدد المستخدمين الحاليين كفيل بإنشاء هذا المنحنى.
- **لماذا انهار عام 2021.** يقع 51,701 بين 105,821 و104,641، تحت نصف كل من الجارين. ولا يوجد تفسير علني لذلك؛ فقد تُرك مرئيًا بدلًا من تنعيمه.

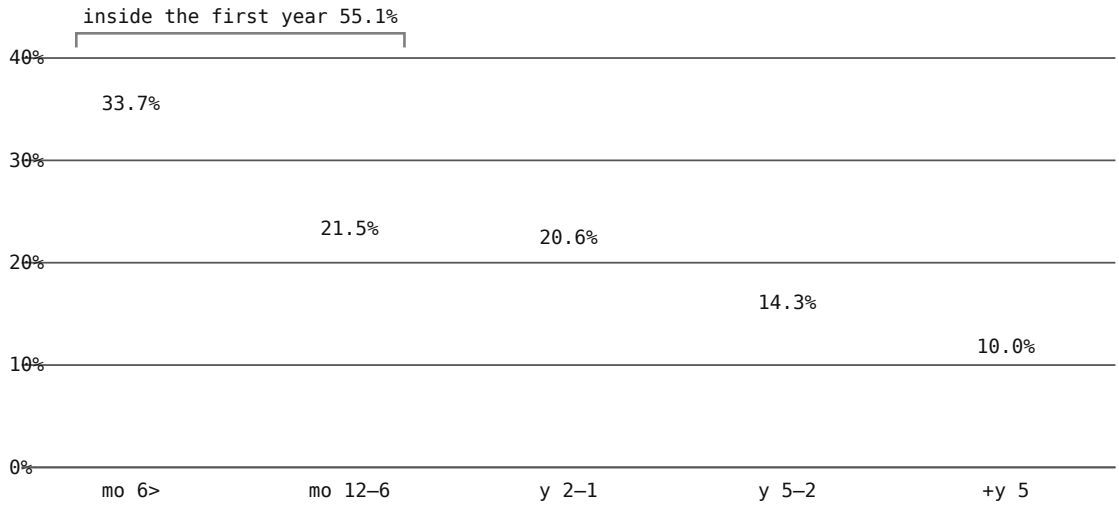
04 — التوقيت

عندما يتم تنفيذ Valve، فإن ذلك يتم خلال السنة الأولى

الحجة الواضحة لتبرير عدم المساس بـ 88.97% هي تراكم الأعمال المتأخرة. لكن الحظر الذي تم تحديده بتاريخ محدد يشير إلى عكس ذلك.

كم كان عمر الحساب عندما تم فرض الحظر عليه

عمر الحساب في لحظة الحظر، بالنسبة لـ 293,750 حسابات محظورة تحتوي على كل من تاريخ الإنشاء وتاريخ آخر حظر. وقد تم اكتشاف أكثر من نصفها خلال السنة الأولى.



تم حظره خلال السنة الأولى — 55.1% تم حظره لاحقًا — 44.9%
0.80 سنةمتوسط عمر الحساب عند فرض الحظر
55.1%تم حظره خلال السنة الأولى من إنشاء الحساب
33.7%تم حظره خلال الأشهر الستة الأولى
293,750الحسابات التي تحتوي على كلا التاريخين
هذا هو الرد على الحجة الدفاعية البديهية. إذا كان 88.97% من الأسطول لم يُمسّ بسبب بطء عملية الإنفاذ — أي أن هناك تراكمًا في القضايا يجري البت فيه تدريجيًّا — فإن الحظر الذي *افعل* قد يُفترض أن البيانات ستكون قديمة. لكن الحقيقة عكس ذلك تمامًا: كان متوسط عمر الحساب المحظور **تبلغ من العمر تسعة أشهر ونصف**، وتم القبض على ثالث — 33.7% — في غضون ستة أشهر. وعندما يتدخل Valve في هذه المجموعة، فإنه يتصرف بسرعة. أما التسعة من كل عشرة الذين ما زالوا طلقاء، فهم لا ينتظرون في طابور.

العمر عند الحظر = تاريخ الإنشاء اعتبارًا من GetPlayerSummaries طُرح من تاريخ الحظر الذي ينص عليه عدد الأيام منذ آخر حظر، تابع القراءة 2026-09-23. يتم حسابه فقط في الحالات التي تتوفر فيها القيمتان معًا: 293,750 من 1,200,011 حسابًا محظورًا. أما الحسابات المتبقية فلا تبلغ عن قيمة «عدد الأيام منذ»، ويتم استبعادها، ولا يتم افتراضها — لذا اقرأ هذا على أنه شكل المجموعة الفرعية المؤرخة، وليس لكل حظر.

05 — ما هو الحظر بالضبط؟

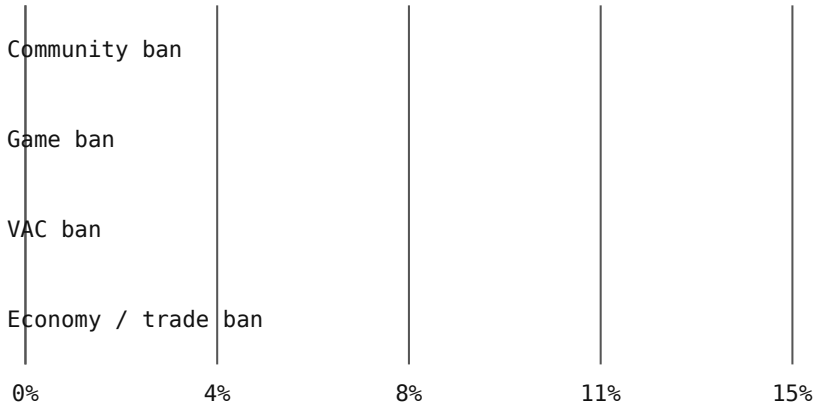
عندما يعمل Valve، فإنه لا يوقف البوت

من بين الـ 11% التي تخضع لأي حظر، انظر أي حظر هو.

الحظر ليس حظرًا. من بين 1,200,011 حسابًا، قام Valve بالإبلاغ عن، **99.8% يحمل *المجتمع حظر*** — قيود مفروضة على المنتديات والملفات الشخصية والمجموعات لا تؤثر بأي شكل على روبوت التداول. فلا يزال بإمكان الحساب استلام البطاقات، ومواصلة التداول، ونقل المخزون. 22.2% تحمل حظرًا واحدًا على الأقل من حظر الألعاب و3.9% حظرًا من فئة VAC؛ وتتداخل الفئات، لذا لا يتم جمعها. أما العقوبة الوحيدة التي توقف التداول فعليًّا، وهي حظر الاقتصاد/التداول، فهي مفروضة على 5,214 حسابًا. نحن لا نبني حجتنا على هذا الرقم — فحالات الحظر التجاري نادرة بشكل عام في Steam. المغزى من هذا الرسم البياني أبسط: حتى النسبة الضئيلة Valve *هل* تستمر شركة «تاتش» في ممارسة أنشطة التداول.

ما هي الأسباب الحقيقية وراء حظر الأشخاص الذين يحملون الرمز 11%؟

نسبة كل نوع من أنواع الحظر مقارنةً بإجمالي 10,880,610 الأعضاء الذين تم فحصهم. قد تتضمن الحسابات أكثر من نوع واحد. مرر مؤشر الفأرة فوق العنصر لمعرفة الأعداد.



لا يحتوي الحظر من النوع Steam على حقل «السبب»، لذا لا يُنسب أي من هذه الحظر إلى «تجميع البطاقات» على وجه التحديد — وهذا هو مزيج أنواع الحظر الموجودة، إلى جانب ما يقيد كل نوع فعليًّا. الحظر المجتمعي لا يمنع التداول؛ أما الحظر الاقتصادي/التجاري فيمنعه. المجموع: asf-ban-census-2026-09-23.json.

06 — الفئة السكانية الأخرى

المحتالون Valve دعونا ننتقل إلى: التعداد السكاني الكامل 51,732

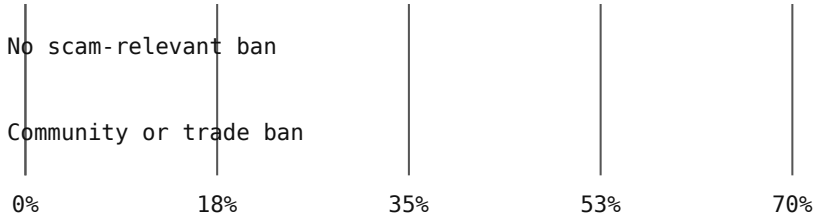
قائمة ثانية مستقلة — حالات الاحتيال التي تم تأكيدها من قبل المجتمع — تمت مقارنتها بنفس واجهة برمجة التطبيقات (API) الرسمية.

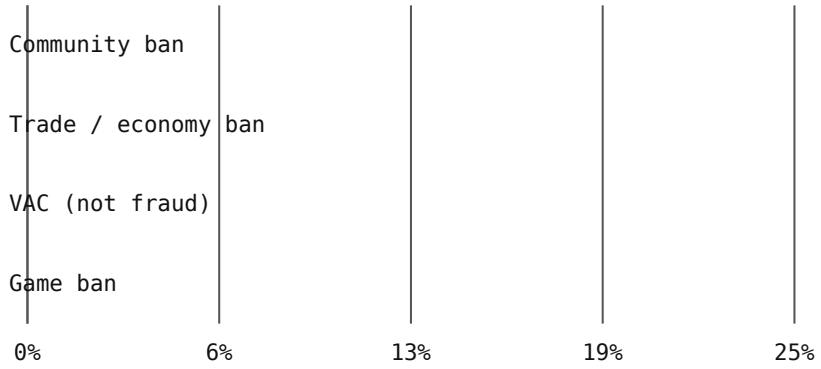
يمكن القول إن فئة «المتفرغين» في عالم الأتمتة مجرد أشخاص عاطلين عن العمل وغير مؤذيين. أما الفئة الثانية فلا يمكن وصفها بذلك. SteamRep هي قاعدة بيانات قديمة لتقييم سمعة الأعضاء في المجتمع؛ فالحساب الذي تم وضع علامة عليه محظور تم إثبات أنه محتال من قبل المجتمع، مع وجود أدلة موثقة من الضحايا وسجلات محادثات المعاملات. وقد أجرينا إحصاءً لـ 100% جميع **51,732 ملفات تعريف تحمل حالة «محظور»** مقابل واجهة برمجة التطبيقات (API) الرسمية لموقع Steam (ISteamUser/GetPlayerBans/الإصدار 1) — ولم يتم احتساب سوى العقوبات التي تتناول عمليات الاحتيال. فالحظر VAC يُفرض على برامج الغش في الألعاب (برامج توجيه التصويب، وبرامج اختراق الجدران)؛ وهو لا يؤثر بأي شكل على المتداول ولا يُعد دليلاً Valve يُستند إليه في اتخاذ إجراءات بشأن الاحتيال، لذا لا يُحتسب ضمن إجراءات مكافحة الاحتيال.

على مستوى إحصاء الحسابات 51,732 بأكمله، فإن 67.77% — 35,059 من المحتالين الذين تمت إدانتهم — لا يحملون أي حظر متعلق بالاحتيال من Valve: لا يزال بإمكانهم إجراء المعاملات، وإرسال طلبات الصداقة إلى ضحايا جدد، وإرسال الرسائل. ولم يُفرض حظر على التداول أو حظر من المجتمع إلا على 32.23% حسابًا فقط، أما حظر التداول — وهو الإجراء الوحيد الذي يمنع فعليًّا نقل المخزون — فيُطبق على 18.81% حسابات فقط (9,731 حساب). كما أن 12.81% آخرين (6,627 حساب) خضعوا لـ VAC حظرًا أو حظرًا من اللعبة بسبب الغش داخل اللعبة فقط، في حين ظلوا خالين تمامًا من أي قيود في Steam عمليات التداول.

المحتالون المؤكدون، بناءً على ما إذا كان Valve قد فرض حظرًا متعلقًا بالاحتيال (إحصاء شامل)

جميع 51,732 SteamRep-الحسابات المحظورة، مصنفة حسب ما إذا كان Valve قد فرض حظرًا متعلقًا بالمجتمع أو بالتجارة. تم استبعاد VAC وحالات الحظر المتعلقة بالألعاب — فهي لا تتعلق بالاحتيال. مرر المؤشر فوق العناوين لمعرفة الأعداد.





SteamRep **51,732** — تم تدقيق الملفات الشخصية المحظورة — 100% إحصاء شامل
35,059 لا يوجد حظر متعلق بالاحتيال (67.77%)
18.81% تطبيق الحظر التجاري الذي يضع حداً لعمليات الاحتيال (9,731)
32.23% واجهت الحصة Valve حظرًا مجتمعيًّا أو تجاريًّا (16,673)
SteamRep هي قاعدة بيانات للسمعة تابعة لجهة خارجية ويتم تقييمها من قبل المجتمع، وليست قرارًا صادرًا عن Valve — وهذا هو بيت القصيد: أدلة خارجية، تُقاس مقارنةً بما فعلته Valve نفسها. تمت مقارنة جميع الملفات الشخصية 51,732 المحظورة من التصدير القياسي مباشرةً مع ISteamUser/GetPlayerBans/v1. يُقصد بعبارة «ذات صلة بالاحتيال» الحظر المفروض على المشاركة في المجتمع أو على الأنشطة الاقتصادية/التجارية؛ ويُحسب كل من الحظر VAC (12.81%) وحظر اللعب (3.86%) بشكل منفصل لأنهما يتعلقان بالغش وليس بالاحتيال. مجموعة بيانات التدقيق الكاملة: steamrep_steam_bans.csv.

مجموعتان، نتيجة واحدة

هؤلاء ليسوا نفس الأشخاص، ولا يتعلق الأمر بنفس السلوك. ففي الحالة الأولى، هناك عشرة ملايين حساب آلي؛ أما في الحالة الثانية، فهناك ثلاثة وخمسون ألف محتال تم البت في قضاياهم. وما يجمع بينهما هو شكل النتيجة: **تُترك تسعة من كل عشرة حسابات زراعية دون أن يُمسّ بها، ولا يتعرض أكثر من ثلثي (67.77%) المحتالين المؤكدين لأي عقوبة تتعلق بالاحتيال.** إن الحظر المجتمعي Valve يُفرض بحرية ويقيد الوصول إلى المنتديات والملفات الشخصية، وليس التداول. زر الإبلاغ، وقاعدة بيانات السمعة، والحظر الذي يوقف عمليات الاحتيال: كلها موجودة، لكنها لا تُستخدم بالشكل الكافي. ضع ذلك جنبًا إلى جنب مع حالات الرفض المؤرشفة في الملف الرئيسي، حيث تقوم الشركة نفسها بحذف حساب واحد نهائيًّا وتستشهد بالاستخدام التجاري والأتمتة كسبب — فهذه الفقرة ليست خاملة، بل هي موجهة بشكل واضح.

07 — ثغرة الحساب $5.00 واختطاف الحسابات

التدقيق التجريبي لحسابات «100,000»: شبكات الروبوتات ليست حسابات مجانية يمكن التخلص منها

منطق أخذ العينات الإحصائية والإثبات الرياضي: لماذا يؤدي أخذ أي قيمة أخرى لـ 100,000 إلى الحصول على النتيجة نفسها تمامًا.

كان الدفاع الرئيسي الذي ساقه Valve أمام الهيئات التنظيمية وهيئات حماية المستهلك هو أن عمليات الاحتيال الآلية و«الزراعة» تتم عبر حسابات مؤقتة ومجانية «يمكن التخلص منها» يتم حظرها بسرعة. وبموجب القواعد المنشورة لـ Valve، فإن الحساب هو محدود إلى أن تنفق ما لا يقل عن **$5.00 دولار أمريكي** في متجر Steam، مما يمنعه من إجراء المعاملات، وتلقي طلبات الصداقة، والاستفادة من ميزات واجهة برمجة التطبيقات (API). وقد قمنا بالتحقق من صحة هذا الادعاء مباشرةً من خلال اختبار حالة تحقيق الدخل لعينة تمثيلية ودقيقة رياضيًا من **100,000 تم حظر Steam حسابًا** مستمدة من مجموعة بيانات التعريف الخاصة بملفنا 1,182,811.

بروتوكول أخذ العينات (SRSWOR)

100,000 شريحة غير متحيزة

مستمد من n = 1,182,811 حسابًا فريدًا محظورًا Steam باستخدام «العينة العشوائية البسيطة دون إعادة» عبر مولد أرقام عشوائية (PRNG) متجانس تشفيرياً. وكان لكل حساب احتمال إدراج متطابق يبلغ $P = n / N \approx 8.45\%$، مما يؤدي إلى القضاء التام على تحيز البقاء على قيد الحياة وتحيز النشاط.

البرهان الرياضي

هامش الخطأ < ±0.4%

تطبيق صيغة تصحيح العدد المحدود للسكان (FPC) عند **99% فترة الثقة** ($Z = 2.576$):

$$MoE = Z \times \sqrt{[p(1-p)/n]} \times \sqrt{[(N-n)/(N-1)]} \approx \pm 0.39\%$$

قابلية التكرار

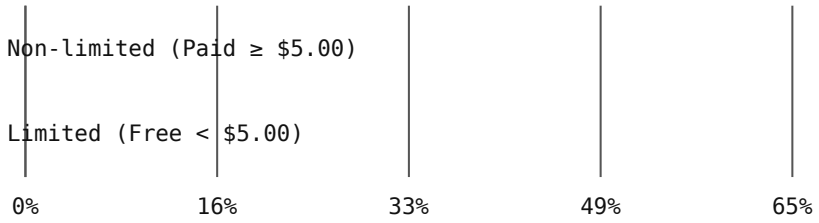
لماذا أي رقم يبلغ 100 ألف يعطي نفس النتيجة

نظرًا لأن هامش الخطأ يقع ضمن ±0.4% عند مستوى ثقة 99%، **من المؤكد رياضيًا أن أي عينة أخرى تُؤخذ بشكل مستقل من الحساب 100,000 ستقع ضمن النطاق 63.06% ± 0.39%** (من 62.67% إلى 63.45%). تعكس العينة مجمل السكان المحظورين البالغ عددهم 1.18 مليون نسمة.

تدحض نتائج التدقيق تمامًا حجة «الروبوتات التي تُستخدم لمرة واحدة». ومن بين 100,000 حسابًا خضعت للتدقيق عبر واجهة ملف تعريف XML القديمة الخاصة بـ Steam: **الحسابات 61,490 (63.06%) من الحسابات المصنفة) هي حسابات غير محدودة (مدفوعة) أنفقت ما لا يقل عن $5.00 على Steam.** فقط **36,021 (36.94%)** هي حسابات مجانية محدودة، في حين أن 2,489 كانت حسابات غير مُهيأة أو خاصة.

100,000 الحسابات المحظورة: المدفوعة ($5+ الإنفاق في المتجر) مقابل الحسابات المجانية ذات الوضع المحدود

تدقيق تجريبي لـ 100,000 حسابات محظورة تم اختيارها عشوائيًا. وقد اجتاز أكثر من 63% منها بوابة Valve المالية المدفوعة. مرر المؤشر فوق الأرقام لمعرفة العدد.



100,000 العينة السكانية (SRSWOR، N=1.18 مليون)
63.06% الحسابات المدفوعة غير المحدودة (حسابات 61,490)
±0.39% هامش الخطأ في فترة الثقة 99%
~745,800 عدد الحسابات المدفوعة المستنتجة من مجموعة البيانات المحظورة البالغ عددها 1.18 مليون

الواقع الهيكلي: تصفية الحسابات على نطاق صناعي

لماذا قد يكون 63% من الحسابات المحظورة التي شملتها العينة حسابات مدفوعة أنفقت أموالاً حقيقية في متجر Valve؟ فمشغلو شبكات الروبوتات لا ينفقون الملايين من أموالهم الخاصة على حسابات يمكن التخلص منها. وتسلط هذه النسبة الضوء على حجم **الحسابات المخترقة والمستولى عليها** تتدفق عبر النظام البيئي.

يمكن ملاحظة هذا المقياس بشكل مباشر على المنصات غير الرسمية: في أسواق مثل FSB Market (اسم مستعار؛ الاسم الأصلي غير مذكور هنا)، عبر **Steam 550,000 حسابات** (سجلات الاختراق، عمليات التصيد الاحتيالي، هجمات "تعبئة بيانات الاعتماد") معروضة للبيع بشكل نشط في أي لحظة (phishdestroy.io/live-intel). يقوم السوق بالتحقق من هوية المشترين والبائعين باستخدام معرّف OpenID الخاص بـ Valve، وهو Steam، ولا يقوم أي من FSB Market ولا المنتدى المرتبط تم حظره بواسطة مرشح الروابط الخاص بـ Valve.

وفقًا لما هو منصوص عليه في القسم 06، لا تقوم Valve بإزالة هذا النشاط الاحتيالي بشكل استباقي: **67.77% من المحتالين الذين تم تأكيدهم من قبل المجتمع لا يواجهون أي حظر بسبب الاحتيال على Steam**، ويظل 88.97% من أسطول الأتمتة بمنأى تمامًا عن أي تدخل. فالحسابات تتحرك بحرية، وتقوم بالمصادقة عبر واجهات برمجة التطبيقات (API) الرسمية، وتقوم بالتداول عبر النظام البيئي دون أي عقاب يذكر.

رسم تخطيطي لأدلة الطب الشرعي وبنية إنفاذ القانون
تدفق تفاعلي من 10.88 مليون حساب تم مسحها ضوئيًا إلى 100 ألف شريحة تجريبية و53.5 ألف محتال مؤكد · انقر على الروابط لفحص الأدلة الأولية
المستوى 01 · 10.88 مليون جرد لأسطول المركبات الآلية

أكبر مجموعة من الروبوتات التي تعرّف عن نفسها على Steam، مرت تباعًا عبر واجهة برمجة التطبيقات (API) الرسمية للحظر الخاصة بـ Valve. وهذا يثبت أن أساطيل الروبوتات التجارية تعمل بحرية تامة على 88.97%، في حين تدفع عشرات الملايين كرسوم دخول.

9,680,599 88.97% نشط ولم يُمسّ

الحسابات التي تستخدم برامج آلية ولا يوجد في سجلها أي حظر من أي نوع.

ملف JSON الخام لبيانات التعداد (1.2 كيلوبايت) ↗ راجع القسم 01 ↗

$26,802,495 الحد الأدنى لإيرادات المتاجر المباشرة

تم جمعها بواسطة Valve من 5,360,499 عضو غير محدود بعد تجاوز الحد الأدنى $5.00 للدخول.

تدقيق اقتصاديات البطاقات ↗ $5 Valve الأسئلة الشائعة حول القواعد ↗

1,200,011 11.03% المجموعة الفرعية المُعلَّمة

99.8% لا تُفرض عليها سوى قيود تجميلية على مستوى المجتمع؛ بينما تظل التداولات مفتوحة على 99.95% من الحسابات.

تفصيل أنواع الحظر ↗ قاعدة البيانات المحظورة (60.4 ميغابايت) ↓

المستوى 02 · 100,000-تدقيق العينات التجريبية للحسابات (N = 1,182,811)

شريحة تمثيلية SRSWOR تم تقييمها عبر نقاط نهاية XML قديمة. هامش الخطأ المثبت رياضيًا < ±0.4% عند فاصل ثقة 99%. وهذا يدحض الادعاء القائل بأن الروبوتات المحظورة هي حسابات مجانية يمكن التخلص منها.

61,490 (63.06%) الحسابات المدفوعة غير المحدودة ($5+ الإنفاق)

تمثل أكثر من 63% من الحسابات المحظورة معاملات مدفوعة. ويُقدَّر عدد الحسابات المدفوعة في مجموعة الحسابات المحظورة بنحو 745,800 (مع حد أدنى للدخول يبلغ $3.73M+).

نتائج محدودة بتنسيق CSV (2.1 ميغابايت) ↓ تقرير الطب الشرعي الخاص بقضية 100 ألف ↗

36,021 (36.94%) الحسابات المجانية المحدودة (< $5.00)

الأقلية من الحسابات المحظورة التي تنطبق عليها مواصفات «الروبوت القابل للتخلص منه» التي حددها Valve. أما حسابات 2,489 فكانت غير مهيأة أو خاصة.

عينة من 100 ألف شريحة بتنسيق CSV (8.5 ميغابايت) ↓ تحليل الإنفاق MD ↗

34.67% مقابل 63.93% تدقيق تعقيم الملفات الشخصية

Valve قام بمسح الأسماء المستعارة واستبدالها بـ SteamID64 الأصلي في 34,673 حسابًا، لكنه ترك الأسماء المخصصة والصور الرمزية كما هي تمامًا في 63,928 حسابًا محظورًا.

قسم التعقيم ↗ نظرة عامة على خارطة الطريق ↗

34.59% الإرث الحسابات القديمة (التي تم إنشاؤها في الفترة 2003–2019)

تم تسجيل أكثر من ثلث الحسابات المحظورة منذ ما بين 5 إلى 20+ سنة، مما يثبت حدوث عمليات اختطاف حسابات على نطاق صناعي استهدفت لاعبين قدامى.

التسلسل الزمني للأعمار ↗ حالات رفض الدعم ↗

المستوى 03 · 51,732 SteamRep إحصاء المحتالين المؤكدين

إحصاء شامل 100% للمحتالين الذين تم البت في قضاياهم من قبل المجتمع، مع سجلات الدردشة الخاصة بالضحايا وأدلة المعاملات، تمت مقارنتها مع واجهات برمجة التطبيقات (API) الرسمية Steam الخاصة بالحظر. يثبت فشلًا منهجيًّا في إنفاذ القوانين.

35,059 (67.77%) عدم فرض أي حظر بسبب الاحتيال (إفلات تام من العقاب)

أكثر من ثلثي المحتالين الذين تم التحقق منهم لا يخضعون لأي حظر على المشاركة في المجموعة أو على التداول من Valve. وهم قادرون تمامًا على التداول وإضافة ضحايا.

SteamRep حظر واجهات برمجة التطبيقات (2.6 ميغابايت) ↓ SteamRep تقرير التدقيق ↗

9,731 (18.81%) الاقتصاد / الحظر التجاري

العقوبة الوحيدة التي توقف تصفية المخزون. وهي موجودة لدى أقل من خمس المحتالين المؤكدين.

SteamRep المصدر (2.1 ميغابايت) ↓ راجع القسم 06 ↗

6,627 (12.81%) حالات حظر الغش غير ذات الصلة (VAC فقط)

تم حظرهم بسبب استخدام برامج التصويب الآلي (aimbots) وبرامج اختراق الجدران (wallhacks) في الألعاب، في حين تظل قدراتهم في مجال التداول Steam والتصيد الاحتيالي 100% نشطة.

VAC تحليل عدم الصلة ↗ الجدول الزمني للأمن ↗

المستوى 04 · تشويه مواقع الويكي واختراقات البنية التحتية في أغسطس 2026

تشمل حزمة الأدلة حالات تشويه الوثائق الداخلية الخاصة بالمطورين، وقمع محرري المجتمع، وفشل الإجراءات الأمنية المحيطة غير المُحكمة.

1,200+ المحررون سجلات تعارضات ويكي VDC

تم حظر محرري المجتمع الذين كانوا يحاولون إصلاح روابط التصيد الاحتيالي وقوالب الرسائل غير المرغوب فيها بشكل منهجي بواسطة المرشحات الآلية، في حين تجاهل الموظفون Valve التحذيرات.
تقرير النزاعات الروسية (127 كيلوبايت) ↗ تقرير التصنيف (66 كيلوبايت) ↗

12 تيرابايت غير مصدق تسرب الأصول في أغسطس 2026 (CWE-284)
Valve استضافت 12 تيرابايت من الكود الداخلي وإصدارات النماذج الأولية على نقطة نهاية عامة مفتوحة دون مصادقة لمدة أسابيع.
Valve ملف عدم الكفاءة (43 كيلوبايت) ↗ أرشيف الأدلة ↗

اختراق أمني في شركة «سيفا لوجيستيكس» أغسطس 2026: تسرب البيانات الشخصية للعملاء
تسربت أسماء وعناوين وأرقام هواتف مشتري «Steam Deck» الأوروبيين من الشريك اللوجستي لـ «Valve»، مما أدى إلى اندلاع موجات من عمليات التصيد الاحتيالي.
سجل الحادث ↗ سجل الإنفاذ ↗

تشويه عينة: banned_100k_slice.csv (100,000 حسابات). نتائج المراجعة: slice_100k_limited_results.csv.
التقرير التحليلي الكامل: BANNED_100K_FORENSIC_ANALYSIS.md.

08 — الطريقة والحدود

كيف فُهم هذا، وما الذي لا يدعيه

ثلاث مجموعات سكانية عامة، وواجهة برمجة تطبيقات (API) عامة واحدة، وعملية أخذ عينات إحصائية دقيقة.

التنفيذ وبيانات الاعتماد

تم تنفيذ تعداد ASF، أي 100,000-حساب SRSWOR شريحة وSteamRep عملية التحقق المزدوج تم تنفيذهما بواسطة PhishDestroy مشاركًا باستخدام حساباتهم الخاصة Steam ومفاتيح واجهة برمجة التطبيقات (Web API) الخاصة بهم، كجزء من عمل التحالف العام لحظر التصيد الاحتيالي والخداع. لا يمتلك مؤلف هذا التقرير أي مفتاح واجهة برمجة تطبيقات الويب (Steam) ولم يقم شخصيًا بإجراء أي مسح مباشر. وقد تمت عمليات التجميع والتجزئة والتحقق والنشر بناءً على النتائج التي توصل إليها المشاركون.

السكان	من أين جاءت	ما تمت قراءته
أعضاء ASF 10,880,610	قائمة الأعضاء العامة لمجموعة المجتمع ArchiSteamFarm Steam. تُظهر صفحة مجموعة Steam وجود 5,360,499 عضوًا (الحسابات غير المقيدة فقط)؛ أما قائمة الأعضاء التي أعادتها واجهة برمجة التطبيقات (API) فقد أظهرت 10,880,610 سجلًا إجماليًّا، بما في ذلك الحسابات المقيدة. يتم الانضمام إلى المجموعة تلقائيًا عند التشغيل لأول مرة ما لم يقم المستخدم بتعطيل إعداد الانضمام الافتراضي إلى المجموعة صراحةً في التكوين (`AutoJoinSteamGroup` / الإحصائيات)، مما يعني أن قائمة الأعضاء تضم مجموعات الروبوتات التجارية، ومستخدمي البطاقات غير النشطين، واللاعبين العاديين الذين تركوا الخيار الافتراضي مفعَّلاً.	GetPlayerBans لكل عضو (إشارات الحظر)؛ GetPlayerSummaries حسب تواريخ الإنشاء والبلد. تم تجميعها في مجموعات مكونة من 100 معرّف، مع إزالة التكرارات باستخدام SteamID64.
100 ألف حساب محظور SRSWOR شريحة 100,000	عينة تمثيلية تم سحبها عشوائيًا بشكل متجانس دون إعادة من مجموعة الحسابات المحظورة 1,182,811 ($P = 8.45\%$). يؤدي تصحيح العينة المحدودة إلى هامش خطأ يبلغ $0.39\%\pm$ عند مستوى ثقة 99% ($Z = 2.576$).	تحقيق الدخل وحالة الحساب المحدود (isLimitedAccount) تم تدقيقها عبر واجهة ملف تعريف XML القديمة لـ Steam (?xml=1) عبر مسارات وكيلة موزعة. يؤكد حالة الدفع 63.06%.

السكان	من أين جاءت	ما تمت قراءته
SteamRep محتالون 51,732	إجراء إحصاء شامل لـ 100% لجميع الملفات الشخصية التي تحمل علامة «محظور» في قاعدة بيانات سمعة المجتمع SteamRep (إجمالي 51,732 ملف شخصي). لم يتم تطبيق أي عينة أو تصفية.	ISteamUser/GetPlayerBans/v1 بالنسبة لجميع الحسابات 51,732، بعد إجراء مقارنة تقاطعية مع الحالة SteamRep. يؤكد أن 67.77% خالٍ من أي حظر متعلق بالاحتيال.

ما يُدّعى

المعدلات التجريبية والتقديرات المحددة إحصائيًا فقط. ضمن مجموعة الحسابات الآلية، لا يخضع 88.97% لأي حظر؛ أما المجموعة الفرعية المحظورة فتتركز في الفترة الأخيرة (70% منذ عام 2020). في التدقيق التجريبي لحسابات 100,000، هناك 63.06% من الحسابات المحظورة مدفوعة (غير محدودة)، مع هامش خطأ مثبت رياضيًا أقل من ±0.4%. من بين 51,732 من المحتالين المؤكدين، لا يخضع 67.77% لأي حظر متعلق بالاحتيال. كل رقم قابل للتكرار من واجهة برمجة تطبيقات الويب الخاصة بـ Valve.

ما لم يُدّعى

لا يحتوي الحظر من النوع Steam على حقل «السبب»، لذا لا يُعزى أي حظر هنا إلى سبب محدد. ولا تُعد عضوية المجموعة دليلاً على أن الحساب هو روبوت آلي: نظرًا لأن ASF تتيح الانضمام إلى المجموعات بشكل افتراضي ما لم يتم إلغاء تحديد الخيار يدويًّا، فإن المجموعة تضم مزرعات حسابات تجارية متعددة إلى جانب حسابات شخصية للاعبين العاديين وهواة اللعبة. يتم الإبلاغ عن البلد من قبل المستخدم نفسه، ويُعد الإدراج تحت الرمز SteamRep قرارًا من المجتمع، وليس حكمًا قضائيًّا. ولا يتم ذكر اسم أي فرد.

لماذا هذا مهم

يحتوي Valve على نفس واجهة برمجة التطبيقات (API)، وقاعدة بيانات خاصة به، بالإضافة إلى أسباب الحظر التي لا يمكن لهذا الفحص رؤيتها. ويمكنه تشغيل هذا الاستعلام عبر كامل نطاق المعرّفات في غضون ثوانٍ. لم يسبق أن نشرت الجهة الوحيدة القادرة على إنتاج القياس الذي يتيح لطرف خارجي التحقق من ادعاء تطبيق الإجراء ضد رقم معين هذا القياس بدقة كاملة. هذا هو التقدير الخارجي، الذي يتم تقديمه حتى يمكن طرح السؤال مصحوبًا برقم محدد.

اقرأ التالي: الاقتصاد القائم على البطاقات الذي تديره هذه الفئة السكانية → · دعم الوصول والسرقة → · الملف الكامل →